#### Название организации

«»	2016 r
ФИО	зав. кафедрой
зав. кафедрой	
Диссертация допущена	к защите
T-F	

# ДИССЕРТАЦИЯ на соискание ученой степени МАГИСТРА

Тема: Тема диссертации

Направление:	111111 – Название направления
Магистерская программа:	111111 – Название программы
Выполнил студент гр. 111	1/1 ФИО автора
Научный руководитель, д. фм. н., ст. н. с.	ФИО руководителя
Рецензент,	
д. фм. н., в. н. с.	ФИО рецензента
Консультант по вопросам	
охраны труда,	
К. т. н., доц.	ФИО консультанта

### Оглавление

Введение	
Глава 1. Картирование с прямой и обратной моделью сенсора	. 4
1.1. Картирование с обратной моделью сенсора	. 4
1.2. Недостатки метода картирования с обратной моделью	. 7
1.3. Картирование с прямой моделью сенсора	. 8
Заключение	. 9
Список литературы	. 10
При помощие А. Заголовом при помощия	11

## Введение

#### Глава 1

# Картирование с прямой и обратной моделью сенсора

В этой главе рассматриваются 2 классических подхода построения карт проходимости. TODO

#### 1.1. Картирование с обратной моделью сенсора

Пусть  $m_i$  - клетка карты проходимости m. Будем считать, что каждая клетка  $m_i$  - бинарная случайная величина, принимающая два значения: {свободная, занятая}. Наблюдением сенсора  $z_t$  будем называть измерение и позу датчика в момент времени t, где это измерение было сделано. Вместо того, чтобы напрямую решать задачу картирования, будем искать вероятность занятости некоторой карты m при наблюдениях  $z_1, ..., z_T$ 

$$p(m|z_1,...,z_T) \equiv p(m|z_{1,T})$$

Основная проблема в том, что карта проходимости m принадлежит пространству большой размерности. Чтобы обойти эту проблему при оценке  $p(m|z_{1,T})$ , вводится предположение о том, что клетки карты  $m_i$  - случайные, независимые величины. Тогда

$$p(m|z_{1,T}) = \prod_{i} p(m_i|z_{1,T})$$

Таким образом, достаточно понять, как можно оценить вероятность занятости клетки i при известных наблюдениях  $z_{1,T}$ . Разложим  $p(m_i|z_t)$  по правилу Байеса:

$$p(m_i|z_{1,t}) = \frac{p(z_t|m_i, z_{1,t-1})p(m_i|z_{1,t-1})}{p(z_t|z_{1,t-1})}$$
(1.1)

В предположении статичности окружения, ясно, что наблюдение  $z_t$  не зависит от предыдущих наблюдений, при условии заданной карты проходимости m:

$$p(z_t|m, z_{1,t-1}) = p(z_t|m)$$

Это действительно верно в предположении о статичности окружения. Однако, в этом методе делается более сильное утверждение: наблюдение  $z_t$  не зависит от предыдущих измерений при заданном состоянии клетки  $m_i$ , в независимости от состояний соседних клеток.

$$p(z_t|m_i, z_{1,t-1}) = p(z_t|m_i)$$
(1.2)

Подставив в (1.1) формулу выше, снова воспользуемся правилом Байеса

$$p(m_i|z_{1,t}) = \frac{p(z_t|m_i)p(m_i|z_{1,t-1})}{p(z_t|z_{1,t-1})} = \frac{p(m_i|z_t)p(z_t)p(m_i|z_{1,t-1})}{p(m_i)p(z_t|z_{1,t-1})}$$
(1.3)

Напомним, что эта формула написана для случая, когда  $m_i$  занята. Похожую формулу можно получить для свободной  $m_i$ :

$$p(\overline{m_i}|z_{1,t}) = \frac{p(\overline{m_i}|z_t)p(z_t)p(\overline{m_i}|z_{1,t-1})}{p(\overline{m_i})p(z_t|z_{1,t-1})}$$
(1.4)

