

# cappacítate 2015



**PARTICIPA,**  
*aprende y certífigate*

**GRATIS** 

**¡cappacítate para  
crear tus propias  
aplicaciones móviles!**



# Instructor

cappacítate  
2015



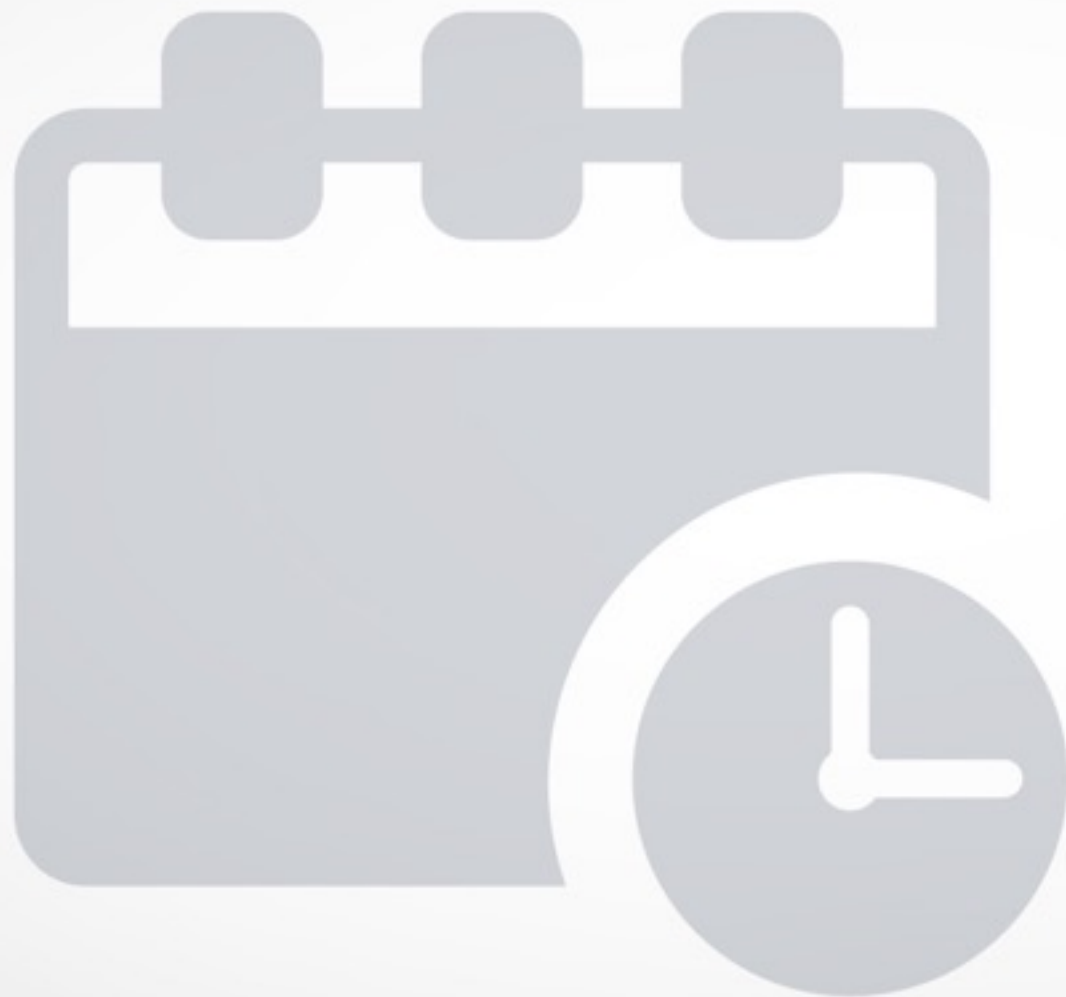
**Giovanny A. Suarez**  
@suarezkrac

- Multimedia Engineer - Universidad Militar Nueva Granada
- Multimedia Management Specialist- Universidad Santo Tomas
- iOS Developer, HTML Certified, SCRUM Master, Adobe Certified Associate.
- i-Lab Lead Cymetria Group SAS.
- iOS Instructor Bootcamps Apps.co
- iOS Instructor El Talento esta en TI - Vive Digital

