

四元数表达空间旋转的正确性论证

Feng Jinyuan

June 28, 2018

1 简述

四元数是由爱尔兰数学家William Rowan Hamilton在1843年创立出的数学概念。四元数可以看做是复数的一种扩展，也可以称为超复数。四元数在多维空间下也可看做是四维向量。四元数在姿态表示，空间旋转上有广泛的运用[1]。

2 问题描述

已知利用Rodrigues旋转公式可以计算向量 \vec{v} 绕轴向量 \vec{n} 旋转 θ 度后的向量，Rodrigues公式是一种基于用轴/角表达旋转的空间旋转公式。已知利用四元数可以使得 \vec{v} 绕轴向量 \vec{n} 旋转 θ 度，整个操作可以用该公式 $\vec{u} = q\vec{v}q^{-1}$ 完成 [2]。其中四元数 $q = (\cos \frac{\theta}{2}, \sin \frac{\theta}{2} \vec{n})$ ，为什么该公式 $\vec{u} = q\vec{v}q^{-1}$ 的计算结果是一次旋转操作，我们可以证 $\vec{u} = q\vec{v}q^{-1}$ 等价于 $\vec{u} = R(\vec{n}, \theta)\vec{v}$ ，其中 $R(\vec{n}, \theta) = \mathbf{I} + (1 - \cos \theta)[\vec{n}]_{\times}^2 + \sin \theta[\vec{n}]_{\times}$

3 四元数相关基本概念

1. 四元数定义:

$$q = a + b\mathbf{i} + c\mathbf{j} + d\mathbf{k} = a + \vec{v}$$

其中 $\vec{v} = (b\mathbf{i}, c\mathbf{j}, d\mathbf{k})$, a, b, c, d 是实数， $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ 是单位虚数。其中 a 为四元数的尺度部分， \vec{v} 为四元数的向量部分，当 $\vec{v} = (0\mathbf{i}, 0\mathbf{j}, 0\mathbf{k})$ 是 q 为实数，当 $a = 0$ 时 q 为纯四元数。

2. 四元数性质:

$$\mathbf{i}^2 = \mathbf{j}^2 = \mathbf{k}^2 = \mathbf{i}\mathbf{j}\mathbf{k} = -1$$

$$\mathbf{i}\mathbf{j} = \mathbf{k}, \mathbf{j}\mathbf{i} = -\mathbf{k}$$

$$\mathbf{j}\mathbf{k} = \mathbf{i}, \mathbf{k}\mathbf{j} = -\mathbf{i}$$

$$\mathbf{k}\mathbf{i} = \mathbf{j}, \mathbf{i}\mathbf{k} = -\mathbf{j}$$

四元数共轭表示为:

$$q^* = a - b\mathbf{i} - c\mathbf{j} - d\mathbf{k}$$

四元数的逆表示为:

$$q^{-1} = \frac{q^*}{\|q\|}$$

3. 四元运算:

四元数乘积运算(哈密顿积):

$$q_1 = a + b\mathbf{i} + c\mathbf{j} + d\mathbf{k} = a + \vec{v}$$

$$q_2 = e + f\mathbf{i} + g\mathbf{j} + h\mathbf{k} = e + \vec{w}$$

$$\begin{aligned} q_1 q_2 &= (ae + af\mathbf{i} + ag\mathbf{j} + ah\mathbf{k}) \\ &\quad + (be\mathbf{i} + bf\mathbf{i}\mathbf{i} + bg\mathbf{i}\mathbf{j} + bh\mathbf{i}\mathbf{k}) \\ &\quad + (ce\mathbf{j} + cf\mathbf{j}\mathbf{i} + cg\mathbf{j}\mathbf{j} + ch\mathbf{j}\mathbf{k}) \\ &\quad + (de\mathbf{k} + df\mathbf{k}\mathbf{i} + dg\mathbf{k}\mathbf{j} + dh\mathbf{k}\mathbf{k}) \end{aligned}$$

利用四元数性质化简后得:

$$\begin{aligned} q_1 q_2 &= ae - (bf + cg + dh) \\ &\quad + (be + af + ch - dg)\mathbf{i} \\ &\quad + (ce + ag + df - bh)\mathbf{j} \\ &\quad + (de + ah + bg - cf)\mathbf{k} \\ &= ae - (bf + cg + dh) + \begin{bmatrix} be + af + ch - dg \\ ce + ag + df - bh \\ de + ah + bg - cf \end{bmatrix} \\ &= ae - (bf + cg + dh) + e \begin{bmatrix} b \\ c \\ d \end{bmatrix} + a \begin{bmatrix} f \\ g \\ h \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} ch - dg \\ df - bh \\ bg - cf \end{bmatrix} \\ &= (ae - \vec{v} \cdot \vec{w}) + (e\vec{v} + a\vec{w} + \vec{v} \times \vec{w}) \end{aligned}$$

$$q_1 q_2 = (a + \vec{v})(e + \vec{w}) = (ae - \vec{v} \cdot \vec{w}) + (e\vec{v} + a\vec{w} + \vec{v} \times \vec{w})$$

