

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет»



Кафедра прикладной математики

Лабораторная работа №1

по дисциплине «Уравнения математической физики»

Решение эллиптических краевых задач методом конечных разностей

Группа ПМ-92 АРТЮХОВ РОМАН

Вариант 7

Преподаватели ЗАДОРОЖНЫЙ А. Г.

ПАТРУШЕВ И. И.

Новосибирск, 2022

Цель работы:

Разработать программу решения эллиптической краевой задачи методом конечных разностей. Протестировать программу и численно оценить порядок аппроксимации.

Задача (вариант 7):

Область имеет Г-образную форму. Предусмотреть учет первых и вторых краевых условий.

Уравнение:
$$-div(\lambda gradu) + \gamma u = f$$

Краевые условия:

$$u\big|_{S_1}=u_g$$

$$\left. \lambda \frac{\partial u}{\partial n} \right|_{S_2} = \theta$$

Анализ:

Производные первого порядка, аппроксимированные следующими конечными разностями первого порядка:

$$abla_h^+ u_i = rac{u_{i+1} - u_i}{h_i} \,, \, -> n pa$$
вая разность

$$abla_{_{h}}^{-}u_{_{i}}=rac{u_{_{i}}-u_{_{i-1}}}{h_{_{i-1}}}\,,\,->$$
 левая разность

$$\overline{
abla}_{h}u_{i}=rac{u_{i+1}-u_{i-1}}{h_{i}+h_{i-1}}$$
, —>двусторонняя разность

Пусть область Ω двумерная и определена прямоугольная сетка Ω_h как совокупность точек. Тогда для двумерного оператора Лапласа:

$$Vu = \frac{\partial^2 x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 x}{\partial y^2}$$

Дискретный аналог на неравномерной прямоугольной сетке может быть определен пятиточечным разностным выражением:

$$V_{h}u_{i,j} = \frac{2u_{i-1,j}}{h_{i-1}^{x}\left(h_{i}^{x} + h_{i-1}^{x}\right)} + \frac{2u_{i,j-1}}{h_{j-1}^{y}\left(h_{j}^{y} + h_{j-1}^{y}\right)} + \frac{2u_{i+1,j}}{h_{i}^{x}\left(h_{i}^{x} + h_{i-1}^{x}\right)} + \frac{2u_{i,j+1}}{h_{j}^{y}\left(h_{j}^{y} + h_{j-1}^{y}\right)} - \left(\frac{2}{h_{i-1}^{x}h_{i}^{x}} + \frac{2}{h_{j-1}^{y}h_{j}^{y}}\right)u_{i,j}$$

Подставив в уравнение, получим:

$$\frac{-2\lambda u_{i-1,j}}{h_{i-1}^{x}\left(h_{i}^{x}+h_{i-1}^{x}\right)}+\frac{-2\lambda u_{i,j-1}}{h_{j-1}^{y}\left(h_{j}^{y}+h_{j-1}^{y}\right)}+\frac{-2\lambda u_{i+1,j}}{h_{i}^{x}\left(h_{i}^{x}+h_{i-1}^{x}\right)}+\frac{-2\lambda u_{i,j+1}}{h_{j}^{y}\left(h_{j}^{y}+h_{j-1}^{y}\right)}-\left(\frac{-2\lambda}{h_{i-1}^{x}h_{i}^{x}}+\frac{-2\lambda}{h_{j-1}^{y}h_{j}^{y}}\right)u_{i,j}=f_{i,j}$$

Учет краевых условий:

Для узлов, расположенных на границе **S**₁, на которых заданы краевые условия первого рода, соответствующие разностные уравнения заменяются соотношениями, точно передающими краевые условия, т.е. диагональные элементы матрицы, соответствующие

этим узлам, заменяются на **1**, а соответствующий элемент вектора правой части заменяется на значение $\mathbf{u}_{\mathbf{q}}$ функции в этом узле.

Если расчетная область представляет собой прямоугольник со сторонами, параллельными координатным осям, то направление нормали к границе \mathbf{S}_2 , на которых заданы краевые условия второго рода, совпадает с одной из координатных линий, и тогда

методы аппроксимации производной по нормали $\frac{\partial u}{\partial n}$ (которая в этом случае будет равна

либо
$$\pm \frac{\partial u}{dx}$$
, либо $\pm \frac{\partial u}{dy}$) сводятся к одномерным.

Helper.cs

```
namespace FDM;
public struct Matrix /// Структура матрицы
    public int N;
    public int maxIter;
    public double EPS;
    public int shift1, dshift, shift2;
    public double[] di, du1, du2, dl1, dl2, pr, x, absolut_x;
}
public static class Helper
    //* Вычисление нормы вектора
    public static double Norm(double[] array) {
        double norm = 0;
        for (int i = 0; i < array.Count(); i++)</pre>
            norm += array[i] * array[i];
        return Sqrt(norm);
    }
```

Data.cs

```
namespace FDM;
public class Data
    //* Данные задачи
   public int
                       CountX { get; set; }
                                             /// Количество точек на оси Х
   public int
                       CountY { get; set; }
                                             /// Количество точек на оси Ү
   public double[]
                      Χ
                             { get; set; }
                                             /// Значения Х-ов
   public double[]
                      Υ
                             { get; set; }
                                             /// Значения Ү-ов
   public int
                       GΧ
                             { get; set; }
                                             /// К-во точек на нижней границе области "Г"
   public int
                       GΥ
                                             /// К-во точек на правой границе области "Г"
                              { get; set; }
   public void Deconstruct(out int
                                         countX,
                            out int
                                         countY,
                            out double[] x,
                            out double[] y,
                            out int
                                         gx,
                            out int
                                         gy)
       countX = CountX;
       countY = CountY;
       x = X;
       y = Y;
       qx = GX;
       gy = GY;
   }
```

