# 第六章作业

## 6.23

 $T_{avg~seek} = 4ms$   $T_{avg~rotation} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{RPM} \times \frac{60s}{1min} \approx 2ms$   $T_{avg~transfer} = \frac{1}{RPM} \times \frac{1}{($ \text{\Pi}\text{\pi}\t

## 6.27

#### Α.

t=0x45=0b01000101, s=0b001, b=??。所以可以命中的地址格式为 0 1000 1010 01??, 内存地址范围为 0x08A4 ~0x08A7。 t=0x38 同理有内存地址范围为 0x0704 ~0x0707。

#### Β.

同理有内存地址范围为 0x1238 ~0x123B。

### 6.31

#### Α.

12		l	l	l			l		l			
0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0

Β.

参数	值
高速缓存块偏移 (CO)	0x02
高速缓存组索引 (CI)	0x06
高速缓存标记 (CT)	0x38
高速是否命中?(是/否)	是
返回的高速缓存字节	0xEB

## 6.35

dst 数组

src 数组

	列 0	列 1	列 2	列 3		列 0	列 1	列 2	列 3
行 0	m	h	h	h	行 0	m	h	h	h
行 1	m	h	h	h	行 1	m	h	h	h
行 2	m	h	h	h	行 2	m	h	h	h
行 3	m	h	h	h	行 3	m	h	h	h

### 6.39

Α.

总写数 =16\*16\*4=1024

Β.

sizeof(point\_color)==16,B=32,所以第一个 c 无法命中,剩下的 m、y、k 均命中。步长为 16\*16=256,所以 square[j+1][i] 不会命中,也不会覆盖上一次写入的高速缓存。2048/256=8,所以 square[j+8][i] 会覆盖 square[j][i] 写入的高速缓存,所以 square[j][i+1] 有不会命中。

不命中写总数  $=\frac{1}{4} \times 16 * 16 * 4 = 256$ 

C.

不命中率  $=\frac{1}{4}$ 。

# 6.43

由于每行四个字节,而 sizeof(int)==4, 所以不命中率为 100%。