

# SERVLETS E JSP (JEE) - XHTML - Parte 2

Diogo Cezar Teixeira Batista

[diogo@diogocezar.com.br](mailto:diogo@diogocezar.com.br)

<http://www.diogocezar.com>

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR

Cornélio Procópio - 2012

# XHTML - Manipulando Tabelas I

- os elementos <table> e </table> são responsáveis pela manutenção das tabelas nesta linguagem;
- uma célula pode se estender por mais de uma coluna, para isto deve ser utilizado o atributo “colspan” seguido do número de colunas que a célula deve se expandir;
- caso a célula tenha de ocupar mais de uma linha o atributo a ser utilizado é o “rowspan”, ambos os atributos devem ser inseridos dentro de uma declaração <td> e </td>.
- na construção de uma tabela podemos utilizar alguns elementos;
- uma tabela ainda possui alguns atributos importantes;

# XHTML - Tabela Elementos

| Elemento             | Descrição  |
|----------------------|--|
| <table> </table>     | <i>delimita o tabela e seus elementos</i>              |
| <caption> </caption> | <i>elemento opcional que indica o título da tabela</i> |
| <thead> </thead>     | delimita o cabeçalho da tabela                         |
| <tfoot> </tfoot>     | delimita o roda-pé da tabela                           |
| <tbody> </tbody>     | delimita o corpo da tabela                             |
| <tr> </tr>           | delimita as linhas da tabela                           |
| <td> </td>           | delimita as colunas da tabela                          |

# XHTML - Tabela Atributos

| Atributo    | Valor  | Descrição   |
|-------------|--|---|
| border      | <i>pixels</i>  | <i>espessura da linha do desenho da borda da tabela</i>         |
| frame       | <i>void, above, below, lhs, rhs, hsides, vsides, box, border</i> | <i>informa qual área deve ser desenhada em torno da tabela.</i> |
| rules       | <i>none, all, groups, row, cols</i>                              | <i>informa como as linhas entre as células serão desenhadas</i> |
| cellspacing | <i>pixels</i>  | <i>espaçamento entre as células</i>                             |
| cellpadding | <i>pixels</i>  | <i>espaçamento entre o conteúdo da célula e sua borda</i>       |
| bgcolor     | <i>nome da cor</i>   | <i>define a cor de fundo da tabela, da linha ou da célula</i>   |
|             | <i>código hexadecimal</i>  |   |
| align       | <i>left, right</i>   | <i>define o alinhamento da tabela dentro do documento</i>       |

# XHTML - Tabela - Exemplo

Código 1: Exemplo de Tabela

```
<body>
  <table border="2">
    <caption>Titulo da Tabela</caption>
    <tbody>
      <tr>
        <td>Linha 1 Coluna 1</td>
        <td>Linha 1 Coluna 2</td>
        <td>Linha 1 Coluna 3</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Linha 2 Coluna 1</td>
        <td>Linha 2 Coluna 2</td>
        <td>Linha 2 Coluna 3</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Linha 3 Coluna 1</td>
        <td>Linha 3 Coluna 2</td>
        <td>Linha 3 Coluna 3</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
```

# XHTML - Tabela - Exemplo União Células

Código 2: Exemplo de Tabela - União de Células

```
<body>
<table border="1">
    <caption>Título da Tabela</caption>
    <tbody>
        <tr>
            <td colspan="3">Linha 1 Coluna 1</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Linha 2 Coluna 1</td>
            <td>Linha 2 Coluna 2</td>
            <td rowspan="2">Linha 2 Coluna 3</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Linha 3 Coluna 1</td>
            <td>Linha 3 Coluna 2</td>
        </tr>
    </tbody>
</table>
</body>
```

- atualmente os navegadores aceitam três formatos de figuras: GIF, JPEG e PNG;
- utiliza-se o elemento <img>;
- atributo “alt” utilizado para fornecer um texto alternativo quando a imagem não puder ser visualizada;
- atributo “src” utilizado para indicar a localização da figura;
- imagens png e gif podem ter o fundo transparente;
- as imagens referentes ao layout de uma página não são manipuladas pela tag <img>, são adicionadas no arquivos CSS;
- As imagens possuem alguns atributos importatens;

