第四章作业

4.47

Α

```
#include <stdio.h>
   void bubble(long *data , long count) {
3
     long *i, *last;
4
     for (last = data + count - 1; last > data; --last)
       for (i = data; i < last; ++i)</pre>
6
          if (*(i + 1) < *i) {
            long t = *(i + 1);
8
            *(i + 1) = *i;
9
            *i = t;
10
          }
11
12
13
   int main() {
     long a[4] = \{4, 2, 3, 1\};
15
16
     bubble(a, 4);
     for (int i = 0; i < 4; ++i) printf("%ld ", a[i]);</pre>
17
     return 0;
18
19
```

В

由于 Y86-64 中无乘法和 leaq 指令,所以 bubble 函数改为传入两个指针 begin 和 end,表示数组的头和尾(均被包含在数组中)。

```
14
   main:
15
     irmovq begin, %rdi
     irmovq end, %rsi
17
     call bubble
18
19
     ret
20
   # void bubble(long *begin, long *end)
   # begin in %rdi, end in %rsi
22
   bubble:
23
     jmp L2
24
   L4:
25
     mrmovq 8(%rax), %r9
26
27
     mrmovq (%rax), %r10
     rrmovq %r9, %r8
28
     subq %r10, %r8
29
     jge L3
30
     rmmovq %r10, 8(%rax)
31
     rmmovq %r9, (%rax)
32
   L3:
33
     irmovq $8, %r8
34
     addq %r8, %rax
35
     jmp L5
36
   L6:
37
38
     rrmovq %rdi, %rax
39
     rrmovq %rsi, %r8
40
41
     subq %rax, %r8
     jg L4
42
     irmovq $8, %r8
43
     subq %r8, %rsi
45
     rrmovq %rsi, %r8
46
47
     subq %rdi, %r8
     jg L6
48
     ret
49
50
51
52
   .pos 0x200
   stack:
```

```
7778 hitics/chap4 git:(master) X » ./sim/misc/yas 4.47.ys
7779 hitics/chap4 git:(master) / w ./sim/misc/yis 4.47.yo
Stopped in 111 steps at PC = 0x13. Status 'HLT', CC Z=1 S=0 0=0
Changes to registers:
%rax:
       0x00000000000000000
                                  0x000000000000000020
%rsp:
        0x00000000000000000
                                  0x00000000000000200
        0x00000000000000000
                                  0x00000000000000018
%rsi:
%rdi:
        0x00000000000000000
                                  0x00000000000000018
%r9:
        0x00000000000000000
                                  0x000000000000000002
%r10:
        0x00000000000000000
                                  0x00000000000000001
Changes to memory:
0x0018: 0x000000000000000002
                                  0x00000000000000001
0x0020: 0x000000000000000004
                                  0x000000000000000002
0x0028: 0x00000000000000001
                                  0x000000000000000003
0x0030: 0x000000000000000003
                                  0x000000000000000004
0x01f0: 0x00000000000000000
                                  0x00000000000000055
0x01f8: 0x00000000000000000
                                  0x000000000000000013
```

Figure 1: 运行结果

4.51

阶段	iaddq V, rB
取值	$icode: ifun \leftarrow M_1[PC]$
	$rA: rB \leftarrow M_1[PC]$
	$valC \leftarrow M_8[PC+2]$
	$valP \leftarrow PC + 10$
译码	$valB \leftarrow R[rB]$
执行	$valE \leftarrow valB + valC$
	Set CC
访问	
写回	$R[rB] \leftarrow valE$
更新 PC	$PC \leftarrow valP$

4.59

- 4.47 的版本最优。
- 4.47 版本中的循环部分如下:

```
1 L4:
```

```
mrmovq 8(%rax), %r9
mrmovq (%rax), %r10
rrmovq %r9, %r8
subq %r10, %r8
jge L3
rmmovq %r10, 8(%rax)
rmmovq %r9, (%rax)
```

单个循环最多有 7 条指令。

4.48 版本中的循环部分如下:

单个循环最多有 9 条指令。

4.49 版本中的循环部分如下:

```
1 L4:
     mrmovq 8(%rax), %r9
2
     mrmovq (%rax), %r10
     rrmovq %r9, %r8
     rrmovq %r10, %r11
     xorq %r9, %r10
     subq %r11, %r8
     cmovge %r11, %r9
     xorq %r10, %r9
9
10
     xorq %r9, %r10
11
     rmmovq %r9, 8(%rax)
     rmmovq %r10, (%rax)
```

单个循环最多有 11 条指令。

4.47 的版本的指令最少,单次循环耗时较少。