

## 7.3.2.7 Prueba de conectividad de red con ping y traceroute

### Práctica de laboratorio: Prueba de conectividad de red con ping y traceroute

Tabla de direccionamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred	Gateway predeterminado
LOCAL	G0/1	192.168.1.1	255.255.255.0	No aplicable
	S0/0/0 (DCE)	10.1.1.1	255.255.255.252	No aplicable
ISP	S0/0/0	10.1.1.2	255.255.255.252	No aplicable
	S0/0/1 (DCE)	10.2.2.2	255.255.255.252	No aplicable
REMOTE	G0/1	192.168.3.1	255.255.255.0	No aplicable
	S0/0/1	10.2.2.1	255.255.255.252	No aplicable
S1	VLAN 1	192.168.1.11	255.255.255.0	192.168.1.1
S3	VLAN 1	192.168.3.11	255.255.255.0	192.168.3.1
PC-A	NIC	192.168.1.3	255.255.255.0	192.168.1.1
PC-C	NIC	192.168.3.3	255.255.255.0	192.168.3.1

### Objetivos

#### Parte 1: Armar y configurar la red

- Conectar la red
- Configurar las PC.
- Configurar los routers.
- Configurar los switches.

#### Parte 2: Utilizar el comando ping para realizar pruebas de red básicas

- Utilizar ping desde una PC.
- Utilizar ping desde dispositivos Cisco.

### Parte 3: Utilizar los comandos tracert y traceroute para realizar pruebas de red básicas

- Utilizar tracert desde una PC.
- Utilizar traceroute desde dispositivos Cisco.

### Parte 4: Resolver problemas de la topología

#### Información básica/Situación

Ping y traceroute son dos herramientas imprescindibles para probar la conectividad de red TCP/IP. Ping es una utilidad de administración de red que se utiliza para probar la posibilidad de conexión de un dispositivo en una red IP. Esta utilidad también mide el tiempo de ida y vuelta para los mensajes que se envían desde el host de origen hasta una PC de destino. La utilidad ping está disponible en Windows, en sistemas operativos (OS) del estilo de Unix y en el Sistema operativo Internetwork (IOS) de Cisco.

La utilidad traceroute es una herramienta de diagnóstico de red para mostrar la ruta y medir las demoras en el tránsito de los paquetes que viajan por una red IP. La utilidad tracert está disponible en Windows, y una utilidad similar, traceroute, está disponible en OS del estilo de Unix y en Cisco IOS.

En esta práctica de laboratorio, se examinan los comandos **ping** y **traceroute** y se exploran las opciones de comandos para modificar el comportamiento de estos. Además, se utilizan dispositivos Cisco y PC para explorar los comandos. Los routers Cisco usarán el protocolo de enrutamiento de gateway interior mejorado (EIGRP) para enrutar los paquetes entre las redes. En esta práctica de laboratorio, se proporcionan las configuraciones necesarias para los dispositivos Cisco.

**Nota:** los routers que se utilizan en las prácticas de laboratorio de CCNA son routers de servicios integrados (ISR, Integrated Services Routers) Cisco 1941 con Cisco IOS versión 15.2(4)M3 (imagen universalk9). Los switches que se utilizan son Cisco Catalyst 2960s con Cisco IOS versión 15.0(2) (imagen de lanbasek9). Pueden utilizarse otros routers, switches y versiones de Cisco IOS. Según el modelo y la versión de Cisco IOS, los comandos disponibles y los resultados obtenidos pueden diferir de los que se muestran en las prácticas de laboratorio. Consulte la tabla Resumen de interfaces del router que se encuentra al final de esta práctica de laboratorio para obtener los identificadores de interfaz correctos.

**Nota:** asegúrese de que los routers y los switches se hayan borrado y no tengan configuraciones de inicio. Si no está seguro, consulte con el instructor.

