# Grundlagen von HTML (E02)



#### Prof. Dr. Christof Schöch

Modul Auszeichnungssprachen MSc. Digital Humanities, Universität Trier



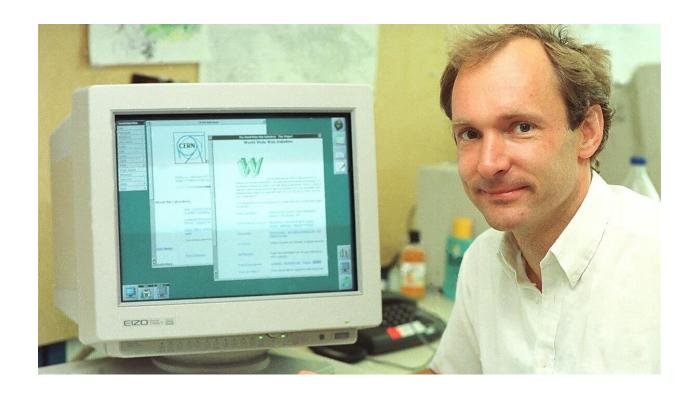


## Überblick

- 1. Geschichte von HTML
- 2. HTML 101
- 3. Informationsquellen
- 4. Through the Rabbit Hole

# (1) Geschichte von HTML

#### Tim Berners-Lee



HTML: HyperText Markup Language

http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html

(Bildquelle: Dries Buytaert, https://dri.es/the-open-web-can-still-win)

• 1989: HTML (erster Vorschlag von TBL)

- 1989: HTML (erster Vorschlag von TBL)
- 1995: HTML 2.0 (erster offizieller Standard)

- 1989: HTML (erster Vorschlag von TBL)
- 1995: HTML 2.0 (erster offizieller Standard)
- 1996: das W3C übernimmt die Betreuung des Standards

- 1989: HTML (erster Vorschlag von TBL)
- 1995: HTML 2.0 (erster offizieller Standard)
- 1996: das W3C übernimmt die Betreuung des Standards
- 1997: HTML 3.0 und HTML 4.0 (letzte Version von HTML)

- 1989: HTML (erster Vorschlag von TBL)
- 1995: HTML 2.0 (erster offizieller Standard)
- 1996: das W3C übernimmt die Betreuung des Standards
- 1997: HTML 3.0 und HTML 4.0 (letzte Version von HTML)
- 2000: XHTML (separate Sprache; X = eXtensible / basierend auf XML)

- 1989: HTML (erster Vorschlag von TBL)
- 1995: HTML 2.0 (erster offizieller Standard)
- 1996: das W3C übernimmt die Betreuung des Standards
- 1997: HTML 3.0 und HTML 4.0 (letzte Version von HTML)
- 2000: XHTML (separate Sprache; X = eXtensible / basierend auf XML)
- 2014: HTML5 (aktueller Standard; löst HTML 4 und XHTML ab; viele neue Möglichkeiten)

# HTML 101

- Es ist eine Auszeichnungssprache
  - Ein Textinhalt wird mit speziellen Markierungen annotiert / beschrieben
  - Diese Markierungen werden vom Text durch reservierte Zeichen getrennt

- Es ist eine Auszeichnungssprache
  - Ein Textinhalt wird mit speziellen Markierungen annotiert / beschrieben
  - Diese Markierungen werden vom Text durch reservierte Zeichen getrennt
- Es gibt vier grundlegende Bausteine
  - Strings (Textinhalt)
  - Elemente (öffnendes, schließendes Tag, Inhalt)
  - Attribute und Werte (innerhalb eines Elements)

- Es ist eine Auszeichnungssprache
  - Ein Textinhalt wird mit speziellen Markierungen annotiert / beschrieben
  - Diese Markierungen werden vom Text durch reservierte Zeichen getrennt
- Es gibt vier grundlegende Bausteine
  - Strings (Textinhalt)
  - Elemente (öffnendes, schließendes Tag, Inhalt)
  - Attribute und Werte (innerhalb eines Elements)
- Besonderheiten von HTML
  - festes Inventar an Elementen
  - HTML: Elemente sind teils auf Inhalt/Struktur, teils auf Darstellung bezogen
  - HTML5: nur noch Inhalt/Struktur, Darstellung komplett in CSS

## Beispiel (Fragmente)

```
<h1>Dies ist eine Überschrift ersten Grades</h1>
Manche Elemente beschreiben die <emph>Bedeutung</emph>
des annotierten Textteils.
Andere Elemente beschreiben die <b>Darstellung</b>
des annotierten Textteils.
<div class="absatz">
 Hier ein Beispiel für einen Abschnitt (div)
 mit Attribut und Wert.
Ohne <a href="https://www.trier.de/">Links</a>
kommt man nicht aus.
```

