Bytecode:

```
0000: push_static_int 0000
0003: push byte 02
0005: push byte 03
0007: mul_int
0008: add int
0009: push_byte 04
000B: sub_int
000C: pop
```

Bytecode:

优化后

0000: push static int 0000 0003: push_byte 06 0005: add_int 0006: push byte 04 0008: sub_int 0009: pop

Static variables:

0000: integer t

Static variables:

0000: integer t