

# RoadMap : projet de modélisation d'une file d'automobiles

Membres du projet : Damien AUDRAS, Raphaël SELLAM, Abigaël GHOMO TSETEGHO.

1/12/18 : Création des comptes GitHub.com et admissions des membres de l'équipe comme collaborateurs sur "daudras/Projet-Info-modelisation-d-une-file-d-automobiles".

Rédaction du diagramme de Gantt pour le 21/01/19. Un membre.

Analyse descendante et répartition des tâches :

1. Base de données des cellules. 10/12/18 à 20/12/18. Tous les membres.
2. Règles de transition en relation avec les coefficients probabilistes. 10/12/18 à 24/12/18. Tous les membres.
3. Transition. 24/12/18 à 20/01/19. Un membre.
4. Interface graphique. 20/12/18 à 15/02/19. Deux membres.
5. Statistiques sur la base de données. 20/01/18 à 15/02/19. Un membre.
6. Relier les différentes parties et tests 21/02/19 à 22/03/19. Tous les membres.
7. Mise en commun des différentes parties de rapports. 23/03/19 à 21/04/19. Tous les membres.

1.a Définir les codes couleurs RGB

1.b Choisir une implémentation : listes d'objets, fichier json ou autre et programmer un exemple pour les tests.

1.c Choix d'un thème LATEX pour le rapport et rédaction d'une partie du rapport.

2.a Faire les choix des coefficients probabilistes en fonction de différents scénarios.

2.b Rédiger une partie du rapport.

3.a Ecrire un algorithme qui prends en entrée une file de cellules et renvoie une file de cellules.

3.b Le programmer en Python d'après le 1.b et tests.

3.c Rédiger une partie du rapport.

4.a Design de la fenêtre en relation avec les coefficients modifiables (scénarios) et les possibilités de pause, zoom, scoll

4.b Algorithme d'affichage cellule par cellule ou ligne par ligne

4.c Algorithme de zoom

4.d Algorithme de scroll

4.e Programmation en Python des 3 algorithmes d'après le 1.b et tests.

4.f Rédiger les parties correspondantes du rapport.

5.a Rapport statistique : vitesse moyenne, écart type, nombres d'accélération franches ...

5.b Rédiger une partie du rapport.

Remarques :

1. Chaque membre du projet doit écrire au moins un algorithme.

2. Si des membres du projet veulent écrire des algorithmes pour la même tâche il peut y avoir différentes versions du projet. Il faut alors établir des comparaisons entre les versions.