## Bytecode:

0003: pop

000B: pop

0000: push\_str

0004: push\_str 0007: return 0008: push\_str 0001

0000

## 0000: pusl

优化后

## Bytecode:

0007: return

0004: push str

## Constant Pool:

0000: "before return"
0001: "return value"
0002: "after return"

000

Constant Pool:

0000: "before return"

0000

0001

0001: "return value"