#### Recursos necesarios

- 3 routers (Cisco 1941 con imagen universal de Cisco IOS, versión 15.2(4)M3 o comparable)
- 2 switches (Cisco 2960 con Cisco IOS, versión 15.0(2) [imagen lanbasek9 o comparable])
- 2 PC (Windows 7, Vista o XP con un programa de emulación de terminal, por ejemplo, Tera Term)
- Cables de consola para configurar los dispositivos Cisco IOS mediante los puertos de consola
- Cables Ethernet y seriales, según se muestra en la topología

### Parte 1: Armar y configurar la red

En la parte 1, configurará la red en la topología y configurará las PC y los dispositivos Cisco. Como referencia, se proporcionan las configuraciones iniciales para los routers y switches. En esta topología, el EIGRP se utiliza para enrutar paquetes entre redes.

**Paso 1: Realizar el cableado de red tal como se muestra en la topología.**

**Paso 2: Borrar las configuraciones en los routers y switches, y volver a cargar los dispositivos**

**Paso 3: Configurar las direcciones IP de las PC y los gateways predeterminados según la tabla de direccionamiento**

**Paso 4: Configurar los routers LOCAL, ISP y REMOTE mediante las configuraciones iniciales que se detallan a continuación**

En la petición de entrada del modo de configuración global del switch o el router, copie y pegue la configuración para cada dispositivo. Guarde la configuración en startup-config.

#### Configuraciones iniciales para el router LOCAL:

```
hostname LOCAL no ip domain-lookup interface s0/0/0 ip address 10.1.1.1 255.255.255.252 clock rate 56000 no shutdown interface g0/1
```

```
ip add 192.168.1.1 255.255.255.0 no shutdown router eigrp 1 network 10.1.1.0 0.0.0.3 network 192.168.1.0 0.0.0.255
no auto-summary
```

### Configuraciones iniciales para el router ISP:

```
hostname ISP no ip domain-lookup interface s0/0/0 ip address 10.1.1.2 255.255.255.252 no shutdown interface s0/0/1
ip add 10.2.2.2 255.255.255.252 clock rate 56000 no shutdown router eigrp 1 network 10.1.1.0 0.0.0.3 network
10.2.2.0 0.0.0.3
```

```
no auto-summary end
```

### Configuraciones iniciales para el router REMOTE:

```
hostname REMOTE no ip domain-lookup interface s0/0/1 ip address 10.2.2.1 255.255.255.252 no shutdown interface
g0/1 ip add 192.168.3.1 255.255.255.0 no shutdown router eigrp 1 network 10.2.2.0 0.0.0.3 network 192.168.3.0
0.0.0.255 no auto-summary end
```

### Paso 5: Configurar los switches S1 y S3 con las configuraciones iniciales

#### Configuraciones iniciales para el S1:

```
hostname S1 no ip domain-lookup interface vlan 1 ip add 192.168.1.11 255.255.255.0 no shutdown exit
```

```
ip default-gateway 192.168.1.1 end
```

#### Configuraciones iniciales para el S3:

```
hostname S3 no ip domain-lookup interface vlan 1 ip add 192.168.3.11 255.255.255.0 no shutdown exit ip default-
gateway 192.168.3.1 end
```

### Paso 6: Configurar una tabla de hosts IP en el router LOCAL

La tabla de hosts IP le permite utilizar un nombre de host para conectarse a un dispositivo remoto en lugar de una dirección IP. La tabla de hosts proporciona la resolución de nombres para el dispositivo con las siguientes configuraciones. Copie y pegue las siguientes configuraciones para el router LOCAL. Estas configuraciones le permitirán usar los nombres de host para los comandos **ping** y **traceroute** en el router LOCAL.

```
ip host REMOTE 10.2.2.1 192.168.3.1 ip host ISP 10.1.1.2 10.2.2.2 ip host LOCAL 192.168.1.1 10.1.1.1 ip host PC-C
192.168.3.3 ip host PC-A 192.168.1.3 ip host S1 192.168.1.11 ip host S3 192.168.3.11
```

```
end
```

### Parte 2: Utilizar el comando ping para realizar pruebas de red básicas

En la parte 2 de esta práctica de laboratorio, utilice el comando **ping** para verificar la conectividad de extremo a extremo. Ping opera mediante el envío de paquetes de solicitud de eco del protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP) al host de destino y la espera de una respuesta del ICMP. Puede registrar el tiempo de ida y vuelta y la pérdida de paquetes.

