

PROGRAMAÇÃO PARA A WEB APRESENTAÇÃO

DIOGO CEZAR TEIXEIRA BATISTA
<http://inf.cp.utfpr.edu.br/diogo>
diogo@diogocezar.com

OBJETIVO

- proporcionar o aprendizado completo e abrangente das técnicas e conceitos envolvidos no desenvolvimento de sistemas computacionais para Internet, através de sua implementação.

EMENTA

- implantação do serviço HTTP (HyperText Transfer Protocol);
- implementação de aplicações HTML (HiperText Markup Language), XML (eXtended Markup Language) e tecnologias associadas;
- conceitos de implementações para intranet;
- implementação de aplicações em camadas;
- aplicações intranet;
- integração de sistemas.

DIVISÃO DOS CONTEÚDOS

- os conteúdos serão divididos nos seguintes módulos:
 - S00: Apresentação;
 - S00: HTML5 a Evolução;
 - S01: Apache, WAMP Server, HTTP, HTML Básico, Instalando o PHP;
 - S02: XHTML (1,2,3);
 - S03: CSS(1,2), Tableless;
 - S04: JavaScript, JQuery, JQuery Objeto Literal;
 - S05: PHP(1,2,3,4);
 - S06: PHPOO(1,2);
 - S07: PEAR::HTML_Template_IT, Arquivos, Email, Geração de Imagens e Upload;
 - S08: Integração com Banco de Dados, PEAR::DB;
 - S09: JQuery Ajax, Sajax;
 - S10: Instruções para projeto final.

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S01: Apache, WAMP Server, HTTP, HTML Básico, Instalando o PHP:
 - Servidor Web (Apache)
 - Apresentação
 - Características
 - Configuração
 - Arquivo HTTPD.CONF
 - Instalando Servidor
 - Apache WAMP Server
 - O que é?
 - Instalação e Configuração
 - Protocolo HTTP
 - O que é o protocolo HTTP?
 - Cliente HTTP
 - Servidores HTTP
 - Pedido HTTP
 - Resposta HTTP
 - HTML Básico
 - Como funciona uma página?
 - Problema com navegadores?
 - Introdução ao HTML
 - Instalando o PHP
 - Instalando e Configurando o PHP
 - Testando configuração

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S02: XHTML (1,2,3):
 - XHTML - Parte 1
 - Histórico
 - Definição
 - Vantagens
 - Regras Básicas
 - Conceitos Básicos
 - Cabeçalho
 - Corpo
 - XHTML - Parte 2
 - Elementos de Lista
 - Listas não Ordenadas
 - Listas Ordenadas
 - Listas de Definição
 - Atributos
 - Links
 - XHTML - Parte 3
 - Manipulando Tabelas
 - Manipulando Imagens
 - Trabalhando com Formulários

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S03: CSS(1,2), Tableless:
 - CSS - Parte 1
 - Problemas do HTML
 - O que é CSS?
 - Por que usar CSS?
 - O Efeito Cascata
 - Definição da Formatação CSS
 - Regras do CSS e sua Sintaxe
 - Exemplos de CSS
 - Inserindo Comentários nas CSS
 - Modificando Links
 - CSS - Parte 2
 - Cores da Web
 - Modificando o Body
 - Estilizando Texto
 - Tamanho das Fontes
 - Espaçamento entre Linhas
 - Parágrafos
 - Títulos
 - Listas
 - Boxes
 - Posicionamento Absoluto
 - Posicionamento Relativo

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- *Tableless* O que é?
 - Layout Feito com Tabelas
 - Layout Feito com Tableless
 - Vantagens
 - Como fazer?
 - Construindo um exemplo

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S04: JavaScript, JQuery, JQuery Objeto Literal:
 - JavaScript
 - Introdução
 - Destaques da Linguagem
 - Código JavaScript
 - Onde são Usados?
 - Sintaxe e Estrutura
 - Tipos de Dados
 - Variáveis
 - Conversão de Tipos
 - Caixas de Mensagens
 - Funções
 - Eventos
 - Hierarquia de Objetos
 - Propriedades e Métodos
 - Comandos Interessantes

