

캡스톤디자인 주간 보고서

팀원	2017104005 오윤석 2018102220 이정민
주제	웹 기반 움직이는 GIF 제작 서비스
기간	2021. 03. 29. ~ 2021. 04. 04.
진행 내용	<p>본격적으로 코드 분석과 사용하기로 한 오픈소스 분석을 시작하였습니다. 특히 구현하기로 한 기능에 대한 기술 검증을 진행중입니다.</p> <p>서비스 배포에 대한 논의를 했습니다. AWS 등 서버를 사용할지, 다른 방법을 사용할지에 대해 토의했습니다. 추후 구체화되는 개발 환경에 따라 netlify와 varcel 중 하나로 배포 방법을 정할 계획입니다.</p> <p>사용하는 canvas 관련 오픈소스인 fabric.js와 GIF를 만들어주는 gif.js를 연동하는 방법에 대해 추가로 연구했습니다. 지난번에는 브러쉬(free drawing)를 이용해 GIF를 만드는 것을 연구했었는데, 이번에는 텍스트를 작성하는 것을 연구했습니다.</p> <p>특히, 이번에는 TUI를 사용하지 않고 fabric.js의 인터페이스를 직접 사용하는 방법으로 연구를 진행했고, 최대한 DOM 이벤트를 직접 참조하지 않고 fabric.js의 이벤트와 오브젝트만을 사용해서 구현했습니다.</p> <p>텍스트를 작성하면 fabric.Text라는 오브젝트가 캔버스에 들어가게 됩니다. 이 오브젝트에는 텍스트의 위치와 내용이 담깁니다. 이것을 hangul.js라는 한글 자모 분해-조합 오픈소스를 이용하여 텍스트를 자음과 모음으로 분리한 후 하나씩 넣어서 gif에 프레임을 추가하는 방식으로 구현했습니다.</p> <p>아래에 관련 이미지를 첨부합니다. 혹 pdf 변환 과정에서 이미지의 애니메이션이 동작하지 않는다면 아래 링크를 방문해주세요.</p> <p>https://myfile.com1.kr/static_files/text_animated.gif</p>