$(ae - \vec{v} \cdot \vec{w})$ 是四元数的尺度部分, $(e\vec{v} + a\vec{w} + \vec{v} \times \vec{w})$ 是四元数的向量部分。

4 证明四元数可表达空间旋转

设 $q = (\cos \frac{\theta}{2}, \sin \frac{\theta}{2} \vec{n}) = \cos \frac{\theta}{2} + \sin \frac{\theta}{2} \vec{n}$ 且 q 为单位四元数即 $\|q\| = 1$ 所以有 $q^{-1} = \frac{q^*}{\|q\|} = q^* = \cos \frac{\theta}{2} - \sin \frac{\theta}{2} \vec{n}$

$$q\vec{v}q^{-1} = (\cos \frac{\theta}{2} + \sin \frac{\theta}{2} \vec{n})(0 + \vec{v})(\cos \frac{\theta}{2} - \sin \frac{\theta}{2} \vec{n})$$

利用公式 $q_1 q_2 = (a + \vec{v})(e + \vec{w}) = (ae - \vec{v} \cdot \vec{w}) + (e\vec{v} + a\vec{w} + \vec{v} \times \vec{w})$ 计算 $q\vec{v}q^{-1}$

$$\begin{aligned}
 q\vec{v}q^{-1} &= ((-\sin \frac{\theta}{2} \vec{n} \cdot \vec{v}) + \cos \frac{\theta}{2} \vec{v} + \sin \frac{\theta}{2} (\vec{n} \times \vec{v})) (\cos \frac{\theta}{2} - \sin \frac{\theta}{2} \vec{n}) \\
 &= -\sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2} \vec{n} \cdot \vec{v} + (\cos \frac{\theta}{2} \vec{v} + \sin \frac{\theta}{2} (\vec{n} \times \vec{v})) \cdot (\sin \frac{\theta}{2} \vec{n}) \\
 &\quad + (-\sin \frac{\theta}{2} \vec{n} \cdot \vec{v}) (-\sin \frac{\theta}{2} \vec{n}) \\
 &\quad + \cos \frac{\theta}{2} (\cos \frac{\theta}{2} \vec{v} + \sin \frac{\theta}{2} (\vec{n} \times \vec{v})) \\
 &\quad + (\cos \frac{\theta}{2} \vec{v} + \sin \frac{\theta}{2} (\vec{n} \times \vec{v})) \times (-\sin \frac{\theta}{2} \vec{n})
 \end{aligned}$$

利用以下公式化简上述式子:

$$\begin{aligned}
 (\vec{n} \times \vec{v}) \cdot \vec{n} &= 0 \\
 \vec{n} \times \vec{v} &= -\vec{v} \times \vec{n} \\
 (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} &= \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c} \\
 \sin \theta &= 2 \sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2} \\
 1 - \cos \theta &= 2(\sin \frac{\theta}{2})^2 \\
 \vec{v}_{\times} &= \vec{n} \times \vec{v} \\
 [\vec{v}_{\times}] &= [\vec{n}]_{\times} [\vec{v}] \\
 \vec{v}_{\times \times} &= \vec{n} \times \vec{n} \times \vec{v} \\
 [\vec{v}_{\times \times}] &= [\vec{n}]_{\times}^2 [\vec{v}]
 \end{aligned}$$

化简后的公式如下:

$$\begin{aligned}
 q\vec{v}q^{-1} &= (\sin \frac{\theta}{2})^2 (\vec{n} \cdot \vec{v}) \vec{n} + (\cos \frac{\theta}{2})^2 \vec{v} + 2 \sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2} (\vec{n} \times \vec{v}) - (\sin \frac{\theta}{2})^2 (\vec{n} \times \vec{v}) \times \vec{n} \\
 &= (\sin \frac{\theta}{2})^2 (\vec{n} \cdot \vec{v}) \vec{n} + (\cos \frac{\theta}{2})^2 \vec{v} + \sin \theta (\vec{n} \times \vec{v}) + (\sin \frac{\theta}{2})^2 \vec{n} \times (\vec{n} \times \vec{v})
 \end{aligned}$$

根据Figure1继续化简:

$$\begin{aligned}
q\vec{v}q^{-1} &= (\sin \frac{\theta}{2})^2(\vec{n} \cdot \vec{v})\vec{n} + (\cos \frac{\theta}{2})^2\vec{v} + \sin \theta(\vec{n} \times \vec{v}) + (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{n} \times (\vec{n} \times \vec{v}) \\
&= (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{v}_{\parallel} + (\cos \frac{\theta}{2})^2\vec{v} + \sin \theta(\vec{n} \times \vec{v}) + (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{n} \times (\vec{n} \times \vec{v}) \\
&= (\sin \frac{\theta}{2})^2(\vec{v} - \vec{v}_{\perp}) + (\cos \frac{\theta}{2})^2\vec{v} + \sin \theta(\vec{n} \times \vec{v}) + (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{n} \times (\vec{n} \times \vec{v}) \\
&= (\sin \frac{\theta}{2})^2(\vec{v} + \vec{v}_{\times\times}) + (\cos \frac{\theta}{2})^2\vec{v} + \sin \theta(\vec{n} \times \vec{v}) + (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{n} \times (\vec{n} \times \vec{v}) \\
&= \vec{v} + (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{v}_{\times\times} + \sin \theta(\vec{v}_{\times}) + (\sin \frac{\theta}{2})^2\vec{v}_{\times\times} \\
&= [\vec{v}] + \sin \theta[\vec{v}_{\times}] + (1 - \cos \theta)[\vec{v}_{\times\times}] \\
&= (\mathbf{I} + \sin \theta[\vec{n}]_{\times} + (1 - \cos \theta)[\vec{n}]_{\times}^2)[\vec{v}] \\
&= R(\vec{n}, \theta)_{Rodrigues}[\vec{v}]
\end{aligned}$$

