

## KHAI BÁO LỚP POINT

Khai báo lớp Point (điểm trong không gian hai chiều) có mô tả như sau:

Point	
- x: double	Tọa độ x
- y: double	Tọa độ y
+ Point()	Tạo đối tượng mặc định
+ Point(x: double, y: double)	Tạo đối tượng có tọa độ trong tham số
+ Point(p: Point)	Tạo đối tượng là bản sao của đối tượng trong tham số
+ getX(): double	Trả về tọa độ X
+ getY(): double	Trả về tọa độ Y
+ distance(secondPoint: Point): double	Trả về khoảng cách từ điểm này tới điểm thứ hai
+ <u>distance(p1: Point, p2: Point): double</u>	Trả về khoảng cách giữa hai điểm
+ toString() : String	Chuyển một đối tượng về dạng chuỗi ký tự, ghi đề phương thức toString().

Viết chương trình nhập vào hai điểm p1, p2 và tính khoảng cách hai điểm đó.

### Input

- Dòng đầu ghi số bộ test, không quá 20.
- Mỗi bộ test có 4 số thực lần lượt là tọa độ của 2 điểm A và B, giá trị tuyệt đối không quá 1000.

### Output

Với mỗi bộ test, viết ra khoảng cách giữa 2 điểm với 4 chữ số phân thập phân.

### Ví dụ

Input	Output
2	5.0000
0 0 0 5	193.0648

0 199 5 6	
-----------	--