# COMPTAGE DE POINTS DE COURBES ELLIPTIQUE SUR DES CORPS FINIS

### par Daniel RESENDE

le 24 janvier 2017

Résumé. — Il s'agit de la description de l'algorithme de René Schoof. Celui-ci fût le premier algorithme de comptage de points de courbes elliptique sur des corps finis en un temps polynomial  $(O(\log^9 p))$ .

Remarque. — Les éléments biographiques sont tirés de [?].

#### SOMMAIRE

Introduction	2
§ 1. Contexte historique	2
§ 2. Courbes elliptiques sur $\mathbf{F}_p$	2
§ 3. Ouelques résultats mathématiques marquants	3

#### Introduction

Dans ce projet, je vais vous présenter un algorithme de comptage de points de courbes elliptique sur des corps finis. Je me restreindrais à des corps finis  $\mathbf{F}_p$  avec p premier différent de 2 et 3. Pour c'est deux derniers cas, l'algorithme est sensiblement le même.

### CONTEXTE HISTORIQUE

## Courbes elliptiques sur F<sub>p</sub>

Soit  $\mathbf{F}_p$  un corps fini à p éléments de caractéristiques  $p \neq 2, 3$ .

Soit E une courbe elliptique définie sur  $\mathbf{F}_p$ . On obtient l'équation affine de Weierstraß:

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

avec  $a, b \in \mathbb{F}_p$  et  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$ .

Définition 2.1. — Soit  $\Phi$  l'endomorphisme de Frobénius d'une courbe elliptique E tel que

$$\Phi: E(\overline{\mathbf{F}}_p) \longrightarrow E(\overline{\mathbf{F}}_p) 
(x,y) \longmapsto (x^p, y^p).$$

## QUELQUES RÉSULTATS MATHÉMATIQUES MARQUANTS

Une des réussites d'Euler a été la démonstration du grand théorème de Fermat dans un cas particulier  $^{\dagger}$ .

Théorème 3.1 (de Fermat, cas n = 3). — L'équation  $x^3 + y^3 + z^3 = 0$  n'admet aucune solutions entières lorsque  $xyz \neq 0$ .

Le théorème 3.1 est un résultat de théorie des nombres, mais Euler a touché à d'autres domaines. Citons par exemple ce résultat de topologie.

Théorème 3.11. — Il n'est pas possible de traverser tous les ponts de Könisberg en ne passant qu'une seule fois sur chaque pont.

<sup>&</sup>lt;sup>†</sup>Fermat lui-même n'avait de démonstration que dans le cas n = 4.