Function.cs

{

```
namespace FDM;
public static class Function
    public static uint NumberFunc;
                                        /// Номер задачи
    public static double lambda;
                                        /// Лямбда
                                         /// Гамма
    public static double gamma;
    //* Инициализации лямбды и гаммы
    public static void Init() {
        switch(NumberFunc)
            case 1: /// easy
            lambda = 2; gamma = 3;
            break;
            case 2: /// sec_kraev
            lambda = 2; gamma = 3;
            break;
            case 3: /// polynom_2
            lambda = 2; gamma = 3;
            break;
            case 4: /// polynom_3
            lambda = 2; gamma = 3;
            break;
            case 5: /// polynom_4
            lambda = 2; gamma = 3;
            break;
            case 6: /// not_polynom
            lambda = 1; gamma = 1;
            break;
        }
    }
    //* Функция u(x,y)
    public static double Absolut(double x, double y, uint side = 0)
    {
        switch(NumberFunc)
        {
            case 1: /// easy
            return 2*x + 4*y;
            case 2: /// sec_kraev
            return side switch
                3 => 4,
                6 => 8,
                _{-} => 2*x + 4*y
            };
            case 3: /// polynom_2
            return 2*Pow(x, 2) + 4*Pow(y, 2);
            case 4: /// polynom_3
            return 2*Pow(x, 3) + 4*Pow(y, 3);
            case 5: /// polynom_4
            return 2*Pow(x, 4) + 4*Pow(y, 4);
            case 6: /// not_polynom
            return Sin(x + y);
```

```
return 0;
}
//* Функция f(x,y)
public static double Func(double x, double y)
    switch(NumberFunc)
    {
        case 1: /// easy
        return 6*x + 12*y;
        case 2: /// sec_kraev
        return 6*x + 12*y;
        case 3: /// polynom_2
        return 6*Pow(x, 2) + 12*Pow(y, 2) - 24;
        case 4: /// polynom_3
        return -24*x - 48*y + 6*Pow(x, 3) + 12*Pow(y, 3);
        case 5: /// polynom_4
        return -48*Pow(x, 2) - 96*Pow(y, 2) + 6*Pow(x, 4) + 12*Pow(y, 4);
        case 6: /// not_polynom
       return 3*Sin(x + y);
    }
    return 0;
}
//* Функция проверки имеется ли на стороне области второе краевое
public static bool IsSecondKraev(uint side)
{
    switch(NumberFunc)
    {
        case 1: /// easy
        return side switch
            _ => false,
        };
        case 2: /// sec_kraev
        return side switch
            3 => true,
            6 => true,
            _ => false
        case 3: /// polynom_2
        return side switch
            _ => false,
        };
        case 4: /// polynom_3
        return side switch
            _ => false,
        };
        case 5: /// polynom_4
        return side switch
            _ => false,
        };
        case 6: /// not_polynom
```

