EP3 - Melhorando MM

Daniela Gonzalez Favero -

Felipe Castro de Noronha - 10737032

Nesse EP modificamos os **memory manager** do MINIX 3. Adicionamos a chamada de sistema memalloc() que muda a politica de alocação de memoria entre *first-fit* e *worst-fit*. Além disso, implementamos o utilitario memorymap que exibe o *memory map*.

1 Definindo a syscall

Como o mecanismo que faz alocação de memoria fica no **process manager**, foi neste servidor que fizemos as modificações para definir a nova *syscall*.

Assim como no EP2, definimos uma nova entrada no arquivo /usr/src/servers/pm/table.c , a entrada para memalloc fica na posição 66. Adicionamos tambem o prototipo da nova chamada em /usr/src/servers/pm/proto.h . Em seguida, no arquivo /usr/src/servers/pm/alloc.c foi implementada a função do_memalloc , tal função faz a checagem se o processo que invocou a é *root*, mas sua principal ação sera explicada na proxima sessão.

Para definir uma função que possa ser utilizada como uma biblioteca disponivel para o usuario, modificamos os arquivos / usr/src/include/minix/callnr.h e /usr/include/minix/callnr.h, definindo MEMALLOC para o valor 66. Na pasta /usr/src/lib/posix/ adicionamos o arquivo _memalloc.c , que sera responsavel por fornecer a interface entre a função de usuario e a syscall.

Ao final disso, bastou realizar alguns ajustes em makefiles e compilar as novas funções da biblioteca, assim como as bibliotecas em si.

2 Implementação da nova politica

Primeiramente, para deixar as coisas mais claras, definimos duas novas macros em user/src/include/stdlib.h, obtendo worst_FIT == 1 e FIRST_FIT == 0. Assim, podemos fazer a chamada memalloc(worst_FIT) para mudarmos a politica de alocação de memoria para worst-fit.

O arquivo modificado para implentar essa nova politica foi o /usr/src/servers/pm/alloc.c. Nele definimos a variavel privada e global alloc_mode, ela representa qual a politica de alocação que queremos.

Nesse mesmo arquivo, temos a função do_memalloc(), que é responsavel por aplicar a syscall. Primeiro,

essa função faz a checagem se o *effective uid* do processo que a invocou é o *root uid*, ou seja, 0. Depois disso ela pega da mensagem o modo que foi passado como argumento, e caso ele seja algum dos modos predefinidos, *seta* alloc_mode de acordo.

Finalmente, a função que realiza a alocação de memoria em si, alloc_mem, foi modificada. Fizemos um condicional para diferenciar a politica que deve ser aplicada. O procedimento tomado para aplicar a politica de *worst-fit* consiste em percorrer toda a lista de *holes* em busca do buraco com maior *h_len* (tamanho). Depois disso é checado se o tamanho desse buraco suporta o numero de *clicks* pedido a função. Em caso positivo, o buraco é diminuido e o começo de seu endereço base é retornado. Caso negativo, tenta-se *swappar* algum processo da memoria para criar mais espaço.

3 Utilitario