

Semantica Operazionale Strutturata

(1)

Linguaggio

- definito tramite sintassi astratta (semplice, intuitiva ma ambigua)
- una stringa viene sempre accoppiata ad un albero sintattico (non ambiguo)

Insiemi di base

- booleani : $\{tt, ff\}$ metavariabili $t, t_1, t' \in T$
- numeri : $\{0, 1, 2, \dots\}$ " $n, m, p \in N$
- variabili : $\{a, b, c, \dots z\}$ " $v \in Var$
 " in numero finito

Insiemi derivati (in notazione BNF)

- Espressioni Aritmetiche : $e \in Exp$

$e ::= m \mid v \mid e+e \mid e-e \mid e*e$

- Espressioni Booleane : $b \in B_{exp}$

$b ::= t \mid e=e \mid b \text{ or } b \mid \sim b$

- Comandi : $c \in Com$

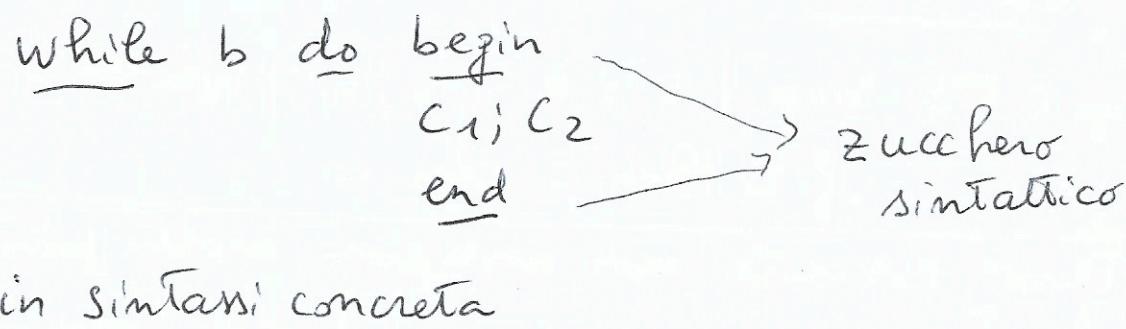
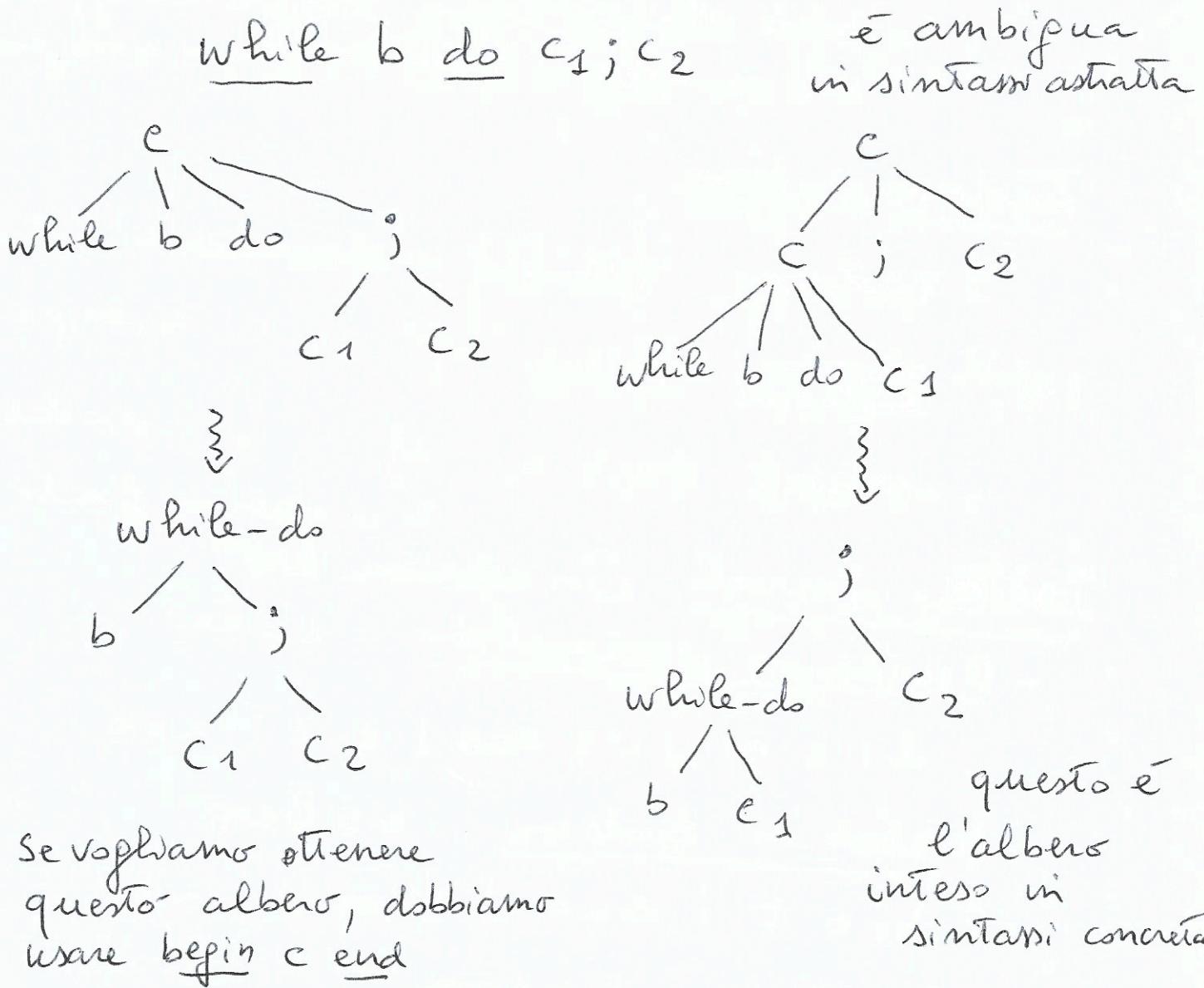
$c ::= skip \mid v := e \mid c; c \mid \text{while } b \text{ do } c \mid$
 $\quad \text{if } b \text{ then } c \text{ else } c$