Seidel.cs

```
namespace FDM;
public class Seidel
    private Matrix matrix; /// Матрица
    private double omega; /// Параметр релаксации
    public Seidel(Matrix matrix, int iter, double eps, double omega = 1) {
        this.matrix
                            = matrix;
        this.omega
                            = omega;
        this.matrix.maxIter = iter;
        this.matrix.EPS
                            = eps;
    }
    //* Решение СЛАУ
    public void solve(bool flag = false) {
        double sum, Nev = 0, norm_f;
        int Iter = 0;
        norm_f = Norm(matrix.pr);
        do {
            Nev = 0;
            for (int i = 0; i < matrix.N; i++) {</pre>
                sum = matrix.di[i] * matrix.x[i];
                if (i < matrix.N - 1)</pre>
                    sum += matrix.du1[i] * matrix.x[i + 1];
                if (i >= 2)
                    sum += matrix.dl1[i - 1] * matrix.x[i - 1];
                if (i < matrix.dshift)</pre>
                    sum += matrix.du2[i] * matrix.x[matrix.shift1 + i];
                else if (i < matrix.N - matrix.shift2)</pre>
                    sum += matrix.du2[i] * matrix.x[matrix.shift2 + i];
                if (i >= matrix.shift1 + matrix.dshift)
                    sum += matrix.dl2[i - matrix.shift1] * matrix.x[i - matrix.shift2];
                else if (i >= matrix.shift1)
                    sum += matrix.dl2[i - matrix.shift1] * matrix.x[i - matrix.shift1];
                Nev += (matrix.pr[i] - sum) * (matrix.pr[i] - sum);
                matrix.x[i] += omega / matrix.di[i] * (matrix.pr[i] - sum);
            Nev = Sqrt(Nev) / norm_f; /// Относительная невязка
            Iter++;
            if (flag)
                WriteLine($"Iter: {Iter, -10} Nev: {Nev.ToString("E3")}");
        } while (Nev > matrix.EPS &&
                    Iter <= matrix.maxIter);</pre>
    }
```

```
namespace FDM;
public class Solve
    public int
                       CountX { get; set; }
                                             /// Количество точек на оси Х
    public int
                       CountY { get; set; }
                                             /// Количество точек на оси Ү
    public double[]
                      Χ
                              { get; set; }
                                             /// Значения Х-ов
    public double[]
                       Υ
                              { get; set; }
                                             /// Значения Ү-ов
    public int
                       GΧ
                             { get; set; }
                                             /// К-во точек на нижней границе области "Г"
                       GΥ
                             { get; set; }
                                             /// К-во точек на правой границе области "Г"
    public int
    private Matrix matrix; /// 5-диагональная матрица
    public Solve(Data data, uint Num) {
        (CountX, CountY, X, Y, GX, GY) = data;
        Function.NumberFunc = Num;
        Function.Init();
    }
    //* Решение задачи
    public void solve() {
        memory();
                                                         //? Выделение памяти
        completion();
                                                         //? Заполнение матрицы
        var task = new Seidel(matrix, 10000, 1e-14);
                                                         //? Создание метода Гаусса-Зейделя
        task.solve(true);
                                                         //? Решение СЛАУ
        writeTable();
                                                         //? Записб таблички с решением
    }
    //* Заполнение матрицы (область "Г") снизу->вверх
    private void completion() {
        int id = 0;
                                   //: индекс узла
        double hx1, hx2, hy1, hy2; //: h-ки приращения аргументов
        // Нижняя линия области "Г"
        matrix.pr[0] = Absolut(X[0], Y[0]);
                                                 // Левый нижний угол
        hy1 = Abs(Y[0] - Y[1]);
        for (int i = 1; i < GX - 1; i++) {
            matrix.pr[i] = Absolut(X[i], Y[0], 1);
            if (IsSecondKraev(1)) {
                matrix.di[i] = -lambda / hy1;
                matrix.du2[i] = lambda / hy1;
            }
        id = GX - 1;
        matrix.pr[id] = Absolut(X[GX - 1], Y[0]); // Правый нижний угол
        // До линии между шапкой и ножкой
        for (int i = 1; i < GY - 1; i++, id++) {
            hy1 = Abs(Y[i] - Y[i - 1]);
            hy2 = Abs(Y[i + 1] - Y[i]);
            matrix.pr[id] = Absolut(X[0], Y[i], 2);
            if (IsSecondKraev(2)) {
                hx1 = Abs(X[0] - X[1]);
                matrix.di [id] = -lambda / hx1;
                matrix.du1[id] = lambda / hx1;
            }
            id++;
            for (int j = 1; j < GX - 1; j++, id++) {
                hx1 = Abs(X[j] - X[j - 1]);
                hx2 = Abs(X[j + 1] - X[j]);
                matrix.pr [id]
                                               = Func(X[j], Y[i]);
                                               = -2*lambda / (hx1 * (hx2 + hx1));
                matrix.dl1[id - 1]
                matrix.dl2[id - matrix.shift1] = -2*lambda / (hy1 * (hy2 + hy1));
                                               = -2*lambda / (hx2 * (hx2 + hx1));
                matrix.du1[id]
```

```
= -2*lambda / (hy2 * (hy2 + hy1));
        matrix.du2[id]
        matrix.di [id]
                                       = lambda * (2/(hx1*hx2) + 2/(hy1*hy2)) + gamma;
    }
    matrix.pr[id] = Absolut(X[GX - 1], Y[i], 3);
    if (IsSecondKraev(3)) {
        hx1 = Abs(X[GX - 1] - X[GX - 2]);
        matrix.di[id] = lambda / hx1;
        matrix.dl1[id - 1] = -lambda / hx1;
