

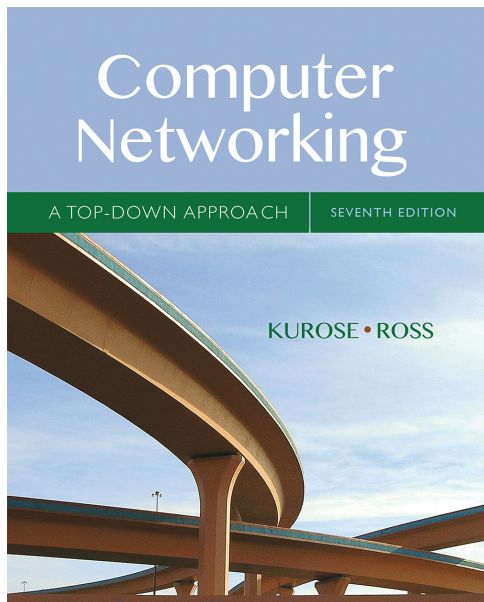
# Segurança em Redes

## Comunicações por Computador

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

3º ano/2º semestre

2018/2019



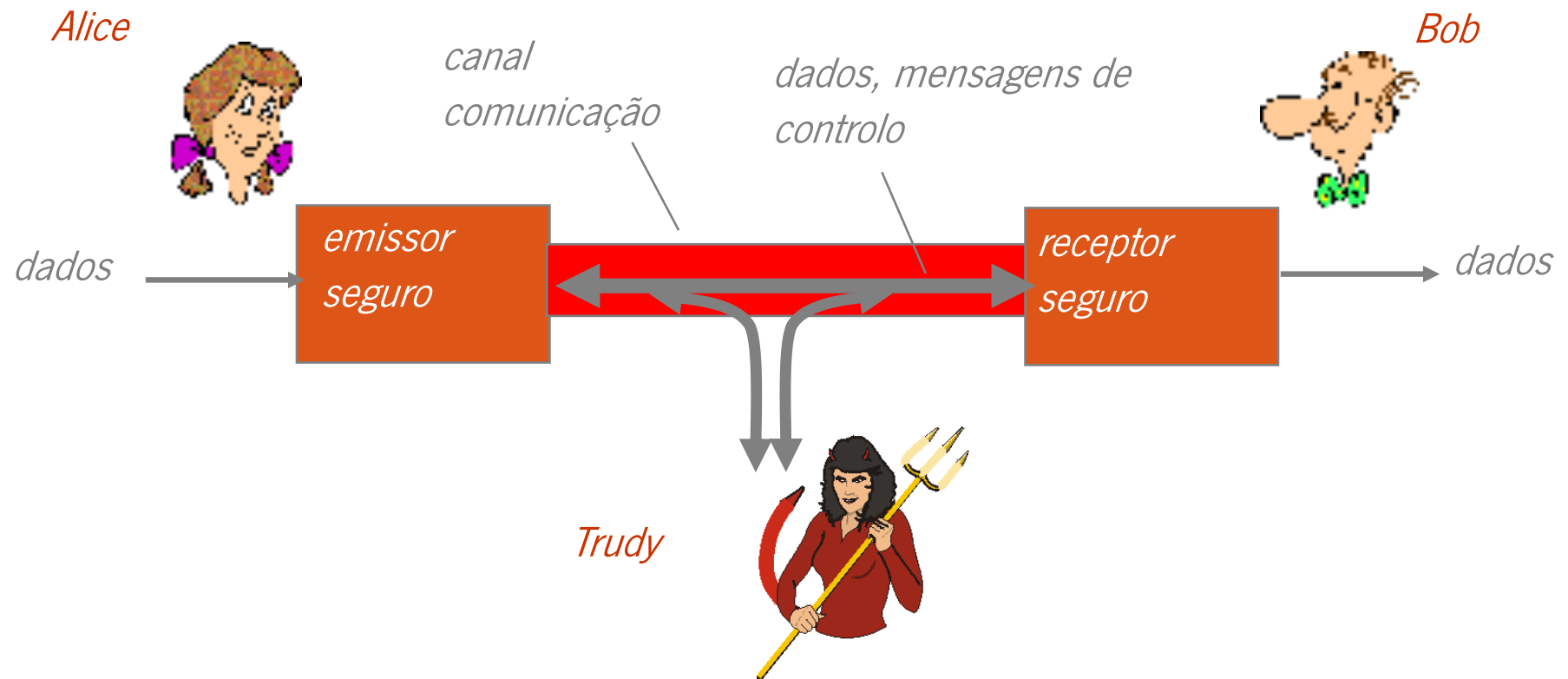
### *Capítulo 8: Security in Computer Networks*



