



CÍLE PROJEKTU

- sestavění a zprovoznění setupu pro využití technologie Tangible Landscape (TL) s opensource GIS (GRASS v.7.8)
- demonstrace možných aplikací technologie TL
- postup podle knihy "**Tangible modeling with Open Source GIS**"
(2018; A. Petrášová, V. Petrás, B. Harmon, P. Tabrizian, H. Mitášová)

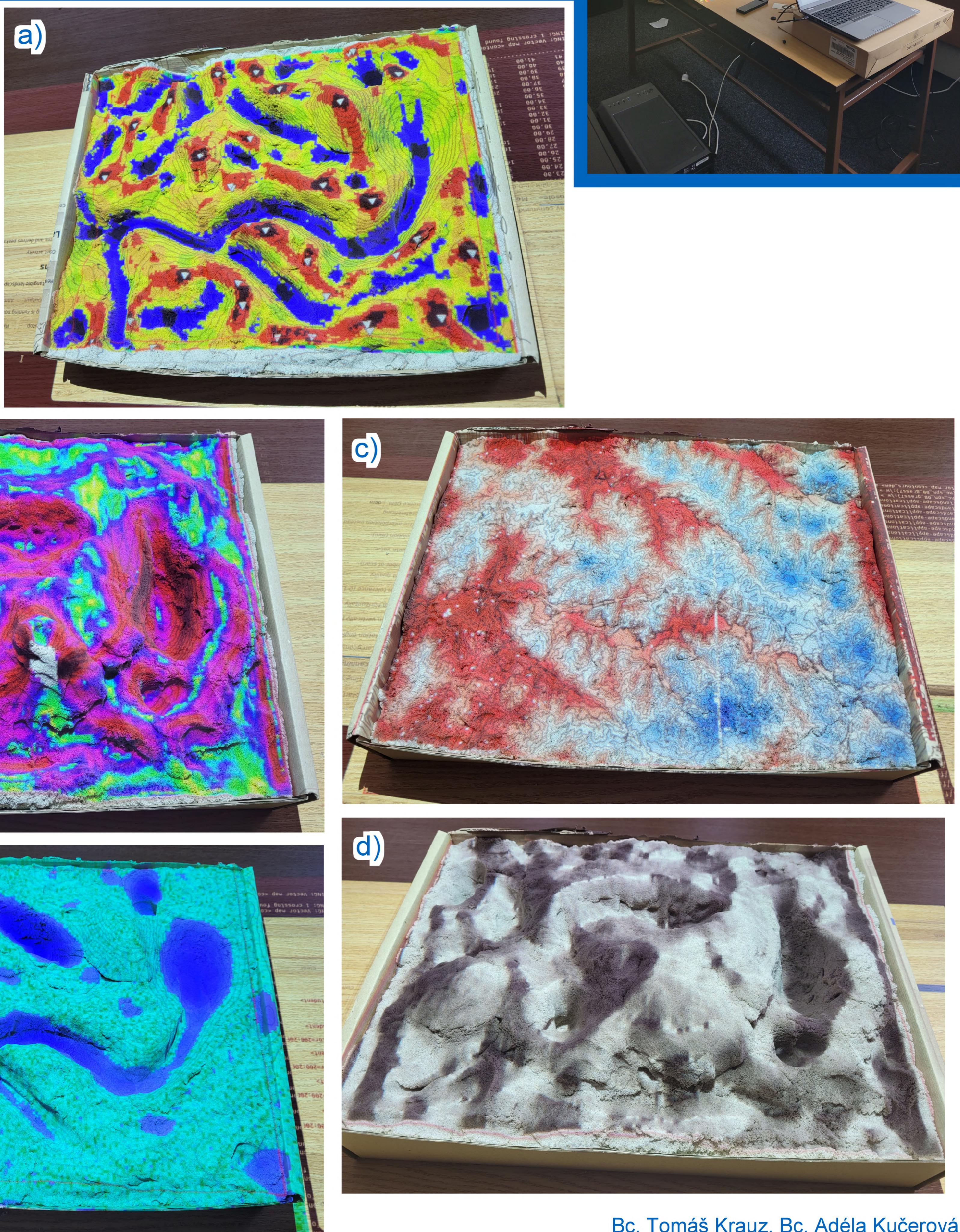
TANGIBLE LANDSCAPE

- interaktivní uživatelské rozhrání
- simulace v reálném čase
- propojení mezi plastickým modelem na pracovní ploše a digitálním modelem v počítači
- skládá se z fyzického modelu (kinetický písek), 3D senzoru KINECT, projektoru, PC s GRASS GIS

VZOROVÉ APLIKACE

- a) landforms - vrcholy/údolí
- b) slope - sklon
- c) cut and fill - rozdíl DEM modelu a rastru
- d) aspect - stínování
- e) water flow - svod vody

+ barevné znázornění DEM
+ vrstevnice



Bc. Tomáš Krauz, Bc. Adéla Kučerová
ČVUT v Praze, Fsv, červen 2022
155FGIS: Free Software GIS