#objective-c #swift #python  
#django #html5 #javascript

# Agenda

cappacítate  
2015



# DIA 1 - Sesión Mañana

**cappacítate**  
2015

- Fundamentos Conceptuales iOS
- iOS Developer Program
- Introducción a Objective C
- Xcode y Novedades iOS 8
- MVC en IOS
- Novedades en Storyboard (Constraints)
- Ejercicio Aplicación Móvil

# DIA 1 - Sesión Tarde

cappacítate  
2015

- Tipos de View Controller
- Geolocalización Google Maps
- Reto Express [apps.co](http://apps.co)

## DIA 2 - Sesión Mañana

cappacítate  
2015

- Publicación en Store
- Fundamentos Swift
- Asesoría Proyectos Reto Express



## DIA 2 - Sesión Tarde

cappacítate  
2015

- Notificaciones Locales
- Buenas Practicas
- Panel de Preguntas y Asesorías
- Premiación Retos Express

# Fundamentos iOS



iOS es un sistema operativo móvil de la empresa Apple Inc. Originalmente desarrollado para el iPhone (iPhone OS), siendo después usado en dispositivos como el iPod Touch, iPad y el Apple TV. Apple, Inc. no permite la instalación de iOS en hardware de terceros

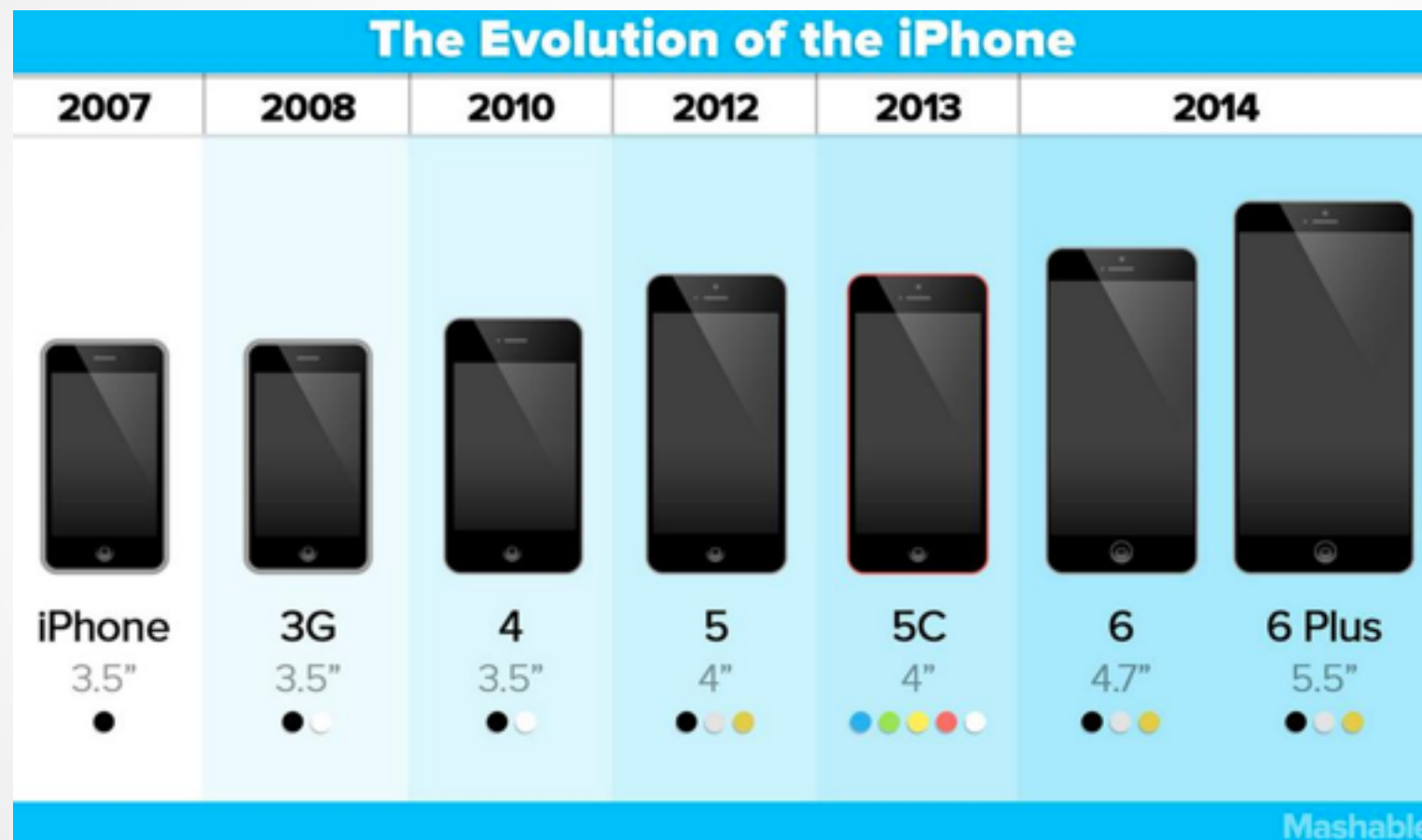
















Table 1

## Resisting attack types

Resistance to:	Apple iOS	Google Android
Web-based attacks		
Malware attacks		
Social Engineering attacks		
Resource Abuse/Service attacks		
Data Loss (Malicious and Unintentional)		
Data Integrity attacks		

## Android

Usuario busca  
contenido GRATIS!!!

## Apple

Elite  
Corporativo

## Android

Rapido y Fácil

\$25 Licencia

## Apple

Lento y Control

\$99 Licencia



# iOS Developer Program

## iOS Developer Enterprise Program

# iOS Developer Program

cappacítate  
2015

<https://developer.apple.com/programs/ios/>

\$ 99

- Persona Natural o Empresa (DUNS Number)
- Acceso a SDK
- Pruebas en 100 Dispositivos / año
- Distribución al App Store

# iOS Developer Enterprise Program

**cappacítate**  
2015

<https://developer.apple.com/programs/ios/enterprise/>

\$ 299

- Empresa (DUNS Number)
