Segurança do Sistema Operacional e proteção de memória

Vítor Francisco Fonte

vff @di .uminho.ot

João Marco Silva

joaomarco@di.uminho.ot

Universidade do Minho 2019/20

Objetivos de segurança importantes:

- separação e controle de acesso aos recursos primeira linha de defesa contra comportamentos indesejados controlador
- fundamental de todos os recursos do sistema comprometê-lo significa perda de controle para os recursos

•

Funções importantes:

- controle de acesso a recursos identificação, autenticação e
- gerenciamento de credenciais fluxo de informações e
- sincronização proteção de auditoria e integridade

Sequência geral de inicialização primitivas e drivers de dispositivo

- 2. controladores de processo
- 3. gerenciamento de arquivos e memória
- interface do usuário

Proteção contra malware:

- deve estar em execução antes de um ataque ocorrer
- mas muitas vezes é um add-on, por isso está sujeito a atraso inicialização

Se um malware conseguir explorar uma vulnerabilidade de sistema operacional

executar sem ser detectado e como usuário privilegiado (por exemplo, rootkit)

Hardware diferente:

- computadores pessoais e mainframes
- dispositivos dedicados automóveis e
- aviônicos smartphones, tablets, aparelhos
- web dispositivos de rede

lacktriangle

Ajuste adequado para:

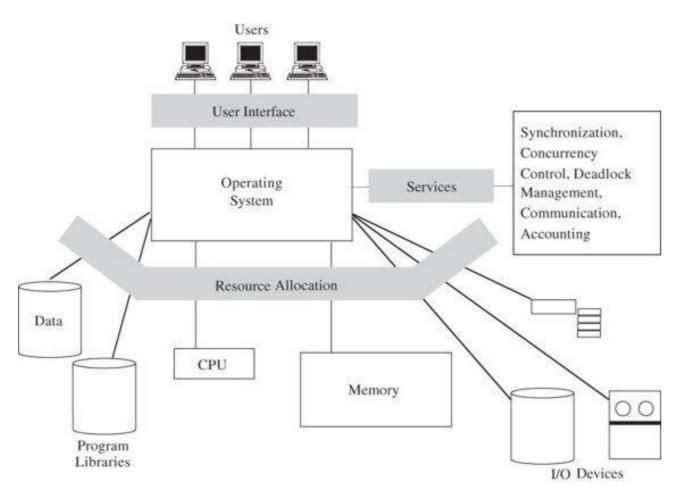
- complexidade do dispositivo grau de controle que deve
- exercer quantidade de interação para suportar (humanos,
- dispositivos)

Características:

- único versus multiusuário único versus programa múltiplo
- (agendamento cooperativo ou E/S) única versus multitarefa
- (agendamento preventivo) simples versus multirosca

Do ponto de vista da segurança:

- interessados no controle de recursos do SO quais usuários têm
- permissão de acesso a quais objetos



Funções de SO primitivas:

- aka funções do kernel base para a
- aplicação de segurança e outros funções de SO de nível superior

Algumas funções primitivas do SO:

- compartilhamento imposta
- comunicação entre processos e sincronização proteção de dados
- críticos de SO serviço justo garantido
- interface para hardware autenticação
- de usuário proteção de memória
- controle de acesso de arquivos e E/S
- controle de alocação e acesso para objetos gerais

Sistema Operacional

Proteção de recursos

Objetos protegidos:

- memória Dispositivos de E/S compartilháveis
- (por exemplo, disco) Dispositivos de E/S
- reutilizáveis serialmente (por exemplo,
- impressora) programas compartilháveis e
- bibliotecas redes dados compartilháveis

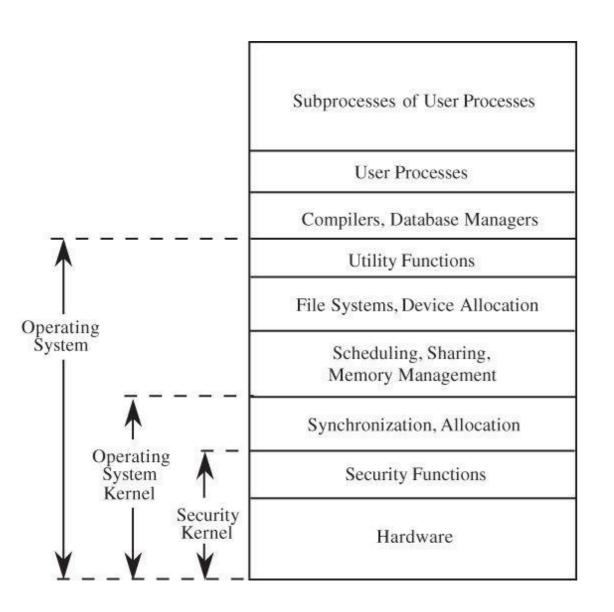
•

Mas...