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- jQuery
 - O que é?
 - Por que Utilizar?
 - Características
 - Funcionalidades
 - Onde Obter?
 - Como Instalar?
 - Iniciando o JQuery
 - Seletores em JQuery
 - Capturando Atributos
 - Procurando Elementos
 - Efeitos Visuais
 - Modo de Compatibilidade
- JQuery com Objeto Literal
 - Objeto Literal em JavaScript
 - Convenções jQuery e Objeto Literal

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S05: PHP(1,2,3,4):
 - PHP - Parte 1
 - Introdução
 - Primeiro Script
 - O que o PHP Pode Fazer?
 - Configuração (PHP.INI)
 - Sintaxe Básica
 - Mesclando XHTML e PHP
 - Comentários
 - Palavras-chave do PHP
 - Variáveis
 - Interpretação de Variáveis

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- PHP - Parte 2
 - Tipos de Dados
 - Arrays
 - Constantes
 - Expressões
 - Operadores Aritméticos
 - Operadores de Comparação
 - Operadores Lógicos
 - Operadores de Incremento/Decremento
 - Operador Ternário
 - Precedência de Operadores
 - Funções Úteis
 - Manipulação de Datas
 - Estruturas de Controle
 - if
 - else
 - elseif
 - switch
 - while
 - do..while
 - for
 - foreach
 - break
 - continue

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- PHP - Parte 3
 - Comando exit
 - Função list
 - Funções de classificação
 - Funções para reordenação
 - Formatando strings
 - Caracteres especiais
 - Reutilização de Código
 - Require
 - Include
 - Utilizando Funções
 - Criando suas Próprias Funções
 - Manipulando Datas
 - Extraindo Dados de Formulários
 - Método POST
 - Método GET

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- PHP - Parte 4
 - Trabalhando com Cookies
 - Trabalhando com Sessões
 - Redirecionando

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S06: PHPOO(1,2):
 - PHPOO - Parte 1
 - Revisão de Orientação a Objetos
 - Objeto
 - Classe
 - Instância
 - Encapsulamento
 - Ocultamento de Informações
 - Polimorfismo
 - Herança ou Especialização
 - Agregação e Composição
 - Características do Trabalho com POO em PHP 5
 - Classes e Objetos em PHP
 - Especificadores de Acesso
 - Métodos e Variáveis Estáticas
 - Métodos e Classes Finais
 - Construtores e Destrutores
 - Classe Abstrata
 - Interfaces
 - Diferença entre Classes Abstratas e Interfaces
 - PHPOO - Parte 2
 - Herança em PHP
 - Tratando Erros
 - Método __call()

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S07: PEAR::HTML_Template_IT, Arquivos, Email, Geração de Imagens e Upload:
 - PEAR::HTML_Template_IT
 - Por que Usar Templates?
 - Ferramentas Existentes
 - PEAR::HTML_Template_IT
 - Repetição de Bloco

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- PHP Arquivos
 - FILE_GET_CONTENTS
 - FILE_PUT_CONTENTS
 - Lendo um arquivo por partes
 - fopen
 - fgetc
 - fgets
 - feof
 - fclose
 - Lendo por Caractere
 - Lendo por Linha
 - Escrevendo um arquivo por partes
 - fwrite
 - Verificando arquivos
 - file_exists
 - Permissões
 - » is_readable
 - » is_writable
 - » is_executable
 - » is_dir
 - » is_file
 - » is_link
 - Diretório e arquivo
 - » dirname
 - » basename
 - Tamanho do Arquivo
 - » filesize

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- PHP Upload
 - Upload de Arquivos em PHP
 - Propriedades do \$_FILES
 - Alterando o action do formulário
 - Funções úteis
- PHP Upload
 - Enviando E-mails em PHP
 - Configurando o PHP para Enviar E-mails
 - Parâmetros Opcionais do Envio de Correio
- PHP Geração de Imagens
 - Por que Manipular Imagens?
 - Biblioteca Gráfica GD
 - Tipos de Imagens Suportados
 - Criando uma Imagem
 - Definindo Cores
 - Definindo o Conteúdo
 - Exibindo a Imagem
 - Liberando a Memória Utilizada
 - Escrevendo em uma Imagem
 - Criando Miniaturas

