



lec1 - 方向选择和科研入门

计算机学院朋辈辅学课程 -- 论文阅读和科研探索(CV)

By @Chenxu Zhou

2023.10.14

Powered by @reveal-md

template copyright @TonyCrane()

News Highlights

A 3D reconstruction of the capital of the Aztec Empire



≡Table of Contents

- 1. 方向选择
 - 1. 如何选择一个大科研方向
 - 2. 如何选择导师 / 组
- 2. 科研入门
 - 1. 在开始科研之前
 - 2. 如何规划自己的的科研路线
 - 3. 如何培养自己的科研能力





Part.1 方向选择

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是 我该如何选择一个科研方向?

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是<mark>我该如何选择一个科研方向?</mark>

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是我该如何选择一个科研方向?

思考一下有哪些因素是值得考虑的?

1. 当下的热点: AIGC / LLM(GPT) / Embodied Agent ...

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是我该如何选择一个科研方向?

- 1. 当下的热点: AIGC / LLM(GPT) / Embodied Agent ...
- 2. 未来的规划:出国/保研/就业...

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是<mark>我该如何选择一个科研方向</mark>?

- 1. 当下的热点: AIGC / LLM(GPT) / Embodied Agent ...
- 2. 未来的规划:出国/保研/就业...
- 3. 前沿领域的发展:研究内容 / 竞争压力 / 成果落地 / 发展瓶颈 ...

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是我该如何选择一个科研方向?

- 1. 当下的热点: AIGC / LLM(GPT) / Embodied Agent ...
- 2. 未来的规划:出国/保研/就业...
- 3. 前沿领域的发展:研究内容 / 竞争压力 / 成果落地 / 发展瓶颈 ...
- 4. 个人资源:导师&学长学姐/个人经历/个人兴趣...
- 5.

现在各位都是没经历过科研的小白 面临的第一个难题就是我该如何选择一个科研方向?

思考一下有哪些因素是值得考虑的?

- 1. 当下的热点: AIGC / LLM(GPT) / Embodied Agent ...
- 2. 未来的规划:出国/保研/就业...
- 3. 前沿领域的发展:研究内容 / 竞争压力 / 成果落地 / 发展瓶颈 ...
- 4. 个人资源:导师&学长学姐/个人经历/个人兴趣...
- 5.

接下来,根据上述列出的因素开始行动>

相信大家都知道如何利用互联网来拓展自己的*信息获取能力*哪些渠道可以让你了解当下的热点 !

相信大家都知道如何利用互联网来拓展自己的*信息获取能力*哪些渠道可以让你了解当下的热点 !

- Social media
 - Twitter / Reddit / Zhihu / GitHub ...

相信大家都知道如何利用互联网来拓展自己的信息获取能力

哪些渠道可以让你了解当下的热点 !

- Social media
 - Twitter / Reddit / Zhihu / GitHub ...
- Paper
 - arXiv / ACL / CVPR / NeurIPS / ICML / ICLR ...

相信大家都知道如何利用互联网来拓展自己的信息获取能力

哪些渠道可以让你了解当下的热点

- Social media
 - Twitter / Reddit / Zhihu / GitHub ...
- Paper
 - arXiv / ACL / CVPR / NeurIPS / ICML / ICLR ...
- Daily life
 - 公众号等各种推送 / CC98 / 水群 (x) / ...

相信大家都知道如何利用互联网来拓展自己的信息获取能力

哪些渠道可以让你了解当下的热点

- Social media
 - Twitter / Reddit / Zhihu / GitHub ...
- Paper
 - arXiv / ACL / CVPR / NeurIPS / ICML / ICLR ...
- Daily life
 - 公众号等各种推送 / CC98 / 水群 (x) / ...
-
- Choose the way you like!