- Acceso a SDK
- Pruebas en 100 Dispositivos / año
- Distribución in House
- Soporte Tecnico Apple

# iOS y Objective-C

iOS se deriva de Mac OS X, que a su vez está basado en Darwin BSD, y por lo tanto es un sistema operativo Tipo Unix.

# Arquitectura iOS

**cappacítate**  
2015

**Aplicación iOS**

**Cocoa Touch**

**Media**

**Core Services**

**Core OS**





Xcode 6



OS X Yosemite

# Objective C vs Swift

cappacítate  
2015



VS



# Objective C

cappacítate  
2015

- Creado en 1980.
- En 1992 se adopto a OSX
- Compatible C - C++
- Orientado a Objetos
- Herencia Simple
- Versión 2.0

# Notación Objective C

cappacítate  
2015

- Nombres sin abreviaturas, explícitos
- Notación camello
- Variables locales, atributos y propiedades comienza en minúscula
- Nombre de clase comienza en mayúscula
- Prefijo de dos dígitos Mayúscula para agrupar clases

## OBJETOS COMO TIPOS!!!

```
NSString * cadenaTexto;
```

El prefijo NS de las clases Foundation de Xcode, proviene de NeXTSTEP, sistema operativo creado por NeXT Computer empresa que fundo Steve Jobs luego de su forzosa salida de Apple y el cual es la base de OSX

# NSString



NSString -> Cadenas de Texto

NSArray -> Arreglo

NSMutableArray -> Arreglo Variable

NSDictionary -> Diccionario

NSMutableDictionary -> Diccionario Variable

NSNumber -> Numero

NSInteger -> Entero Simple

## Primitivas C

int  
char  
double  
long  
float  
NULL

## A practicar!!!



cappacítate  
2015



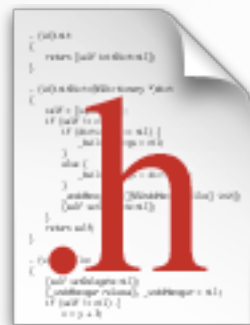
# Refrigerio





[bit.ly/cappacitate-bucara](http://bit.ly/cappacitate-bucara)





Declaración



Implementación



# Clases Objective C

cappacítate  
2015

```
#import <framework/file.h>
```

```
@Interface XYZ:NSObject
```

```
{
```

```
    id test;
```

```
    int valor1;
```

```
    NSNumber * numero;
```

```
}
```

```
-(void) metodoInstancia;
```

```
+(void) metodoClase;
```

```
@end
```