Sintassi concreta non ambigua molto più
complicata, ma non serve nel dare semantica

Infatti:

Parser: Programma scritto in sintassi concreta → Albero sintattico di sintassi astratta

Quindi, nel dare semantica, possiamo partire dagli alberi di sintassi astratta



Come dare semantica?

(3)

Definiamo, per ogni categoria sintattica (cioè per Exp, Bexp e Com) un modello detto "Sistema di Transizione"

Def Un sistema di transizione è una tripla

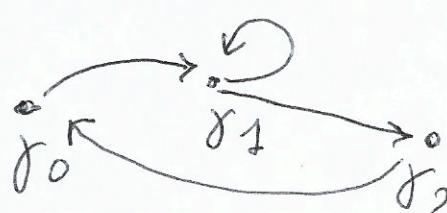
$$\langle \Gamma, T, \rightarrow \rangle \text{ dove}$$

- Γ è l'insieme (possibilmente infinito) di stati (o configurazioni)
- $T \subseteq \Gamma$ è l'insieme degli stati terminali
- $\rightarrow \subseteq \Gamma \times \Gamma$ è la relazione di transizione

- Una computazione a partire dallo stato γ_0 è una sequenza $\gamma_0 \rightarrow \gamma_1 \rightarrow \gamma_2 \rightarrow \dots$ che può essere finita o infinita
- Con \rightarrow^* indichiamo la chiusura riflessiva e transitiva di \rightarrow , ovvero

$$\frac{\gamma \xrightarrow{*} \gamma' \quad \gamma' \xrightarrow{*} \gamma''}{\gamma \xrightarrow{*} \gamma''}$$

Esempio (con rappresentazione grafica)



grafo in cui i nodi sono gli stati e gli archi le transizioni

Problemi

(4)

(1) Γ è di solito un insieme infinito contabile \Rightarrow necessita di trovare una rappresentazione finita implicita attraverso grammatiche / BNF

Cioè Γ essenzialmente coincide con uno dei linguaggi delle 3 categorie sintattiche

Ese:

$$\Gamma_e = \{ \langle e, \sigma \rangle \mid e \in \text{Expr}, \sigma \in \text{Store} \}$$

questo è definito in BNF

(2) $\rightarrow \subseteq \Gamma \times \Gamma$ è una relazione costituita, tipicamente, da infinite coppie $\gamma \rightarrow \gamma'$
 \Rightarrow necessita di trovare una rappresentazione finita implicita come minima relazione che soddisfa un certo insieme finito di assiomi e regole d'inferenza

(3) Per dare significato alle variabili (che possono solo assumere valore su \mathbb{N}) è necessario introdurre uno store $\sigma : \text{Var} \rightarrow \mathbb{N}$, come funzione che associa ad ogni variabile un valore

$$\sigma = \{ x_1/m_1, x_2/m_2, \dots, x_k/m_k \}$$

Se supponiamo che $\text{Var} = \{x_1, x_2, \dots, x_k\}$

$$\text{Store} = \{ \sigma \mid \sigma : \text{Var} \rightarrow \mathbb{N} \}$$

Semantica delle Espressioni Aritmetiche (5)

$\langle \Gamma_e, T_e, \rightarrow_e \rangle$ dove

- $\Gamma_e = \{ \langle e, \sigma \rangle \mid e \in \text{Exp}, \sigma \in \text{Store} \}$
- $T_e = \{ \langle n, \sigma \rangle \mid n \in \mathbb{N}, \sigma \in \text{Store} \}$
- la relazione \rightarrow_e è definita come la minima relazione che soddisfa gli assiomi e le regole di inferenza qui sotto:

(Var)	$\frac{-}{\langle v, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle \sigma(v), \sigma \rangle}$	stato terminale
(Sum ₁)	$\frac{\langle e_0, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_0, \sigma' \rangle}{\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_0 + e_1, \sigma' \rangle}$	
(Sum ₂)	$\frac{\langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_1, \sigma' \rangle}{\langle m + e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle m + e'_1, \sigma' \rangle}$	
(Sum ₃)	$\frac{-}{\langle m + m', \sigma \rangle \rightarrow_e \langle p, \sigma \rangle}$	se $p = m + m'$
(Sub ₁)	$\frac{\langle e_0, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_0, \sigma' \rangle}{\langle e_0 - e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_0 - e_1, \sigma' \rangle}$	
(Sub ₂)	$\frac{\langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_1, \sigma' \rangle}{\langle m - e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle m - e'_1, \sigma' \rangle}$	
(Sub ₃)	$\frac{-}{\langle m - m', \sigma \rangle \rightarrow_e \langle p, \sigma \rangle}$	se $m \geq m'$ e $p = m - m'$