- 选择出国
 - 申请方向的难度 / 竞争压力 / 申请条件等
 - 如果有意向的导师和组,需要考虑 match 程度
 - 科研经历是必备项

- 选择出国
 - 申请方向的难度 / 竞争压力 / 申请条件等
 - 如果有意向的导师和组 , 需要考虑 match 程度
 - 科研经历是必备项
- 选择保研
 - 其实和科研方向没有强关联性
 - 科研经历是加分项

- 选择出国
 - 申请方向的难度 / 竞争压力 / 申请条件等
 - 如果有意向的导师和组 , 需要考虑 match 程度
 - 科研经历是必备项
- 选择保研
 - 其实和科研方向没有强关联性
 - 科研经历是加分项
- 选择就业
 - 一般不会考虑科研方向
 - 科研经历是锻炼项

■1.3 前沿领域的发展

以 3DV 为例,其他方向也可以按照类似的思路

- 研究内容(可以在 Paper with Code 上查看)
 - 3D Reconstruction
 - 3D Understanding
 - 3D Generation
 - **.**..
- 竞争压力
 - 众所周知 , CV 是卷的代名词
- 应用领域
 - AR/VR
 - Robotics
 - Autonomous Driving
 - **-** ...

■1.4 个人资源

这个资源是比较广义的,泛指可以获取和接触到的各种资源

- 导师 & 学长学姐
 - 一手资料,提供建议和指导
- 个人经历
 - 家庭背景
 - 亲友影响
- 个人兴趣
 - 选择一个自己感兴趣的方向 , 会让你更有动力去做科研
 - 不过偏差还是会存在的,还是要综合考量
 - etc. 本人喜欢玩 3A, 现在在做动态场景渲染:)

■2. 如何选择导师 / 组

以下内容仅供参考,请结合自己的实际情况考虑

迈出了第一步之后 面临的第二个难题就是<mark>我该如何选择一个"好"的导师/组?</mark>

同样也要思考一下有哪些因素是值得考虑的?

■2. 如何选择导师 / 组

以下内容仅供参考,请结合自己的实际情况考虑

迈出了第一步之后 面临的第二个难题就是<mark>我该如何选择一个"好"的导师/组?</mark>

同样也要思考一下有哪些因素是值得考虑的?

- 科研水平
 - Google Scholar 查看 Citations 和 h-index
 - 近几年发的 Paper 的质量 (CCF-A, 一作)
 - 组里学生的发展和去向

■2. 如何选择导师/组

以下内容仅供参考,请结合自己的实际情况考虑

迈出了第一步之后 面临的第二个难题就是<mark>我该如何选择一个"好"的导师/组?</mark>

同样也要思考一下有哪些因素是值得考虑的?

- 科研水平
 - Google Scholar 查看 Citations 和 h-index
 - 近几年发的 Paper 的质量 (CCF-A, 一作)
 - 组里学生的发展和去向
- 导师人品
 - 善用个人资源获取信息:学长学姐 / 组内学生 / 社交媒体
 - 培养模式:决定你是 Paper machine or Labor
 - 组里氛围:是不是很 push / 学术氛围

■2.1 联系导师

确定了有意向的老师后,可以主动联系进一步了解,一般发 Email 是比较好的选择 Email 的格式和内容不固定,以下是一些常见的内容

- 自我介绍(专业背景,个人能力,个人兴趣...)
- 结合老师的研究方向,说明自己的研究兴趣
- 询问是否可以加入老师的组学习
- 一些需要注意的地方 !
- 用比较正式的邮箱 , 如 Gmail / ZJU Mail / Outlook
- 邮件的内容真实且简洁,不写套话
- 联系外校老师使用英文(即使是华人老师),本校老师用中文即可
- 如果准备好了简历,可以附上简历





Part.2 科研入门

■1. 在开始科研之前(一)

请大家先思考一个问题 -- "Why do research ?" Let me help you think about it > Research allows you:

- to pursue your interests
- to learn something new
- to hone your problem-solving skills
- to challenge yourself in new ways
- to gain more opportunities

