

## Reflektion

Detta har varit ett utmanande och prövande projekt. Utmanande på så vis att få en uppgift att lösa men också att få ett ramverk (i form av en \*.h-fil) att hålla oss inom. Framförallt var det besvärligt när vi upptäckte vad vi själva ansåg vara motsägelser mellan instruktionerna och det som stod i \*.h-filen. Vi vände oss vid dessa tillfällen till vår "coach" för att få lite ledning men det visade sig att han var relativt dåligt informerad om uppgiften och hade sällan fruktsamma svar.

Det var ju uppenbart redan från början att detta aldrig kunde bli som ett riktigt projekt taget från en verklig arbetslivssituation eftersom vi hade den där \*.h-filen att rätta oss efter. Detta har varit oss till gagn men även gett upphov till problematiska situationer. Ett exempel på detta var att vi haft en hel del problem med att komma åt våra funktionspekare när vissa strukturer i \*.h-filen inte har haft några pekare till sig. Detta var en annan sak vi tog upp för diskussion med vår "coach" men i slutändan fick vi lösa det på egen hand. Det skulle visa sig att ett par extra karaktärer i \*.h-filen skulle kosta ganska många timmar att lösa på annat sätt, vilket var frustrerande.

Det visade sig även vara ganska frustrerande att jobba i en så stor grupp med så många viljor och skarpa sinnen. Initialt hade alla hade egna idéer på lösningar på problemen och det var inte sällan som diskussionerna angående tänkbare lösningar tog längre tid än det hade tagit att skriva samtliga lösningar som var uppe för diskussion och sedan se vilken lösning som passat bäst. Om något borde detta vara en viktig lärdom att ta med sig ut ur denna uppgift.

Parrotationerna var också ett frustrationsmoment då det på många håll uppfattades som att precis när man "kommit in" i sin uppgift och börjat skriva kod så var man tvungen att hoppa vidare till en ny grupp och således börja om från ruta ett. En fördel med detta var ju uppenbarligen att alla enskilda individer blev väl insatta i koden som helhet. Detta visade sig också vara en stor fördel när vi kom till uppgiftens slutgiltiga del och skulle skriva ihop alla olika dokument och få dem att fungera i harmoni i huvudfunktionen "iMalloc".

Vi hittade även fler ljuspunkter i hela denna härva av rotationer, oinformerade coacher och starka viljor när vi hade möten mellan alla grupper och satt tillsammans och kodade huvudfunktionen "iMalloc" till exempel eller när vi skrev test och framförallt när vi fick allt att fungera.

Samarbetet mellan individerna inom gruppen har fungerat bra utan att någon har kommit på kant med någon annan och alla har varit väldigt hjälpsamma och försökt hjälpa varandra att förstå och komma in i nya moment.

På fredagseftermiddagarna tänkte vi att vi skulle ge oss i kast med lite teambuilding och valde att göra det med hjälp av alkohol, lite i stil med hur det skulle kunna gå till på ett verkligt företag. Det skulle visa sig vara en god idé där folk började våga kasta fram de mest märkliga förslag. Det lustiga var att ur vissa av dessa förslag kom några av våra mest briljanta idéer som skulle visa sig vara av stor betydelse under arbetets fortskridande. Ur teambuildingaspekt så visade sig att dessa "ölfredagar" skulle vara än mer fruktsamma då flera av oss inte kände varandra sen tidigare men blev goda vänner och kunde fortsätta ha relationer även utanför projektet när det visade sig att vi hade gemensamma intressen.

Vi tycker det var märkligt att vi blev tilldelade en person som skulle på något sätt hjälpa oss igenom svåra perioder när vi inte kom vidare på egen hand men inte hade någon som helst matnyttig information att delge eller försöka styra oss mot. Faktum är att vi inte haft någon som helst nytta av att ha en coach tilldelad oss. Vi skulle gärna vilja veta upplägget med detta system och hur det var tänkt att det skulle fungera.