Le 3 regole per la moltiplicazione
fatele per esercizio (sono del tutto analoghe
a quelle della somma). (6)

Osservazioni:

- (1) Gli assiomi e le regole SOS sono facilmente implementabili in PROLOG, definendo così un semplice (ma inefficiente) interprete per le espressioni aritmetiche
- (2) Lo store σ non viene mai modificato durante la valutazione di una espressione!
 - nessuno dei 3 assiomi (Var , Sum_3 , Sub_3) va a modificare lo store σ
 - se supponiamo che, per ogni regola, $\sigma = \sigma'$ nella premessa della regola, allora $\sigma = \sigma'$ anche nella conclusione!
Ovvero σ non è mai modificato

→ Esempio di dimostrazione per induzione sulla prova (da $\langle e, \sigma \rangle \rightarrow \langle e', \sigma' \rangle$)
- (3) L'assiooma Sub_3 permette di derivare la transizione $\langle m - m', \sigma \rangle \xrightarrow{e} \langle p, \sigma \rangle$ solo se $m \geq m'$. Altrimenti lo stato $\langle m - m', \sigma \rangle$ è bloccato, pur non essendo uno stato terminale
(è un caso di "errore", come vedremo)

(4) Le regole Sum_1 e Sum_2 riflettono una (7) disciplina / regola di valutazione della IS (Interna Sinistra):

- prima valutiamo l'argomento più a sx, ovvero e_0 ;
- quando terminiamo la valutazione di e_0 , si passa a valutare e_1 ;
- quando termina anche la valutazione di e_1 , allora si fa la somma (Sum_3)

Alternativamente ID (Interna Destra)

$$(\text{Sum}_1') \quad \frac{\langle e_1, b \rangle \rightarrow_e \langle e_1', b' \rangle}{\langle e_0 + e_1, b \rangle \rightarrow_e \langle e_0 + e_1', b' \rangle}$$

$$(\text{Sum}_2') \quad \frac{\langle e_0, b \rangle \rightarrow_e \langle e_0', b' \rangle}{\langle e_0 + m, b \rangle \rightarrow_e \langle e_0' + m, b' \rangle}$$

+ (Sum_3) invanata

- qui si valuta prima e_1 , poi e_0 ed infine si fa la somma

Esempi di derivazione di transitioni (8)

(Var)

$$\langle x, \{x_5, y_3\} \rangle \rightarrow \langle 5, \{x_5, y_3\} \rangle$$

(Sum₁)

$$\langle x+2, \{x_5, y_3\} \rangle \rightarrow \langle 5+2, \{x_5, y_3\} \rangle$$

(Sub₁)

$$\underbrace{\langle (x+2)-y, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_0} \rightarrow \underbrace{\langle (5+2)-y, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_1}$$

(Sum₃)

$$\langle 5+2, \{x_5, y_3\} \rangle \rightarrow \langle 7, \{x_5, y_3\} \rangle$$

(Sub₁)

$$\underbrace{\langle (5+2)-y, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_1} \rightarrow \underbrace{\langle 7-y, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_2}$$

(Var)

$$\langle y, \{x_5, y_3\} \rangle \rightarrow \langle 3, \{x_5, y_3\} \rangle$$

(Sub₂)

$$\underbrace{\langle 7-y, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_2} \rightarrow \underbrace{\langle 7-3, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_3}$$

(Sub₃)

$$\underbrace{\langle 7-3, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_3} \rightarrow \underbrace{\langle 4, \{x_5, y_3\} \rangle}_{\gamma_4}$$

$$\gamma_0 \rightarrow \gamma_1 \rightarrow \gamma_2 \rightarrow \gamma_3 \rightarrow \gamma_4 \in T_e$$

$$\text{cioè } \langle (x+2)-y, \{x_5, y_3\} \rangle \rightarrow^* \langle 4, \{x_5, y_3\} \rangle$$

ottenendo così il valore dell'espressione in $\{x_5, y_3\}$

Vogliamo ora dimostrare che \rightarrow_e è deterministica,^g
ovvero che

se $\gamma \rightarrow_e \gamma'$ e $\gamma \rightarrow_e \gamma''$, allora $\gamma' = \gamma''$ $\forall \gamma, \gamma', \gamma''$

Useremo una tecnica di prova che si chiama

INDUZIONE STRUTTURALE

Supponiamo di voler dimostrare una certa proprietà
 $P(e)$ vera per ogni $e \in \text{Expr}$

$$(e ::= m \mid v \mid e_1 + e_2 \mid e_1 - e_2 \mid e_1 * e_2)$$

Se dimostriamo che:

$$1) \quad \forall m \in \mathbb{N} \quad P(m) \text{ è vera}$$

$$2) \quad \forall v \in \text{Var} \quad P(v) \text{ è vera}$$

$$3) \quad \frac{P(e_0), P(e_1) \text{ vere}}{P(e_0 + e_1) \text{ vera}}$$

$$4) \quad \frac{P(e_0), P(e_1) \text{ vere}}{P(e_0 - e_1) \text{ vera}}$$

$$5) \quad \frac{P(e_0), P(e_1) \text{ vere}}{P(e_0 * e_1) \text{ vera}}$$

allora concludiamo che $\forall e \in \text{Expr} \quad P(e) \text{ vera}$.

