```cpp
struct Executable {
    std::vector<PackageName> imports; // 所需包名
    std::vector<ConstantPool> constant_pool; // 常量池
    ByteCode top_level; // 顶层结构字节码
    std::vector<Bytecode> function; // 函数体字节码
    /* 调试信息 */
    std::vector<Variable> global_variable;
    std::vector<Function> function_definition;
    std::vector<Class> class_definition;
    std::vector<TypeSpecifier> type_specifier;
};
```