    }
}
matrix.dshift = id;
// Между шляпкой и ножкой
hy1 = Abs(Y[GY - 1] - Y[GY - 2]);
hy2 = Abs(Y[GY] - Y[GY - 1]);
matrix.pr[id] = Absolut(X[0], Y[GY - 1], 2);
if (IsSecondKraev(2)) {
    hx1 = Abs(X[0] - X[1]);
    matrix.di[id] = -lambda / hx1;
    matrix.du1[id] = lambda / hx1;
id++;
for (int i = 1; i < GX; i++, id++) {
    hx1 = Abs(X[i] - X[i - 1]);
    hx2 = Abs(X[i + 1] - X[i]);
                                   = Func(X[i], Y[GY - 1]);
    matrix.pr[id]
    matrix.dl1[id - 1]
                                   = -2*lambda / (hx1 * (hx2 + hx1));
    matrix.dl2[id - matrix.shift1] = -2*lambda / (hy1 * (hy2 + hy1));
                                   = -2*lambda / (hx2 * (hx2 + hx1));
    matrix.du1[id]
                                   = -2*lambda / (hy2 * (hy2 + hy1));
   matrix.du2[id]
                                   = lambda * (2/(hx1*hx2) + 2/(hy1*hy2)) + gamma;
   matrix.di [id]
}
for (int i = GX; i < CountX - 1; i++, id++) {</pre>
    matrix.pr[id] = Absolut(X[i], Y[GY - 1], 4);
    if (IsSecondKraev(4)) {
        matrix.di[id] = -lambda / hy2;
        matrix.du2[id] = lambda / hy2;
    }
matrix.pr[id] = Absolut(X[CountX - 1], Y[GY - 1]);
id++;
// Шляпка
for (int i = GY; i < CountY - 1; i++) {</pre>
    hy1 = Abs(Y[i] - Y[i - 1]);
    hy2 = Abs(Y[i + 1] - Y[i]);
    matrix.pr[id] = Absolut(X[0], Y[i], 2);
    if (IsSecondKraev(2)) {
        hx1 = Abs(X[0] - X[1]);
        matrix.di[id] = -lambda / hx1;
        matrix.du1[id] = lambda / hx1;
    }
    id++;
    for (int j = 1; j < CountX - 1; j++, id++) {
        hx1 = Abs(X[j] - X[j - 1]);
        hx2 = Abs(X[j + 1] - X[j]);
                                       = Func(X[j], Y[i]);
        matrix.pr[id]
                                       = -2*lambda / (hx1 * (hx2 + hx1));
        matrix.dl1[id - 1]
        matrix.dl2[id - matrix.shift1] = -2*lambda / (hy1 * (hy2 + hy1));
                                       = -2*lambda / (hx2 * (hx2 + hx1));
        matrix.du1[id]
                                       = -2*lambda / (hy2 * (hy2 + hy1));
        matrix.du2[id]
        matrix.di [id]
                                       = lambda * (2/(hx1*hx2) + 2/(hy1*hy2)) + gamma;
```

```
matrix.pr[id] = Absolut(X[CountX - 1], Y[i], 5);
              if (IsSecondKraev(5)) {
                     hx1 = Abs(X[CountX - 1] - X[CountX - 2]);
                     matrix.di[id] = lambda / hx1;
                     matrix.dl1[id - 1] = -lambda / hx1;
              id++;
       }
       // Верхушка шляпки
       matrix.pr[id] = Absolut(X[0], Y[CountY - 1]);
       id++;
       hy1 = Abs(Y[CountY - 1] - Y[CountY - 2]);
       for (int i = 1; i < CountX - 1; i++, id++) {
              matrix.pr[id] = Absolut(X[i], Y[CountY - 1], 6);
              if (IsSecondKraev(6)) {
                     matrix.di[id] = lambda / hy1;
                     matrix.dl2[id - matrix.shift1] = -lambda / hy1;
       }
       matrix.pr[id] = Absolut(X[CountX - 1], Y[CountY - 1]);
//* Выделяем память под матрицу
private void memory() {
       matrix.N = GX * (CountY - GY) + CountX * GY; // Размерность матрицы
       matrix.shift1 = GX;
       matrix.shift2 = CountX;
                                 = new double[matrix.N];
       matrix.di
                                 = new double[matrix.N];
       matrix.du1
      matrix.du2
                                 = new double[matrix.N];
      matrix.dl1
                                 = new double[matrix.N];
      matrix.dl2
                                 = new double[matrix.N];
      matrix.pr
                                    = new double[matrix.N];
                                    = new double[matrix.N];
       matrix.x
       matrix.absolut_x = new double[matrix.N];
       Array.Fill(matrix.di, 1); // Заполнение диагонали единицами
}
//* Заполнение и запись таблички с решением
private void writeTable() {
       StringBuilder table = new StringBuilder();
       string margin = String.Join("", Enumerable.Repeat("-", 16));
       table.Append(String.Join("", Enumerable.Repeat("-", 86)) + "\n");
       table.Append(T_{X}^{"} = -14 | Y_{Y}^{"} = -13 | U_{Y}^{"} = -12 | U_{Y}^{"} =
       table.Append($"|" + margin + "|" + margin + "|" + margin + "|" + margin + "|\n");
       int id
                            = 0;
       for (int i = 0; i < CountY - GY; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < GX; j++, id++) {
                     double absolut = Absolut(X[j], Y[i]);
                     table.Append($"|{String.Format("{0,16}", X[j])}" +
                                                  $"|{String.Format("{0,16}", Y[i])}" +
                                                  "|\{String.Format("\{0,16\}", matrix.x[id].ToString("E6"))\}" +
                                                  $"|{String.Format("{0,16}", absolut.ToString("E6"))}" +
                                                  $"|{String.Format("{0,16}", Abs(absolut - matrix.x[id]).ToString("E6"))}|\n");
              }
       }
       for (int i = GY - 1; i < CountY; i++) {
              for (int j = 0; j < CountX; j++, id++) {
                     double absolut = Absolut(X[j], Y[i]);
                     table.Append($"|{String.Format("{0,16}", X[j])}" +
                                                  $"|{String.Format("{0,16}", Y[i])}" +
                                                  $"|{String.Format("{0,16}", matrix.x[id].ToString("E6"))}" +
                                                  $"|{String.Format("{0,16}", absolut.ToString("E6"))}" +
```

```
$"|{String.Format("{0,16}", Abs(absolut - matrix.x[id]).ToString("E6"))}|\n");
}
table.Append(String.Join("", Enumerable.Repeat("-", 86)) + "\n");
File.WriteAllText("test/tables/table.txt", table.ToString());
}
```