Nel nostro caso $P(e) = \forall \delta, \gamma', \gamma''$

$$(\langle e, \delta \rangle \rightarrow_e \gamma' \wedge \langle e, \delta \rangle \rightarrow_e \gamma'') \Rightarrow \gamma' = \gamma''$$

Dimostriamo ora che $P(e)$ è vera $\forall e \in \text{Exp}$ usando
induzione strutturale.

$$1) e = m \in \mathbb{N}$$

Osserva che $\langle m, \sigma \rangle \not\rightarrow e$

(10)

Allora $P(m)$ è vera perché la premessa dell'implicazione è falsa (caso "vacuo")

$$2) e = v \in \text{Var}$$

Per la regola (Var), l'unica trasformazione derivabile per $\langle v, \sigma \rangle$ è

$$\langle v, \sigma \rangle \xrightarrow{e} \langle \sigma(v), \sigma \rangle$$

Poiché σ è una funzione (cioè $\sigma(v)$ è univoco) e c'è solo la regola (Var) che è applicabile, la Tesi segue:

$$\langle v, \sigma \rangle \xrightarrow{e} \gamma' \wedge \langle v, \sigma \rangle \xrightarrow{e} \gamma'' \Rightarrow \gamma' = \gamma''$$

$$3) e = e_0 + e_1$$

Supponiamo che $\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \xrightarrow{e'} \gamma'$

Vogliamo dimostrare che $\gamma' = \gamma''$.

Ci sono 3 sottocasi da esaminare in accordo al modo in cui derivo $\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \xrightarrow{e'} \gamma'$

(a) $\langle e_0, \sigma \rangle \rightarrow \langle e'_0, \sigma' \rangle$ e $\gamma' = \langle e'_0 + e_1, \sigma' \rangle$

In questo caso, $e_0 \notin \mathbb{N}$ e l'unica regola che ho applicato è (Sum₁). Allora se

$$\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \xrightarrow{e''} \gamma'', \text{ è necessario che}$$

$$\langle e_0, \sigma \rangle \rightarrow \langle e''_0, \sigma'' \rangle \text{ e } \gamma'' = \langle e''_0 + e_1, \sigma'' \rangle$$

Ma, per ipotesi induttiva, $P(e_0)$ vale, per cui

dovrebbe essere $e'_0 = e''_0$ e $\sigma' = \sigma''$, da cui

discende $\gamma' = \gamma'' \quad \underline{\text{c.v.d.}}$

(11)

$$(b) e_0 = m \in \mathbb{N} \text{ ed } \langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle e'_1, \sigma' \rangle$$

In questo caso, $e_1 \notin \mathbb{N}$ e la regola che ho applicato è (Sum₂). Allora se

$$\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle \dots, \gamma'' \rangle, \text{ è necessario che} \\ \langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle e''_1, \sigma'' \rangle \text{ e } \gamma'' = \langle e_0 + e''_1, \sigma'' \rangle.$$

Ma, per ipotesi induttiva, $P(e_1)$ vale, per cui deve essere $e'_1 = e''_1$ e $\sigma' = \sigma''$, da cui discende $\gamma' = \gamma'' \quad \underline{\text{c.v.d}}$

$$(c) e_0 \in \mathbb{N} \text{ ed } e_1 \in \mathbb{N}.$$

In questo caso, solo (Sum₃) è applicabile, ottenendo una sola possibile transizione

$$\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle p, \sigma \rangle \quad \text{dove } p = e_0 + e_1$$

Quindi la Tesi segue:

$$\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \rightarrow \gamma' \wedge \langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \rightarrow \gamma'' \Rightarrow \gamma' = \gamma'' \\ \underline{\text{c.v.d}}$$

$$4) e = e_1 - e_2 \quad \left. \right\} \quad \begin{array}{l} \text{Questi 2 casi sono del} \\ \text{tutto analoghi al caso} \\ e = e_0 + e_1 \end{array}$$

$$5) e = e_1 * e_2 \quad \left. \right\}$$

Fatevi per esercizio

Fine della prova.

Poiché →_e è deterministica, a partire da $\langle e, \sigma \rangle$, arriveremo su una sola configurazione terminale $\langle m, \sigma \rangle$: "m è il valore che c'è in σ"

È possibile perciò definire una funzione

$$\text{eval} : \text{Expr} \times \text{Store} \xrightarrow{*} \mathbb{N}$$

che dà semantica alle espressioni

funzione
parziale!

$$\text{eval}(e, \sigma) = \begin{cases} m & \text{se } \langle e, \sigma \rangle \xrightarrow{*} \langle m, \sigma \rangle \\ \text{indefinito} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

perché non sempre
raggiunge uno stato
terminale

Ad esempio:

- $\text{eval}((x+2)-y, \{x_5, y_3\}) = 4$ perché

$$\langle (x+2)-y, \{x_5, y_3\} \rangle \xrightarrow{*} \langle 4, \{x_5, y_3\} \rangle$$

- $\text{eval}((x+2)-y, \{x_2, y_7\}) = \text{indefinito}$ perché

$$\langle (x+2)-y, \{x_2, y_7\} \rangle \xrightarrow{*} \langle 4-y, \{x_2, y_7\} \rangle \not\xrightarrow{*}$$

\uparrow

configurazione
bloccata, ma
non terminale

Equivаленца tra espressioni

(13)

$e \equiv e'$ se $\forall \sigma$ s.t. $\text{eval}(e, \sigma) = \text{eval}(e', \sigma)$
 \uparrow
 (e è equivalente a)

Ad es: $v_1 + (v_2 + v_3) \equiv (v_1 + v_2) + v_3$

Oss: Eval è definita rispetto alla disciplina di valutazione IS. A rigore eval_{IS}.

