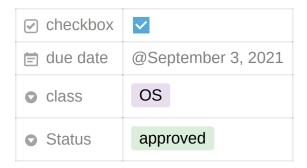


OS2 Lab2



Task

Модифицируйте программу упр. 1 так, чтобы вывод родительской нити производился после завершения дочерней.Используйте pthread_join.

Notes

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
void* printStrings(void *args) {
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        printf("CHILD THREAD: String #%d\n", i);
    pthread_exit(1);
}
int main() {
    pthread_t thread;
    int status = pthread_create(&thread, NULL, printStrings, NULL);
    if (status != 0) {
        perror("failed to create thread.");
        exit(-1);
   }
   int status_addr;
    status = pthread_join(thread, (void**)&status_addr);
    if (status != 0) {
        perror("failed to join thread.");
        exit(-1);
   }
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        printf("PARENT THREAD: String #%d\n", i);
    }
    return 0;
}
```

Когда нить завершается, то связанные с ней ресурсы существуют до того момента, пока какаято другая нить не вызовет pthread_join(3C). Однако к тому моменту, когда pthread_join завершается, все ресурсы, занятые нитью (стек, thread local data, дескриптор нити) уничтожаются.

```
d.khaetskaya@fit-main:~$ ./lab2
CHILD THREAD: String #0
CHILD THREAD: String #1
CHILD THREAD: String #2
CHILD THREAD: String #3
CHILD THREAD: String #4
CHILD THREAD: String #5
CHILD THREAD: String #6
CHILD THREAD: String #7
CHILD THREAD: String #8
CHILD THREAD: String #9
PARENT THREAD: String #0
PARENT THREAD: String #1
PARENT THREAD: String #2
PARENT THREAD: String #3
PARENT THREAD: String #4
PARENT THREAD: String #5
PARENT THREAD: String #6
PARENT THREAD: String #7
PARENT THREAD: String #8
PARENT THREAD: String #9
d.khaetskaya@fit-main:~$
```

```
cc -mt [ flag... ] file... -lpthread [ library... ]
    #include <pthread.h>
    void pthread_exit(void *rval_ptr);
```

Вызывающий поток будет заблокирован, пока указанный поток не вызовет функцию pthread_exit, не вернет управление из запускающей процедуры или не будет принудительно завершен другим потоком. Если поток просто выйдет из запускающей процедуры, rval_ptr будет содержать возвращаемое значение. Если поток был принудительно завершен, по адресу rval_ptr будет записано значение pthread_canceled. Вызов функции pthread_join автоматически переводит поток в обособленное состояние (вскоре мы обсудим это), которое позволяет вернуть ресурсы потока обратно. Если он уже находится в обособленном состоянии, поток, вызвавший pthread_join, получит код ошибки einval. Если нас не интересует возвращаемое значение потока, мы можем передать пустой указатель в аргументе rval_ptr. В этом

OS2 Lab2

Еще одна важная функция, связанная с ожиданием завершения нити — это функция pthread_detach(3C). Эта функция указывает, что все ресурсы, связанные с нитью, необходимо уничтожать сразу после завершения этой нити. При этом уничтожается и код возврата такой нити — при попытке сделать $pthread_join(3C)$ на нить, над которой перед этим сделали $pthread_detach(3C)$, возвращается код ошибки EINVAL.

B руководстве по pthread_detach(3C) в системе Solaris 10 сказано, что главное применение pthread_detach(3C) — это ситуация, когда родитель, ожидавший завершения дочерней нити, получает pthread_cancel(3C). В действительности, существуют и другие применения "отсоединенных" нитей.

случае обращение к функции pthread_join позволит дождаться завершения указанного потока, но не вернет код его завершения.

ERRORS

EDEADLK

A joining deadlock would occur, such as when a thread attempts to wait for itself. $% \label{eq:condition}%$

EINVAL

The thread corresponding to the given thread ${\tt ID}$ is a detached thread.

ESRCH

No thread could be found corresponding to the given thread ID.

A deadlock would exist, such as a thread waits for itself or thread A

waits for thread B and thread B waits for thread A

If two or more threads wait for the same thread to complete, all will suspend processing until the thread has terminated, and then one thread will return successfully and the others will return with an error of <code>ESRCH</code>. The <code>pthread_join()</code> function will not block processing of the calling thread if the target <code>thread</code> has already terminated.

If a <code>pthread_join()</code> call returns successfully with a non-null \underline{status} argument, the value passed to $\underline{pthread_exit(3C)}$ by the terminating thread will be placed in the location referenced by \underline{status} .

Когда нить завершается, то связанные с ней ресурсы существуют до того момента, пока какаято другая нить не вызовет pthread_join(3C). Однако к тому моменту, когда pthread_join завершается, все ресурсы, занятые нитью (стек, thread local data, дескриптор нити) уничтожаются.

OS2 Lab2