



# OS2 Lab1

checkbox	<input checked="" type="checkbox"/>
due date	@September 3, 2021
class	OS
Status	approved

## Task

Напишите программу, которая создает нить. Используйте атрибуты по умолчанию. Родительская и вновь созданная нити должны распечатать десять

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>

void* printStrings(void *args) {
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        printf("CHILD THREAD: String #%d\n", i);
    }
    return((void *)1);
}

int main() {
    pthread_t thread;
    int status = pthread_create(&thread, NULL, printStrings, NULL);

    if (status != 0) {
        perror("failed to create thread.");
        exit(-1);
    }

    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        printf("PARENT THREAD: String #%d\n", i);
    }

    return 0;
}
```

```
d.khaetskaya@fit-main:~$ ./lab1
PARENT THREAD: String #0
PARENT THREAD: String #1
PARENT THREAD: String #2
PARENT THREAD: String #3
PARENT THREAD: String #4
PARENT THREAD: String #5
PARENT THREAD: String #6
PARENT THREAD: String #7
PARENT THREAD: String #8
PARENT THREAD: String #9
CHILD THREAD: String #0
d.khaetskaya@fit-main:~$ ./lab1
CHILD THREAD: String #0
CHILD THREAD: String #1
CHILD THREAD: String #2
PARENT THREAD: String #0
PARENT THREAD: String #1
PARENT THREAD: String #2
PARENT THREAD: String #3
PARENT THREAD: String #4
PARENT THREAD: String #5
PARENT THREAD: String #6
PARENT THREAD: String #7
PARENT THREAD: String #8
PARENT THREAD: String #9
d.khaetskaya@fit-main:~$
```

Основной поток выполнялся быстрее и вызвал функцию `exit()` что привело к завершению процесса и соответственно, завершению всех потоков процесса.

## Notes

## Pthreads

A thread is an independent source of execution within a process. Every process is created with a single thread, which calls the main function. A process may have multiple threads, all of which are scheduled independently by the system and may run concurrently. Threads within a process all use the same address space and as a result can access all data in the process; however, each thread is created with its own attributes and its own stack. When a thread is created, it inherits the signal mask of the thread which created it, but it has no pending signals.

All threads of execution have their own, independent life time, which is ultimately bounded by the life time of the process. If a thread terminates for any reason, whether due to a call to `exit(3C)` or a fatal signal, or some other reason, then all threads within the process are terminated. Threads may themselves exit and state information of them may be obtained, for more information, `pthread_detach(3C)`, `pthread_join(3C)`, and `pthread_exit(3C)` their equivalents as described in the tables later on in this

## Как создать поток?

Традиционная модель процессов в UNIX поддерживает только один поток управления на процесс. Концептуально это то же, что и модель, основанная на потоках, в случае, когда каждый процесс состоит из одного потока. При наличии поддержки `pthread` программа также запускается как процесс, состоящий из одного потока управления. Поведение такой программы ничем не отличается от поведения традиционного процесса, пока она не создаст дополнительные потоки управления.

Создание дополнительных потоков производится с помощью функции `pthread_create`.

```
cc -mt [ flag... ] file... -lpthread [ library... ]
#include <pthread.h>

int pthread_create(pthread_t *restrict thread,
const pthread_attr_t *restrict attr,
void *(*start_rtn)(void*), void *restrict arg);
```

Вновь созданный поток начинает выполнение с функции `start_rtn`. Эта функция принимает единственный аргумент `arg` — нетипизированный указатель. Если функции `start_rtn` потребуется передать значительный объем информации, ее следует сохранить в виде структуры и передать в `arg` указатель на структуру.

При создании нового потока нельзя заранее предположить, кто первым получит управление — вновь созданный поток или поток, вызвавший функцию `pthread_create`. Новый поток имеет доступ к адресному пространству процесса и наследует от вызывающего потока среду окружения арифметического сопроцессора и маску сигналов, однако набор сигналов, ожидающих обработки, для нового потока

```
393 /*
394  * POSIX definitions are same as defined in thread.h and synch.h.
395  * Any changes made to here should be reflected in corresponding
396  * files as described in comments.
397  */
398 typedef uint_t pthread_t; /* = thread_t in thread.h */
399 typedef uint_t pthread_key_t; /* = thread_key_t in thread.h */
400
```

```
50 #ifndef _ASM
51 typedef unsigned int thread_t;
52 typedef unsigned int thread_key_t;
53
```

### USAGE

```
-mt compiler option
The -mt compiler option compiles and links for multithreaded code. It
compiles source files with -D_REENTRANT and augments the set of support
libraries properly.

Users of other compilers such as gcc and clang should manually set
-D_REENTRANT on the compilation line. There are no other libraries or
flags necessary.
```

Завершение процесса системным вызовом `exit(2)` или возвратом из функции `main` приводит к завершению всех нитей процесса. Это поведение описано в стандарте POSIX, поэтому ОС, которые ведут себя иначе (например, старые версии Linux), не соответствуют стандарту. Если вы хотите, чтобы нити вашей программы продолжали исполнение после завершения `main`, следует завершать `main` при помощи вызова `pthread_exit(3C)`.

The `pthread_create()` function is used to create a new thread, with attributes specified by `attr`, within a process. If `attr` is `NULL`, the default attributes are used. (See `pthread_attr_init(3C)`). If the attributes specified by `attr` are modified later, the thread's attributes are not affected. Upon successful completion, `pthread_create()` stores the ID of the created thread in the location referenced by `thread`.

The thread is created executing `start_routine` with `arg` as its sole argument. If the `start_routine` returns, the effect is as if there was an implicit call to `pthread_exit()` using the return value of `start_routine` as the exit status. Note that the thread in which `main()` was originally invoked differs from this. When it returns from `main()`, the effect is as if there was an implicit call to `exit()` using the return value of `main()` as the exit status.

### Квант процессорного времени

Квант процессорного времени называется время, по истечении которого выполнение нити с алгоритмом планирования SCHED\_RR будет прервано, и управление будет передано другой нити с тем же приоритетом. С помощью опции «-t» команды `schedtool` можно увеличить число тактов процессора в `RR` кванте времени. Другими словами, `RR` кванты времени можно увеличивать за счет приращения по 10 миллисекунд (см. раздел `Кванты времени планирования с помощью команды schedtool`).

Примечание: `RR` кванты времени не являются гарантированным квантом времени процессора. Он задает максимальное время, в течение которого нить может принадлежать управлению до ее замены другой нитью. Существует множество причин, по которым нить может потерять управление CPU до истечения `RR` кванта времени.

### SCHEDULING

#### POSIX Threads

illumos supports the following three POSIX scheduling policies:

#### SCHED\_OTHER

Traditional Timesharing scheduling policy. It is based on the timesharing (TS) scheduling class.

#### SCHED\_FIFO

First-In-First-Out scheduling policy. Threads scheduled to this policy, if not preempted by a higher priority, will proceed until completion. Such threads are in real-time (RT) scheduling class. The calling process must have a effective user ID of 0.

#### SCHED\_RR

Round-Robin scheduling policy. Threads scheduled to this policy, if not preempted by a higher priority, will execute for a time period determined by the system. Such threads are in real-time (RT) scheduling class and the calling process must have a effective user ID of 0.