# XHTML - Imagens Atributos

| Atributo               | Valor                                   | Descrição   |
|------------------------|---|---|
| longdesc               | -                                       | aponta para um arquivo texto, que possui uma descrição para a imagem. |
| width                  | <i>pixels, percentagem</i>              | define o comprimento da imagem  |
| height                 | <i>pixels, percentagem</i>              | define o altura da imagem   |
| vspace (descontinuado) | <i>pixels, percentagem</i>              | espaço vertical a ser deixado ao redor da imagem                      |
| hspace (descontinuado) | <i>pixels, percentagem</i>              | espaço horizontal a ser deixado ao redor da imagem                    |
| align (descontinuado)  | <i>right, left, top, middle, bottom</i> | posiciona a figura da página.   |
| border (descontinuado) | <i>pixels</i>                           | define a espessura da borda   |

# XHTML - Imagem - Exemplo

## Código 3: Exemplo de Tabela

```
<body>
<h1>Exemplo de uso de Figuras</h1>
<p>
    Figura com alinhamento padrão:
    
    "middle"
    
    "texttop"
    
</p>
<p>
    Borda = 0
    
    Borda = 1
    
</p>
</body>
```

# XHTML - Formulários I

- os formulários são utilizados para o envio de informações ao servidor ou para a interação da página com o usuário através do uso de JavaScripts;
- os dados podem ser submetidos através de dois métodos **GET** e **POST**:
  - *GET*: os dados serão anexados à URL e enviados ao servidor;
  - *POST*: envia os dados junto com as demais informações contidas no cabeçalho do HTTP;

- ao contrário do *POST* que pode manipular qualquer quantidade de informações, o *GET* fica limitado pelo tamanho máximo permitido para uma URL;
- O *GET* é menos seguro, mas seu uso permite o reenvio de um formulário sem que o mesmo seja re-digitado;
- O *GET* pode funcionar como um controle para exibição do conteúdo de uma mesma página;
- para a construção dos formulários devemos fazer uso dos elementos `<form>` e `</form>`, que possuem os seguintes atributos:

# XHTML - Formulário Atributos

| Atributo | Valor             | Descrição   |
|----------|-------------------|---|
| action   | <i>endereço</i>   | <i>Informa o endereço da página que irá tratar as informações do formulário.</i>      |
| method   | <i>GET, POST</i>  | <i>especifica o método de envio das informações</i>                                   |
| name     | <i>nome</i>       | <i>especifica o nome do formulário, uma página pode possuir mais de um formulário</i> |
| target   | <i>frame</i>      | <i>informa o nome do frame que tratará os dados do formulário</i>                     |
| enctype  | <i>text/plain</i> | <i>informa o método de codificação utilizado no envio dos dados</i>                   |

# XHTML - Formulário Input

- Para armazenar as informações fornecidas pelo usuário podemos fazer uso do elemento `<input />`, que possui os seguintes atributos:

| Atributo              | Valor           | Descrição   |
|-----------------------|-----------------|---|
| <code>name</code>     | <i>nome</i>     | <i>especifica o nome do elemento</i>                                |
| <code>value</code>    | <i>valor</i>    | <i>especifica o conteúdo inicial do elemento</i>                    |
| <code>disabled</code> | <i>disabled</i> | <i>informa que um elemento não pode ser manipulado pelo usuário</i> |
| <code>type</code>     | <i>tipo</i>     | <i>informa o tipo do elemento</i>                                   |

# XHTML - Formulário Input I

- os principais tipos do elemento “input” são:

| Valor           | Descrição   |
|-----------------|---|
| <i>text</i>     | <i>caixa que pode ser utilizada para inserção de informações.</i>   |
| <i>password</i> | <i>caixa utilizada para digitação de senhas, ou campos que não devem ser lidos por terceiros.</i>               |
| <i>file</i>     | <i>caixa para digitação do nome de um arquivo, conta ainda como um botão para realizar a busca do elemento.</i> |
| <i>submit</i>   | <i>cria um botão que ao ser clicado submete o conteúdo do formulário.</i>                                       |
| <i>reset</i>    | <i>cria um botão que ao ser clicado restaura os campos ao seu valor default.</i>                                |

