## 一、实验内容

1、添加水印

输入一张原图,和一张水印图片,生成一张添加了水印的图片

2、解水印

输入一张加了水印的图片, 提取出图片中的水印

3、实现上述功能的网页服务

## 二、具体实现

(一)添加水印

1、网页实现上传图片功能

Html 文件中使用表单标签,将网页上传的两张图片分别命名为 picture 和 watermark,传到 <a href="http://localhost:5000/uploader">http://localhost:5000/uploader</a> 服务器。

```
<div class="sub-main-w3">
    <form action = "http://localhost:5000/uploader" method = "POST" enctype = "multipart/form-data">
        <div class="form-style-agile">
            <1abe1>
                <i class="fas fa-user"></i></i></i>
                Original image
            </label>
            <input type = "file" name = "picture" />
        </div>
        <div class="form-style-agile">
            <1abe1>
                <i class="fas fa-unlock-alt"></i></i>
                Watermark image
            </label>
             <input type = "file" name = "watermark" />
        </div>
        <input type="submit" value="Submit">
    </form>
</div>
```

2、在 uploader 路由器中,接受图片,并保存到本地

```
@app.route('/uploader', methods=['GET', 'POST'])

def upload_file():
    if request.method == 'POST':
        #save the photos uploaded to the page
        f1 = request.files['picture']
        f1.save("picture.png")
        f2=request.files['watermark']
        f2.save("watermark.png")
        #produce the watermarked picture
        watermark()
        return render_template('result.html')
```

将图片保存到本地根目录文件夹下,分别命名为 picture.png, watermark.png。

3、对保存下来的图片进行添加水印处理

调用 watermark()函数:

```
image=np. array(Image. open('picture.png').resize((900,600)))
remain=np. mod(image, 4)
image=image-remain;
mark=np. array( Image. open('watermark.png').resize((900,600)))/85
res=mark+image
resimg=Image. fromarray(res. astype('uint8'))
resimg. save("static//res.png", "png")
```

去原图 image 的最后两个 bit,存在 remain 中,再用 image 减去 remain,得到抹去最后两个 bit 的原图数据。

再将水印图片除以85,添加到原来的图片中,即可得到加上了水印的图片。

#### 4、跳转到结果界面

(二) 提取水印

1、网页实现上传图片功能

Html 文件中使用表单标签,将网页上传的带水印图片命名为 watermarked, 传到 http://localhost:5000/decoder 服务器。

2、在 uploader 路由器中,接受图片,并保存到本地

```
@app.route('/decoder', methods=['GET', 'POST'])
def decoder():
    if request.method=='POST':
        f=request.files['watermarked']
        f.save("watermarked.png")
        decode()
    return render_template('result.html')
```

将图片保存到本地根目录文件夹下,分别命名为 watermarked.png 。

3、提取图片中的水印 调用 decode() 函数

```
def decode():
```

```
image=np. array(Image. open('watermarked.png'))
water=np. mod(image, 4) *85
dec=Image. fromarray(water. astype('uint8'))
dec. save("static//res.png", "png")
```

将带水印的图片 water 对 4 取余数, 然后\*85, 即可得到水印图片。

- 4、跳转到结果界面
- 三、实验结果
- (一)添加水印
- 1、 上传图片

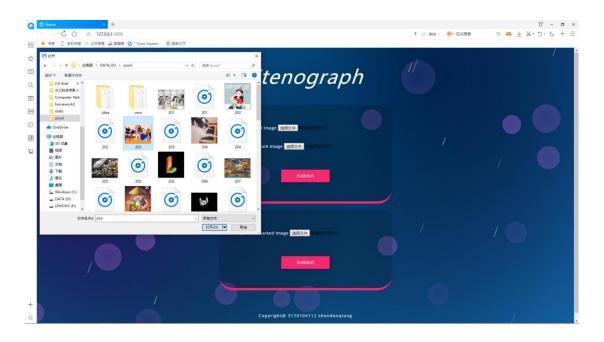
点击选择文件按钮,分别上传:

原图:



## 水印图:





2、点击 submit 按钮, 跳转到结果界面

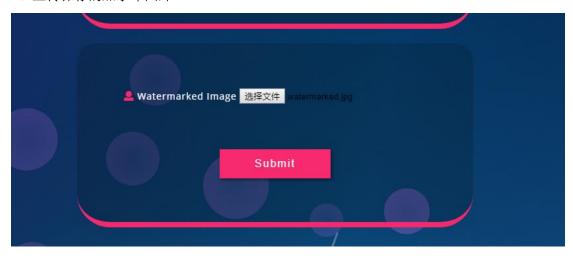


3、点击下载按钮,将图片保存到本地

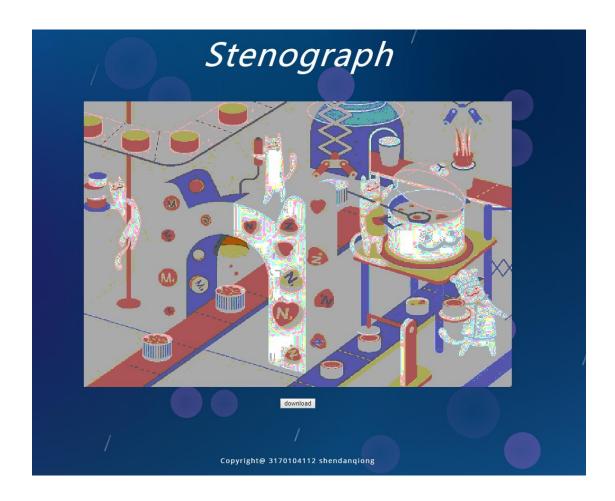


# (二) 提取水印

1、上传保存的加水印图片



2、点击 submit 呈现结果界面



# 四、结果分析

1、选择颜色简单的图片作为水印,提取效果较好水印原图:



提取后的水印:



2、颜色较复杂的图片容易失真