

École Polytechnique de Montréal

Département de Génie Informatique et Génie Logiciel

INF3710

Hiver 2021

TP3: – Applications et Bases de données

Remis par:

Victor Kim 1954607 Dawut Esse 1956802

À: Rose Hirigoyen

Le 24 Avril 2021

Introduction

Les bases de données se retrouvent partout de nos jours, que ce soit dans les sites web, les logiciels et applications de notre quotidien. L'objectif de ce travail est de concrétiser nos connaissances acquises en BD relationnelle dans un contexte de développement Web. Ainsi, nous avons dû concevoir une application Web permettant à un employé de pouvoir rentrer et afficher des informations sur des examens, des traitements, des factures et des animaux incluant leurs propriétaires. Toutes les fonctionnalités et les détails d'utilisation ont dû être considéré dans le développement de VetoSansFrontieresDB, ce qui veut dire qu'une analyse d'étude de cas s'est fait avec grand détail. Cette dernière s'est faite à travers une modélisation conceptuelle et relationnelle qui nous ont permis de construire la base de données. Nos connaissances en BD relationnelles ont également été testé dans l'implantation d'une liste de requêtes. Du côté Web, la conception, cliente et serveur, s'est effectuée avec Node et Angular.

Normalisation et dépendances fonctionnelles :

DF

Clinique Vétérinaire : noClinique -> rue, ville, province, codePostal, noTelephone, noTelecopieur

Employé : noEmploye -> nom, prenom, adresse, noTelephone, dateDenaissance, sexe,NAS, fonction, salaire

Animal: noAnimal -> nom,type, espece,taille, poid, description, dateDeNaissance, dateInscription, etat, noProprietaire

Examen: noExamen -> date, heure,nomVeterinaire,noAnimal, description

Propriétaire : noPropriétaire -> nom, adresse, noTelephone

Type de traitement : noTypeTraitement -> description,cout

On n'a pas pu normaliser notre BD jusqu'à la forme 3NF par manque de temps. On peut affirmer qu'elle est au moins de UNF.

Le modèle conceptuel UML : Voir PDF nommé tp31 pour évaluer le modèle conceptuel UML....

-Trigger:

Pour pouvoir utiliser le trigger, premièrement roulez le trigger2.sql.Par la suite, il faudra d'abord créer un animal, un examen, un traitement et un type de traitement dans data.sql comme vous pourriez le constater avec le test déjà fait. Ensuite, vous supprimez chaque élément et vous faites un Select * From His. Cela devrait afficher les animaux effacés qui sont reliés aux traitements et examens donnés. Le trigger n'a pas été implementé pour le site , alors ce serait très conseillé de rouler le trigger a part et pas avec le site web vous pourriez quand même utiliser les autres .sql pour le site sauf trigger.

Modèle relationnel

CliniqueVeterinaire(noClinique, rue, ville, province, codePostal, noTelephone, noTelecopieur)

PK: noClinique

Employee(noEmploye, nom, prenom, adresse, noTelephone, dateDeNaissance, sexe, NAS, fonction, salaire, noClinique)

PK: noEmploye,noClinique FK noClinique REFERENCES

Clinique(noClinique)

Proprietaire(noProprietaire, nom, adresse, noTelephone, noClinique)

PK: noProprietaire

FK noClinique REFERENCES CliniqueVeterinaire(noClinique)

Animal(noAnimal, nom, type, espece, taille, poid, description, dateDeNaissance, dateInscription, etat, noProprietaire)

PK: noAnimal

FK noProprietaire REFERENCES Proprietaire(noProprietaire)

Examen(noExamen, date, heure, nomVeterinaire, noAnimal, description)

PK: noExamen

FK noAnimal REFERENCES Animal(noAnimal)

TypeTraitement(noTypeTraitement, description, cout)

PK: noTypeTraitement

Traitement(noExamen, dateExamen, noAnimal, noTypeTraitement, quantite, dateDebut, dateFin)

PK: noExamen

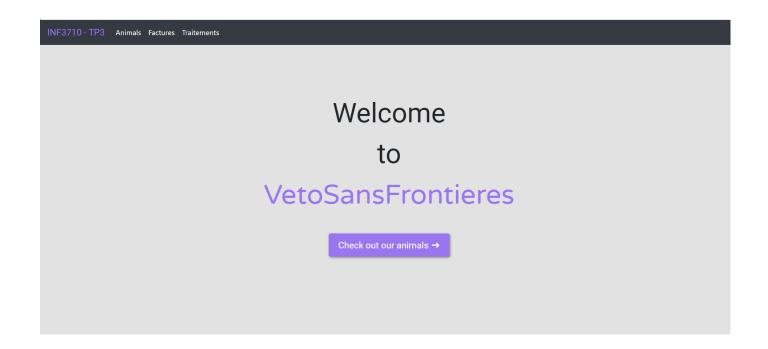
FK noExamen REFERENCES Examen(noExamen)

FK noProprietaire REFERENCES Proprietaire(noProprietaire) FK noAnimal REFERENCES Animal(noAnimal) FK noEmploye REFERENCES Employe(noEmploye) FK noTypeTraitement REFERENCES TypeTraitement(noTypeTraitement)

