

COMPTAGE DE POINTS DE COURBES ELLIPTIQUE SUR DES CORPS FINIS

par DANIEL RESENDE

le 15 février 2017

RÉSUMÉ. — Il s'agit de la description de l'algorithme de René Schoof. Celui-ci fût le premier algorithme de comptage de points de courbes elliptique sur des corps finis en un temps polynomial ($O(\log^9 p)$).

Remarque. — Les éléments biographiques sont tirés de ..

SOMMAIRE

Introduction.	2
0.1 Contexte historique	2
§ 1. Courbes elliptiques sur \mathbf{F}_p	2
§ 2. Algorithme de Schoof	2
2.1 Cas général	2
2.2 Amélioration de Schoof	2
§ 3. Quelques résultats mathématiques marquants	2

INTRODUCTION

Dans ce projet, je vais vous présenter un algorithme de comptage de points de courbes elliptique sur des corps finis. Je me restreindrais à des corps finis \mathbf{F}_p avec p premier différent de 2 et 3. Pour c'est deux derniers cas, l'algorithme est sensiblement le même.

Contexte historique

COURBES ELLIPTIQUES SUR \mathbf{F}_p

Soit \mathbf{F}_p un corps fini à p éléments de caractéristiques $p \neq 2, 3$.

Soit E une courbe elliptique définie sur \mathbf{F}_p . On obtient l'équation affine de Weierstraß :

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

avec $a, b \in \mathbf{F}_p$ et $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$.

DÉFINITION 1.1. — Soit Φ l'endomorphisme de Frobenius d'une courbe elliptique E tel que

$$\begin{aligned} \Phi : E(\bar{\mathbf{F}}_p) &\longrightarrow E(\bar{\mathbf{F}}_p) \\ (x, y) &\longmapsto (x^p, y^p). \end{aligned}$$

ALGORITHME DE SCHOOF

Cas général

Algorithme 1 Algorithme de Schoof

Require: Une courbe elliptique E sur \mathbf{F}_p un polynôme quelconque.

Ensure: Le cardinal de $E(\mathbf{F}_p)$.

```

 $M \leftarrow 2, l \leftarrow 3;$ 
 $S \leftarrow \{(t \bmod 2, 2)\};$  {Cas pour  $l = 2$ }
while  $M < 4\sqrt{q}$  do
   $k \leftarrow q \bmod l;$ 
  for  $\tau = 0$  to  $\frac{l-1}{2}$  do
    if  $\forall P \in E[l], \varphi^2(P) + [k]P = \pm[\tau]\varphi(P)$  then
       $S \leftarrow S \cup \{(\tau, l)\}$  or  $S \leftarrow S \cup \{(-\tau, l)\}$  {Selon les cas}
      break;
    end if
  end for
   $M \leftarrow M * l;$ 
   $l \leftarrow \text{nextprime}(l);$  {Donne le prochain nombre premier après  $l$ }
end while
 $\forall t \in S, \text{trace} \leftarrow CRT(t);$  {Effectue le théorème des restes chinois}
return  $q + 1 - \text{trace}.$ 

```

Amélioration de Schoof

Dans son article original, Schoof (voir [tR85]) propose une amélioration possible de son algorithme.

— Si $\forall P$ nonzéro $\phi_l^2 P = \pm kP$ avec $q \equiv k[l]$

— Sinon on fait le cas général.

QUELQUES RÉSULTATS MATHÉMATIQUES MARQUANTS

Une des réussites d'Euler a été la démonstration du grand théorème de Fermat dans un cas particulier[†].

[†]Fermat lui-même n'avait de démonstration que dans le cas $n = 4$.

THÉORÈME 3.I (de Fermat, cas $n = 3$). — *L'équation $x^3 + y^3 + z^3 = 0$ n'admet aucune solutions entières lorsque $xyz \neq 0$.*

Démonstration. On renvoie à [tR85]

□

Le théorème 3.I est un résultat de théorie des nombres, mais Euler a touché à d'autres domaines. Citons par exemple ce résultat de topologie.

THÉORÈME 3.II. — *Il n'est pas possible de traverser tous les ponts de Königsberg en ne passant qu'une seule fois sur chaque pont.*

RÉFÉRENCES

- [tIF99] SMART N. BLAKE I. F., SEROUSSI G. *Elliptic curves in cryptography*, volume 265. Cambridge university press, 1999.
- [tR85] SCHOOF René. Elliptic curves over finite fields and the computation of square roots mod p. *Mathematics of computation*, 44(170) :483–494, 1985.
- [tR06] POMERANCE C. CRANDALL R. *Prime numbers : a computational perspective*, volume 182. Springer Science & Business Media, 2006.