分析了一下game类，本来想看看能不能把嘉琛的jpanel实现Icontrol的接口，后来发现还是有点困难的，于是愉快的放弃了。但是大致分析了一下game包，可能有助于大家理解：

Gamehandler是处理控制间，例如从titleform转向AVGScript的切换，它持有Icontrol. gameFrame和gameCanvas 都持有gamehandler，gamecanvas相当于panel，事实上，canvas是Java中类似panel的一个类。

Titleform和AVGSCript都是实现了simplecontrol的子类，主要实现了画屏幕（draw）这一方法和监听这一块。

然后大家看看resource下是不是多了几个message类，那个可能是不小心搞混进去的，删了吧。

 