				GRADE DE	PALES	STRAS DEVDAY 2017				
De 8:00 às 9:00	Local: Auditório					CREDENCIAMENTO				
De 9:00 às 9:10	Local: Auditório					ABERTURA				
De 09:10 às 10:00	Local: Auditório			[Tendências] Rafael Ávila -	Inovaçã	ão e Futurismo: o mundo que poc	lemos e	e não o que queremos		
De 10:15 às 11:00	Local: Auditório	[Academia na prática] Juliano Viana - Artificial by design da linguagem natural aos veículos autônomos, o estado da arte em deep learning e suas apicações	Local: Sala 1	[Mobile] Clêrton Leal - Do caos ao TDD Uma abordagem pragmática de evolução arquitetural de aplicações Android.	Local: Sala 2	[DevOps] Jaqueline Ramos - Acelerando a entrega de ambietes de Dev e Teste com Azure DevTest Labs	Local: Sala 3	[Diversidade] Ana Freitas - Gênero não codifica: Uma abordagem com foco no sucesso do seu time	Local: Sala 4	[Arquitetura] João Marcos de Araújo Lopes - Criando aplicações altamente disponíveis e de baixa latência com programação reativa
De 11:15 às 12:00	Local: Auditório	[Tendências] Glenio Borges - Arquitetura Nativa na Nuvem - Entrega Contínua com A.I	Local: Sala 1	[Diversidade/UX] - Denise Eler - CUSTOMER EXPERIENCE: Uma reflexão sobre abundância, escassez e oportunidades	Local: Sala 2	[Arquitetura] Henrique Oelze - Transformando sua arquitetura com Clean Architecture	Local: Sala 3	[Acessibilidade] Marlon Brandão - Como cegos desenvolvem software: da concepção à implementação	Local: Sala 4	[Academia na prática] Italo José - Algoritmos genéticos - encontrando soluções em problemas de otimização e busca
De 12:00 às 13:30	Local: Auditório					ALMOÇO				
De 13:30 às 14:15	Local: Auditório	[Arquitetura] Felipe Silvestre - Microserviços na prática: o que aprendemos em 2 anos	Local: Sala 1	[Tendências] Daniel Figueiredo - Introdução ao blockchain - Um exemplo em ethereum na linguagem solidity	Local: Sala 2	[Arquitetura] Wilson Júnior - Pensando e arquitetando aplicações resilientes	Local: Sala 3	[DevOps] André Dias - Application insights Dê-me a visão além do alcance	Local: Sala 4	[Mobile] Letticia Nicoli - Desenvolvimento Cross-mobile com Xamarin, por onde começar?
De 14:30 às 15:15	Local: Auditório	[Acessibilidade] Daniela Kovács - Lei Brasileira de Inclusão e Acessibilidade em Informática	Local: Sala 1	[Arquitetura] Lucas Moreira Rodrigues Costa - A arquitetura de monitoramento da Plataforma de Vídeos da Globo.com	Local: Sala 2	[Tendências] Rafael Pacheco - Por que os desenvolvedores precisam ficar atentos aos chatbots?	Local: Sala 3	[Arquitetura] Victor Cavalcante - ASP.NET Core 2.0 e .Net Standard 2.0 o que muda?	Local: Sala 4	[Tendências] Juan - Machine Learning: Do legado à vanguarda
De 15:30 às 16:15	Local: Auditório	[Diversidade/UX] Paulo H. Jimmy Andrade - Diversidade Étnica, de Gênero e Sexo na Customer/User Experience	Local: Sala 1	[Acessibilidade] Alexandre Costa - Inteligência Artificial a Serviço da Acessibilidade	Local: Sala 2	[Mobile] Felipe Arimatéia - Testes de UI legíveis e sustentáveis para Android.	Local: Sala 3	[Arquitetura] Sidharta Noleto - Cloud Architecture faça o melhor desenho para sua nuvem!	Local: Sala 4	[DevOps] Wallison Marra - Kubernetes Entenda, automatize e entregue
De 16:15 às 16:45	Local: Auditório					PAUSA PARA O CAFÉ				
De 16:45 às 17:30		[Tendência] Sergio Gama - Como IoT e sistemas cognitivos vão acelerar a inovação e transformação digital		[Arquitetura] Marcos Brizeno - GraphQL ou APIs RESTful?	Local: Sala 2	[Acessibilidade] Virgínia Chalegre - Qualificar para incluir	Local: Sala 3	[Diversidade/UX] Thiago Marques - Acessibilidade na web, como estamos pensando?	Local: Sala 4	[Arquitetura] Marcos Moura - Point of Vue: Arquitetura Front End com Vue.js
De 17:30 às 18:20	Local: Auditório		[1	nteligência Artificial] Pedro Vilanova - C	peraçã	o Serenata de Amor: inteligência	artifical	para controle dos gastos públicos.		
De 18:20 às 18:30	Local: Auditório					ENCERRAMENTO				

	ESPAÇO INFANTIL
De 9:30 às 10:30	Oficina com JustCoding
De 10:30 às 10:45	Hora da Pipoca
De 10:45 às 11:45	Oficina com Robótica DHELL
De 12:00 às 13:30	HORÁRIO DE ALMOÇO
De 12.00 as 13.30	(não incluído)
De 13:30 às 18:30	Espaço com brinquedos e recreadora. Pipoca, algodão doce e lanchinhos
De 13.30 as 16.30	Espaço com brinquedos e recreadora. Pipoca, algodao doce e lanchimilos