

# JQUERY – OBJETO LITERAL

DIOGO CEZAR TEIXEIRA BATISTA  
<http://inf.cp.utfpr.edu.br/diogo>  
[diogo@diogocezar.com](mailto:diogo@diogocezar.com)

## OBJETO LITERAL EM JAVASCRIPT

- objeto literal é uma forma de organizar o código JavaScript;
- cada arquivo que necessite usar qualquer tipo de iteração JavaScript *deve* conter um objeto literal correspondente;
- criação de um Objeto Literal:

```
var Teste = {  
  
}
```

## OBJETO LITERAL EM JAVASCRIPT

- elementos não possuem distinção;
- podem ser:
  - atributos;
  - funções;
  - outros objetos;
- A sintaxe para criação de um elemento no objeto literal é:

Atribuição feita por :

Separação entre os elementos por ,

```
var Teste = {
    contador: 0,
    init: function() {}
}
```

## CONVENÇÕES JQUERY + OL

- criar uma função de inicialização que irá ser executada ao carregar a página;
- essa função é responsável por linkar os componentes HTML com as funções do Objeto Literal;

```
var Teste = {  
    init: function() {  
        $("teste").click(Teste.acao);  
    },  
    acao: function() { alert('Olá...'); }  
}
```

## CONVENÇÕES JQUERY + OL

- essa função de inicialização (No exemplo init) deverá ser invocada no método Read do JQUERY:

```
$(document).ready(function() {  
    Teste.init();  
});
```

## EXEMPLO CONTADOR

- vamos construir um contador utilizando Objeto Literal e JQuery;



## ATIVIDADE

- criar uma calculadora usando Objeto Literal;
  - 3 inputs texts: 2 para os números e 1 para o resultado;
  - 1 botão.

## ATIVIDADES

- utilizar o script Validate.js e criar um formulário com as seguintes restrições:
  - nome (Obrigatório);
  - email (Obrigatório e Validado);
  - telefone (Opcional);
  - endereço (Obrigatório);
  - CPF (Obrigatório).