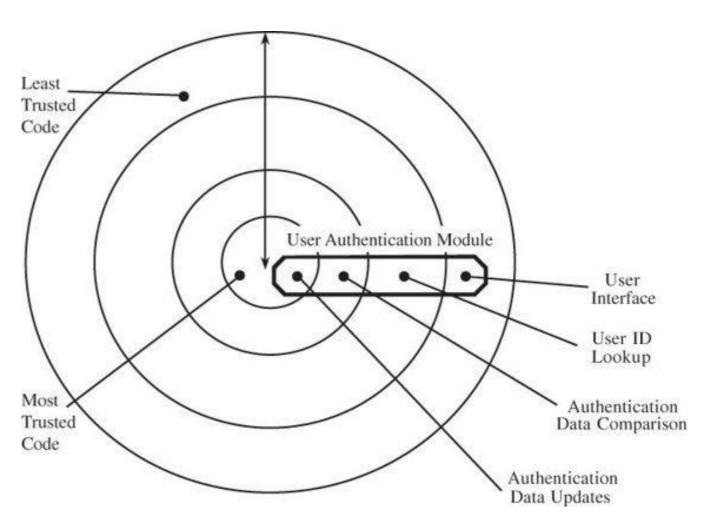
- como proteger esses objetos? como lidar com a necessidade de compartilhar alguns
- desses objetos entre usuários? e em que granularidade recurso?

lacktriangle

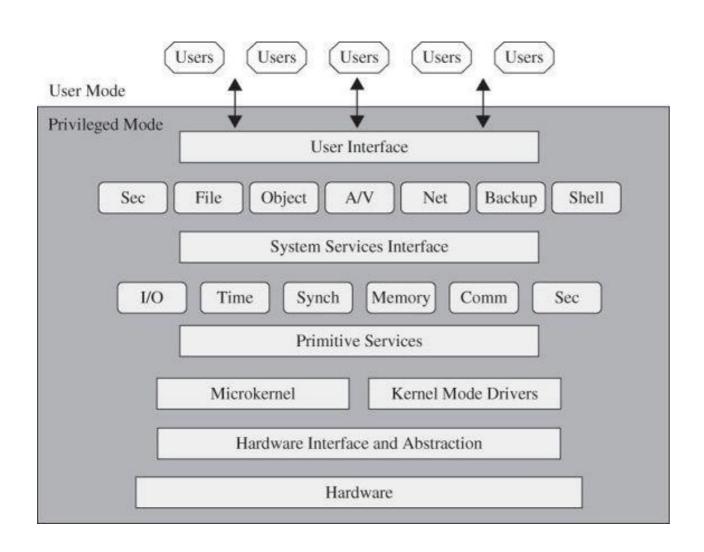
Como um sistema em camadas



Funções abrangem camadas



Como um sistema modular



Segurança e segurança desafios:

- pode vir de Fontes diferentes nem todos
- confiáveis e deve
- integrar com sucesso

Design para autoproteção

Um sistema operacional deve ser projetado para auto-- proteção

Contra o compromisso de:

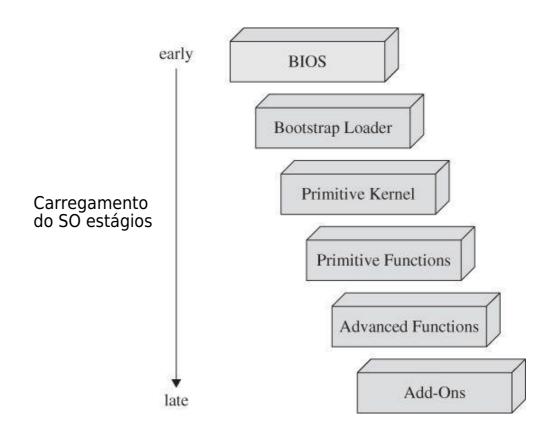
- malicious user programs
- incorporated modules

