Utilisation d'un client Git en mode graphique avec une Puppy Linux.

## Pré-requis:

- distribution puppy precise 5.7.1 ou asri du 12/07/14.
- jre-1.7u67-i586 310.sfs (dépôt asri)
- devx\_asriedu310.sfs (intègre le client git -dépôt asri)
- smartgithg-6\_0\_5\_310.sfs (client graphique Git/Hg disponible ici :

https://github.com/dekani/Puppy/tree/master/package)

## Installation des packages dans la puppy linux :

- Monter les fichiers devx ???.sfs, jre??.sfs et smartgithg ??.sfs avec sfs-load.

## Configuration du client Git:

- Désactiver la vérification SSL (permet d'éviter le problème de chargement du certificat dans SmartGitHg), lancer les commandes : git init

git config --global http.sslverify "false"

## Assistant de configuration :

- Cet assistant n'apparaît qu'au premier démarrage du client.
- Validation de la licence :

Cocher la case après avoir le contenu de la licence.

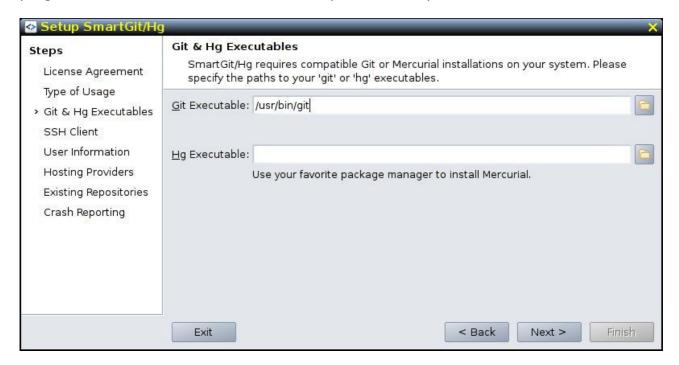


- Sélection du type de licence :



- Sélectionner le répertoire de l'exécutable Git :

Si le chemin de l'exécutable n'est pas rempli et le bouton 'Suivant' sélectionné, le programme tentera de détecter automatiquement l'emplacement de l'exécutable.



- Choix du client SSH:



- Saisir les informations utilisateur :

Si aucune information n'est saisie, l'utilisateur unix en cours au moment du commit sera utilisé.



- Sélection du fournisseur Git :

Sélectionner Github dans la liste déroulante. Créer un compte Github si nécessaire sinon remplir le champ Account avec votre compte utilisateur Github,



Cliquer sur le bouton 'Generate API Token' pour autoriser la génération du token OAuth2.

Un mot de passe principal sera demandé, c'est celui qui sera utilisé dans l'application cliente pour protéger l'accès à votre compte Github à chaque démarrage de l'application.



Le mot de passe de votre compte Github sera demandé afin de pouvoir générer le token.

Laisser désactiver l'option 'Use SSH instead of https to access repositories'.

- Spécifier l'emplacement d'un référentiel

Si un référentiel local Git est déjà disponible, vous pouvez le sélectionner, sinon vous pouvez passer cette étape.



Activation du rapport de crash :

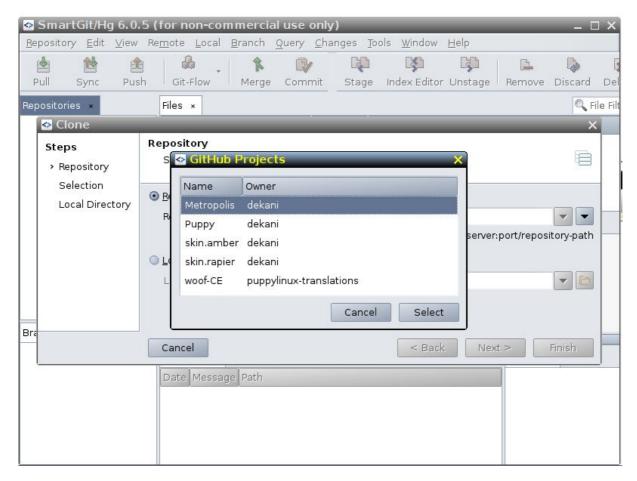
Si l'option est active, un rapport sera renvoyé si un crash se produit.



Vous pouvez maintenant appuyer sur le bouton 'Finish'

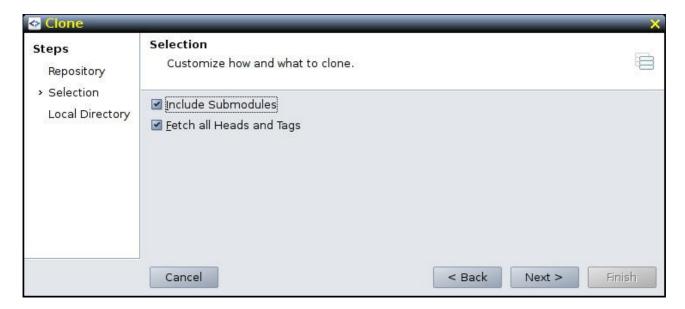
- Cloner/dupliquer un projet localement :

Sélectionner l'option 'Clone...' du menu 'Repository' Choisir l'option référentiel distant. Cliquer sur la dernière pour afficher le menu contextuel et choisir l'option projet Github.



