



ugr

Universidad
de Granada

TRABAJO FIN DE GRADO

DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA Y MATEMÁTICAS

Entendiendo la teoría de nudos mediante la simulación y la informática gráfica.

Autora

Cristina Zuheros Montes.

Tutores

Alejandro J. León Salas

Antonio Martínez López



Facultad de
Ciencias



Granada, Diciembre de 2016

Entendiendo la teoría de nudos mediante la simulación y la informática gráfica.

Cristina Zuheros Montes.

Palabras clave: nudo, trenza, handle...PONER LAS PALABRAS CLAVE.

Resumen

//HACER RESUMEN AQUI!

PONER TITULO EN INGLES!!!

Cristina Zuheros Montes.

Keywords: knot, braid, handle....PONER AQUI KEYWORDS!!!!

Abstract

//PONER RESUMEN DE MILLON DE PALABRAS INGLES!!!!!!

Índice general

1	Introducción	1
1.1	Objetivos	1
2	Teoría de nudos.	3
3	Teoría de trenzas.	5
4	Desarrollo informático.	7
4.1	Pseudoalgoritmos.	7

Índice de figuras

ÍNDICE DE FIGURAS

Capítulo 1

Introducción

HACER INTRO AQUIII!!!

1.1 Objetivos

En la propuesta inicial se propusieron los siguientes objetivos:

1. Estudiar...//PONER LOS OBJETIVOS INICIALES
//PONER DONDE SE CUBREN LOS OBJETIVOS

Capítulo 2

Teoría de nudos.

Capítulo 3

Teoría de trenzas.

Capítulo 4

Desarrollo informático.

4.1 Pseudoalgoritmos.

vamos a ver qué tengo que escribir...

- contar en un comienzo qué he implementando.

Contar cómo lo he implementado en plan he hecho un toolbox...pues en matlab haciendo uso de dos clases con herencia, haciendo diagrama con la herencia.

- PSEUDOCODIGO

- tour por el toolbox