Desafios:

- tempo, coordenação, hand-o ff alteração de
- requisitos e funcionalidade compatibilidade, consistência

Conhecimento limitado:

 em quem pode confiar para quais recursos



Ferramentas para implementar a segurança

Paradigma de controle de acesso:

- Monitor de referência: um sujeito tem permissão para acessar um objeto em um modo particular, e apenas tal autorizado acessado é permitido Técnicas de controlo de acesso: lista de
- controlo de acesso (ACL), lista de privilégios e recursos O SO precisa implementar ambas as tabelas subjacentes apoio ao
- controle de acesso e o mecanismo que verifica se há utilizações aceitáveis

Ferramentas para implementar a segurança

Auditoria:

- log: quem, o que, quando, como ferramenta para reagir após
- uma violação de segurança (não a impedindo) quais
- informações foram comprometidas, por quem e quando ajuda
- na prevenção de incidentes futuros nível adequado de
- exploração madeireira útil apenas se pode ser analisado (info
- overload)

Ferramentas para implementar a segurança

Virtualização:

- disponibilidade de um conjunto de recursos usando um conjunto
- di ff erent somente o conjunto de recursos que o usuário tem
- direito a acessar por exemplo, máquina virtual, sandbox,
- honeypot útil para alocação flexível de recursos

Ferramentas para implementar a segurança

Hipervisor

- monitor de máquina virtual implementa uma máquina virtual
 - recebe todas as solicitações de acesso do usuário passa ao longo daqueles que se aplicam
 - a recursos reais que o usuário tem permissão para acessar redireciona outras solicitações
 - para os recursos virtualizados
- separação e sobreposição de recursos vários sistemas
- operacionais e vários hardwares

Ferramentas para implementar a segurança

Caixa de areia

- ambiente de execução protegido
- isolados uns dos outros recursos
- frequentemente virtualizados Por
- exemplo, contêineres Docker
 - cada contêiner tem seu próprio software, bibliotecas e configurações comunicar uns com os outros através de canais bem definidos todos os contêineres
 - executados por um único kernel do sistema operacional mais leve do que as máquinas virtuais

lacktriangle

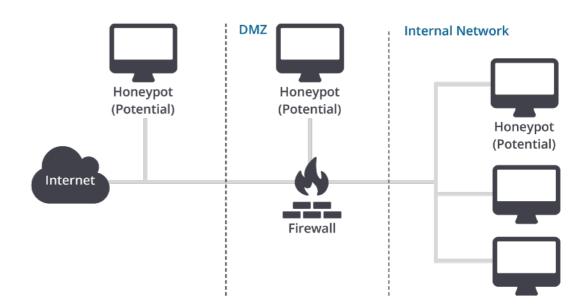
lacktriangle

Ferramentas para implementar a segurança

Porto de mel

- baseado em vm ou aplicativo Falso, monitorado, rede...
- ambiente acessível destinado a atrair um atacante
 - detectar e/ou desviar um ataque estudar
 - técnicas e objetivos de ataque
- mostra conjunto limitado (seguro) de recursos para o atacante
 - pode sugerir que ele está executando bem conhecido serviços vulneráveis

 tipos: puro, baixo e altointeração



Exemplo de implantação de potes de mel em um infra-estrutura de rede

Ferramentas para implementar a segurança

Potes de mel puros:

- sistemas de produção de pleno direito atacante é monitorado usando um toque de bug instalado
- no link do honeypot para a rede útil, mas furtividade pode ser assegurada por um mecanismo
- mais controlado

Potes de mel de baixa interação:

- simulam apenas os serviços frequentemente solicitados por invasores. relativamente
- poucos recursos, tempo de resposta curto, menos código para implementar, reduzido complexidade da segurança do sistema virtual

Potes de mel de alta interação:

- imitar as atividades dos sistemas de produção que hospedam uma variedade de serviços um invasor pode ter permissão de muitos serviços para desperdiçar seu tempo (por exemplo,
- Honeynet) di ffi cult para detectar, mas caro para manter

•

Ferramentas para implementar a segurança

Separação:

manter os objetos de um usuário separados de outros usuários

Tipos de Separação:

- separação física: processos diferentes usam objetos físicos diferentes de acordo com os requisitos de segurança separação temporal: processos executados em
- tempos diferentes de acordo com aos requisitos de segurança separação lógica: processos executados como se nenhum outro processo e existem fora de cada
- domínio permitido separação criptográfica: dados de processo e computação são oculto e sem sentido para outros processos

Ferramentas para implementar a segurança

Observações sobre a separação:

- tipos de separação podem ser usados em conjunto ordem
- crescente de complexidade e ordem decrescente de segurança: física, temporal, lógica muito ínfime: físico,
- temporal
- effi ciency favorece a transferência do ónus da protecção para o sistema operacional

Compartilhamento:

- separação é apenas metade da resposta necessidade de compartilhamento de objetos
- entre usuários

Ferramentas para implementar a segurança

Differentes tipos de separação e partilha:

- Não proteja. Apropriado quando procedimentos confidenciais são executados em Tempos separados. Isole. Processos em execução simultânea não têm conhecimento
- da presença de um ao outro. Compartilhe tudo ou nada. Proprietário declara que um objeto é público (disponível para todos) ou privado (disponível para o proprietário).
- Compartilhe, mas acesso limitado. OS como proteção entre usuários e objetos, assegurar que apenas ocorre o acesso autorizado. Limitar o uso de um objeto. Não
- só limita o acesso a objetos, mas também o uso feita dessa aplicação depois de ter sido acedida (por exemplo, ver, mas não copiar, ou copiar, mas não imprimir).
- Observação: ordem crescente de complexidade a implementar e de granularidade

Ferramentas para implementar a segurança

Proteção de memória por hardware

- esparação e partilha compartilhamento de partes da memória
- entre processos e usuários coexistência do sistema operacional
- e dos processos do usuário mecanismos podem ser difíceis de
- implementar mas a maioria pode ser reduzida a hardware a
- partilha pode ser ffi ciente e resistente a adulterações por
- exemplo: cerca, base/limites, marcado, segmentado, paginado

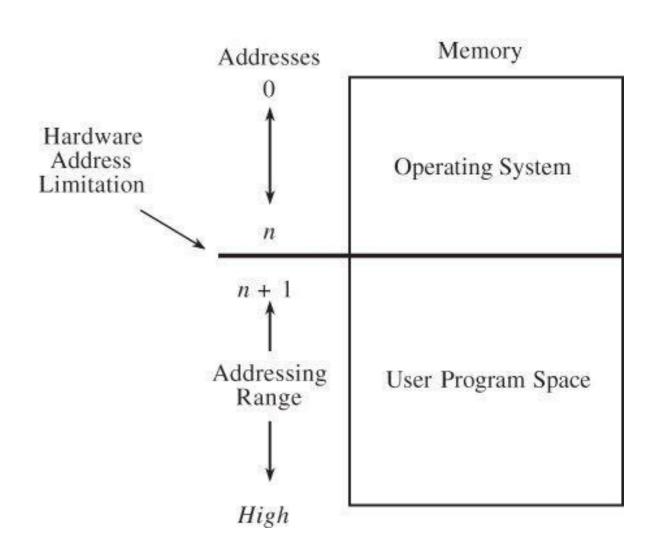
Proteção de memória: cerca

Forma mais simples de proteção de memória:

- introduzido em operação de usuário único sistemas um método para limitar
- os usuários a um lado de um limite

Cerca como endereço de memória predefinido:

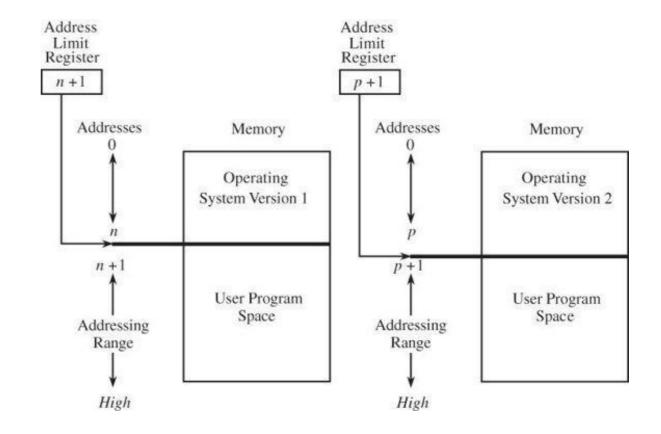
- uma quantidade predefinida de espaço reservado para SO muito
- restritivo