Inspeccionará los resultados con el comando **ping** y las opciones de ping adicionales que están disponibles en las PC con Windows y en los dispositivos Cisco.

#### Paso 1: Probar la conectividad de red desde la red LOCAL por medio de la PC-A

Todos los pings de la PC-A a otros dispositivos en la topología deben realizarse correctamente. De lo contrario, revise la topología y el cableado, así como la configuración de los dispositivos Cisco y las PC.

a. Haga ping de la PC-A al gateway predeterminado (la interfaz GigabitEthernet 0/1 del router LOCAL).

```
C:\Users\User1> ping 192.168.1.1
```

```
Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:
```

```
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=255
```

```
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=255
```

```
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=255
```

```
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=255
```

Ping statistics for 192.168.1.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

En este ejemplo, se enviaron cuatro (4) solicitudes de ICMP, de 32 bytes cada una, y las respuestas se recibieron en menos de un milisegundo sin pérdida de paquetes. El tiempo de transmisión y respuesta aumenta a medida que se procesan las solicitudes y respuestas de ICMP a través de más dispositivos en el trayecto hasta el destino final y desde este.

b. Desde la PC-A, haga ping a las direcciones que se indican en la tabla siguiente y registre el tiempo de ida y vuelta promedio y el tiempo de vida (TTL).

Destino	Tiempo promedio de ida y vuelta (ms)	TTL
192.168.1.1 (LOCAL)	0	255
192.168.1.11 (S1)	0	255
10.1.1.1 (LOCAL)	0	255
10.1.1.2 (ISP)	20	255
10.2.2.2 (ISP)	20	255
10.2.2.1 (REMOTE)	40	255
192.168.3.1 (REMOTE)	40	255
192.168.3.11 (S3)	40	255
192.168.3.3 (PC-C)	40	255

Observe el viaje promedio de ida y vuelta para 192.168.3.3 (PC-C). El tiempo aumentó porque las solicitudes de ICMP fueron procesadas por tres routers antes de que la PC-A recibiera la respuesta de la PC-C.

C:\Users\User1> **ping 192.168.3.3**

Pinging 192.168.3.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=40ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Ping statistics for 192.168.3.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 40ms, Maximum = 41ms, Average = 40ms

## Paso 2: Utilizar los comandos de ping extendido en una PC

El comando **ping** predeterminado envía cuatro solicitudes a 32 bytes cada una. Espera la devolución de cada respuesta 4000 milisegundos (cuatro segundos) y luego muestra el mensaje "Tiempo de espera agotado". El comando **ping** se puede ajustar para resolver los problemas de una red. a. En el símbolo del sistema, escriba **ping** y presione Entrar.

C:\Users\User1> **ping**

Usage: ping [-t] [-a] [-n count] [-l size] [-f] [-i TTL] [-v TOS]

[-r count] [-s count] [[-j host-list] | [-k host-list]]

[-w timeout] [-R] [-S srcaddr] [-4] [-6] target\_name

Options:

-t Ping the specified host until stopped.

To see statistics and continue - type Control-Break;

To stop - type Control-C.

-a Resolve addresses to hostnames.

-n count Number of echo requests to send.

-l size Send buffer size.

-f Set Don't Fragment flag in packet (IPv4-only).

-i TTL Time To Live. -v TOS Type Of Service (IPv4-only. This setting has been deprecated and has no effect on the type of service field in the IP Header). -r count Record route for count hops (IPv4-only).

