

XHTML – PARTE 3

DIOGO CEZAR TEIXEIRA BATISTA
<http://inf.cp.utfpr.edu.br/diogo>
diogo@diogocezar.com

MANIPULANDO TABELAS

- o elemento “`<table> </table>`” é o responsável pela manutenção das tabelas nesta linguagem;
- na construção de uma tabela podemos utilizar os seguintes elementos para definir suas partes:

Atributos	
Elemento	Descrição
<code><table> </table></code>	delimita o tabela e seus elementos
<code><caption> </caption></code>	elemento opcional que indica o título da tabela
<code><thead> </thead></code>	delimita o cabeçalho da tabela
<code><tfoot> </tfoot></code>	delimita o rodapé da tabela
<code><tbody> </tbody></code>	delimita o corpo da tabela
<code><tr> </tr></code>	delimita as linhas da tabela
<code><td> </td></code>	delimita as colunas da tabela

MANIPULANDO TABELAS

- uma célula pode se estender por mais de uma coluna, para isto deve ser utilizado o atributo *“colspan”* seguido do número de colunas que a célula deve se expandir;
- caso a célula tenha de ocupar mais de uma linha o **atributo a ser utilizado é o *“rowspan”***, ambos os atributos devem ser inseridos dentro de uma declaração `<td> </td>`.

MANIPULANDO TABELAS

- uma tabela possui alguns atributos importantes dos quais podemos destacar:

<i>Atributos</i>		
<i>Atributo</i>	<i>Valor</i>	<i>Descrição</i>
border	pixels	espessura da linha do desenho da borda da tabela
frame	void, above, below, lhs, rhs, hslides, vsides, box, border	informa qual área deve ser desenhada em torno da tabela.
rules	none, all, groups, row, cols	informa como as linhas entre as células serão desenhadas
cellspacing	pixels	espaçamento entre as células
cellpadding	pixels	espaçamento entre o conteúdo da célula e sua borda
bgcolor	nome da cor, código hexadecimal	define a cor de fundo da tabela, da linha ou da célula
align	left, right	define o alinhamento da tabela dentro do documento

MANIPULANDO TABELAS

- xhtml tabela.html
- xhtml tabela uniao cell.html

MANIPULANDO IMAGENS

- atualmente os navegadores aceitam três formatos de figuras: GIF, JPEG e PNG;
- elemento ``;
- atributo `"alt"`: utilizado para fornecer um texto alternativo quando a imagem não puder ser visualizada;
- atributo `"src"`: deve ser utilizado para indicar a localização da figura:

```

```

MANIPULANDO IMAGENS

<i>Atributos</i>		
<i>Atributo</i>	<i>Valor</i>	<i>Descrição</i>
longdec	-----	aponta para um arquivo texto, que possui uma descrição para a imagem.
width	pixels, percentagem	define o comprimento da imagem
height	pixels, percentagem	define o altura da imagem
vspace (descontinuado)	pixels, percentagem	espaço vertical a ser deixado ao redor da imagem
hspace (descontinuado)	pixels, percentagem	espaço horizontal a ser deixado ao redor da imagem
align (descontinuado)	right, left, top, middle, botton	posiciona a figura da página.
border (descontinuado)	pixels	define a espessura da borda

MANIPULANDO IMAGENS

- xhtml imagem.html

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- os formulários são utilizados para o envio de informações ao servidor ou para a interação da página com o usuário através do uso de *JavaScripts*;
- os dados podem ser submetidos através de dois métodos *GET* e *POST*:
 - no método *GET* os dados serão anexados à *URL* e enviados ao servidor;
 - o método *POST* envia os dados junto com as demais informações contidas no cabeçalho do *HTTP*.

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- ao contrário do *POST* que pode manipula qualquer quantidade de informações, o *GET* fica limitado pelo tamanho máximo permitido para uma URL;
- O *GET* é menos seguro, mas seu uso permite o reenvio de um formulário sem que o mesmo seja re-digitado;
- O *GET* pode funcionar como um controle para exibição do conteúdo de uma mesma página.

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- para a construção dos formulários devemos fazer uso do elemento “<form> </form>”, **que possui os** seguintes atributos:

Atributos		
Atributo	Valor	Descrição
action	endereço	Informa o endereço da página que irá tratar as informações do formulário. O endereço não precisa ser uma página, pode ser um endereço de e-mail (mailto:e-mail@dominio.com.br)
method	GET, POST	especifica o método de envio das informações
name	nome	especifica o nome do formulário, uma página pode possuir mais de um formulário
target	frame	informa o nome do frame que tratará os dados do formulário
enctype	text/plain	informa o método de codificação utilizado no envio dos dados

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- Para armazenar as informações fornecidas pelo usuário podemos fazer uso do elemento “**<input />**”, que possui os seguintes atributos:

Atributos		
Atributo	Valor	Descrição
name	nome	especifica o nome do elemento
value	valor	especifica o conteúdo inicial do elemento
disabled	disabled	informa que um elemento não pode ser manipulado pelo usuário
type	tipo	informa o tipo do elemento

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- os principais tipos do elemento “input” são :

text	caixa que pode ser utilizada para inserção de informações [texto]
password	caixa utilizada para digitação de senhas, ou campos que não devem ser lidos por terceiros [texto]
file	caixa para digitação do nome de um arquivo, conta ainda como um botão para realizar a busca do elemento [texto]
submit	cria um botão que ao ser clicado submete o conteúdo do formulário [botão]
reset	cria um botão que ao ser clicado restaura os campos ao seu valor default [botão]

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- os principais tipos do elemento *"input"* são :

<i>button</i>	<i>cria um botão que pode ser associado a um <code>JavaScript</code></i>
<i>image</i>	<i>insere uma imagem [botão]</i>
<i>checkbox</i>	<i>insere uma caixa de seleção, que permite a seleção de mais de uma elemento ao mesmo tempo [seleção]</i>
<i>radio</i>	<i>inserida uma caixa de seleção, que não permite seleções múltiplas [seleção]</i>
<i>hidden</i>	<i>insere campos ocultos, que não são exibidos, mas que podem ser utilizados para o armazenamento temporário de informações</i>

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- o elemento *“input”* do tipo text, possui os atributos:

Atributos		
Atributo	Valor	Descrição
width	numeral	quantidade máxima de caracteres
maxlength	numeral	largura máxima do elemento
readonly	readonly	o conteúdo da caixa não pode ser alterada

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- O elemento INPUT do tipo “*button*”, possui o atributo:

<i>Atributos</i>		
<i>Atributo</i>	<i>Valor</i>	<i>Descrição</i>
disabled	true	utilizado para desabilitar um determinado botão

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- o elemento *“input”* do tipo seleção, possui o atributo:

<i>Atributos</i>		
<i>Atributo</i>	<i>Valor</i>	<i>Descrição</i>
checked	checked	especifica quais elementos estão marcados como selecionado

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- outro elemento de inserção de informação é o *“textarea”* `<textarea> </textarea>`, ele permite a digitação de várias linhas, e possui os atributos:

Atributos		
Atributo	Valor	Descrição
cols	numeral	quantidade de caracteres por linha
rows	numeral	quantidade de linha na caixa
id	nome	identificação do elemento

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- para a criação de uma lista para seleção (*combo box*) **devemos utilizar o elemento "select"** `<select>` `</select>`, que delimita a lista, e o elemento `option` `<option>` `</option>` utilizado na definição de cada item da lista.

```
<select name="civil" id="civil">  
  <option> Casado </option>  
  <option> Solteiro </option>  
</select>
```

TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS

- [xhtml formulario.html](#)