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S08: Integração com Banco de Dados, PEAR::DB:

- PHP Integração BD

- Quais Bancos?
 - Boas Práticas
 - Modelo de Exemplo
 - MySQL
 - Conectando-se ao Banco
 - Selecionando um BD
 - Executando um Comando SQL
 - PostgreSQL
 - Conectando-se ao Banco
 - Executando um comando SQL
 - Percorrendo os dados
 - Capturando o Erro

- PEAR::DB

- A Biblioteca PEAR
 - Componentes Fornecidos pelo PEAR
 - Classes DB do PEAR
 - URL ou DSN do PEAR::DB
 - Conectando ao Banco
 - Executando Consultas
 - Percorrendo os Dados
 - Encerrando o Processo
 - Modos de Busca do Resultado
 - DB_FETCHMODE_ORDERED
 - DB_FETCHMODE_ASSOC
 - DB_FETCHMODE_OBJECT
 - Outras Funções Úteis para Retorno de Dados
 - Encerrando a Conexão

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S09: JQuery Ajax, Sajax:
 - JQuery com Ajax
 - O que é AJAX?
 - Por que Usar?
 - Quando Usar?
 - Quem usa?
 - Ciclo de Vida de uma Aplicação Web
 - Ciclo de Vida de uma Aplicação Web 2.0
 - Maravilhas do JQuery
 - Como fazer?
 - Load HTML
 - » Filtrando os Resultados
 - \$.POST e \$.GET
 - Ações Antes e Depois do Ajax
 - \$.AJAX
 - SAjax
 - O que é?
 - Como funciona?
 - Como utilizar?
 - Configurando o SAjax
 - Utilizando o SAjax
 - Tratando Acentos

DETALHES DOS CONTEÚDOS

- S10: Instruções para projeto final:
 - Documentação;
 - Requisitos;
 - Sistema administrativo;
 - Exibição de dados.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

- a média final será formada por:
 - provas teóricas:
 - uso liberado de uma folha A4 com anotações em caneta azul, contendo em ambos os lados o nome do aluno na cor vermelha;
 - caso a regra não seja cumprida, a cola não será liberada;
 - questões teóricas e praticas;
 - trabalhos práticos:
 - envio dos trabalhos para o sistema moodle;
 - trabalhos atrasados não serão aceitos;
 - projeto final:
 - deverá englobar todos os tópicos trabalhados em aula;
 - avaliação: grupo e/ou individual;
 - apresentação e documentação do sistema.

ORGANIZAÇÃO DAS NOTAS

#	Prova 1	Prova 2	Prova 3	Trabalhos	Projeto Final
NOTA	100	100	100	100	100
PESO	0,1	0,2	0,3	0,1	0,3

FÓRMULA :

$$((100 * 0,1) + (100 * 0,2) + (100 * 0,3) + (100 * 0,1) + (100 * 0,3))$$

DATAS

Prova1	Prova2	Prova3	Projeto Final
11/09/2009	22/10/2009	03/12/2009	17,18/12/2009

BIBLIOGRAFIA

- WELLING, Luke; THOMSON, Laura; FURMANKIEWICZ, Edson. PHP e MySQL: desenvolvimento Web. Rio de Janeiro: Campus, 2001. 678 p. ISBN 85-352-0821-6
- NIEDERAUER, Juliano. PHP para quem conhece PHP: recursos avançados para a criação de websites dinâmicos. 3.ed. São Paulo: Novatec, 2008. 527 p. ISBN 978-85-7522-165-5
- CRANE, Dave. Ajax em ação. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. 452 p. ISBN 85-7605-109-5

MOODLE

- <http://moodle.cp.utfpr.edu.br>
- alunos que não se cadastraram?
 - efetuar o cadastro
- entrar na disciplina
 - IF33L - Programação Para a Web - N14

senha:pphpp@#@