

# Práctica REST

## 1. Objetivo

- Construir un API Rest en Python Flask
- Simular el envío de datos a la plataforma de Internet de las Cosas (IoT) Ubidots, usando el API Rest que provee esta plataforma.

## 2. Herramientas a Utilizar

- Maquina virtual de Centos en Vagrant
- Python Flask
- Ubidots

## 3. Instalación de Python Flask

Siga los siguientes pasos para instalar Python Flask:

### En Ubuntu

```
$ sudo apt-get install python3-pip  
$ pip3 install Flask  
$ pip3 freeze | grep Flask
```

## 4. Desarrollo de la Practica

### PARTE 1. API REST EN PYTHON

Clonar el repositorio <https://github.com/omondragon/APIRestFlask> el cual contiene la implementación de un webService RestFul en Python Flask, como se muestra a continuación

```
!flask/bin/python  
from flask import Flask, jsonify  
from flask import abort  
from flask import request  
  
app = Flask(__name__)  
  
books = [
```

```

    {
        'id': 1,
        'title': 'La hojarasca',
        'description': 'Good one',
        'author': 'Gabo'
    },
    {
        'id': 2,
        'title': 'El coronel no tiene quien le escriba',
        'description': 'Interesting',
        'author': 'Gabo'
    }
]

# Get all books
# For testing: curl -i http://localhost:5000/books
@app.route('/books', methods=['GET'])
def get_books():
    return jsonify({'books': books})

# Get one book by id
# For testing: curl -i http://localhost:5000/books/2
@app.route('/books/<int:book_id>', methods=['GET'])
def get_book(book_id):
    book = [book for book in books if book['id'] == book_id]
    if len(book) == 0:
        abort(404)
    return jsonify({'book': book[0]})

# Add new book
# For testing: curl -i -H "Content-Type: application/json" -X POST -d '{"title":"El libro"}' http://localhost:5000/books
@app.route('/books', methods=['POST'])
def create_book():
    if not request.json or not 'title' in request.json:
        abort(400)
    book = {
        'id': books[-1]['id'] + 1,
        'title': request.json['title'],
        'description': request.json.get('description', ''),
        'author': request.json.get('author', ''),
    }
    books.append(book)
    return jsonify({'book': book}), 201

# Edit a Book
# For testing: curl -i -H "Content-Type: application/json" -X PUT -d '{"author":"Jorgito"}' http://localhost:5000/books/2
@app.route('/books/<int:book_id>', methods=['PUT'])
def update_book(book_id):
    book = [book for book in books if book['id'] == book_id]
    if len(book) == 0 or not request.json:
        abort(404)
    book[0]['title'] = request.json.get('title', book[0]['title'])
    book[0]['description'] = request.json.get('description', book[0]['description'])
    book[0]['author'] = request.json.get('author', book[0]['author'])
    return jsonify({'book': book[0]})

# Delete a Book
# For testing: curl -i -H "Content-Type: application/json" -X DELETE http://localhost:5000/books/1
@app.route('/books/<int:book_id>', methods=['DELETE'])
def delete_book(book_id):
    book = [book for book in books if book['id'] == book_id]
    if len(book) == 0:
        abort(404)
    books.remove(book[0])
    return jsonify({'result': True})

```

```
if __name__ == '__main__':  
    app.run(host='0.0.0.0', debug=True)
```

## Ejecutar el Código

```
export FLASK_APP=apiREST.py  
export FLASK_ENV=development  
python3 -m flask run --host=0.0.0.0
```

Pruebe los métodos usando curl o postman con las peticiones de ejemplo que están en los comentarios del código.

## PARTE 2. Usar API REST de Plataforma Ubidots

Para esta parte usaremos el siguiente código para enviar solicitudes simples de Python desde la terminal de su computadora para probar e interactuar con la API REST de Ubidots.