Si può dimostrare che anche per ID, il risultato della valutazione è lo stesso:

$$\text{eval}_{\text{IS}} = \text{eval}_{\text{ID}}$$

$$\text{dove } \text{eval}_{\text{ID}}(e, \sigma) = \begin{cases} m & \text{se } \langle e, \sigma \rangle \xrightarrow{*_{\text{ID}}} \langle m, \sigma \rangle \\ \text{indef.} & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

Come vedremo, è possibile definire anche altre discipline di valutazione, come ES, ED, EP

E = esterna S = Sinistra D = Destra P = Parallel

ma queste sono diverse da IS = ID.

La regola IP prevede che le regole SOS per il +

$$\text{siano } (\text{Sum}_1^*) + (\text{Sum}_1') + (\text{Sum}_3)$$

\uparrow \uparrow \uparrow
 Vedi foglio 5 Vedi Vedi foglio 5
 foglio 7

La relazione \rightarrow_{IP} risulta non deterministica

ma "confluente", cioè termina in modo univoco.

Semantica delle Esp. Booleane

(14)

$$b ::= t \mid e = e \mid b \text{ or } b \mid \sim b$$

$$\langle \Gamma_b, T_b, \rightarrow_b \rangle \quad \text{dove } \begin{aligned} \Gamma_b &= \{ \langle b, \sigma \rangle \mid b \in B_{\text{exp}}, \sigma \in \text{Store} \} \\ T_b &= \{ \langle tt, \sigma \rangle, \langle ff, \sigma \rangle \mid \sigma \in \text{Store} \} \end{aligned}$$

$e \rightarrow_b$ è la minima relazione generata dai seguenti assiomi e regole d'inferenza

$$(Eq_1) \quad \frac{\langle e_0, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_0, \sigma' \rangle}{\langle e_0 = e_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle e'_0 = e'_1, \sigma' \rangle}$$

$$(Eq_2) \quad \frac{\langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle e'_1, \sigma' \rangle}{\langle m = e_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle m = e'_1, \sigma' \rangle}$$

$$(Eq_3) \quad \frac{}{\langle m = n, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle t, \sigma \rangle} \quad \text{dove } t = \begin{cases} tt & \text{se } m = n \\ ff & \text{se } m \neq n \end{cases}$$

$$(Or_1) \quad \frac{\langle b_0, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b'_0, \sigma' \rangle}{\langle b_0 \text{ or } b_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b'_0 \text{ or } b'_1, \sigma' \rangle}$$

$$(Or_2) \quad \frac{}{\langle tt \text{ or } ff, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle tt, \sigma \rangle}$$

$$(Or_3) \quad \frac{}{\langle ff \text{ or } b_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b_1, \sigma \rangle}$$

$$(Neg_1) \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b', \sigma' \rangle}{\langle \sim b, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle \sim b', \sigma' \rangle}$$

$$(Neg_2) \quad \frac{}{\langle \sim t, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle t', \sigma \rangle} \quad \text{dove } t' = \begin{cases} tt & \text{se } t = ff \\ ff & \text{se } t = tt \end{cases}$$

IS
ES
non valuto
sempre tutte le
due gli
argomenti!

Osservazioni:

(15)

- (1) Lo store G non viene mai modificato durante la valutazione di una bexp, perché:
- nessuno dei 4 assiomi ($\text{Eq}_3, \text{Or}_2, \text{Or}_3, \text{Nef}_2$) va a modificare lo store
 - per le regole Eq_1 e Eq_2 , sappiamo già che le transizioni nella premessa hanno $G = G'$, quindi anche nella conclusione $G = G'$
 - Per le regole Or_1 e Nef_1 , se supponiamo che $G = G'$ nella premessa, allora $G = G'$ anche nella conclusione

(Esempio di dimostrazione per induzione sulla prova:

"Se $\langle b, G \rangle \xrightarrow{b} \langle b', G' \rangle$, allora $G = G'$ ")

Lo dimostro per induzione sulla prova che

(2) \xrightarrow{b} è deterministica, ovvero

se $\gamma \xrightarrow{b} \gamma'$ e $\gamma \xrightarrow{b} \gamma''$, allora $\gamma' = \gamma''$

(Si può dimostrare, come fatto per \xrightarrow{e})

