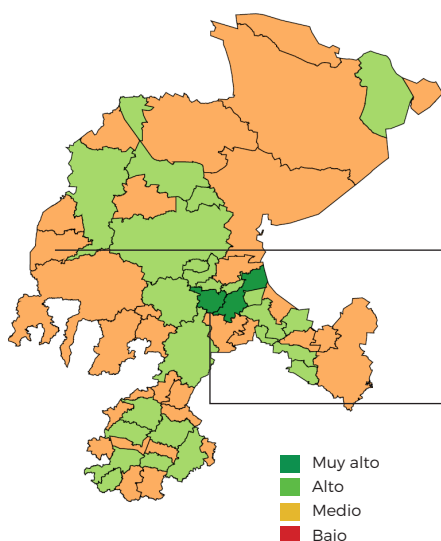


# Índice de Desarrollo Humano (IDH) Municipal ZACATECAS

Mejóro el desarrollo humano de sus municipios, pero queda un largo camino por recorrer



**2010** **2015**  
IDH promedio municipal  
0.701 0.737

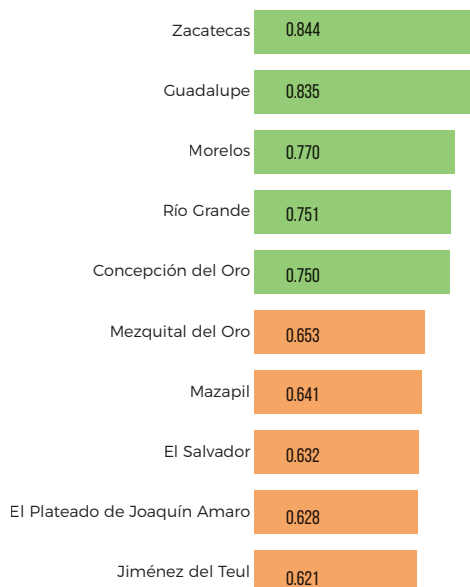


Jiménez de Teul tiene un IDH similar al de Kiribati.



Zacatecas tiene un IDH similar al de Portugal.

## Municipios con mayor y menor IDH en 2015



## Valores de los componentes del IDH Municipal en 2015



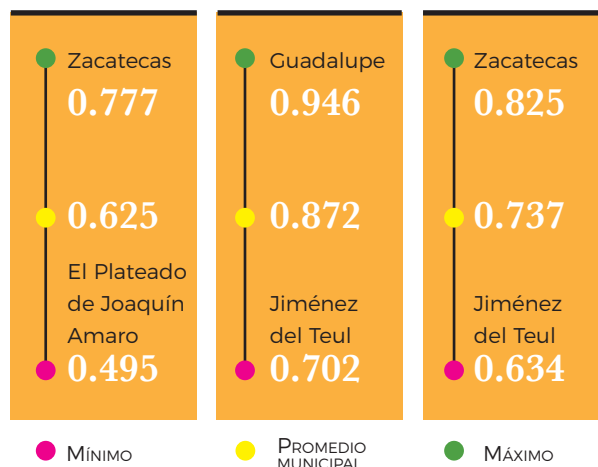
ÍNDICE DE EDUCACIÓN



ÍNDICE DE SALUD



ÍNDICE DE INGRESO



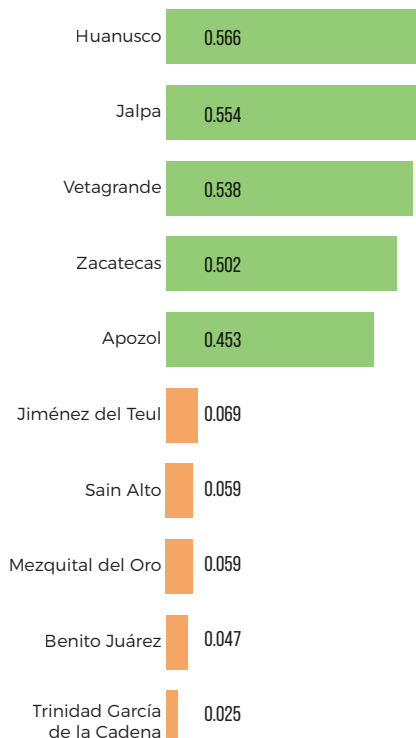
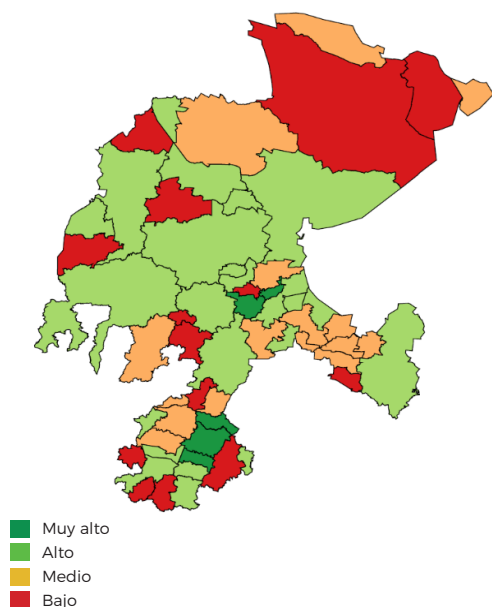
El IDH mide el avance de los países, estados y municipios en tres dimensiones básicas para el desarrollo de las personas: vida larga y saludable (salud); acceso a una educación de calidad (educación) y gozar de una vida digna (ingreso). El IDH tiene valores que van de 0 a 1, donde un valor más cercano a uno indica mayor desarrollo humano, tanto para el índice general como para sus tres componentes. Los valores de las categorías del IDH son: bajo (menor a 0.550), medio (de 0.550 a 0.699), alto (de 0.700 a 0.799) y muy alto (0.800 y más).

# Índice de Capacidades Funcionales de los Municipios (ICFM) 2016

## ZACATECAS

Capacidades aún rezagadas, pero mejor que en otras entidades

### Municipios con mayor y menor ICFM



## 0.330

ICFM promedio municipal

Valores máximo, promedio y mínimo del ICFM 2016



INVOLUCRAR ACTORES RELEVANTES



DIAGNOSTICAR



FORMULAR POLÍTICAS Y ESTRATEGIAS



PRESUPUESTAR, GESTIONAR E IMPLEMENTAR PROYECTOS



EVALUAR PROGRAMAS Y PROYECTOS



● MÍNIMO     ● PROMEDIO MUNICIPAL     ● MÁXIMO

El Índice de Capacidades Funcionales Municipales (ICFM) mide el grado de desarrollo de las cinco capacidades funcionales de las administraciones públicas municipales del país: involucrar actores relevantes, diagnosticar una situación y definir una visión, formular políticas y estrategias, presupuestar, gestionar y poner en práctica, y evaluar. El índice va de 0 a 1, en donde 1 implica mayor capacidad de los gobiernos.

Transformando México desde lo local