-s count Timestamp for count hops (IPv4-only).

-j host-list Loose source route along host-list (IPv4-only).

-k host-list Strict source route along host-list (IPv4-only).

-w timeout Timeout in milliseconds to wait for each reply.

-R Use routing header to test reverse route also (IPv6-only).

-S srcaddr Source address to use.

-4 Force using IPv4.

-6 Force using IPv6.

b. Mediante la opción **-t**, haga ping a la PC-C para verificar que haya posibilidad de conexión con ella.

C:\Users\User1> **ping -t 192.168.3.3**

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=40ms TTL=125

Para ilustrar los resultados cuando no hay posibilidad de conexión a un host, desconecte el cable entre el router REMOTE y el switch S3 o desactive la interfaz GigabitEthernet 0/1 en el router REMOTE.

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125 Reply from 192.168.1.3: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.3: Destination host unreachable.

Mientras la red funciona correctamente, el comando **ping** puede determinar si el destino respondió y cuánto tardó en recibir una respuesta del destino. Si existe un problema de conectividad de red, el comando **ping** muestra un mensaje de error.

c. Vuelva a conectar el cable Ethernet o habilite la interfaz GigabitEthernet en el router REMOTE (mediante el comando **no shutdown**) antes de continuar con el paso siguiente. Después de 30 segundos, el ping debe volver a ser correcto.

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=40ms TTL=125

d. Presione **Ctrl+C** para detener el comando ping.

### Paso 3: Probar la conectividad de red desde la red LOCAL por medio de dispositivos Cisco

El comando **ping** también está disponible en los dispositivos Cisco. En este paso, el comando **ping** se examina por medio del router LOCAL y el switch S1.

a. Haga ping a la PC-C en la red REMOTE utilizando la dirección IP 192.168.3.3 desde el router LOCAL.

LOCAL# **ping 192.168.3.3**

Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.3.3, timeout is 2 seconds: !!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 60/64/68 ms

El signo de exclamación (!) indica que el ping desde el router LOCAL hasta la PC-C se realizó correctamente. El tiempo promedio de ida y vuelta es de 64 ms sin pérdida de paquetes, según lo indica la tasa de éxito del 100%.

b. Dado que se configuró una tabla de hosts locales en el router LOCAL, puede hacer ping a la PC-C en la red REMOTE utilizando el nombre de host configurado desde el router LOCAL.

LOCAL# **ping PC-C**

Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.3.3, timeout is 2 seconds: !!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 60/63/64 ms

c. Hay más opciones disponibles para el comando **ping**. En la CLI, escriba **ping** y presione Entrar. Introduzca **192.168.3.3** o **PC-C** para Target IP address (Dirección IP de destino). Presione Entrar para aceptar el valor predeterminado para otras opciones.

LOCAL# **ping**

Protocol [ip]:

Target IP address:**PC-C** Repeat count [5]:

Datagram size [100]:

Timeout in seconds [2]:

Extended commands [n]:

Sweep range of sizes [n]:

Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.3.3, timeout is 2 seconds: !!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 60/63/64 ms

d. Puede utilizar un ping extendido para tareas de observación cuando hay un problema de red. Inicie el comando **ping** a 192.168.3.3 con un conteo de repetición de 500. Luego, desconecte el cable entre el router REMOTE y el switch S3 o desactive la interfaz GigabitEthernet 0/1 en el router REMOTE.

Vuelva a conectar el cable Ethernet o habilite la interfaz GigabitEthernet en el router REMOTE después de reemplazar los signos de exclamación (!) por la letra U y puntos (.). Después de 30 segundos, el ping debe volver a ser correcto. Si lo desea, presione **Ctrl+Mayús+6** para detener el comando **ping**.