# Actores: os amigos e os inimigos



- Personagens bem conhecidas do mundo da segurança 😊
- Alice e o Bob estão apaixonados e querem comunicar de forma segura;
- Que pode *Trudy* (a intrusa) fazer?



# Que podem fazer os “maus”?



- **espionagem**: interceção indevida de mensagens
- **inserção** de mensagens numa conexão (comunicação)
- **disfarce**: pode fingir (*spoof*) endereços de origem nos pacotes (ou qualquer outro campo dos pacotes)
- **desviar sessões (*hijacking*)**: “tomar conta” de conexões que estão a decorrer, remover o emissor ou o recetor, colocando-se no lugar destes
- **negação de serviço**: impedir premeditadamente que um serviço seja usado por outros (ex: sobrecarregando-o de algum modo)



# Propriedades de uma comunicação segura

---

**Confidencialidade:** só o emissor e o receptor indicado devem “perceber” o conteúdo das mensagens

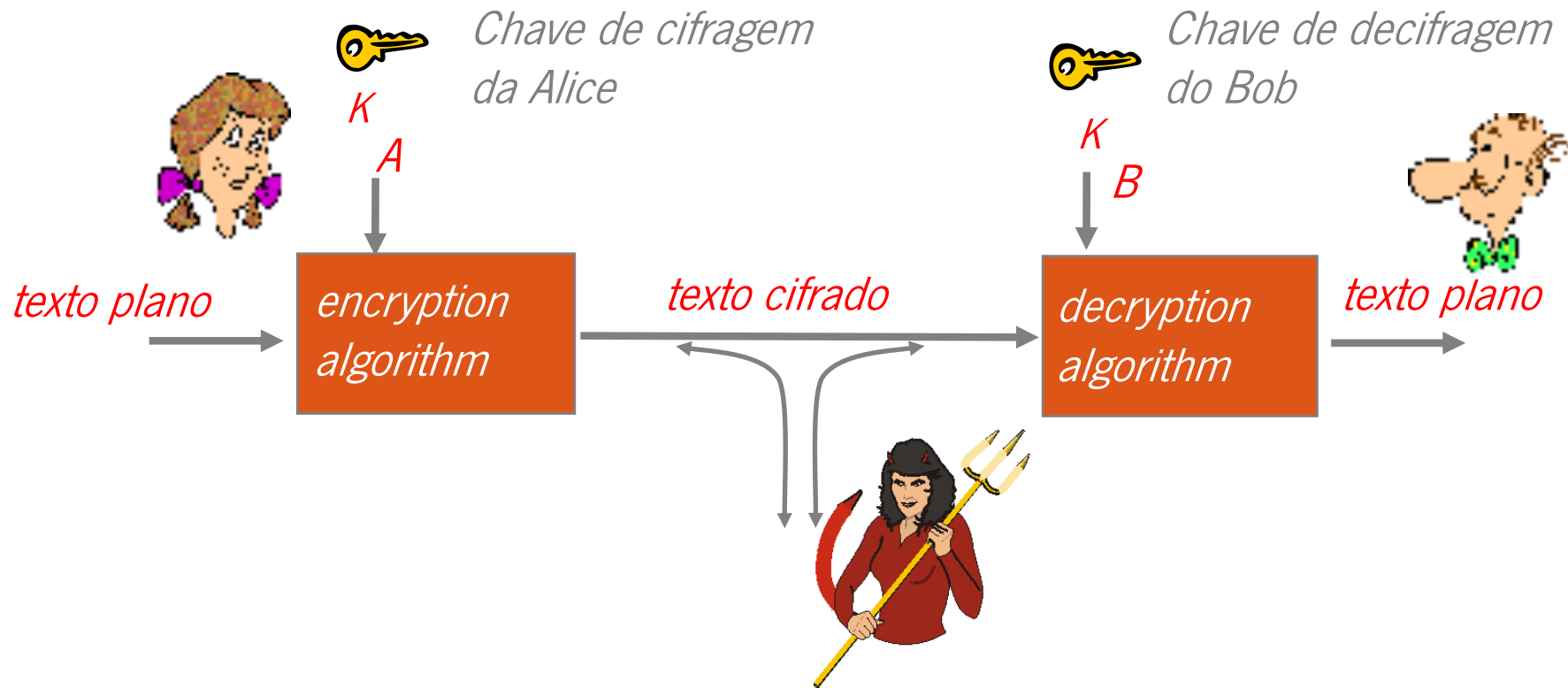
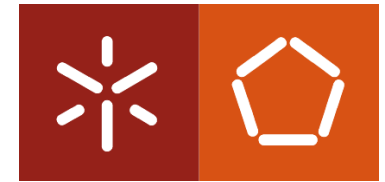
**Autenticação:** emissor e receptor pretendem confirmar a identidade um do outro