### Instalar Request

Requests es una biblioteca de Python que simplifica la realización de solicitudes HTTP desde cualquier script de Python que se pueda ejecutar en la terminal de su computadora o en cualquier dispositivo Linux integrado. Instale request:

```
$ pip3 install requests
```

### API Rest de Ubidots

En la solicitud http que se envía a la API de Ubidots se esperan los siguientes datos:

**Método:** HTTP permite varios métodos (GET, POST, PUT, DELETE, etc.). Para crear un valor en Ubidots usamos una solicitud POST.

**URL:** la URL del recurso al que desea acceder  
(things.ubidots.com/api/v1.6/your-device-label/?token=your-token)

**Encabezados HTTP:** la API de Ubidots usa JSON como tipo de datos, por lo que el encabezado sería "Content-Type: application / json"

**Cuerpo:** una cadena JSON que contiene la etiqueta de la (s) variable (s) y sus valores. Por ejemplo: {"temperatura": 23, "humedad": 98}

### Crear Script para envío de datos

Clone el repositorio

git clone <https://github.com/omondragon/UbidotsClient>

o en su defecto copie y cree un archivo llamado testUbidots.py en una dentro de una carpeta UbidotsClient

Asigne su Ubidots TOKEN donde se indique en el código.

```
import time
import requests
import math
import random

TOKEN = "..." # Put your TOKEN here
DEVICE_LABEL = "machine" # Put your device label here
VARIABLE_LABEL_1 = "temperature" # Put your first variable label here
VARIABLE_LABEL_2 = "humidity" # Put your second variable label here
VARIABLE_LABEL_3 = "position" # Put your second variable label here

def build_payload(variable_1, variable_2, variable_3):
    # Creates two random values for sending data
    value_1 = random.randint(-10, 50)
    value_2 = random.randint(0, 85)

    # Creates a random gps coordinates
    lat = random.randrange(34, 36, 1) + \
        random.randrange(1, 1000, 1) / 1000.0
    lng = random.randrange(-83, -87, -1) + \
        random.randrange(1, 1000, 1) / 1000.0
    payload = {variable_1: value_1,
                variable_2: value_2,
                variable_3: {"value": 1, "context": {"lat": lat, "lng":
lng}}}

    return payload

def post_request(payload):
    # Creates the headers for the HTTP requests
    url = "http://industrial.api.ubidots.com"
    url = "{} /api/v1.6/devices/{}".format(url, DEVICE_LABEL)
    headers = {"X-Auth-Token": TOKEN, "Content-Type":
"application/json"}

    # Makes the HTTP requests
    status = 400
    attempts = 0
    while status >= 400 and attempts <= 5:
        req = requests.post(url=url, headers=headers, json=payload)
        status = req.status_code
        attempts += 1
```

```

        time.sleep(1)

    # Processes results
    if status >= 400:
        print("[ERROR] Could not send data after 5 attempts, please
check \
        your token credentials and internet connection")
        return False

    print("[INFO] request made properly, your device is updated")
    return True

def main():
    payload = build_payload(
        VARIABLE_LABEL_1, VARIABLE_LABEL_2, VARIABLE_LABEL_3)

    print("[INFO] Attempting to send data")
    post_request(payload)
    print("[INFO] finished")

if __name__ == '__main__':
    while (True):
        main()
        time.sleep(1)

```

## Ejecute su script

Desde su terminal, ejecute el script con el siguiente comando.