Votre mot de passe principal est demandé. (si vous en avez saisi un) Puis la liste des projets associés à votre compte est affichée. Sélectionner le projet souhaité.

Sélectionner les options du clonage :

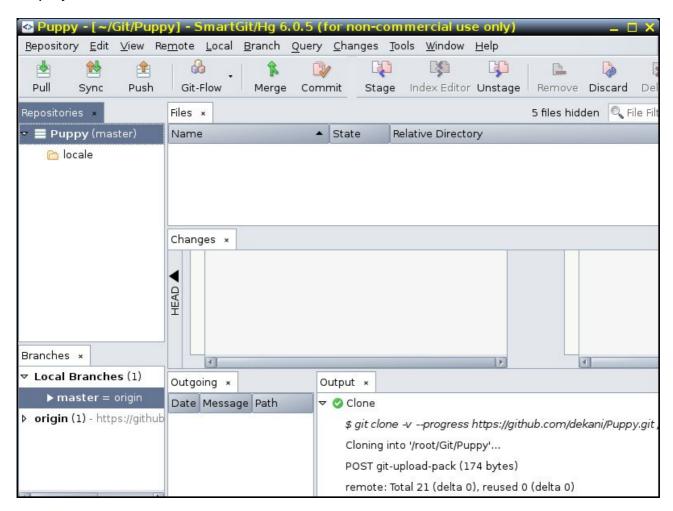


Sélectionner ensuite le répertoire local où sera cloné le projet:



Cliquer sur le bouton 'Finish' pour valider le clonage sur le disque local.

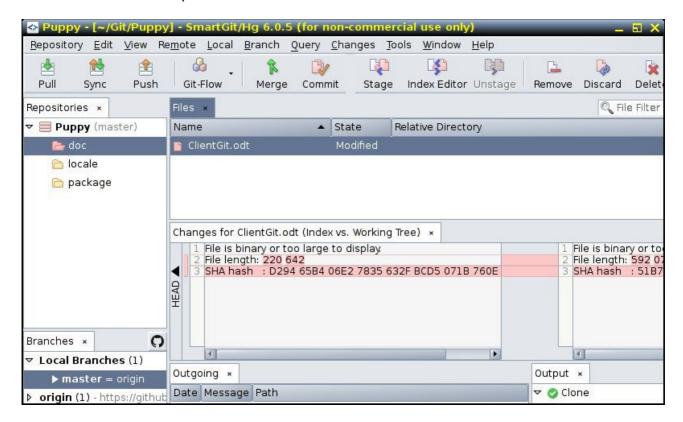
Le projet est ensuite affiché:



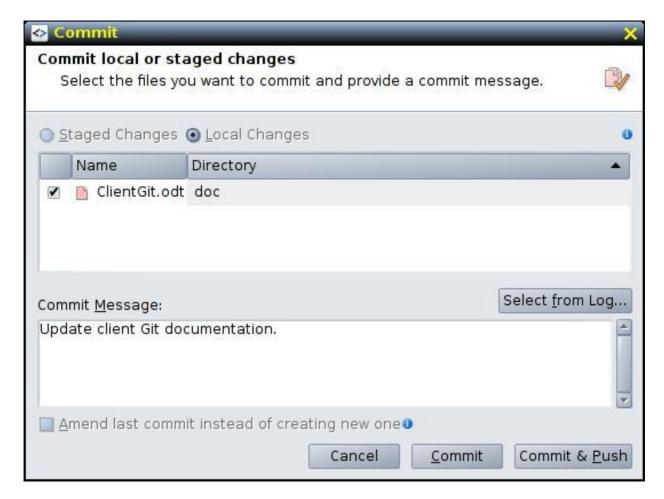
La fenêtre 'Output' affiche la liste des commandes Git lancées.

Validation des modifications.

Il est possible de rafraîchir l'écran principal afin de voir les modifications locales effectuées. Utiliser l'option 'Refresh' du menu 'View' ou le raccourci-clavier F5.



Vous pouvez valider les modifications (commit) en sélectionnant l'option 'Commit...' du menu 'Local' ou le raccourci-clavier Ctrl+K.



Il est possible d'annuler l'action (Cancel), valider les modifications (Commit) ou les valider et les envoyer directement vers le serveur Git. (Commit & Push)