Per cui si può facilmente definire

$$\text{eval}_b(b, G) = \begin{cases} t & \text{se } \langle b, G \rangle \xrightarrow{*} \langle t, G \rangle \\ \text{indeterminato} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$b \equiv b'$ se $\forall G \in \text{store} . \text{eval}_b(b, G) = \text{eval}_b(b', G)$

ad es: $\sim((3=v) \text{ or } (3=4)) \equiv \sim(v=3)$

Si possono definire per $b_0 \wedge b_1$ regole di valutazione diverse da ES. Ad esempio ED o IS, ma non sono tutte equivalenti. (16)

ED

$$(O_{2_1'}) \quad \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b_1', \sigma' \rangle}{\langle b_0 \wedge b_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b_0 \wedge b_1', \sigma' \rangle}$$

$$(O_{2_2'}) \quad \frac{}{\langle b_0 \wedge \text{tt}, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle \text{tt}, \sigma^* \rangle}$$

$$(O_{2_3'}) \quad \frac{}{\langle b_0 \wedge \text{ff}, \sigma \rangle \rightarrow_b \langle b_0, \sigma \rangle}$$

Esempio $\gamma = \langle (3 - 5) = 6 \text{ or } \text{tt}, \sigma \rangle$

$\gamma \not\rightarrow_{ES}$ perché $3 - 5$ è bloccato (Sub₃ non è applicabile)

$\gamma \rightarrow_{ED} \langle \text{tt}, \sigma \rangle$

In generale,

$$\text{eval}_{bES} \neq \text{eval}_{bED} \neq \text{eval}_{bIS} = \text{eval}_{bID}$$

Esercizio: Provate a definire le regole per $b_0 \wedge b_1$ secondo la disciplina IS.

Altri esercizi / esempi

1) Descrivere le regole ES per $\langle e_0 * e_1, \sigma \rangle$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow \text{non valuto } e_1!}{\langle 0 * e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle 0, \sigma \rangle}$$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow \text{ho già fatto il prodotto, ma ora devo valutare } e_1 \text{ per avere il risultato.}}{\langle 1 * e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle e_1, \sigma \rangle}$$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow \text{ho già fatto il prodotto, ma ora devo valutare } e_1 \text{ per avere il risultato.}}{\langle e_0, \sigma \rangle \rightarrow \langle e'_0, \sigma' \rangle}$$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow \text{ho già fatto il prodotto, ma ora devo valutare } e_1 \text{ per avere il risultato.}}{\langle e_0 * e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle e'_0 * e_1, \sigma' \rangle}$$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow m \neq 0, 1}{\langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle e'_1, \sigma' \rangle \quad m \neq 0, 1}$$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow m \neq 0, 1 \quad p = m * m}{\langle \cancel{m} * e_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle m * e'_1, \sigma' \rangle \quad p = m * m}$$

$$\frac{\overline{\quad} \quad \leftarrow m \neq 0, 1 \quad p = m * m}{\langle m * n, \sigma \rangle \rightarrow \langle p, \sigma \rangle \quad p = m * m}$$

2) Dimostrare che $\text{eval}_{IS} \neq \text{eval}_{ES}$ per $e_0 * e_1$

$$\langle 0 * (3 - 5), \sigma \rangle \xrightarrow{IS} \langle 0, \sigma \rangle$$

↓

$$\xrightarrow{ES} \langle 0, \sigma \rangle$$

3) Regole ED per $e_0 * e_1$

4) Regole ES per b_0 and b_1

Semantica dei Comandi

(18)

$c ::= \text{skip} \mid v := e \mid c;c \mid \text{if } b \text{ then } c \text{ else } c \mid$
 $\quad \text{while } b \text{ do } c$

$\langle \Gamma_c, T_c, \rightarrow_c \rangle$ dove $\Gamma_c = \{ \langle c, \sigma \rangle \mid c \in \text{Com}, \sigma \in \text{store} \}$
 $\cup \{ \sigma \mid \sigma \in \text{store} \}$

$$T_c = \{ \sigma \mid \sigma \in \text{store} \} = \text{store}$$

$\rightarrow_c \subseteq \Gamma_c \times \Gamma_c$ è la più piccola relazione generata dai seguenti assiomi e regole di inferenza

$$(\text{skip}) \quad \frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow_c \sigma}$$

$$(\text{Ass}) \quad \frac{\langle e, \sigma \rangle \xrightarrow{*} \langle m, \sigma \rangle}{\langle v := e, \sigma \rangle \rightarrow_c \sigma[m/v]}$$

dove $\sigma[m/v] \notin V' = \begin{cases} m & \text{se } v' = v \\ \sigma(v') & \text{altrimenti} \end{cases}$
"aggiornamento dello store"

Ad es: se $\sigma = \{x_1, y_1\}$, allora $\sigma[3/x] = \{x_3, y_1\}$

$$(\text{Seq}_1) \quad \frac{\langle c_0, \sigma \rangle \rightarrow_c \langle c'_0, \sigma' \rangle}{\langle c_0; c_1, \sigma \rangle \rightarrow_c \langle c'_0; c_1, \sigma' \rangle}$$

$$(\text{Seq}_2) \quad \frac{\langle c_0, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle c_0; c_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle c_1, \sigma' \rangle}$$

$$(If_1) \quad \frac{<b, 0> \xrightarrow{*}^b <tt, 0>}{<\text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1, 0> \rightarrow_c <c_0, 0>} \quad (19)$$

$$(If_2) \quad \frac{<b, 0> \xrightarrow{*}^b <ff, 0>}{<\text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1, 0> \rightarrow_c <c_1, 0>}$$

$$(Wh_1) \quad \frac{<b, 0> \xrightarrow{*}^b <tt, 0>}{<\text{while } b \text{ do } c, 0> \rightarrow_c <c; \text{while } b \text{ do } c, 0>}$$

$$(Wh_2) \quad \frac{<b, 0> \xrightarrow{*}^b <ff, 0>}{<\text{while } b \text{ do } c, 0> \rightarrow_c 0}$$