LOCAL# **ping**

Protocol [ip]:

Target IP address: **192.168.3.3**

Repeat count [5]:**500** Datagram size [100]:

Timeout in seconds [2]:

Type escape sequence to abort.

|||||

La letra U en los resultados indica que no hay posibilidad de conexión a un destino. El router LOCAL recibió una unidad de datos del protocolo (PDU) de error. Cada punto (.) en el resultado indica que el tiempo de espera del ping se agotó mientras se esperaba una respuesta de la PC-C. En este ejemplo, se perdió el 5% de los paquetes durante la interrupción de red simulada.

**LOCAL# ping PC-C repeat 500**

S1# ping 192.168.3.11

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 67/67/68 ms

El comando **ping** es extremadamente útil al resolver problemas en la conectividad de red. Sin embargo, no puede indicar la ubicación del problema cuando un ping no se realiza correctamente. El comando **tracert** (o **tracert**) puede mostrar la latencia de red e información sobre la ruta.

### Parte 3: Utilizar los comandos tracert y traceroute para realizar pruebas de red básicas

En las PC y los dispositivos de red, existen comandos para rastrear las rutas. En las PC con Windows, el comando **tracert** utiliza mensajes de ICMP para rastrear la ruta hacia el destino final. En dispositivos Cisco y PC del estilo de Unix, el comando **traceroute** utiliza los datagramas del protocolo de datagramas de usuario (UDP) para rastrear las rutas hacia el destino final.

En la parte 3, examinará los comandos traceroute y determinará la ruta de un paquete hasta el destino final.

Utilizará el comando **tracert** en las PC con Windows y el comando **traceroute** en los dispositivos Cisco. También analizará las opciones disponibles para ajustar los resultados de traceroute.

### Paso 1: Utilizar el comando tracert de la PC-A a la PC-C

a. En el símbolo del sistema, escriba **tracert 192.168.3.3**.

```
C:\Users\User1> tracert 192.168.3.3
```

Tracing route to PC-C [192.168.3.3] Over a maximum of 30 hops:



```
1    <1 ms    <1 ms    <1 ms    192.168.1.1
2    24 ms    24 ms    24 ms    10.1.1.2
3    48 ms    48 ms    48 ms    10.2.2.1
4    59 ms    59 ms    59 ms    PC-C [192.168.3.3]
```

Trace complete.

Los resultados de tracert indican que la ruta de la PC-A a la PC-C va de la PC-A a LOCAL, a ISP, a REMOTE y a la PC-C. La ruta a la PC-C pasó por tres saltos de router hasta llegar el destino final en la PC-C.

## Paso 2: Explorar opciones adicionales para el comando tracert

a. En el símbolo del sistema, escriba **tracert** y presione Entrar.

```
C:\Users\User1> tracert
```

Usage: tracert [-d] [-h maximum\_hops] [-j host-list] [-w timeout]

[-R] [-S srcaddr] [-4] [-6] target\_name

Options:

-d Do not resolve addresses to hostnames.  
-h maximum\_hops Maximum number of hops to search for target.  
-j host-list Loose source route along host-list (IPv4-only).  
-w timeout Wait timeout milliseconds for each reply.  
-R Trace round-trip path (IPv6-only).  
-S srcaddr Source address to use (IPv6-only).  
-4 Force using IPv4.  
-6 Force using IPv6.

b. Utilice la opción **-d**. Observe que la dirección IP 192.168.3.3 no se resolvió como PC-C.

```
C:\Users\User1> tracert -d 192.168.3.3
```

Tracing route to 192.168.3.3 over a maximum of 30 hops:

```
1    <1 ms    <1 ms    <1 ms    192.168.1.1
2    24 ms    24 ms    24 ms    10.1.1.2
3    48 ms    48 ms    48 ms    10.2.2.1
4    59 ms    59 ms    59 ms    192.168.3.3
```

Trace complete.