Поделив (1.3) на (1.4) получим

$$\frac{p(m_i|z_{1,t})}{p(\overline{m_i}|z_{1,t})} = \frac{p(m_i|z_t)}{p(\overline{m_i}|z_t)} \frac{p(\overline{m_i})}{p(m_i)} \frac{p(m_i|z_{1,t-1})}{p(\overline{m_i}|z_{1,t-1})}$$
(1.5)

Заметим, что  $p(\overline{m_i})=1-p(m_i)$ . Поэтому, переписав (1.5) в виде log-odds  $l(p(m_i))=\log \frac{p(m_i)}{1-p(m_i)}$ , окончательно получаем формулу позволяющую рекурсивно вычислять  $l(m_i|z_{1,t})$ 

$$l(m_i|z_{1,t}) = l(m_i|z_t) - l(m_i) + l(m_i|z_{1,t-1})$$
(1.6)

#### Алгоритм 1: Картирование с обратной моделью сенсора

Инициализация

for all 
$$m_i$$
 in  $m$  do
$$l_i = \log \frac{p(m_i)}{1 - p(m_i)}$$

end

Рекурсивное обновление log-odds

for all 
$$z_t$$
 do

end

Получение вероятностей из log-odds

for all 
$$m_i$$
 in  $m$  do
$$p(m_i|z_{1,T}) = 1 - e^{-l_i}$$
end

В (1.5) вероятность  $p(m_i)$  выражает наши априорные представления о карте, обычно её полагают равной 0.5, считая что какой-либо информации о занятости всей карты в целом нам ничего определенного неизвестно.

Величину  $p(m_i|z_t)$  называют обратной моделью сенсора (inverse sensor model), выражающую вероятность занятости клетки  $m_i$  при известном наблюдении  $z_t$ . Пример того как выглядит эта вероятность можно увидеть на рисунке TODOInverseModelExample.

Заметим, что обратная модель напрямую не содержит в себе зависимость от соседних клеток. Это очень важное допущение, которое предполагает, что о состоянии клетки можно сделать выводы основываясь только на наблюдениях, независимо от соседних клеток карты. В этом заключается основной проблема этого метода, когда гипотеза о независимости клеток не работает.

#### 1.2. Недостатки метода картирования с обратной моделью

Важное предположение о независимости клеток, необходимое для разложения вероятности p(m) на произведение всех  $p(m_i)$ , является в некоторых случаях существенным. Рассмотрим в качестве примера ситуацию, когда для картирования используется идеальные сонары (без ошибки измерений). В отличие от лазерного дальномера, сонар имеет достаточно широкую область видимости, которая часто представляется в виде конуса, пересекающий множество клеток (см рис TODOInverseSonarsExample). Измерение сонара говорит о следующем - на конце конуса должно находится препятствие, которое должно хорошо объяснять полученное измерение.

На рисунке TODOInverseSonarsExample изображены два сонара, области видимости которых пересекаются в нескольких клетках. Для левого сонара эти клетки принадлежат области препятствия, а для правого - области свободной от препятствия. В результате работы алгоритма мы получим, противоречивую информацию о занятости этих клеток: одно измерение говорит о том, что эти клетки должны быть заняты, другое - что свободны. Легко понять, что эти клетки должны быть свободны, так как есть другие клетки хорошо объясняющие эти 2 измерения (Рис TODOInverseSonarsExample). Однако эта важная дополнительная информация не используется методом, в силу предположения о независимости клеток.

В случае идеальных лазерных дальномеров, у которых очень узкая область видимости, эта проблема практически не касается.

Таким образом, можно сделать вывод, что по крайней мере в случае сонаров, использовать этот метод с предположением о независимости клеток нельзя. Но напрямую вычислить вероятность  $p(m|z_{1-t})$  не представляется возможным, так как пространство всевозможных карт огромно.

Себастьян Трун (Sebastian Thrun) в работе TODOThrun предложил другой метод картирования, лишенный указанных выше проблем.

## 1.3. Картирование с прямой моделью сенсора

asd

## Заключение

## Список литературы

## Приложение А

# Заголовок приложения