Bytecode: 0000: push_byte 01 0002: push_byte 02 0004: push byte 03 0006: mul_int 0007: add int 0008: push_static_int 0000 000B: sub_int 000C: pop

优化后

Bytecode:

0006: pop Static variables:

0000: push byte 07

0005: sub int

0002: push_static_int 0000

0000: integer t

Static variables:

0000: integer t