

## Bytecode:

•		
0000:	push_static_in	t 0000
0003:	duplicate	
0004:	push_byte	01
0006:	eq_int	
0007:	jump_if_true	000D
000A:	jump	0010
000D:	jump	0010
0010:	pop	

## Static variables:

Dian	variables.	
0000:	integer t	