# XHTML - Formulário Input II

| Valor           | Descrição   |
|-----------------|---|
| <i>button</i>   | <i>cria um botão que pode ser associado a um javaScript</i>   |
| <i>image</i>    | <i>insere uma imagem.</i>   |
| <i>checkbox</i> | <i>insere uma caixa de seleção, que permite a seleção de mais de uma elemento ao mesmo tempo.</i>                               |
| <i>radio</i>    | <i>inserida uma caixa de seleção, que não permite seleções múltiplas.</i>   |
| <i>hidden</i>   | <i>insere campos ocultos, que não são exibidos, mas que podem ser utilizados para o armazenamento temporário de informações</i> |

# XHTML - Formulário Input - Text

- o elemento “input” do tipo *text*, possui os atributos:

| Atributo  | Valor          | Descrição                                 |
|-----------|----------------|---|
| width     | <i>numeral</i> | <i>quantidade máxima de caracteres</i>    |
| maxlength | <i>numeral</i> | <i>largura máxima do elemento</i>         |
| readonly  | readonly       | o conteúdo da caixa não pode ser alterada |

# XHTML - Formulário Input - Buttom

- o elemento “input” do tipo *button*, possui os atributos:

| Atributo | Valor | Descrição  |
|----------|-------|--|
| disabled | true  | <i>utilizado para desabilitar um determinado botão</i> |

# XHTML - Formulário Input - Select

- o elemento “input” do tipo *select*, possui os atributos:

| Atributo | Valor          | Descrição   |
|----------|----------------|---|
| checked  | <i>checked</i> | <i>especifica quais elementos estão marcados como selecionado</i> |

# XHTML - Formulário Input - Lista de Seleção

- para a criação de uma lista para seleção devemos utilizar o elemento `<select> </select>`;
- e o elemento `<option> </option>` é utilizado na definição de cada item da lista.

Código 4: Exemplo de Lista de Seleção

```
<body>
<select name="civil" id="civil">
    <option> Casado </option>
    <option> Solteiro </option>
</select>
</body>
```

# XHTML - Formulário Input - Radio

- utilizado para determinar a escolha de uma única opção;
- para agrupar os radios utiliza-se o mesmo atributo “name”;
- o atributo “value” indica o valor do grupo;

Código 5: Exemplo de Radio

```
<body>
    <input type="radio" name="idade" id="idade" value="maior" /> Maior de ↵
        Idade
    <input type="radio" name="idade" id="idade" value="menor"/> Menor de Idade
</body>
```

# XHTML - Formulário Input - Checkbox

- utilizado para marcar determinada opção;
- para agrupar os radios utiliza-se o mesmo atributo “name”;
- o atributo “value” indica o valor do grupo;
- pode-se marcar vários elementos de um mesmo grupo;

Código 6: Exemplo de Checkbox

```
<body>
Sistema Operacional:
<input type="checkbox" name="so" id="so" value="linux" /> Linux
<input type="checkbox" name="so" id="so" value="bsd" /> BSD
<input type="checkbox" name="so" id="so" value="aix" /> AIX
<input type="checkbox" name="so" id="so" value="solaris" /> Solaris
<input type="checkbox" name="so" id="so" value="macos" /> MacOS
<input type="checkbox" name="so" id="so" value="outro" /> Outro
</body>
```

# XHTML - Formulário Input - TextArea

- outro elemento para inserção informações é o <textarea> </textarea>. Ele permite a inserção de várias linhas, possui os atributos:

| Atributo | Valor   | Descrição                                 |
|----------|---------|---|
| cols     | numeral | <i>quantidade de caracteres por linha</i> |
| rows     | numeral | <i>quantidade de linha na caixa</i>       |
| id       | nome    | <i>identificação do elemento</i>          |

# Atividades

- faça uma página em XHTML utilizando:
  - uma tabela de dias da semana;
  - uma tabela com duas células mescladas;
  - uma imagem;
  - um formulário com:
    - *input* do tipo *text*;
    - *input* do tipo *password*;
    - *input* do tipo *button*;
    - opções com *radio button*;
    - opções com *checkbox*;
    - *combobox* de opções;
    - *textarea*;