Examen intra 4N6 : (1/2) partie papier

Retrofit Service

(3 points) Écrivez la		node de service GET	qui, si elle reçoit le	s entiers 6 et
7, envoie une requête	à l'URL			
https://fourn6-	-mobile-prof.onr	ender.com/somme	/6/7 et s'attend	à recevoir la
somme des 2 nombre) S.			

Trace

(4 points) Produisez la trace d'exécution du code suivant :

```
fun main() {
    var a = 100
    for (i in 2..3) {
        val r = double(i)
        a += r
    }
}

fun double(x: Int): Int {
    val z = x * 2
    return z
}
```

Mise en page

(3 points) Dessinez l'activité en mode portrait :

```
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout</pre>
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity3">
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">
        <Button
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_margin="10dp"
            android:text="Ajouter un sujet" />
        <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</pre>
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="0dp"
            android:layout_weight="1" />
        <TextView
            android:layout_width="100dp"
            android:layout_height="200dp"
            android:background="#0f0" />
    </LinearLayout>
    <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="bottom|center"
        android:layout_marginBottom="16dp"
        android:src="@android:drawable/ic_input_add"
        app:backgroundTint="#f00" />
</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
```