# Clases Objective C

```
#import "framework/file.h"
```

```
@Implementation XYZ
```

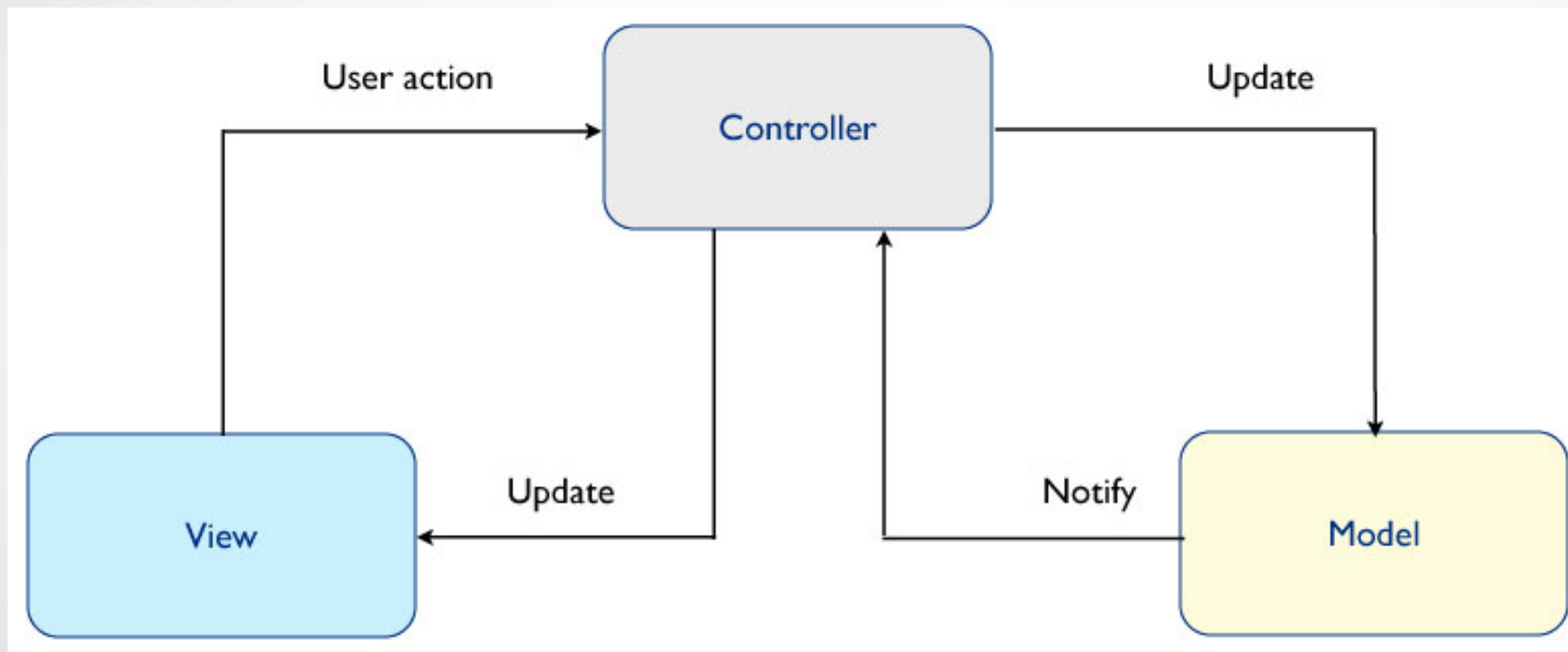
```
-(void) metodoInstancia{  
    //codigo  
}
```

```
+(void) metodoClase{  
    //codigo  
}
```

```
@end
```