**Integridade da mensagem:** emissor e receptor querem garantir que a mensagem não foi alterada (no percurso pela rede, antes do envio ou depois da recepção) sem que tal possa ser imediatamente detectado

**Não Repúdio:** evidências que impeçam intervenientes de negar comunicação

**Acesso e Disponibilidade:** serviços devem estar acessíveis e com disponibilidade para os seus utilizadores

# A “linguagem” da criptografia



**criptografia de chave simétrica:** emissor e receptor usam a mesma chave

**criptografia de chave pública:** uma chave para cifrar (pública)  
outra para decifrar (privada)

# Criptografia de chave simétrica



## Cifra de substituição: substituir uma coisa por outra

- cifra monoalfabética: substitui uma letra por outra

*Text plano:*    `abcdefghijklmnopqrstuvwxyz`



*Texto cifrado:*    `mnbvcxzasdfghjklpoiuytrewq`

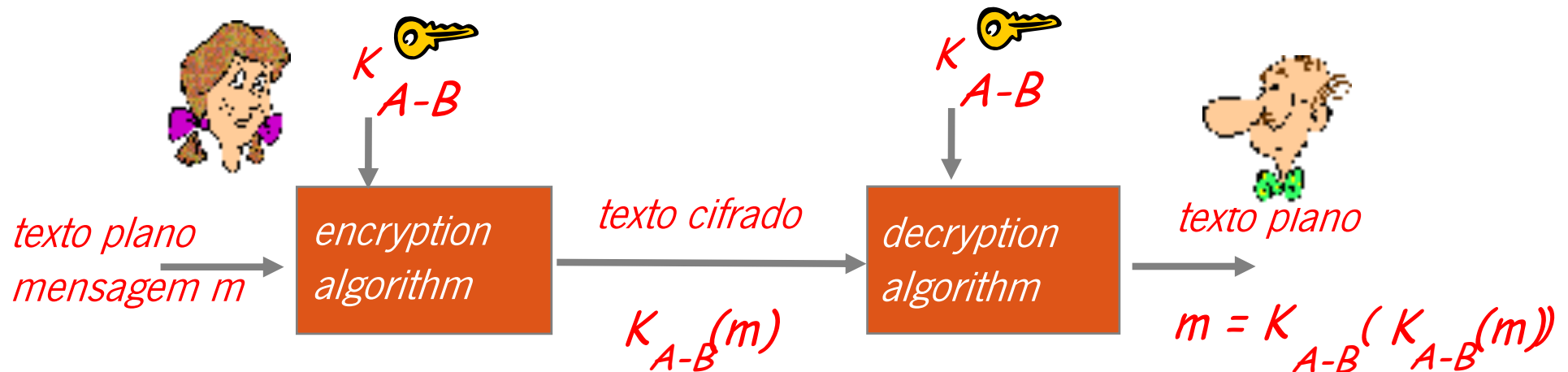
Ex.:    *Texto Plano:* `Alice, Amo-te. Bob.`

*Texto Cifrado:* `Mgsbc, Mhk-nc. Nkn.`

Q: Será fácil ou difícil quebrar esta cifra?