## Paso 3: Utilizar el comando traceroute del router LOCAL a la PC-C

a. En la petición de entrada de comandos del router local, escriba **traceroute 192.168.3.3** o **traceroute PC-C**. Los nombres de host se resuelven porque se configuró una tabla de hosts IP locales en el router LOCAL.

```
LOCAL# traceroute 192.168.3.3
```

Type escape sequence to abort.



Tracing the route to PC-C (192.168.3.3)

VRF info: (vrf in name/id, vrf out name/id)

```
1  ISP (10.1.1.2) 16 msec 16 msec 16 msec
2  REMOTE (10.2.2.1) 28 msec 32 msec 28 msec
3  PC-C (192.168.3.3) 32 msec 28 msec 32 msec
```

#### LOCAL# **traceroute PC-C**

Type escape sequence to abort.

Tracing the route to PC-C (192.168.3.3)

VRF info: (vrf in name/id, vrf out name/id)

```
1  ISP (10.1.1.2) 16 msec 16 msec 16 msec
2  REMOTE (10.2.2.1) 28 msec 32 msec 28 msec
3  PC-C (192.168.3.3) 32 msec 32 msec 28 msec
```

#### **Paso 4: Utilizar el comando traceroute del switch S1 a la PC-C**

a. En el switch S1, escriba **traceroute 192.168.3.3**. Los nombres de host no se muestran en los resultados del comando traceroute porque no se configuró una tabla de hosts IP locales en este switch.

#### S1# **traceroute 192.168.3.3**

Type escape sequence to abort.

Tracing the route to 192.168.3.3

VRF info: (vrf in name/id, vrf out name/id)

```
1  192.168.1.1 1007 msec 0 msec 0 msec
2  10.1.1.2 17 msec 17 msec 16 msec
3  10.2.2.1 34 msec 33 msec 26 msec
4  192.168.3.3 33 msec 34 msec 33 msec
```

El comando **traceroute** tiene opciones adicionales. Puede utilizar **?** o simplemente presionar Entrar después de escribir **traceroute** en la petición de entrada para explorar estas opciones.

#### **Parte 4: Resolver problemas de la topología**

##### **Paso 1: Borrar las configuraciones en el router REMOTE**

##### **Paso 2: Volver a cargar el router REMOTE**

##### **Paso 3: Copiar y pegar la siguiente configuración en el router REMOTE**

```
hostname REMOTE no ip domain-lookup interface s0/0/1 ip address 10.2.2.1 255.255.255.252 no shutdown interface
g0/1 ip add 192.168.8.1 255.255.255.0 no shutdown router eigrp 1 network 10.2.2.0 0.0.0.3 network 192.168.3.0
0.0.0.255 no auto-summary end
```

##### **Paso 4: Desde la red LOCAL, utilizar los comandos ping y tracert o traceroute para resolver y corregir problemas en la red REMOTE**

a. Utilice los comandos **ping** y **tracert** desde la PC-A.

Puede utilizar el comando **tracert** para determinar la conectividad de red de extremo a extremo. Este resultado de tracert indica que la PC-A puede conectarse a su gateway predeterminado 192.168.1.1, pero no tiene conectividad de red con la PC-C.

```
C:\Users\User1> tracert 192.168.3.3
```

Tracing route to 192.168.3.3 over a maximum of 30 hops

```
1  <1 ms  <1 ms  <1 ms  192.168.1.1  2  192.168.1.1  reports: Destination host unreachable.
```

Trace complete.

Una manera de localizar el problema de la red es hacer ping a cada salto en la red hacia la PC-C. Determine primero si la PC-A tiene posibilidad de conexión a la interfaz Serial 0/0/1 del router ISP con la dirección IP 10.2.2.2.

