HÓA ĐƠN - 2

Bài làm tốt nhất

Khai báo lớp Khách hàng với các thuộc tính:

- Mã khách hàng: tự động tăng, tính từ KH001
- Tên khách hàng: xâu ký tự độ dài không quá 50
- Giới tính: Nam hoặc Nu
- Ngày sinh: Theo đúng chuẩn dd/mm/yyyy
- Địa chỉ: xâu ký tự độ dài không quá 100

Khai báo lớp Mặt hàng với các thuộc tính:

- Mã mặt hàng: tự động tăng, tính từ MH001
- Tên mặt hàng: xâu ký tự độ dài không quá 100
- Đơn vị tính: xâu ký tự độ dài không quá 10
- Giá mua: số nguyên dương không quá 7 chữ số
- Giá bán: số nguyên dương không quá 7 chữ số

Khai báo lớp Hóa đơn trong đó có các thông tin:

- Mã hóa đơn
- Khách hàng
- Mặt hàng
- Số lương (không quá 1000)

Viết chương trình nhập danh sách hóa đơn và in danh sách ra màn hình.

Input - có 3 file văn bản

File KH.in

Dòng đầu ghi số N là số khách hàng (không quá 20).

Tiếp theo là thông tin của N khách hàng, mỗi khách hàng ghi trên 4 dòng theo đúng thứ tự đã mô tả (không có mã)

File MH.in

Dòng đầu ghi số M là số mặt hàng (không quá 40).

Tiếp theo là thông tin của M mặt hàng, mỗi mặt hàng ghi trên 4 dòng theo đúng thứ tự đã mô tả (không có mã)

File HD.in

Dòng đầu theo ghi số K là số hóa đơn (không quá 100)

Mỗi hóa đơn ghi trên **1 dòng** gồm 3 thông tin theo đúng thứ tự đã mô tả (không có mã).

Output

Ghi ra danh sách hóa đơn theo đúng thứ tự nhập, trong đó gồm các thông tin sau, mỗi thông tin cách nhau đúng một khoảng trống.

- Mã hóa đơn
- Tên khách hàng
- Địa chỉ
- Tên mặt hàng
- Đơn vị tính
- Giá mua
- Giá bán
- Số lượng
- Thành tiền

Ví dụ

Input
File KH.in
2
Nguyen Van Nam
Nam
12/12/1997
Mo Lao-Ha Dong-Ha Noi
Tran Van Binh
Nam
11/14/1995
Phung Khoang-Nam Tu Liem-Ha Noi

File MH.in
2
Ao phong tre em
Cai
25000
41000
Ao khoac nam
Cai
240000
515000
File HD.in
3
KH001 MH001 2
KH001 MH002 3
KH002 MH002 4
Output HD001 Nguyen Van Nam Mo Lao-Ha Dong-Ha Noi Ao phong tre em Cai 25000 41000 2 82000
HD002 Nguyen Van Nam Mo Lao-Ha Dong-Ha Noi Ao khoac nam Cai 240000 515000 3 1545000
HD003 Tran Van Binh Phung Khoang-Nam Tu Liem-Ha Noi Ao khoac nam Cai 240000 515000 4 2060000