Program.cs

```
try
{
    string json = File.ReadAllText(@"test\easy.json");
                                                               //: Простейший тест (1)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\sec_kraev.json"); //: Тест на вторые краевые (2)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\polynom_2.json"); //: Тест на полином второй степени (3)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\polynom_3.json");
                                                                //: Тест на полином третьей степени (4)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\polynom_4.json");
                                                                //: Тест на полином четвертой степени (5)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\not_polynomh1.json"); //: Тест на не полиноминальной функции (h1 - шаг) (6)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\not_polynomh2.json"); //: Тест на не полиноминальной функции (h1/2 - шаг) (6)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\not_polynomh3.json"); //: Тест на не полиноминальной функции (h1/4 - шаг) (6)
    //string json = File.ReadAllText(@"test\uneven.json");
                                                                //: Тест на неравномерной сетке (1)
    Data data = JsonConvert.DeserializeObject<Data>(json)!;
    if (data is null) throw new FileNotFoundException("File uncorrected!");
    Solve task = new Solve(data, 1);
    task.solve();
}
catch (FileNotFoundException ex)
    WriteLine(ex.Message);
}
```

Данные задачи (Простой тест):

$$\begin{bmatrix} u(x,y) = 2x + 4y \\ f(x,y) = 6x + 12y \\ \lambda = 2 \\ \gamma = 3 \end{bmatrix}$$

Краевые условия:

Первого рода на всех ребрах

Содержимое json-файла:

```
{
    "CountX": 3,
    "CountY": 3,
    "X" : [0, 1, 2],
    "Y" : [0, 1, 2],
    "GX" : 2,
    "GY" : 2
}
```

CountX -> Количество точек на оси X

CountY -> Количество точек на оси Y

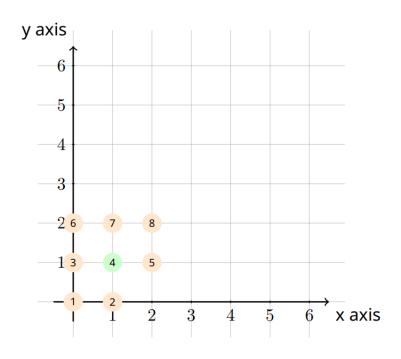
Х -> Значения Х-ов

Ү -> Значения Ү-ов

GX -> K-во точек на нижней границе области «Г»

GY -> K-во точек на правой границе области «Г»

Табличка с решением:



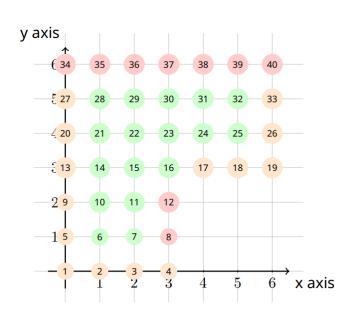
X	Y	U	1	U`	U`- U
	0	0	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+000
	1	0	2,000000E+000	2,000000E+000	0,000000E+000
	0	1	4,000000E+000	4,000000E+000	0,000000E+000
	1	1	6,000000E+000	6,000000E+000	0,000000E+000
	2	1	8,000000E+000	8,000000E+000	0,000000E+000
	0	2	8,000000E+000	8,000000E+000	0,000000E+000
	1	2	1,000000E+001	1,000000E+001	0,000000E+000
	2	2	1,200000E+001	1,200000E+001	0,000000E+000

Данные задачи (Тест на вторые краевые):

$$\begin{bmatrix} u(x,y) = 2x + 4y \\ f(x,y) = 6x + 12y \\ \lambda = 2 \\ \gamma = 3 \end{bmatrix}$$

Краевые условия:

Первого рода – оранжевый цвет Второго рода – красный цвет Содержимое json-файла:



Табличка с решением:

 	Υ	U	U`	U`- U
 0	0	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+00
1	0	2,000000E+000		
2	0	4,000000E+000	4,000000E+000	0,000000E+00
3	0	6,000000E+000	6,000000E+000	0,000000E+00
0	1	4,000000E+000	4,000000E+000	0,000000E+00
1	1	6,000000E+000	6,000000E+000	3,375078E-01
2	1	8,000000E+000	8,000000E+000	4,529710E-01
3	1	1,000000E+001	1,000000E+001	4,618528E-01
0	2	8,000000E+000	8,000000E+000	0,000000E+00
1	2	1,000000E+001	1,000000E+001	4,440892E-01
2	2	1,200000E+001	1,200000E+001	5,684342E-01
3	2	1,400000E+001	1,400000E+001	5,684342E-01
0	3	1,200000E+001	1,200000E+001	0,000000E+00
1	3	1,400000E+001	1,400000E+001	4,263256E-01
2	3	1,600000E+001	1,600000E+001	4,796163E-01
3	3	1,800000E+001	1,800000E+001	3,197442E-01
4	3			0,000000E+00
5	3		-	0,000000E+00
6	3			0,000000E+00
0	4	1,600000E+001	1,600000E+001	0,000000E+00
1	4		1,800000E+001	4,263256E-01
2	4	2,000000E+001	2,000000E+001	4,973799E-01
3	4	2,200000E+001	2,200000E+001	3,907985E-01
4	4			1,776357E-01
5	4			7,105427E-01
6	4			0,000000E+00
0	5		2,000000E+001	0,000000E+00
1	5		-	4,618528E-01
2	5		2,400000E+001	4,973799E-01
3	5	2,600000E+001	2,600000E+001	3,907985E-01
4	5		-	2,131628E-01
5	5			1,065814E-01
6	5	-	3,200000E+001	0,000000E+00
0	6			0,000000E+00
1	6	-	2,600000E+001	4,618528E-01
2	6		-	4,973799E-01
3	6	-	3,000000E+001	3,907985E-01
4	6		-	2,131628E-01
5	6			1,421085E-01
6	6	-	-	

Данные задачи (Полином второй степени):

$$\begin{bmatrix} u(x,y) = 2x^2 + 4y^2 \\ f(x,y) = 6x^2 + 12y^2 - 24 \\ \lambda = 2 \\ \gamma = 3 \end{bmatrix}$$

