

KOMPUTER DAN MASYARAKAT

“PROFESI DIBIDANG IT”



Disusun Oleh :

Ridho Ananta Bahariawan

1910651036

Dosen Pengampu :

Ulya Anisatur Rosyidah, M.Kom.

TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

2021

PROFESI PADA BIDANG IT

Kali ini Saya akan menjelaskan dua profesi pada bidang IT yang sangat penting kedudukannya serta beberapa aspek penting didalamnya. Dengan membaca ini Inysa Allah Anda bisa jadi lebih paham tentang bidang – bidang profesi dunia Teknologi Informasi.

#BIDANG HARDWARE

1. GAME TESTER

Bidang ini memiliki tujuan untuk memberikan testing atau percobaan terhadap sang pelaku profesi dalam sebelum atau sesudah dirilisnya sebuah video game. Tujuan jika Anda memiliki skill dalam bidang ini yaitu untuk membantu mengembangkan proyek game agar lebih baik lagi. Berikut ini beberapa hal penting atau kecakapan yang harus dimiliki :

a. **Passion**

Passion ini sangat penting karena untuk mendapatkan hasil yang maksimal dalam beraktivitas diperlukan kesukaan dalam melakukannya. Jika Anda memiliki passion dalam dunia game ini akan menjadi poin tambah yang wajib dimiliki. Selain itu Anda akan terus-terusan bermain game dengan berbagai macam genre dan juga harus bisa menemukan setiap bug atau masalah pada setiap game.

b. **Skill atau Keterampilan**

Jika ingin menjadi seorang game tester Anda juga dituntut untuk memiliki skill pendukung lainnya. Contohnya seperti keterampilan pemecahan masalah serta keterampilan kesabaran akan dipakai saat sedang mengetes sebuah game.

c. **Komunikasi**

Komunikasi menjadi modal utama dalam penyampaian suatu permasalahan atau argumen. Maka dari itu Anda juga harus bisa memiliki skill tersebut secara baik, karena akan ada banyak tugas yang wajib disampaikan secara tertulis ataupun secara lisan. Contohnya menyampaikan beberapa bug yang sudah ditemukan akan lebih baik dengan komunikasi yang bagus agar pengembang game dapat dengan mudah menyelesaikan masalah tersebut.

d. **Etika Kerja**

Bekerja secara berkelompok atau tim tentunya etika kerja akan sangat dibutuhkan agar sebuah proyek dapat berjalan dengan baik. Sebagai seorang game tester memberikan laporan akan temuan bug akan sangat penting bagi para pengembang. Maka dari itu jangan pernah mengabaikan detail kecil sedikit pun.

#BIDANG SOFTWARE

1. BACK END – DEVELOPERS

Profesi Back End – Developers ini sangat penting posisinya dalam sebuah pengembangan sebuah software atau aplikasi yang memiliki skala besar atau kecil. Pastinya profesi ini akan sangat dibutuhkan jika sebuah software itu sendiri membutuhkan sebuah data atau penyimpanan. Tujuan dari profesi bidang ini ialah membentuk sebuah jaringan data atau bisa

disebut database agar dapat digunakan dengan baik serta mudah dalam pengembangan dan penggunaan sebuah software. Berikut ini beberapa kecakapan yang wajib dimiliki jika Anda tertarik :

a. Bahasa Pemrograman

Pertama yaitu Anda harus paham akan bahasa pemrograman apa yang akan digunakan untuk membangun sebuah data. Ada banyak sekali macamnya tinggal menyocokkan dengan kebutuhan software itu sendiri. Bahasa yang wajib dimengerti tentunya yang terkait dengan sebuah server. Contohnya seperti PHP sebuah bahasa pemrograman server yang ramah bagi pemula. Selain PHP Anda juga harus bisa memahami dan menggunakan JavaScript.

b. Framework Back End

Selanjutnya adalah pengetahuan tentang Framework BackEnd. Dengan menggunakan framework pekerjaan Anda akan jauh lebih cepat dan efisien, dengan begitu pekerjaan akan lebih cepat terselesaikan nantinya.

c. Mengelola Server

Menjadi seorang backend dev yang handal tidak cukup dengan kedua poin diatas. Mengelola Server dengan baik akan menjadi skill penunjang yang sangat bagus.

d. Mengelola Database

Agar dapat dipandang dengan baik keahlian dalam mengelola Database ini juga sangat wajib dimiliki. Pembuatan database haruslah dapat dengan mudah dikelola dan juga aman dari bahaya dunia IT.

Itulah beberapa hal penting yang wajib Anda miliki jika tertarik untuk melamar menjadi profesi pada bidang IT.