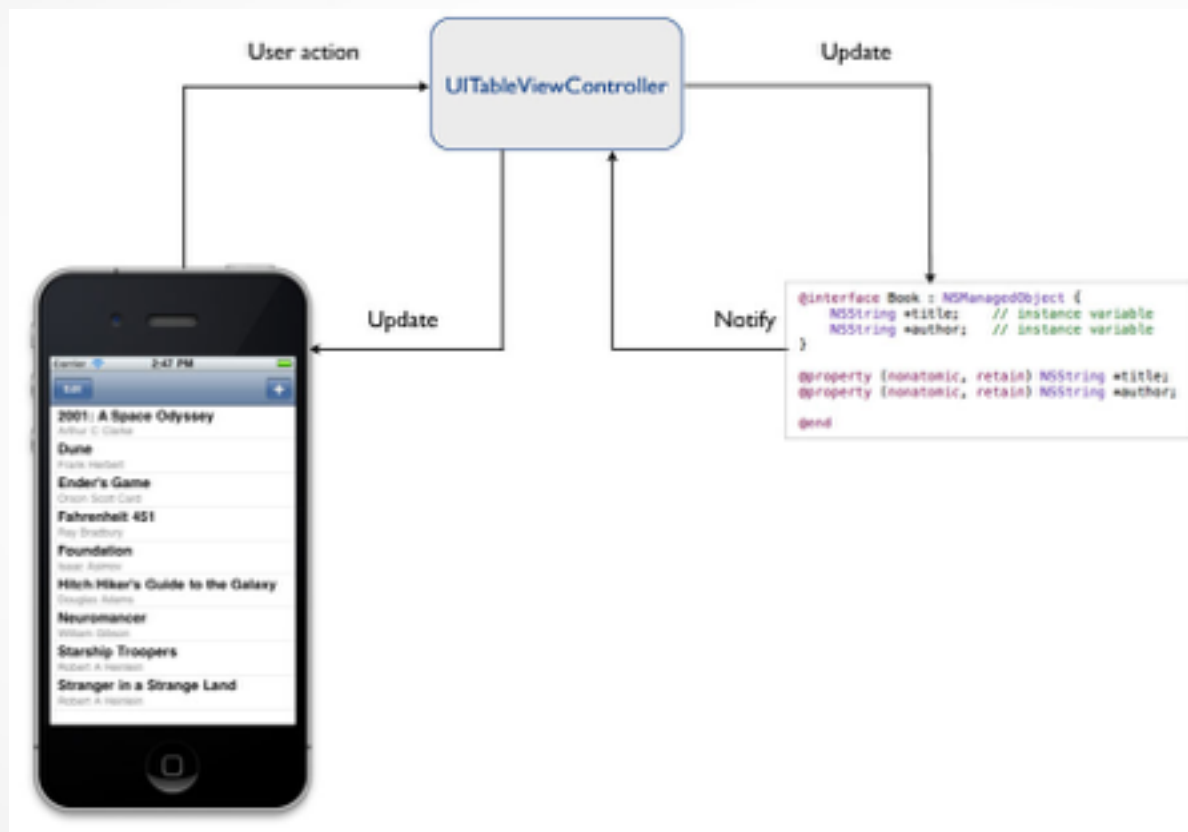


# Modelo MVC



# Modelo MVC

cappacítate  
2015



## A practicar!!!





cappacítate  
2015



# Almuerzo





# cappacítate 2015



**PARTICIPA,**  
*aprende y certifícate*

**GRATIS** 

**¡cappacítate para  
crear tus propias  
aplicaciones móviles!**





[bit.ly/cappacitate-bucara](http://bit.ly/cappacitate-bucara)

# DIA 1 - Sesión Tarde

cappacítate  
2015

- Tipos de View Controller
- Geolocalización Google Maps
- Reto Express [apps.co](http://apps.co)

# View Controllers

# Google Maps & iOS

[bit.ly/retoexpressbucara](http://bit.ly/retoexpressbucara)



# Drag Drop Sprite Kit

# Reto Express

# Reglamento

cappacítate  
2015

- Se constituirán equipos por parejas (formato)
- Para participar en los Retos Express se debe demostrar la asistencia.
- El objetivo es construir un MVP durante el taller.
- Se seleccionaran los 5 mejores proyectos para un “pitch” de 2 min.
- El jurado evaluará el ganador final.
- Se premiará con una *tablet* por persona al equipo ganador.

# Categorías

cappacítate  
2015

- Impacto Social
- Agro
- Educación

# [bit.ly/reto-bucara](http://bit.ly/reto-bucara)





# cappacítate 2015



**PARTICIPA,**  
*aprende y certifícate*

**GRATIS** 

**¡cappacítate para  
crear tus propias  
aplicaciones móviles!**





# Agenda

cappacítate  
2015



## DIA 2 - Sesión Mañana

cappacítate  
2015

- Table View Controller
- SpriteKit Drag & Drop
- Publicación en Store
- Asesoría Proyectos Reto Express

# Swift



# cappacítate 2015