Краевые условия:

Первого рода на всех ребрах

Содержимое json-файла: как в прошлом тесте

4

5

6

0

1

2

3

4

5

5 |

5 |

5 |

6

61

6

6

6

6|

1,320000E+002

1,500000E+002

1,720000E+002

1,440000E+002

1,460000E+002

1,520000E+002

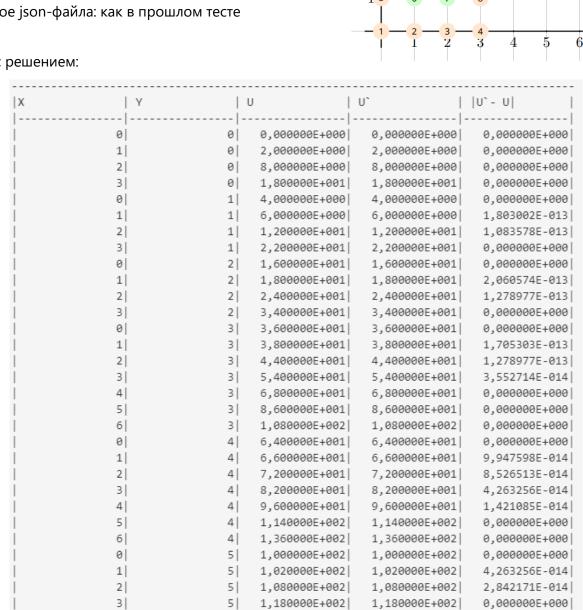
1,620000E+002

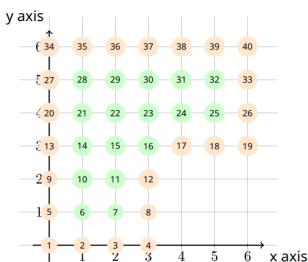
1,760000E+002

1,940000E+002|

2,160000E+002

Табличка с решением:





0,000000E+000

0.000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

1,320000E+002

1,500000E+002

1,720000E+002

1,440000E+002

1,460000E+002

1,520000E+002

1,620000E+002

1,760000E+002

1,940000E+002|

2,160000E+002

Данные задачи (Полином третьей степени):

$$\begin{bmatrix}
u(x,y) = 2x^3 + 4y^3 \\
f(x,y) = -24x - 48y + 6x^3 + 12y^3 \\
\lambda = 2 \\
\gamma = 3
\end{bmatrix}$$

Краевые условия:

Первого рода на всех ребрах

Содержимое json-файла: как в прошлом тесте

3

4

5

6

1

2 3

4

5

5

5 |

5 l

5|

6

6

6

6 l

6

5,540000E+002

6,280000E+002

7,500000E+002|

9,320000E+002|

8,640000E+002

8,660000E+002|

8,800000E+002

9,180000E+002

9,920000E+002|

1,114000E+003

1,296000E+003

5,540000E+002

6,280000E+002

7,500000E+002

9,320000E+002

8,640000E+002

8,660000E+002|

8,800000E+002

9,180000E+002

9,920000E+002

1,114000E+003

1,296000E+003

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

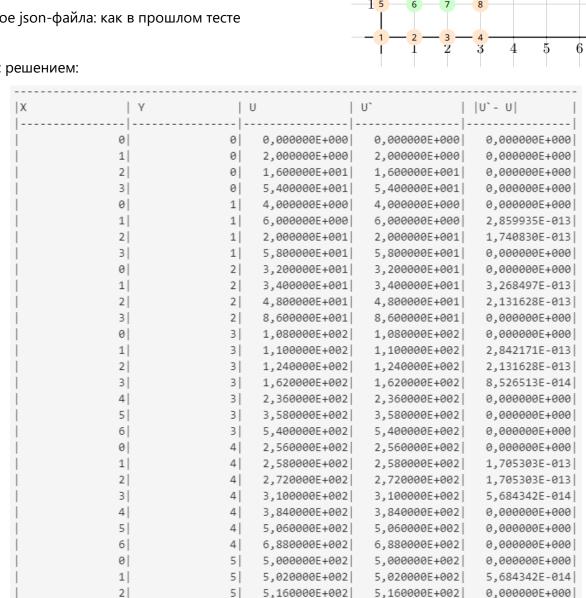
0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000 0,000000E+000

Табличка с решением:



y axis

€ 34

E 27

4 20

€ 13

29

28

14

10

29

22

15

11

30

16

12

31

24

17

18

33

26

19

x axis

Данные задачи (Полином четвертой степени):

$$\begin{bmatrix}
u(x,y) = 2x^4 + 4y^4 \\
f(x,y) = -48x^2 - 96y^2 + 6x^4 + 12y^4 \\
\lambda = 2 \\
\gamma = 3
\end{bmatrix}$$

Краевые условия:

