

RoadMap : projet de modélisation d'une file d'automobiles

Membres du projet : Damien AUDRAS, Raphaël SELLAM, Abigaël GHOMO TSETEGHO.

1/12/18 : Création des comptes GitHub.com et admissions des membres de l'équipe comme collaborateurs sur "daudras/Projet-Info-modelisation-d-une-file-d-automobiles".

Rédaction du diagramme de Gantt pour le 15/12/19. Damien Audras.

Analyse descendante et répartition des tâches :

1. Exemple de tableau des cellules. 10/12/18 à 19/12/18. Damien Audras.
2. Règles de transition en relation avec les coefficients probabilistes. 20/12/18 à 25/12/18. Damien Audras
3. Transition. 26/12/18 à 15/01/19. Damien Audras.
4. Interface graphique : fenêtre IHM 20/12/18 à 15/01/19 Raphaël SELLAM
Interface graphique : affichage des cellules 20/12/18 à 15/01/19 Abigaël GHOMO TSETEGHO
Interface graphique : scroll 16/01/18 à 27/02/19 Raphaël SELLAM
Interface graphique : zoom 16/01/18 à 27/02/19 Abigaël GHOMO TSETEGHO
5. Statistiques sur la base de données. 22/01/18 à 27/02/19. Damien Audras.
6. Scénarios et ajout : 15/03/19 à 13/04/19. Tous les membres.
7. Synthèse des différentes parties et tests :
 - alpha : 16/01/19 à 21/01/19. Damien Audras.
 - Beta : 28/02/19 à 14/03/19. Tous les membres.
 - Pré-prod : 14/04/19 à 29/04/19. Tous les membres.
 - Final : 30/04/19 à 30/05/19. Tous les membres.

1.a Définir les codes couleurs RGB

1.b Choisir une implémentation : listes d'objets, fichier json ou autre et programmer un exemple pour les tests.

1.c Choix d'un thème LATEX pour le rapport et rédaction d'une partie du rapport.

2.a Faire les choix des coefficients probabilistes en fonction de différents scénarios.

2.b Rédiger une partie du rapport.

3.a Ecrire un algorithme qui prends en entrée une file de cellules et renvoie une file de cellules.

3.b Le programmer en Python d'après le 1.b et tests.

3.c Rédiger une partie du rapport.

4.a Design de la fenêtre en relation avec les coefficients modifiables (scénarios) et les possibilités de pause, zoom, scoll

4.b Algorithme d'affichage cellule par cellule ou ligne par ligne

4.c Algorithme de zoom

4.d Algorithme de scroll

4.e Programmation en Python des 3 algorithmes d'après le 1.b et tests.

4.f Rédiger les parties correspondantes du rapport.

5.a Rapport statistique : vitesse moyenne, écart type, nombres d'accélération franches ...

5.b Rédiger une partie du rapport.

Remarques :

1. Chaque membre du projet doit écrire au moins un algorithme.
2. Si des membres du projet veulent écrire des algorithmes pour la même tâche il peut y avoir différentes versions du projet. Il faut alors établir des comparaisons entre les versions.