

## Bytecode:

0000:	push_byte	01
0002:	jump_if_false	0013
0005:	push_str	0000
0008:	pop	
0009:	jump	0013
000C:	push_str	0001
000F:	pop	
0010:	jump	0000

## Constant Pool:

0000:	"before_break"
0001:	"after_break"

优化后



## Bytecode:

0000:	push_byte	01
0002:	jump_if_false	000F
0005:	push_str	0000
0008:	pop	
0009:	jump	000F
000C:	jump	0000

## Constant Pool:

0000:	"before_break"
-------	----------------