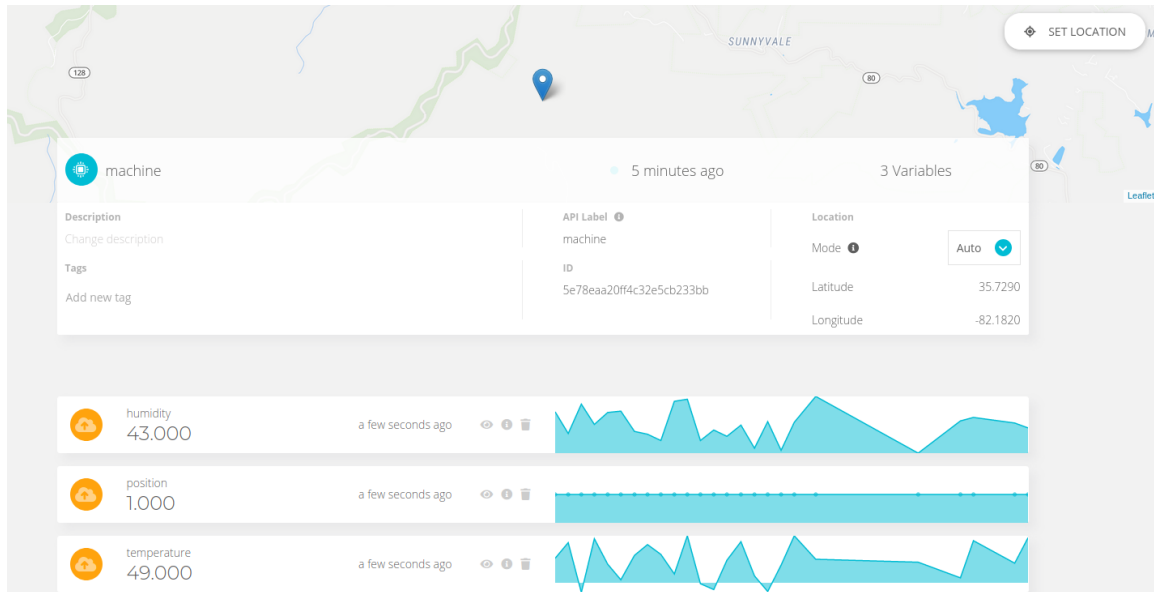
```

$ cd UbidotsClient
$ python3 testUbidots.py

```

## Visualiza tus resultados

Ejecute el código en su computadora o terminal de dispositivo para comenzar a simular datos y visualizar su trabajo iniciando sesión en su cuenta de Ubidots.



## 1. Ejercicio

### PARTE 1

1. Pruebe el API Rest de la parte 1
  - a. Pruebe el API Rest usando curl
  - b. Pruebe el API Rest usando Postman

### PARTE 2

2. Demuestre la recepción de datos enviados desde el código Python en Ubidots
3. Realice pruebas de envío de datos para actualizar las variables creadas **usando curl**

Por ejemplo:

```
curl --header "Content-Type: application/json" -H 'X-Auth-Token: <su-token>' --request POST --data '{"temperature":13}'  
http://things.ubidots.com/api/v1.6/devices/machine
```

o

```
curl -i -H "Content-Type: application/json" -X POST -d  
'{"temperature": "50"}'  
http://things.ubidots.com/api/v1.6/devices/machine/?token=<su-token>
```

4. Realice pruebas de envío de datos para actualizar las variables creadas **usando Postman** u otra herramienta online para prueba de API Rest.
  5. Modifique el código para agregar dos variables más de su elección, las cuales deben ser reportadas de la misma manera a ubidots.
  6. En Ubidots diseñe un dashboard con al menos la siguiente información:
    - a. Humidity representado como un widget doble axis
    - b. Position representado como un mapa
    - c. Temperature representado como un diagrama de barras
    - d. Las dos nuevas variables representadas de la forma que usted elija
- Visualice las actualizaciones del dashboard en tiempo real.
7. En Ubidots cree un evento a partir de una de las variables monitoreadas, el cual debe ser reportado a su correo electrónico una vez suceda.

## 2. Bibliografía

- Postman. <https://www.postman.com/>
- Simulate data in Ubidots using Python. <https://help.ubidots.com/en/articles/569964-simulate-data-in-ubidots-using-python>
- Sending data without hardware - Ubidots for Education. <https://www.youtube.com/watch?v=RsyJJbCinIY>

## 3. Desafío [Vale por 0.5 puntos en las notas de practicas]

Implemente el ejercicio de la parte 1 usando otro lenguaje de programación

## 4. Bibliografía

- Postman. <https://www.postman.com/>