Charakterl	blatt M.E.R.S. DA-2.1		_ [	Design b	oy Jan Hendrik Kleffma	<u>nn</u>		Copyright	– Alle	Rechte v	<u>orb</u> ehalte
Spielername:		Größe:			Sprache	S&V	L&S				Volksb.
Charakterame:		Gewicht:			-			Stärke			
Volk:		Alter:						Geschicklichkeit			
Herkunft:		Haarfarbe:						Reaktion			
Beruf:		Hautfarbe:						Konstitution			
Stufe:		Augenfarbe:						Selbstdisziplin			
					Maratah aratah						
Besonderes:		Verhalten:			Magiebereich:			Intelligenz			
O				%	Magiepunkte:			Erinnerung			
Spruchlistenn	ame:			70	Wahrscheinlichk.		lr.	Intuition			
								Mana			
								Auftreten			
								Aussehen			
								Erfahrungspun	kte:		
								Schicksalspun	kte:		
								Panzerungswert	:		
								Schildart:			
								Helmart:			
								Arm- & Beinschi	enen:		
	Fertigkeitswe	rte			l	For	tiak	eitsbonus:			
Cautial calls			40:	10/2						Dai	D
Fertigkeiten  Bewegung un	5 %-Werte	2 %-Werte	1%	Wert	Eigenschaften	Re	eruf	Gegenstand	Bes.	Bes.	Bes.
Ohne Rustung		XXX			IGE		XX				+0
Leder		XXX			ST		XX				-15
Verst. Leder		XXX			ST		XX				-30
Kette Platte		XXX			KO KO		XX XX				-45 -60
	eiten (Offensivbo										
einh. Klingenwaffe	<del></del>				GE						
einh. Schlagwaffe					ST						
Zweihandwaffe Wurfwaffe					ST GE	<u> </u>					
Schusswaffe		00000			GE						
Stangenwaffe					ST						
Allgemeine Fe						<u> </u>					
Klettern Reiten					KO GE	-					
Schwimmen					KO						
Spuren lesen					П						
Besondere Fe Auflauern	rtigkeiten				XXX	   v	XX	XXX			
Schleichen				<u> </u>	SD	├ <del>^</del>	^^	***			
Schlösser öffnen					IT						
Magische Fert	igkeiten			-	II	-					
Runen lesen				_	IIG						
Gegenstände ben.					IT						
Gezielte Sprüche		Banuaga			MA						
Wahrnehmung	Fertigkeiten und	Bonusse		<u> </u>	<u> </u> 						
Korperentwicklung				<del>                                     </del>	KO	$\vdash$					+5
	Basisspruchbenutzun		XXX	XXX	XXX						
	Menschenführung un Defensivbonus	d Einfluss	XXX	XXX	AF RE		XX XX				
	Initiativebonus		XXX	XXX	RE		XX				
	WW gegen Essenz		XXX	XXX	IG		XX				
	WW gegen Leitmagie WW gegen Mentalma		XXX	XXX	IT MA		XX XX				
	WW gegen Gift		XXX	XXX	KO		XX				
	WW gegen Krankheit		XXX	XXX	SD	Х	XX				
Nebenfertigke		<u> </u>									
							XX XX				
				<del>                                     </del>			XX				
	000000000						XX				
				<u> </u>			XX XX				
				<b>-</b>			XX				
						Х	XX				
				I		X	XX	l			i

Ch
Ch
Gesamtb.
-
Gesamt
Gesami
B&M
OB
OB OB
OB
OB
OB
B&M B&M
B&M
SM
SP
B&M
SM
- Olvi
SM
SM
ОВ
SM
SP
OB SM
DB
SP
WW
WW
WW
VVVV