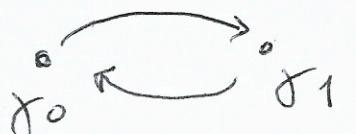
$$(Alt-Wh) \quad \frac{-}{<\text{while } b \text{ do } c, 0> \rightarrow_c <\text{if } b \text{ then } c; \text{while } b \text{ do } c \\ \text{else skip}, 0>}$$

Esempi

$$(Wh_1) \quad \frac{<tt, 0> \xrightarrow{*}^b <tt, 0>}{<\text{while } tt \text{ do skip, 0}> \rightarrow_c \begin{cases} \text{skip; while } tt \text{ do skip, 0} \\ f_0 \end{cases}} \quad f_1$$

$$(Skip) \quad \frac{-}{<\text{skip}, 0> \rightarrow 0}$$

$$(Seq_2) \quad \frac{-}{<\text{skip; while } tt \text{ do skip, 0}> \rightarrow \begin{cases} <\text{while } tt \text{ do skip, 0}> \\ f_0 \end{cases}} \quad f_1$$



Programma che
non termina mai!

$$\frac{\text{(wh1)} \quad \begin{array}{c} <\text{tt}, \sigma> \xrightarrow[b]{*} <\text{tt}, \sigma> \\ \hline <\text{while tt do } x := x + 1, \sigma> \rightarrow <x := x + 1; \text{while...}, \sigma> \end{array}}{r_0 \qquad \qquad \qquad r_0'}$$

(Var)	$\frac{-}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle 0, \sigma \rangle}$	$\sigma = \{x_0\}$
(Sum ₁)	$\frac{\langle x+1, \sigma \rangle \rightarrow \langle 0+1, \sigma \rangle \rightarrow^* \langle 1, \sigma \rangle}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle 0, \sigma \rangle}$	- - usando (Sum ₃)
(Ass)	$\frac{\langle x := x+1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma[x] = \{x_1\}}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle 0, \sigma \rangle}$	
(Seq ₂)	$\frac{\langle x := x+1; \text{while } t \text{ do } x := x+1, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{while } \dots, \{x_1\} \rangle}{\frac{}{\sigma_0} \quad \frac{}{\sigma_1}}$	

$$\gamma_i = \langle \text{while } t t \text{ do } x := x + 1, \{x/i\} \rangle$$

$\gamma_i^1 = \langle x := x + 1; \text{while } t \text{ do } x := x + 1, \{x/i\} \rangle$

$$\gamma_0 \rightarrow \gamma'_0 \rightarrow \gamma_1 \rightarrow \gamma'_1 \rightarrow \gamma_2 \rightarrow \gamma'_2 \rightarrow \dots$$

$$\frac{(\text{Sub}_3)}{\langle 3-5, 6 \rangle \rightarrow}$$

$$\text{(Ass)} \quad \underline{\qquad\qquad\qquad} \quad \left\langle x := (3-5), 0 \right\rangle \not\rightarrow$$

(21)

Prop: \rightarrow_c è deterministica, cioè

"se $\gamma \rightarrow_c \gamma'$ e $\gamma \rightarrow_c \gamma''$, allora $\gamma' = \gamma''$ "

exec: $\text{Com} \times \text{Store} \xrightarrow[\text{parallelo}]{} \text{Store}$

$$\text{exec}(c, \sigma) = \begin{cases} \sigma' & \text{se } \langle c, \sigma \rangle \xrightarrow[*]_c \sigma' \\ \text{indefinito} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Oss: Divergenza e deadlock sono equiparabili

$c_1 = \text{while tt do skip}$

$c_2 = x := (3 - 5)$

$$\langle c_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\quad} \langle \text{skip}; c_1, \sigma \rangle \quad \langle c_2, \sigma \rangle \not\rightarrow$$

$$\text{exec}(c_1, \sigma) = \text{indefinito} = \text{exec}(c_2, \sigma)$$

Allora, se vogliamo semanticamente distinguere questi aspetti computazionali, dobbiamo raffinare la semantica, introducendo più dettagli.

Errori Dinamici (a runtime)

(22)

$$\Gamma' = \Gamma \cup \{ \text{err} \} \quad T' = T \cup \{ \text{err} \}$$

$$\text{eval} : \text{Exp} \times \text{Store} \xrightarrow{\text{(totale)}} \mathbb{N} \cup \{ \text{err} \}$$

$$\text{eval}_b : \text{Bexp} \times \text{Store} \longrightarrow \overline{T} \cup \{ \text{err} \}$$

$$\text{exec} : \text{Com} \times \text{Store} \longrightarrow \text{Store} \cup \{ \text{err} \}$$

(rimane parziale
per divergenza)

Regole per generare "errore"

$$(\text{Sub}_4) \quad \frac{}{< m - m', \text{err} > \rightarrow \text{err}} \quad m > m'$$

unico
errore
possibile
nel nostro
semplice lingu.

