

LABORATÓRIO DE COMPUTADORES - MIEIC

Proposta de Projeto - Batalha Galática - T5G04

O nosso grupo propõe-se a desenvolver, para o projeto final desta cadeira, o jogo da “Batalha Galática”, uma versão alternativa do conhecido jogo “Batalha Naval”, com opção multi-jogador (entre computadores). Este jogo consistirá de um tabuleiro com 2 lados, um para cada jogador e será jogado por turnos de Y segundos.

No início do jogo, cada jogador coloca algumas “naves” no seu lado do tabuleiro e apenas ele as conseguirá ver. O objetivo será, então, para cada jogador, adivinhar a posição das naves adversárias, para as destruir. Quando um jogador acerta num segmento de uma nave adversária, ele poderá jogar de novo, senão o turno passará para o adversário. O jogo acaba quando um jogador tiver destruído todas as naves do campo de batalha do adversário.

Neste projeto pretendemos usar os seguintes dispositivos I/O:

- Keyboard - Irá ser usado para navegação de menus e para jogar. Irá usar interrupções.
- Timer - Irá ser usado para contar o tempo dos turnos. Irá usar interrupções.
- Mouse - Irá ser usado para jogar (no jogo em si, para carregar no tabuleiro do adversário, etc). Irá usar interrupções.
- Graphics Mode - Vai ser usado na exibição dos tabuleiros/jogo e menus, em geral.
- RTC - Vai ser usado no registo dos highscores dos jogadores.
- Serial Port - Vai ser usado como suporte para o modo multi-jogador, entre computadores diferentes. Irá usar interrupções.

Diogo Moura up201304068
Pedro Costa

up201303973

Pedro Arnaldo up20130890