Первого рода на всех ребрах

Содержимое json-файла: как в прошлом тесте

2 |

3 |

4

5

6

0

1

2

3 |

4

5

61

5 I

5

5 |

5

5

6

6

61

6

6

2.536917E+003

2,666979E+003|

3,016626E+003

3,753699E+003

5,092000E+003

5,184000E+003

5,186000E+003

5,216000E+003

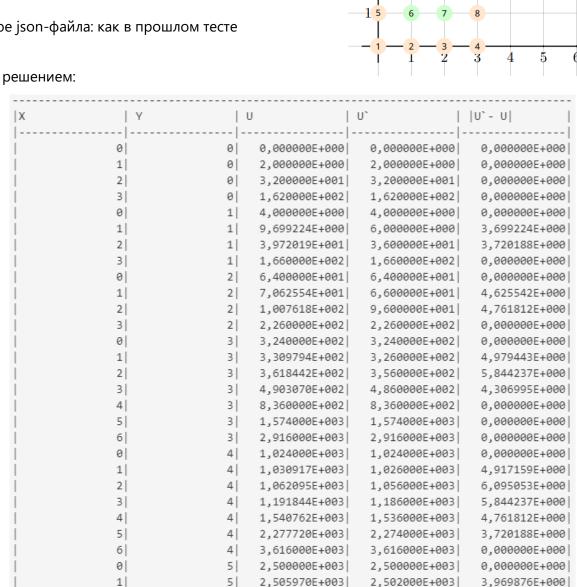
5,346000E+003

5,696000E+003

6,434000E+003

7,776000E+003|

Табличка с решением:



y axis

€ 34

E 27

4 20

€ 13

29

28

10

29

22

15

11

30

16

12

31

24

17

4,917159E+000

4,979443E+000

4,625542E+000

3,699224E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000

0,000000E+000|

2,532000E+003

2,662000E+003

3,012000E+003

3,750000E+003

5,092000E+003

5,184000E+003

5,186000E+003|

5,216000E+003

5,346000E+003

5,696000E+003

6,434000E+003|

7,776000E+003

18

33

26

19

x axis

Данные задачи (Не полиноминальная функция):

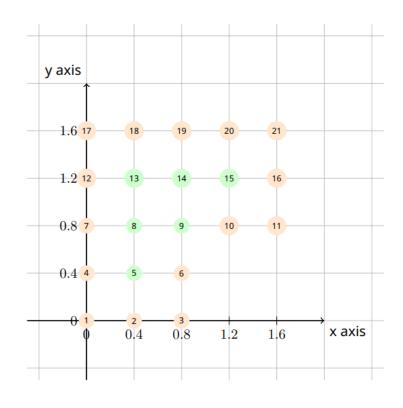
```
\begin{bmatrix} u(x, y) = \sin(x + y) \\ f(x, y) = 3\sin(x + y) \\ \lambda = 1 \\ \gamma = 1 \end{bmatrix}
```

Краевые условия:

Первого рода на всех ребрах

Содержимое json-файлов

```
{
    "CountX": 5,
    "CountY": 5,
    "X" : [0, 0.4, 0.8, 1.2, 1.6],
    "Y" : [0, 0.4, 0.8, 1.2, 1.6],
    "GX" : 3,
    "GY" : 3
}
```



```
h/2:
```

h:

```
{
    "CountX": 9,
    "CountY": 9,
    "X" : [0, 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1.0, 1.2, 1.4, 1.6],
    "Y" : [0, 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1.0, 1.2, 1.4, 1.6],
    "GX" : 5,
    "GY" : 5
}
```

```
h/4:
```

	Υ	U,	U(h)	U(h/2)	U(h/4)	U` - U(h)	U` - U(h/2)	U` - U(h/4)
ا	0	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+0
0 4	0				- :	-		0,000000E+0
0,4	- 1	-,	3,894183E-001	-	3,894183E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	
0,8	0 1	,	7,173561E-001		7,173561E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0 4	0,4		3,894183E-001	-		0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0,4	0,4		7,186332E-001	-	7,174342E-001	1,277102E-003	3,155432E-004	7,814708E-
0,8	0,4		9,320391E-001	-	9,320391E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0	0,8		7,173561E-001	-	7,173561E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0,4	0,8						5,117270E-004	1,230924E-
0,8	0,8		1,001675E+000	9,998866E-001	9,996215E-001	2,101741E-003	3,129873E-004	4,790169E-
1,2	0,8	9,092974E-001	9,092974E-001	9,092974E-001	9,092974E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
1,6	0,8	6,754632E-001	6,754632E-001	6,754632E-001	6,754632E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0	1,2	9,320391E-001	9,320391E-001	9,320391E-001	9,320391E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0,4	1,2	9,995736E-001	1,001675E+000	1,000079E+000	9,996976E-001	2,101741E-003	5,056700E-004	1,239681E-
0,8	1,2	9,092974E-001	9,115302E-001	9,098002E-001	9,094183E-001	2,232774E-003	5,027895E-004	1,208528E-
1,2	1,2	6,754632E-001	6,766890E-001	6,757650E-001	6,755378E-001	1,225823E-003	3,017819E-004	7,463351E-
1,6	1,2	3,349882E-001	3,349882E-001	3,349882E-001	3,349882E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0	1,6	9,995736E-001	9,995736E-001	9,995736E-001	9,995736E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0,4	1,6		9,092974E-001	9,092974E-001	9,092974E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
0,8	1,6		6,754632E-001	6,754632E-001	6,754632E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
1,2	1,6		3,349882E-001	3,349882E-001	3,349882E-001	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+
1,6			-5,837414E-002	-5,837414E-002	-5,837414E-002	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+

$$k = \log_2 \frac{\|u^* - u_h\|}{\|u^* - u_{h/2}\|} \approx 2,1916$$
$$k = \log_2 \frac{\|u^* - u_{h/2}\|}{\|u^* - u_{h/4}\|} \approx 2,0817$$

$$k = \log_2 \frac{\left\|u^* - u_{h/2}\right\|}{\left\|u^* - u_{h/4}\right\|} \approx 2,0817$$