Regole per propagare l'errore (in Exp)

$$(\text{Sum}_4) \quad \left. \begin{array}{c} < e_0, \text{err} > \rightarrow_e \text{err} \\ < e_0 + e_1, \text{err} > \rightarrow_e \text{err} \end{array} \right\}$$

analoga
regola anche
per $-e$ *

$$(\text{Sum}_5) \quad \left. \begin{array}{c} < e_1, \text{err} > \rightarrow_e \text{err} \\ < m + e_1, \text{err} > \rightarrow_e \text{err} \end{array} \right\}$$

Regole per propagare l'errore (in Bexp)

- analoga a per Eq (Eq₄ e Eq₅)

$$(\text{Or}_4) \quad \left. \begin{array}{c} < b_0, \text{err} > \rightarrow_b \text{err} \\ < b_0 \text{ or } b_1, \text{err} > \rightarrow_b \text{err} \end{array} \right\}$$

$$(\text{Neg}_3) \quad \left. \begin{array}{c} < b, \text{err} > \rightarrow_b \text{err} \\ < \neg b, \text{err} > \rightarrow_b \text{err} \end{array} \right\}$$

Propagatori di errore (in Com)

(23)

$$(\text{Ass}_2) \quad \frac{\langle e, G \rangle \xrightarrow{*_e} \text{err}}{\langle v := e, G \rangle \xrightarrow{*_c} \text{err}}$$

$$(\text{Seq}_3) \quad \frac{\langle c_0, G \rangle \xrightarrow{*_c} \text{err}}{\langle c_0; c_1, G \rangle \xrightarrow{*_c} \text{err}}$$

$$(\text{If}_3) \quad \frac{\langle b, G \rangle \xrightarrow{*_b} \text{err}}{\langle \text{if } b \text{ then } c_0 \text{ else } c_1, G \rangle \xrightarrow{*_c} \text{err}}$$

$$(\text{Wh}_3) \quad \frac{\langle b, G \rangle \xrightarrow{*_b} \text{err}}{\langle \text{while } b \text{ do } c, G \rangle \xrightarrow{*_c} \text{err}}$$

-
- Tutte queste regole per un solo tipo di errore dinamico ((Suba)).
 - Altri errori dinamici in un lang. più esteso:
 - se ammettiamo la divisione
 - divisione per zero
 - se ammettiamo un tetto massimo (maxinteger)
 - overflow
 - se includiamo la radice quadrata
 - $\sqrt{\text{negativ.}}$
 - se aggiungiamo gli array
 - superare i limiti della dimensione dell'array

:

(servono moltissime regole!)

Nondeterminismo e Parallelismo

(24)

$C ::= \text{skip} \mid v := e \mid \dots \mid \underline{c_0 \text{ or } c_1} \mid \underline{c \text{ par } c}$

$$(Nd_1) \quad \frac{}{\langle c_0 \text{ or } c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c_0, G \rangle}$$

$$(Nd_2) \quad \frac{}{\langle c_0 \text{ or } c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c_1, G \rangle}$$

$$(Par_1) \quad \frac{\langle c_0, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c'_0, G' \rangle}{\langle c_0 \text{ par } c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c'_0 \text{ par } c_1, G' \rangle}$$

$$(Par_2) \quad \frac{\langle c_0, G \rangle \xrightarrow{c} G'}{\langle c_0 \text{ par } c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c_1, G' \rangle}$$

$$(Par_3) \quad \frac{\langle c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c'_1, G' \rangle}{\langle c_0 \text{ par } c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c_0 \text{ par } c'_1, G' \rangle}$$

$$(Par_4) \quad \frac{\langle c_1, G \rangle \xrightarrow{c} G'}{\langle c_0 \text{ par } c_1, G \rangle \xrightarrow{c} \langle c_0, G' \rangle}$$

- Verificare che \xrightarrow{c} non è più deterministica sul linguaggio esteso con "or" e "par"

Per farlo vedere, costruiamo il sistema di transizione per $(X := 0; X := X + 1)$ par $X := 1$

$\langle (x := 0; x := x+1) \text{ par } x := 1, \{x_0\} \rangle$

(25)

$\langle x := x+1 \text{ par } x := 1, \{x_0\} \rangle$

$\langle x := x+1, \{x_1\} \rangle$

$\langle x := 1, \{x_1\} \rangle$

$\langle x := 0; x := x+1, \{x_1\} \rangle$

$\{x_2\}$

$\{x_1\}$

• Due possibili risultati finali: $\{x_1\}$ o $\{x_2\}$

• Per modellare questa situazione,

$\text{exec} : \text{Com} \times \text{Store} \rightarrow \wp(\text{Store})$

$$\text{exec}\left((x := 0; x := x+1) \text{ par } x := 1, \{x_0\}\right) = \{\{x_1\}, \{x_2\}\}$$

Gestione dell'errore dinamico

$\langle c_0, \sigma \rangle \rightarrow_c \text{err}$

$\langle \text{coparc}_1, \sigma \rangle \rightarrow_c \text{err}$

$\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_c \text{err}$

$\langle \text{coparc}_1, \sigma \rangle \rightarrow_c \text{err}$