Proteção de memória: cerca

Conjunto de vedação no registo de hardware:

- quantidade de espaço para o sistema operacional pode ser
- alterado acesso à memória endereços é automaticamente em comparação com o registro
- de cerca se maior fino o acesso foi concedido, se menor foi negado



Proteção de memória: cerca

Protege apenas em uma direção:

- o sistema operacional pode ser protegido contra os usuários programas de usuário não podem ser protegidos uns dos outros
- programas de usuário não podem proteger áreas do programa:

por exemplo, definir áreas como não-graváveis ou não-executáveis

Proteção de memória: Registros Base/Limites

Registros de base/limites:

- rodeia um espaço de endereço do programa específico para cada programa de usuário
- atualizado sobre a alternância de contexto

Endereços do programa do usuário:

 sempre adicionado a um registro base sempre verificado contra um registro de limites

Addresses Memory Operating System Base Register n+1n+1User A Program Space Bounds Register p+1User Program User B Space Program Space User C Program Space High

Proteção e realocação:

• importante para sistemas multiprogramação

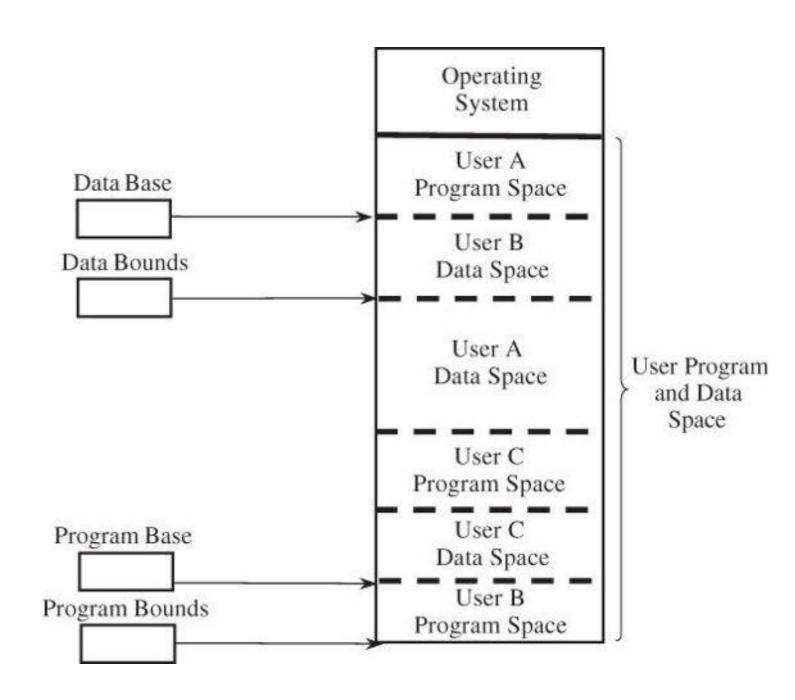
Proteção de memória: registros base/vinculados

Registros base/limites podem ser usado para proteger específicos áreas de memória do usuário programas:

por exemplo, código e dados

Pode ser estendido para suportam mais de dois áreas

 mas limite prático é de dois registrar apenas pares



Proteção de memória: Arquitetura marcada

Arquitetura etiquetada:

- cada palavra tem bits extras identificando os direitos de acesso a essa palavra (ou intervalo de
- palavras) bits extras são definidos apenas por instruções privilegiadas
- (SO) estes bits são verificando em cada acesso à palavra por razões
- práticas o número de bits era sempre pequeno não popular devido
- à compatibilidade desafios

Tag	Memory Word
R	0001
RW	0137
R	0099
X	HWH
X	W~
X	-ryph
X	SAV.
X	m
X	~~
R	4091
RW	0002

Code: R = Read-only RW = Read/WriteX = Execute-only

Proteção de memória: memória virtual

Memória virtual:

- suporte a hardware geralmente (por exemplo, MMU) usado na maioria dos sistemas operacionais de uso geral vantagens no
- endereçamento e proteção por exemplo, segmentação, paginação, paginação com segmentação

Proteção de memória: segmentação

Segmentação:

- programa dividido em lógica unidades (tamanhos diferentes) endereçamento: nome de conjunto
- de segmentos mais o ff semelhante a um "não consolidado" número de pares de base/limites processo: o
- sistema operacional mantém um tabela de segmento acessível nomes map: nomes de segmentos e endereços reais (e tamanho)

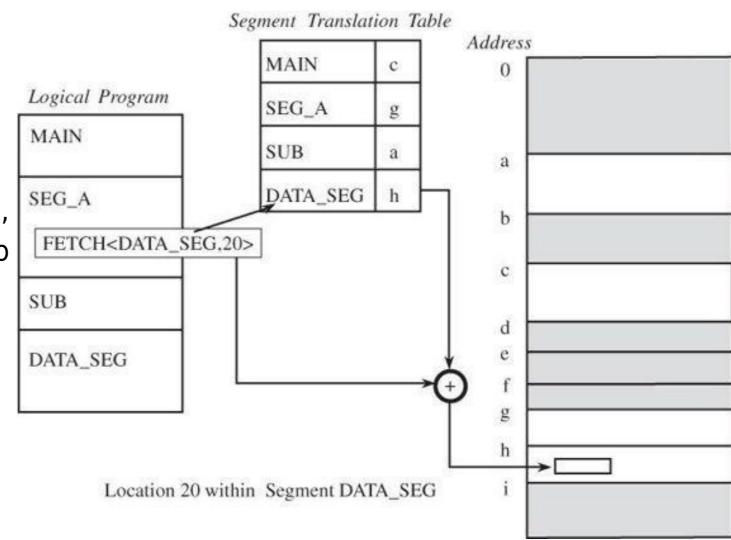
Physical Placement of Program's Segments Logical Arrangement of Program Operating System MAIN Segments SEG_A SUB SUB MAIN DATA_SEG Segments for Other Users SEG_A DATA_SEG

•

Proteção de memória: segmentação

Segmentação:

- vantagens: deslocalização, compartilhamento, troca, proteção (em cada acesso, MMU), tradução rápida de endereço, não fragmentação interna
- desvantagens: inconveniência (por exemplo, endereço deve identificar um segmento), fragmentação externa

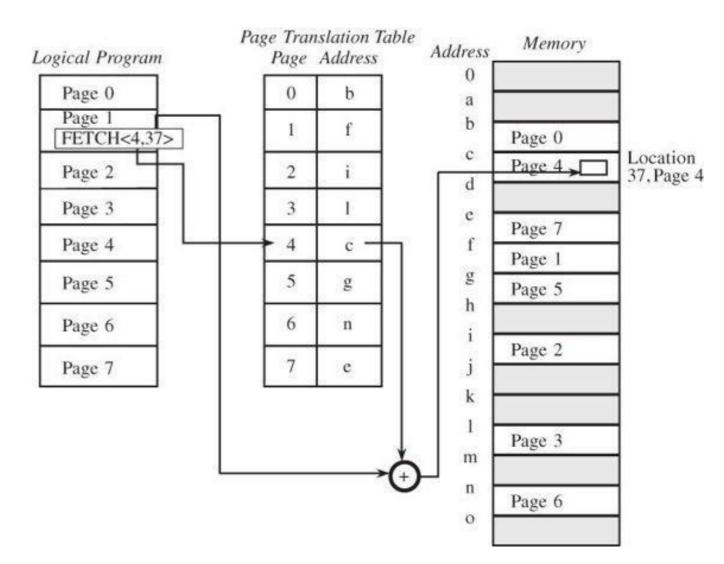


Proteção de memória: paginação

Paginação:

- programa dividido em igual unidades de tamanho (quadro, por exemplo, 4 KB) endereçamento:
- quadro de página (número) mais o conjunto ff processo: o sistema operacional mantém uma tabela de
- quadros de página acessíveis mapa: quadros de página e real endereços muito baixo interno e nenhum fragmentação externa vantagem:
- nenhum interno ou fragmentação externa

 desvantagem: mais complexo, mais lento do que a segmentação, nenhuma unidade lógica



Proteção de memória: Segmentação paginada

Segmentação paginada:

- processo: conjunto de lógica segmentos
- segmento: conjunto de fixos tamanho de páginas vantagens: flexível
- tamanhos de página, simplificado alocação de memória, nível adicional de proteção

