

Rodrigues旋转公式推导

Feng Jinyuan

June 23, 2018

1 简述

在三维空间中做旋转变换，其旋转矩阵的表达的方式是多样的，例如基于欧拉角的顺序绕轴旋转矩阵，缺点会出现万向节死锁现象。还有一种三维空间的旋转变换表达是利用Rodrigues旋转公式 [1]，它是一种基于旋转轴，旋转角来表示向量在三维空间的旋转，该变换过程是连续的。该公式在计算机图形学，工业机器上有广泛的应用。

2 问题描述

已知 $\vec{u} = R\vec{v}$,其中 $R = (\vec{n}, \theta)$ 表示向量在三维空间的旋转变换,则 θ, \vec{n} 的关系表达式?

3 公式推导

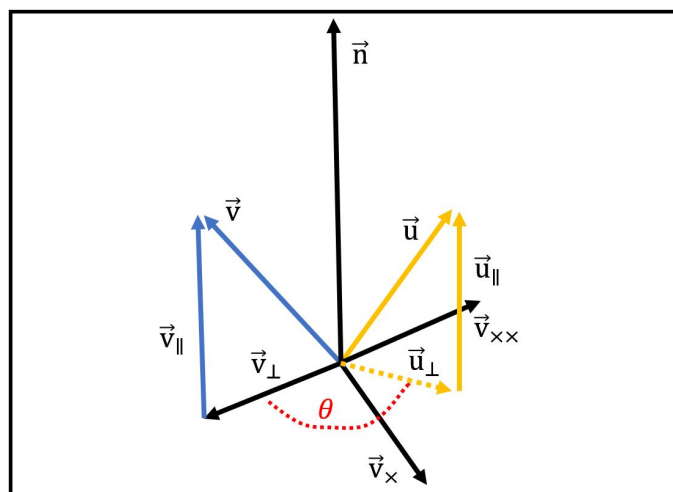


Figure 1: 旋转示意图

1. 计算 \vec{v} 在轴向量 \vec{n} 上的投影:

$$\begin{aligned}\vec{n} \cdot \vec{v} &= \|\vec{n}\| * \|\vec{v}\| * \cos \alpha \\ \|\vec{v}_{\parallel}\| &= \|\vec{v}\| * \cos \alpha = \frac{\vec{n} \cdot \vec{v}}{\|\vec{n}\|} \\ \vec{v}_{\parallel} &= \frac{\|\vec{v}_{\parallel}\|}{\|\vec{n}\|} * \vec{n} = \frac{(\vec{n} \cdot \vec{v}) * \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2}\end{aligned}$$

• 全文中表示内积, *全文中表示普通乘法, 当 \vec{n} 为单位向量时, \vec{v} 在 \vec{n} 上的投影向量为:

$$\begin{aligned}\vec{v}_{\parallel} &= \vec{n} * (\vec{n} \cdot \vec{v}) \\ \vec{n} \cdot \vec{v} &= \sum_{i=1}^n n_i v_i = [\vec{n}]^T [\vec{v}] \\ [\vec{v}_{\parallel}] &= [\vec{n}] [\vec{n}]^T [\vec{v}] \\ \vec{v}_{\perp} &= \vec{v} - \vec{v}_{\parallel} \\ [\vec{v}_{\perp}] &= [\vec{v}] - [\vec{v}_{\parallel}] = (\mathbf{I} - [\vec{n}] [\vec{n}]^T) [\vec{v}]\end{aligned}$$

$[\vec{n}]$ 是向量的矩阵表示, 全文默认向量均为列向量。

2. 通过计算 \vec{n} 与 \vec{v} 的叉乘(外积), 我们可以得到 \vec{v}_{\perp} 旋转90度后的 \vec{v}_{\times} 同理我们可以得到 $\vec{v}_{\times \times}$:

$$\begin{aligned}\vec{v}_{\times} &= \vec{n} \times \vec{v} \\ [\vec{v}_{\times}] &= [\vec{n}]_{\times} [\vec{v}] \\ [\vec{n}]_{\times} &= \begin{pmatrix} 0 & n_z & -n_y \\ -n_z & 0 & n_x \\ n_y & -n_x & 0 \end{pmatrix} \\ \vec{v}_{\times \times} &= \vec{v}_{\times} \times \vec{n} = -\vec{v}_{\perp} \\ [\vec{v}_{\times \times}] &= [\vec{n}]_{\times}^2 [\vec{v}]\end{aligned}$$

3. 计算 \vec{u}_{\perp} :

$$\begin{aligned}\vec{u}_{\perp} &= \cos \theta \vec{v}_{\perp} + \sin \theta \vec{v}_{\times} = -\cos \theta \vec{v}_{\times \times} + \sin \theta \vec{v}_{\times} \\ [\vec{u}_{\perp}] &= (-\cos \theta [\vec{n}]_{\times}^2 + \sin \theta [\vec{n}]_{\times}) [\vec{v}]\end{aligned}$$

4. 计算 \vec{u} :

$$\begin{aligned}\vec{v}_{\parallel} &= \vec{v} - \vec{v}_{\perp} \\ \vec{v}_{\times \times} &= -\vec{v}_{\perp} \\ \vec{u} &= \vec{v}_{\parallel} + \vec{u}_{\perp} = \vec{v} + \vec{v}_{\times \times} + \vec{u}_{\perp} \\ [\vec{u}] &= [\vec{v}] + [\vec{v}_{\times \times}] + [\vec{u}_{\perp}] = [\vec{v}] + [\vec{n}]_{\times}^2 [\vec{v}] + (-\cos \theta [\vec{n}]_{\times}^2 + \sin \theta [\vec{n}]_{\times}) [\vec{v}] \\ [\vec{u}] &= (\mathbf{I} + (1 - \cos \theta) [\vec{n}]_{\times}^2 + \sin \theta [\vec{n}]_{\times}) [\vec{v}]\end{aligned}$$

5. R 的旋转矩阵表示为:

$$\mathbf{R}(\vec{n}, \theta) = \mathbf{I} + (1 - \cos \theta) [\vec{n}]_{\times}^2 + \sin \theta [\vec{n}]_{\times}$$

References

- [1] wikipedia. Rodrigues-formula[EB/OL]. https://en.wikipedia.org/wiki/Rodrigues%27_rotation_formula.