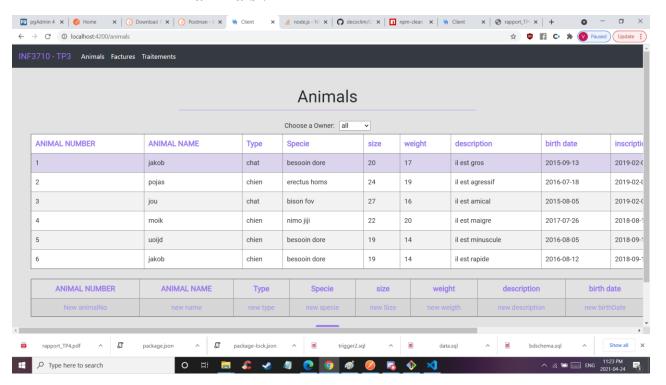
Facture(noProprietaire, noAnimal, noEmploye, date, total, paye, typeDePaiement)
PK noProprietaire,noAnimal,noEmploye
FK noProprietaire REFERENCES
Proprietaire(noProprietaire)
FK noAnimal REFERENCES
Animal(noAnimal)
FK noEmploye REFERENCES
Employe(noEmploye)

Présentation de l'application développée :

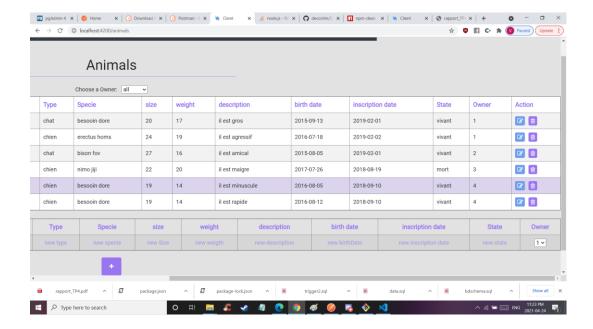
Ceci est l'accueil du site web.



Lorsque tu cliques Check out our animals :

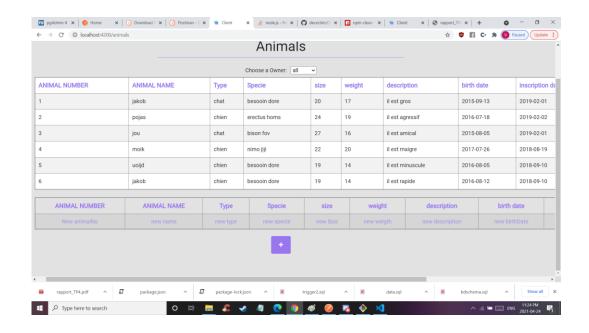


On peut choisir un propriétaire et les animaux qui lui sont associés vont apparaitre sur le site web

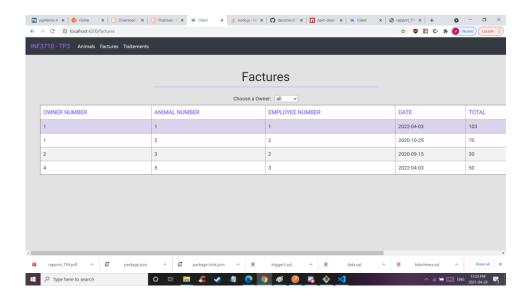


On peut effacer l'animal ou modifier des informations lui concernant si on regarde la colonne Action.

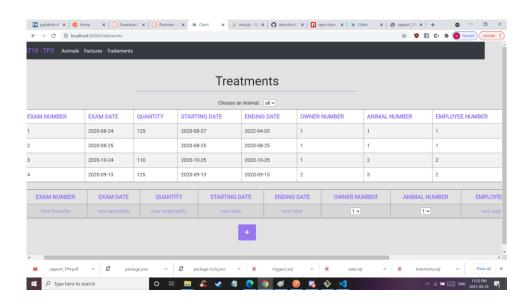
On peut aussi ajouter un animal en rentrant les informations de celui comme vous pouvez le voir près de l'Icon +.



Ceci est la page Facture qui liste toutes les factures associées à un propriétaire.



Ceci est la page traitement associé à un animal.



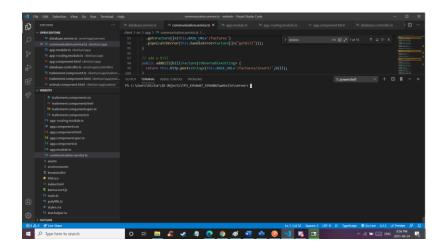
Note importante : Pour ajouter un traitement, on doit d'abord créer un examen avant et ensuite un traitement. Vous devriez ajouter un examen dans data.sql et créez ensuite le traitement sur le site.

Guide d'installation et de configuration :

- 1- Premièrement, ouvrez le terminal, allez dans le dossier serveur, faite un npm ci ou npm install.
- 2- Allez sur le fichier database.service.ts présent dans le répertoire /server/app/services.
- 3-Inscrivez un mode de passe dans la base de données qui est à la ligne 18 pour que vous puissiez avoir accès à la BD.

```
| Tile | Fife | Selection | View | Co | Run | Terminal | Help | • databases.connects | Vesual Studio Code | — — — X | DPLOREX | ... | Tile databases.connects | Tile databases
```

4- Ouvrez un nouveau terminal et allez à ce path pour accéder au serveur : TP3_1954607_1956802\website\server et faites un npm start ici



- 5- Si tout s'est bien passé, il devrait vous écrire "listening on port 3000". Sinon, vous indiquer une erreur de username/mot de passe incorrect ou de BD inexistante
- 6- Allez ensuite sur le répertoire du client et exécutez encore, de même que le serveur, un npm ci ou npm install
- 7- . Quand les modules ont fini de se télécharger, exécutez la commande npm start qui devrait compiler les fichier et ouvrir une fenêtre avec l'application.
- 8. Vous pouvez commencer à utiliser l'application.