

Bytecode:

0000:	push_str	0000
0003:	pop	
0004:	push_byte	01
0006:	duplicate	
0007:	jump_if_false	0012
000A:	push_str	0001
000D:	pop	
000E:	decrement	
000F:	jump	0006
0012:	pop	
0013:	push_str	0002
0016:	pop	

Constant Pool:

0000:	"before repeat"
0001:	"repeat body"
0002:	"after repeat"

优化后



Bytecode:

0000:	push_str	0000
0003:	pop	
0004:	push_str	0001
0007:	pop	
0008:	push_str	0002
000B:	pop	

Constant Pool:

0000:	"before repeat"
0001:	"repeat body"
0002:	"after repeat"