

# KHAI BÁO LỚP HÌNH CHỮ NHẬT

## Bài làm tốt nhất

Viết chương trình khai báo lớp Rectangle với các thuộc tính và phương thức như sau:

<b>Rectangle</b>	
- width: double	Chiều rộng hình chữ nhật
- height: double	Chiều dài hình chữ nhật
- <u>color: String</u>	Màu hình chữ nhật
+ Rectangle()	Tạo HCN có c.dài = 1, c.rộng = 1
+ Rectangle(width: double, height: double, color: String)	Tạo HCN có c.dài, c.rộng xác định qua tham số
+ getWidth():double	Trả về chiều rộng
+ setWidth(width:double): void	Thiết lập chiều rộng mới
+ getHeight(): double	Trả về chiều dài
+ setHeight(height:double): void	Thiết lập chiều dài mới
+ <u>getColor(): String</u>	Trả về màu của HCN
+ <u>setColor(color): void</u>	Thiết lập màu mới cho HCN
+ findArea(): double	Tính và trả về diện tích HCN
+ findPerimeter(): double	Tính và trả về chu vi HCN

Viết chương trình nhập vào giá trị độ dài hai cạnh của hình chữ nhật và màu sắc. In ra thông tin về chu vi, diện tích và màu sắc (đã đưa về dạng chuẩn trong đó ký tự đầu viết hoa, các ký tự sau viết thường) của hình chữ nhật đó.

## Input

Gồm 2 số nguyên là độ dài 2 cạnh hình chữ nhật và một xâu ký tự (không có khoảng trống) mô tả màu sắc.

## Output

Nếu hình chữ nhật là hợp lệ (các cạnh đều nguyên dương) thì in ra 3 thông tin: chu vi, diện tích, màu sắc, mỗi thông tin cách nhau một khoảng trống.

Nếu dữ liệu không hợp lệ in ra INVALID

### Ví dụ

Input	Output
10 2 RED	24 20 Red