因此在你开始科研之前,请明确自己的目标和动机

推荐大家阅读 Quora 上的一个 Topic

How will research help me as a student? Q

■1. 在开始科研之前(二)

部分内容摘录自 learning_research 😯

明确了科研目标和动机之后,为开展科研可以做一些准备工作,这包括:

- 学习科研方向相关的课程这个阶段追求广度,了解一些基础的概念和算法,重点是完成课程作业
- 学习常用的工具和代码框架例如 PyTorch, OpenCV, NumPy等,一定要多写代码,熟悉算法和常用 API
- 配置自己的工作流
 例如 Git, VSCode, Shell 等,能熟练使用这些工具对你非常有帮助
- ◆ 不要畏惧配环境这是一个很重要的技能,也是开始项目的第一步,这包括:
 - Conda 和 Pip 的使用
 - CUDA 和 cuDNN 的安装配置
 - Makefile / Shell 脚本的编写和使用

■2. 如何规划自己的的科研路线

部分内容摘录自 learning_research 😯

主动和导师 / 学长学姐交流 , 请他们帮自己定制具体的科研路线

大致有以下几个部分:

- 1. 阅读科研方向的 seminal work paper
- 2. 阅读这篇 paper 的源码 , 学习算法 , 并且复现
- 3. 参与实验室学长学姐的项目,学习该方向比较新的方法,重复 step 2.
- 4. 有了一定的基础之后,可以阅读更多最新的论文,并归纳总结
- 5. 开始自己着手思考新的课题并开展科研项目

这个阶段的目标是通过实践来学习一篇论文是怎么做出来的(寻找科研问题、想idea、做实验、写论文),比较好的情况是能完成一篇论文的投稿,从而在某个细分的科研方向上有一定的科研成果。

■2.1 科研路线示例

例如:比较感兴趣的方向是"动态场景渲染"

- 先学习场景渲染的 seminal work paper etc. Neural Radiance Fields(NeRF, ECCV 2020.)
- 阅读 NeRF 的代码, 学习算法, 自己复现一遍
- 参加一个学长的 project, 和场景渲染相关, 学习一个新的算法 etc. K-Planes (CVPR 2023.)
- 阅读更多和场景渲染相关的论文,包括静态/动态场景,室内/室外场景等
- 在大量阅读论文的基础上,思考该方向新的课题并开展科研项目
 - 如何提升渲染速度
 - 如何提高渲染质量
 - 如何做可泛化的场景渲染

➡. 如何培养自己的科研能力

这一部分我自己也在学习总结中 qaq 比较详细的说明可以看这个文档: 博士生应该具有的能力、如何锻炼这些能力、如何做 research project

BTW, 我们的课程受众是入门科研的小白, 所以文档中的很多内容在现阶段没有实用性 etc. 写论文的能力, 想 idea 的能力

我们可以先有这样的意识, 知道自己需要锻炼哪些能力, 然后在科研的过程中慢慢积累

Jason Wei's perspective:

Doing research is a skill that can be learned through practice, much like sports or music.

■3.1 如何培养自己的科研能力

这里列举了一些有助于提高科研能力的建议,供大家参考:

- 1. 阅读研究领域内大牛的所有博客文章和 Paper(i.e. NeRF: Jon Barron)
- 2. 学习 Andrew Ng 的 Coursera 课程这样的在线课程
- 3. 使用 Jupyter Notebook、NumPy 和 PyTorch 编写简单的个人项目。当你完成它们时:
 - 1. 发布完善的、记录良好的代码,包括对应的一些文档和 Wiki
 - 2. 写一篇关于你所做的事情的简短博客文章并发布
- 4. 浏览 ArXiv 上对应领域的最新论文,每天在通勤途中看一下。 给领域内的大牛作者加星标,及时了解他们上传的论文,并浏览相关的类别中论文 的标题 / 摘要,就可以很快对 SOTA 研究有一个有效的了解

以及第一节课提到的《培养一些好的习惯》





Thank You

Questions?