#### HTML-Gerüst

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Titel</title>
</head>
<body>
<! -- sichtbarer Inhalt -->
</body>
</html>
```

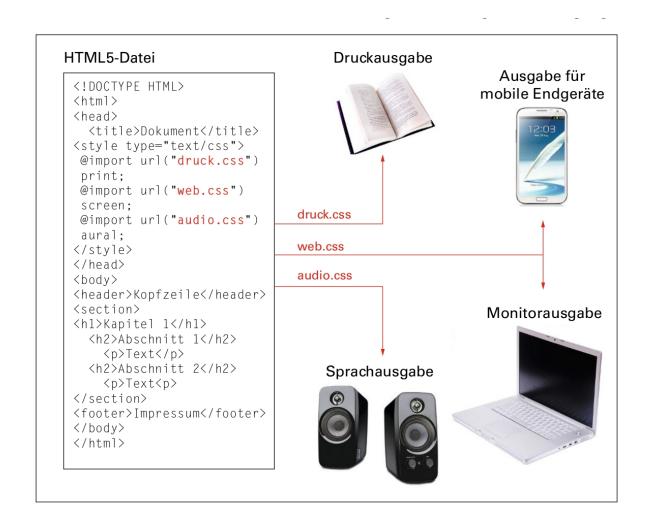
#### Einfaches HTML-Dokument

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Ein schöner Tag</title>
</head>
<body>
<h1>Ein schöner Tag</h1>
Ein schöner Tag war der Tag, an dem ich lernte, was
ein <strong>Tag</strong> in HTML ist.
<footer><address>Erna Error, ee@example.org</address></footer>
</body>
</html>
```

## Weitere Features (inkl. HTML5)

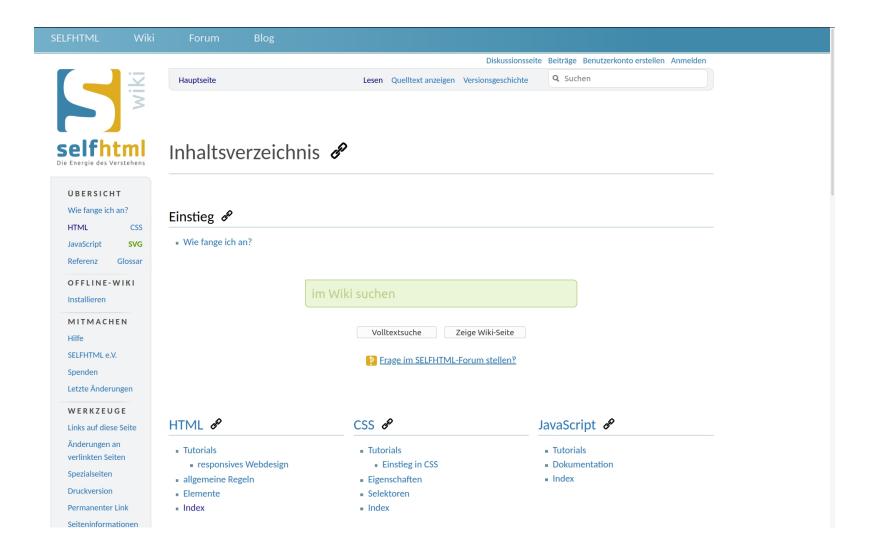
- Metadaten: <meta>
- Hyperlinks: <a href=""></a>
- Navigation: <nav>
- Bilder: <img scr="">und <canvas>
- Tabellen:
- Formulare: <form>

## Ausblick: HTML + CSS



# Informationsquellen

#### Der Klassiker: SelfHTML



### HTML5-Handbuch



http://webkompetenz.wikidot.com/docs:html-handbuch

# Through the Rabbit-Hole

### Ein Blick in diese Präsentation

#### Ein Blick in diese Präsentation

#### Eigenschaften

- reveal.js: HTML, CSS und JavaScript
- Slides in HTML und/oder Markdown
- web-basiert, offene Standards, plattform-unabhängig, Versionierung, plaintext
- Speaker view; Links zu bestimmten Seiten; Audio-Einbettung, etc.

#### Ein Blick in diese Präsentation

#### Eigenschaften

- reveal.js: HTML, CSS und JavaScript
- Slides in HTML und/oder Markdown
- web-basiert, offene Standards, plattform-unabhängig, Versionierung, plaintext
- Speaker view; Links zu bestimmten Seiten; Audio-Einbettung, etc.

#### Siehe auch

- Ansicht im Browser: https://dh-trier.github.io/markup/E02-Grundlagen-von-HTML.html
- Ganzes Repository: https://github.com/dh-trier/markup
- Einzelne HTML-Datei (source): view-source:https://dh-trier.github.io/markup/E02-Grundlagen-von-HTML.html

## Abschluss

#### Fragen zur Diskussion

1. Warum sollte man als digitale:r Geisteswissenschaftler:in heute noch HTML lernen?

2

#### Lektürehinweise

- Bühler et al, *HTML5 und CSS3*, 2017 (kompakte Einführung in die Grundlagend)
- Stefan Münz, HTML5-Handbuch: http://webkompetenz.wikidot.com/docs:html-handbuch (vertiefend, Handbuch)
- SelfHTML: https://wiki.selfhtml.org/(ebenfalls sehr umfassend, ideal zum Nachschauen)



## Danke!

Lizenz: Creative Commons Attribution (CC BY), 2020.