C:\Users\Utraser1> **ping 10.2.2.2**

Pinging 10.2.2.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.2.2.2: bytes=32 time=41ms TTL=254

Reply from 10.2.2.2: bytes=32 time=41ms TTL=254

Reply from 10.2.2.2: bytes=32 time=41ms TTL=254

Reply from 10.2.2.2: bytes=32 time=41ms TTL=254

Ping statistics for 10.2.2.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 20ms, Maximum = 21ms, Average = 20ms

El ping se realizó correctamente para el router ISP. El salto siguiente en la red es el router REMOTE. Haga ping a la interfaz Serial 0/0/1 del router REMOTE con la dirección IP 10.2.2.1.

C:\Users\User1> **ping 10.2.2.1**

Pinging 10.2.2.1 with 32 bytes of data:

Reply from 10.2.2.1: bytes=32 time=41ms TTL=253

Reply from 10.2.2.1: bytes=32 time=41ms TTL=253

Reply from 10.2.2.1: bytes=32 time=41ms TTL=253

Reply from 10.2.2.1: bytes=32 time=41ms TTL=253

Ping statistics for 10.2.2.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 40ms, Maximum = 41ms, Average = 40ms

La PC-A tiene posibilidad de conexión al router REMOTE. Según los resultados correctos del ping de la PC-A al router REMOTE, el problema de conectividad de red es con la red 192.168.3.0/24. Haga ping al gateway predeterminado de la PC-C, que es la interfaz GigabitEthernet 0/1 del router REMOTE.

C:\Users\User1> **ping 192.168.3.1**

Pinging 192.168.3.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 192.168.3.1:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

La PC-A no tiene posibilidad de conexión a la interfaz GigabitEthernet 0/1 del router REMOTE, tal como lo muestran los resultados del comando **ping**.

También se puede hacer ping al switch S3 desde la PC-A para verificar la ubicación del problema de conectividad de red escribiendo **ping 192.168.3.11** en el símbolo del sistema. Dado que la PC-A no tiene posibilidad de conexión a la interfaz GigabitEthernet 0/1 del router REMOTE, es probable que la PC-A no pueda hacer ping al switch S3 correctamente, como lo indican los siguientes resultados.

C:\Users\User1> **ping 192.168.3.11**

Pinging 192.168.3.11 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Reply from 192.168.1.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 192.168.3.11:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Mediante los resultados de tracert y ping, se concluye que la PC-A tiene posibilidad de conexión a los routers LOCAL, ISP y REMOTE, pero no a la PC-C, el switch S3 ni el gateway predeterminado para la PC-C.

b. Utilice los comandos **show** para examinar las configuraciones en ejecución del router REMOTE.

REMOTE# **show ip interface brief**

Interface	IP-Address	OK?	Method	Status	Protocol
Embedded-Service-Engine0/0	unassigned	YES	unset	administratively down	down
GigabitEthernet0/0	unassigned	YES	unset	administratively down	down
GigabitEthernet0/1	192.168.8.1	YES	manual	up	up
Serial0/0/0	unassigned	YES	unset	administratively down	down
Serial0/0/1	10.2.2.1	YES	manual	up	up

REMOTE# **show run**

```
<resultado omitido> interface GigabitEthernet0/0 no ip address shutdown duplex auto speed auto ! interface
GigabitEthernet0/1 ip address 192.168.8.1 255.255.255.0 duplex auto

speed auto ! interface Serial0/0/0 no ip address shutdown clock rate 2000000 ! interface Serial0/0/1
ip address 10.2.2.1 255.255.255.252

<resultado omitido>
```

Los resultados de los comandos **show run** y **show ip interface brief** indican que el estado de la interfaz GigabitEthernet 0/1 es up/up (activo/activo), pero se configuró con una dirección IP incorrecta.

c. Corrija la dirección IP para GigabitEthernet 0/1.

REMOTE# **configure terminal**

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

REMOTE(config)# **interface GigabitEthernet 0/1**

REMOTE(config-if)# **ip address 192.168.3.1 255.255.255.0**

d. Verifique que la PC-A pueda hacer ping y tracert a la PC-C.