Данные задачи (Полином третьей степени):

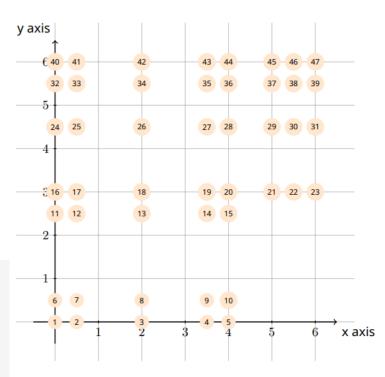
$$\begin{bmatrix} u(x,y) = 2x + 4y \\ f(x,y) = 6x + 12y \\ \lambda = 2 \\ \gamma = 3 \end{bmatrix}$$

Краевые условия:

Первого рода на всех ребрах

Содержимое json-файла:

```
{
    "CountX": 8,
    "CountY": 7,
    "X" : [0, 0.5, 2, 3.5, 4, 5, 5.5, 6],
    "Y" : [0, 0.5, 2.5, 3, 4.5, 5.5, 6],
    "GX" : 5,
    "GY" : 4
```



Табличка с решением:

(Y		U	U`	U`- U
	- 0	 0	0,000000E+000	0,000000E+000	0,000000E+000
0,	_ i	0	1,000000E+000		0,000000E+000
	2	0	4,000000E+000	4,000000E+000	0,000000E+000
3,	5	0	7,000000E+000	7,000000E+000	0,000000E+000
	4	0	8,000000E+000	8,000000E+000	0,000000E+000
	0 0	0,5	2,000000E+000		0,000000E+000
0,	5	0,5	3,000000E+000	3,000000E+000	7,105427E-019
	2	0,5	6,000000E+000	6,000000E+000	1,243450E-014
3,	5 (0,5	9,000000E+000	9,000000E+000	3,552714E-01
	4	0,5	1,000000E+001	1,000000E+001	0,000000E+000
	0	2,5	1,000000E+001	1,000000E+001	0,000000E+00
0,	5 2	2,5	1,100000E+001	1,100000E+001	2,131628E-01
	2	2,5	1,400000E+001	1,400000E+001	3,552714E-01
3,	5 2	2,5	1,700000E+001	1,700000E+001	1,776357E-01
	4	2,5	1,800000E+001	1,800000E+001	0,000000E+00
	0	3	1,200000E+001	1,200000E+001	0,000000E+00
0,	5	3	1,300000E+001	1,300000E+001	1,598721E-01
	2	3	1,600000E+001	1,600000E+001	2,664535E-01
3,	5	3	1,900000E+001	1,900000E+001	2,131628E-01
	4	3	2,000000E+001	2,000000E+001	7,105427E-01
	5	3	2,200000E+001	2,200000E+001	0,000000E+00
5,	5	3	2,300000E+001	2,300000E+001	0,000000E+00
	6	3	2,400000E+001	2,400000E+001	0,000000E+00
	0	4,5	1,800000E+001	1,800000E+001	0,000000E+00
0,	5 4	4,5	1,900000E+001	1,900000E+001	7,105427E-01
	2	4,5	2,200000E+001	2,200000E+001	1,421085E-01
3,	5 4	4,5	2,500000E+001	2,500000E+001	2,131628E-01
	4	4,5	2,600000E+001	2,600000E+001	1,421085E-01
	5 4	4,5	2,800000E+001	2,800000E+001	7,105427E-01
5,	5 4	4,5	2,900000E+001	2,900000E+001	7,105427E-01

6	4,5	3,000000E+001	3,000000E+001	0,000000E+000
0	5,5	2,200000E+001	2,200000E+001	0,000000E+000
0,5	5,5	2,300000E+001	2,300000E+001	3,552714E-015
2	5,5	2,600000E+001	2,600000E+001	3,552714E-015
3,5	5,5	2,900000E+001	2,900000E+001	1,065814E-014
4	5,5	3,000000E+001	3,000000E+001	1,065814E-014
5	5,5	3,200000E+001	3,200000E+001	7,105427E-015
5,5	5,5	3,300000E+001	3,300000E+001	0,000000E+000
6	5,5	3,400000E+001	3,400000E+001	0,000000E+000
0	6	2,400000E+001	2,400000E+001	0,000000E+000
0,5	6	2,500000E+001	2,500000E+001	0,000000E+000
2	6	2,800000E+001	2,800000E+001	0,000000E+000
3,5	6	3,100000E+001	3,100000E+001	0,000000E+000
4	6	3,200000E+001	3,200000E+001	0,000000E+000
5	6	3,400000E+001	3,400000E+001	0,000000E+000
5,5	6	3,500000E+001	3,500000E+001	0,000000E+000
6	6	3,600000E+001	3,600000E+001	0,000000E+000

Вывод:

В результате всех исследований можем сказать, что:

- Метод конечных разностей отлично справляется с уравнениями с полиномиальным решением до 3 степени включительно. На полиномах более высокого уровня решение несколько хуже.
- Порядок аппроксимации соответствует теоретическому, на равномерных сетках с краевыми условиями первого рода МКР имеет второй порядок аппроксимации.
- На неравномерных сетках может привести к понижению порядка.