- *Pela força bruta (difícil?)*
- *Outro método?*

# Criptografia de chave simétrica



**Chave simétrica:** Alice e Bob conhecem a mesma chave (simétrica)  $K_{A-B}$

- Ex: conhecem o padrão de substituição do alfabeto! (ou a máquina de escrever, como a famosa **Enigma** da 2ª guerra mundial)
- **Pergunta:** Como podem eles combinar a chave?

# Algoritmos mais usados



- **DES – Data Encryption Standard**

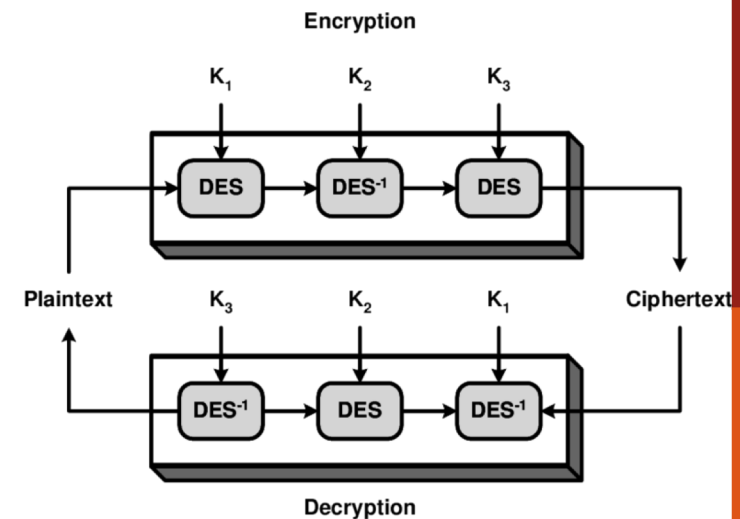
- Chaves de 56 bits que processam blocos de 64 bits de cada vez
- Quebra-se por força bruta em **menos de 1 dia!**

- **3-DES ( 3 x DES )**

- Usa 3 chaves DES sequencialmente
- Chaves:
  - 56 bit (todas iguais, compatível DES),
  - 112 bit ( $k_1=k_3$ ) ou 168 bit (3 distintas)
- Prevê-se que possa ser usado até ao ano 2030..

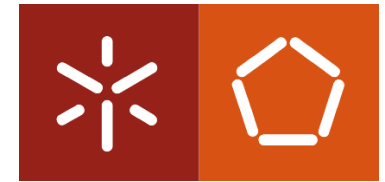
- **AES – Advanced Encryption Standard**

- Veio em 2001 para substituir o velho DES
- Processa blocos de 128 bits de cada vez
- Chaves de 128, 192 ou 256 bits de tamanho
- Pela força bruta, o que demora **um segundo** a quebrar no DES demorará **149 trilhões de anos** no AES!!!





# Criptografia de Chave Pública



## Criptografia de chave simétrica

- exige que emissor e receptor conheçam a mesma chave secreta
- Pergunta: como podem combinar uma, se, por exemplo, não se conhecem ou nunca estiveram juntos?