C:\Users\User1> **ping 192.168.3.3**

Pinging 192.168.3.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=44ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=40ms TTL=125

Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=41ms TTL=125

Ping statistics for 192.168.3.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 40ms, Maximum = 44ms, Average = 41ms

C:\Users\User1> **tracert 192.168.3.3**

Tracing route to PC-C [192.168.3.3] Over a maximum of 30 hops:

```
 1  <1 ms  <1 ms  <1 ms  192.168.1.1
 2  24 ms  24 ms  24 ms  10.1.1.2
 3  48 ms  48 ms  48 ms  10.2.2.1
 4  59 ms  59 ms  59 ms  PC-C [192.168.3.3]
```

Trace complete.

**Nota:** esto también se puede lograr mediante los comandos **ping** y **tracert** desde la CLI en el router LOCAL y el switch S1 después de verificar que no haya problemas de conectividad de red en la red 192.168.1.0/24.

### Reflexión

1. ¿Qué podría evitar que las respuestas de los comandos ping o traceroute lleguen al dispositivo de origen, además de problemas de conectividad de red?

Un firewall en las PC, el comando de listas de acceso, problemas de enrutamiento, la interfaz no funciona demoras en la red.

2. Si hace ping a una dirección inexistente en la red remota, como 192.168.3.4, ¿qué mensaje mostrará el comando **ping**? ¿Qué significa esto? Si hace ping a una dirección de host válida y recibe esta respuesta, ¿qué debe revisar?

Tiempo de espera agotado o puntos (.). significa que hubo respuesta en el periodo predeterminado. algunos elementos que se pueden revisar si el router no funciona, la ruta

3. Si hace ping a una dirección que no existe en ninguna red de la topología, como 192.168.5.3, desde una PC con Windows, qué mensaje que mostrará el comando **ping**? ¿Qué significa este mensaje?

Host destino inalcanzable. Este mensaje indica que no hay ruta hacia el destino, debido a que la red no se encuentra en la tabla de enrutamiento.

### Tabla de resumen de interfaces del router

Resumen de interfaces del router				
Modelo de router	Interfaz Ethernet #1	Interfaz Ethernet #2	Interfaz serial #1	Interfaz serial #2
<b>1800</b>	Fast Ethernet 0/0 (F0/0)	Fast Ethernet 0/1 (F0/1)	Serial 0/0/0 (S0/0/0)	Serial 0/0/1 (S0/0/1)

<b>1900</b>	Gigabit Ethernet 0/0 (G0/0)	Gigabit Ethernet 0/1 (G0/1)	Serial 0/0/0 (S0/0/0)	Serial 0/0/1 (S0/0/1)
<b>2801</b>	Fast Ethernet 0/0 (F0/0)	Fast Ethernet 0/1 (F0/1)	Serial 0/1/0 (S0/1/0)	Serial 0/1/1 (S0/1/1)
<b>2811</b>	Fast Ethernet 0/0 (F0/0)	Fast Ethernet 0/1 (F0/1)	Serial 0/0/0 (S0/0/0)	Serial 0/0/1 (S0/0/1)
<b>2900</b>	Gigabit Ethernet 0/0 (G0/0)	Gigabit Ethernet 0/1 (G0/1)	Serial 0/0/0 (S0/0/0)	Serial 0/0/1 (S0/0/1)

**Nota: para conocer la configuración del router, observe las interfaces a fin de identificar el tipo de router y cuántas interfaces tiene. No existe una forma eficaz de confeccionar una lista de todas las combinaciones de configuraciones para cada clase de router. En esta tabla, se incluyen los identificadores para las posibles combinaciones de interfaces Ethernet y seriales en el dispositivo. En esta tabla, no se incluye ningún otro tipo de interfaz, si bien puede hacer interfaces de otro tipo en un router determinado. La interfaz BRI ISDN es un ejemplo. La cadena entre paréntesis es la abreviatura legal que se puede utilizar en los comandos de Cisco IOS para representar la interfaz.**