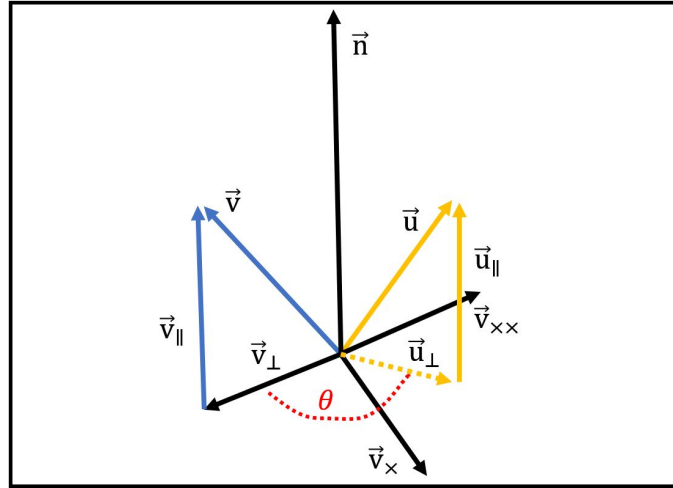


Figure 1: 旋转示意图

总结 经上述论证形如 $q = (\sin \frac{\theta}{2}\vec{n}, \cos \frac{\theta}{2})$ 的四元数可表达固定轴/固定角的旋转，这也是一种轴/角表达。利用该形式的四元数可以计算绕轴向量 \vec{n} 旋转 θ 度后的向量， $\vec{u} = q\vec{v}q^{-1}$ 。下面推导基于四元数的Rodrigues的旋转公式。

5 基于四元数的Rodrigues的旋转公式推导

已知Rodrigues旋转公式如下:

$$R(\vec{n}, \theta)_{Rodrigues} = (\mathbf{I} + \sin \theta [\vec{n}]_{\times} + (1 - \cos \theta) [\vec{n}]_{\times}^2)$$

对上述公式进行如下变换:

$$\begin{aligned} R(\vec{n}, \theta)_{Rodrigues} &= \mathbf{I} + \sin \theta [\vec{n}]_{\times} + (1 - \cos \theta) [\vec{n}]_{\times}^2 \\ &= \mathbf{I} + 2 \sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2} [\vec{n}]_{\times} + 2 \left(\sin \frac{\theta}{2} \right)^2 [\vec{n}]_{\times}^2 \end{aligned}$$

已知形如 $q = (\sin \frac{\theta}{2} \vec{n}, \cos \frac{\theta}{2}) = (\vec{a}, w)$ 的四元数可以表达基于轴角的旋转, 代入上述公式则:

$$\begin{aligned} R(\vec{n}, \theta)_{Rodrigues} &= \mathbf{I} + \sin \theta [\vec{n}]_{\times} + (1 - \cos \theta) [\vec{n}]_{\times}^2 \\ &= \mathbf{I} + 2 \sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2} [\vec{n}]_{\times} + 2 \left(\sin \frac{\theta}{2} \right)^2 [\vec{n}]_{\times}^2 \\ &= \mathbf{I} + 2w [\vec{a}]_{\times} + 2 [\vec{a}]_{\times}^2 \\ R(q)_{Rodrigues} &= \mathbf{I} + 2w [\vec{a}]_{\times} + 2 [\vec{a}]_{\times}^2 \end{aligned}$$

所以基于四元数的Rodrigues公式为:

$$\begin{aligned} R(q)_{Rodrigues} &= \mathbf{I} + 2w [\vec{a}]_{\times} + 2 [\vec{a}]_{\times}^2 \\ [\vec{a}]_{\times} &= \begin{pmatrix} 0 & z & -y \\ -z & 0 & x \\ y & -x & 0 \end{pmatrix} \\ R(q)_{Rodrigues} &= \begin{pmatrix} 1 - 2(y^2 + z^2) & 2(xy - zw) & 2(xz + yw) \\ 2(xy + zw) & 1 - 2(x^2 + z^2) & 2(yz - xw) \\ 2(xz - yw) & 2(yz + xw) & 1 - 2(x^2 + y^2) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

References

- [1] wikipedia. Quaternions[EB/OL]. <https://en.wikipedia.org/wiki/Quaternions>.
- [2] wikipedia. Quaternions_and_spatial_rotation[EB/OL]. https://en.wikipedia.org/wiki/Quaternions_and_spatial_rotation.