## Criptografia de Chave Pública

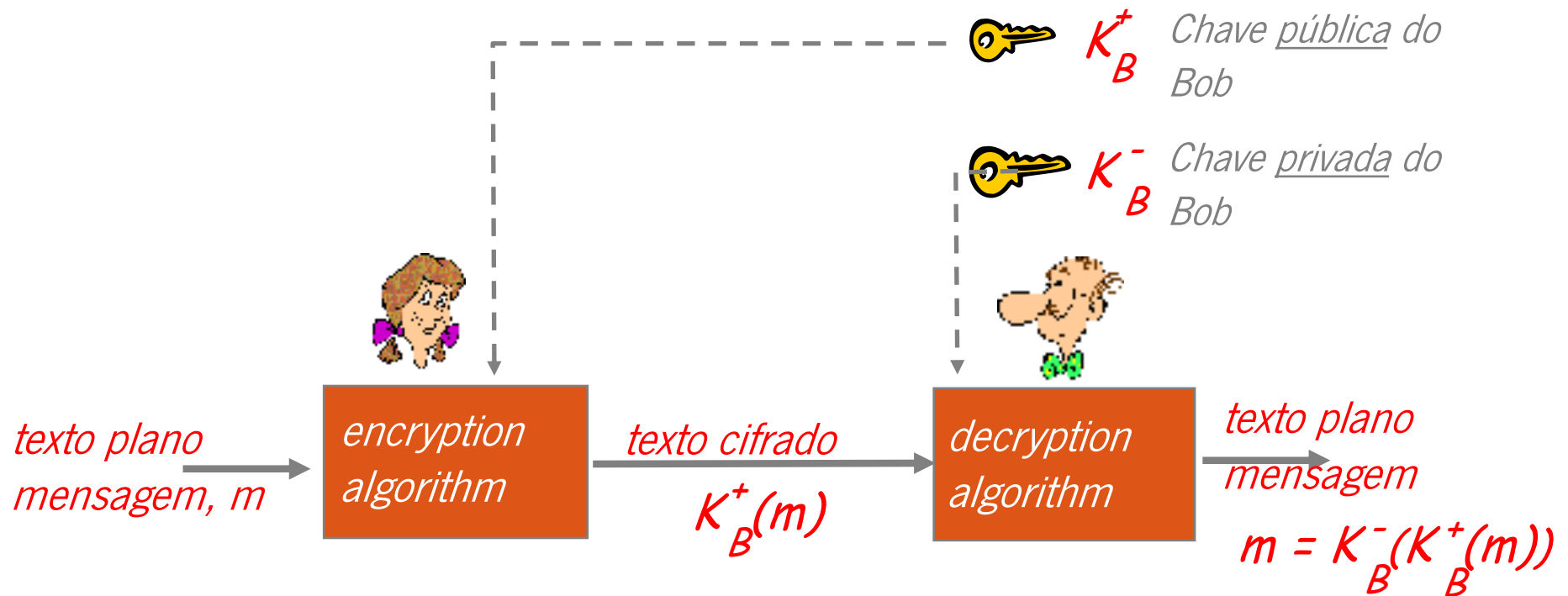
- ❑ abordagem radicalmente diferente  
*[Diffie-Hellman76, RSA78]*
- ❑ emissor e receptor não partilham nenhum segredo!
- ❑ Usa um par de chaves
- ❑ *Chave pública* conhecida por todos
- ❑ *Chave Privada* apenas conhecida pelo recetor



# Criptografia de Chave Pública



## Confidencialidade, e também integridade

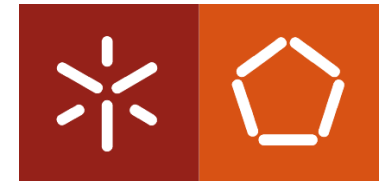


Só o Bob, na posse da sua chave privada, poderá decifrar a mensagem

Mais ninguém pode fazê-lo – total confidencialidade!

