

# **KOMPUTER MASYARAKAT**

## **“INOVASI DALAM BIDANG TEKNOLOGI DAN INFORMASI”**



**Disusun Oleh :**

Ridho Ananta Bahariawan

1910651036

**Dosen Pengampu :**

Ulya Anisatur Rosyidah, M.Kom.

**FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER**

**2021**

## **Carilah 2 penemuan terbaru dibidang IT dalam rentang waktu 2018 – 2020!**

### **1. Jaringan 5G**

Jika dahulu pada saat zaman kartu provider lokal baru keluar teknologi yang ada di Indonesia hanya sebatas untuk telfon dan sms. Lalu setelah berkembangnya teknologi terciptalah pengembangan jaringan menjadi 2G yang memungkinkan pengguna bisa membuka internet, namun dengan kecepatan yang sangat lamban.

Setelah itu dikembangkannya lagi menjadi 3G, pada penemuan jaringan tersebut banyak dari provider lokal yang mulai berlomba lomba untuk menjual produk kartu mereka serta jaringan mereka agar banyak digunakan oleh masyarakat. Karena pada jaringan 3G sudah banyak mensupport aktivitas dalam menggunakan smartphone salah satunya peningkatan kecepatan dalam berinternet.

Lalu setelah itu dikembangkan lagi muncullah jaringan 4G dengan kecepatan yang ngebut melebihi generasi pendahulu. Adanya jaringan tersebut membuat perkembangan teknologi lainnya menjadi lebih banyak lagi, contohnya penggunaan meeting virtual yang membutuhkan kualitas jaringan stabil dan cepat.

Pada tahun 2020 telah ditemukan jaringan 5G yang mana konektivitas internet seluler generasi ke-5 ini mampu memberikan kecepatan unduhan dan unggah super ngebut. Selain itu juga jaringan akan lebih stabil lagi dibandingkan pendahulunya.

### **2. Kendaraan Tanpa Awak**

Salah teknologi yang menakjubkan ditahun 2020 adalah penemuan pengemudi otonom. Kendaraan yang dapat bergerak menuju arah mana saja tanpa adanya seorang manusia yang mengemudikannya. Hal tersebut sudah banyak terwujud dengan bukti perusahaan besar seperti google, tesla dan lain-lan mulai mengembangkan pembangunan untuk menciptakan teknologi self-driving.

### 3. Membuat sebuah cross platform untuk bermain vidio game dengan genre yang sama

Ide diatas merupakan hal yang ingin Saya wujudkan yaitu membuat sebuah inovasi dalam bidang vidio game. Dimana gamers dapet bermain dengan gamers lain dengan game berbeda namun masih dalam satu genre. Contohnya adalah permainan PUBG dan Fornite, kedua game tersebut merupakan permainan dengan genre survival battleground shooting.

Inovasi Saya membuat sebuah fitur map yang mana kedua game tersebut dapat bertemu satu sama lain didalam satu tempat yang sama namun dengan fitur mereka sendiri. Dengan begitu maka gamers dapat mengadu skill mereka dalam bermain walaupun berbeda jenis game.