Se não decifrar é porque não mantém a integridade

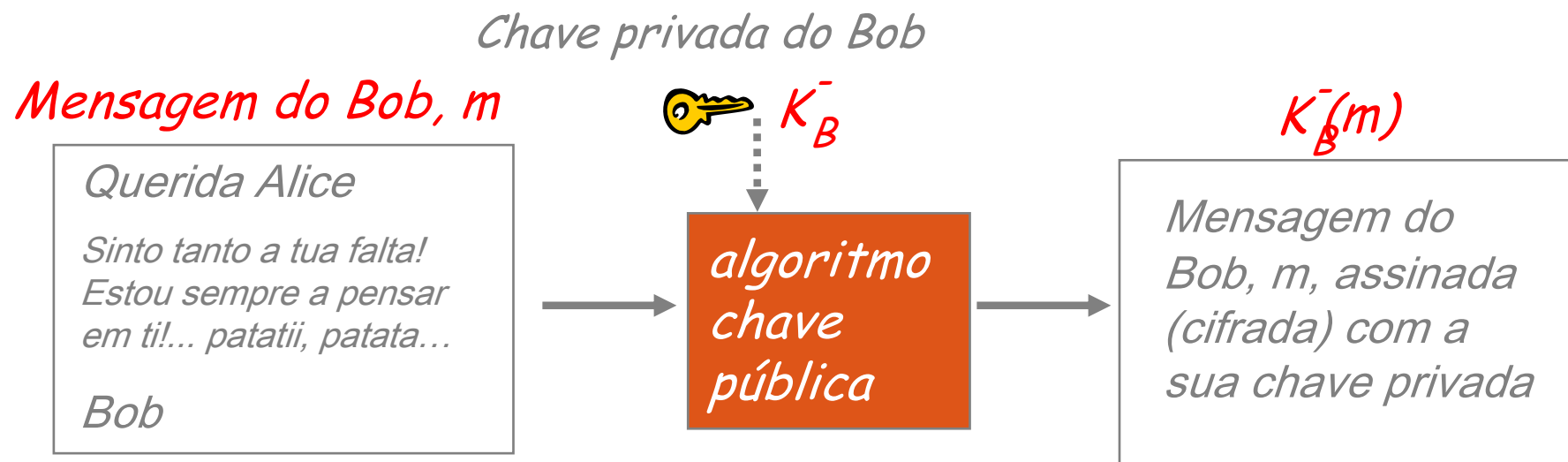
# Criptografia de Chave Pública



**Autenticação do originador (assinatura digital),  
não repúdio do originador e também integridade**

**esquema muito simples para assinar a mensagem  $m$ :**

- Não usado (por questões de desempenho)
- Bob “assina”  $m$  cifrando-a com a sua chave privada, criando assim uma mensagem assinada  $K_B(m)$



# Criptografia de Chave Pública



*Requisitos:*

- ① *necessário um par de chaves tais que*

$$K_B^-(K_B^+(m)) = m$$

- ② **deverá ser impossível obter a chave privada a partir da chave pública!**

***RSA:** Algoritmo Rivest, Shamir, Adleman*

# Criptografia de Chave Pública



A seguinte propriedade é  **muito** útil:

$$\underbrace{K_B^-(K_B^+(m))}_{\text{Usar a chave pública e depois a privada}} = m = \underbrace{K_B^+(K_B^-(m))}_{\text{Usar a chave privada e depois a pública}}$$

*Usar a chave pública  
e depois a privada*

*Usar a chave privada  
e depois a pública*

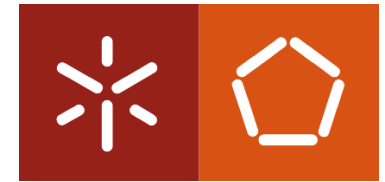
**O resultado é o mesmo!**

# Integridade e Autenticação da Origem



**Bob recebe uma mensagem da Alice, e quer garantir que:**

- a mensagem veio originalmente da Alice
- a mensagem não foi alterada (mantém-se íntegra) desde que foi enviada pela Alice até ser lida

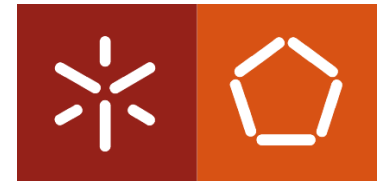


# Função Sumariação (Hash)

## Função de sumariação (Hash):

- **dada uma mensagem de entrada  $m$ , produz um sumário de tamanho fixo,  $H(m)$** 
  - Ex: *checksum* (soma de verificação)
- **é computacionalmente improvável encontrar duas mensagens diferentes  $x, y$  tais que  $H(x) = H(y)$** 
  - de igual modo: dado um  $m = H(x)$ , (com  $x$  desconhecido), não se consegue determinar o  $x$  a partir do  $m$ .
  - Nota: isto não é verdade para o *checksum*!

# Algoritmos mais usados



- **MD5 – Message Digest**

- Calcula sumários de 128 bits em 4 passos
- ataques ao MD5 em 2005 mostram que já não é adequado

- **SHA-1 – Secure Hash Algorithm**

- Calcula sumários de 160 bits
- Podem detectar-se colisões em  $2^{51}$  tests

- **SHA-2**

- **SHA-3**

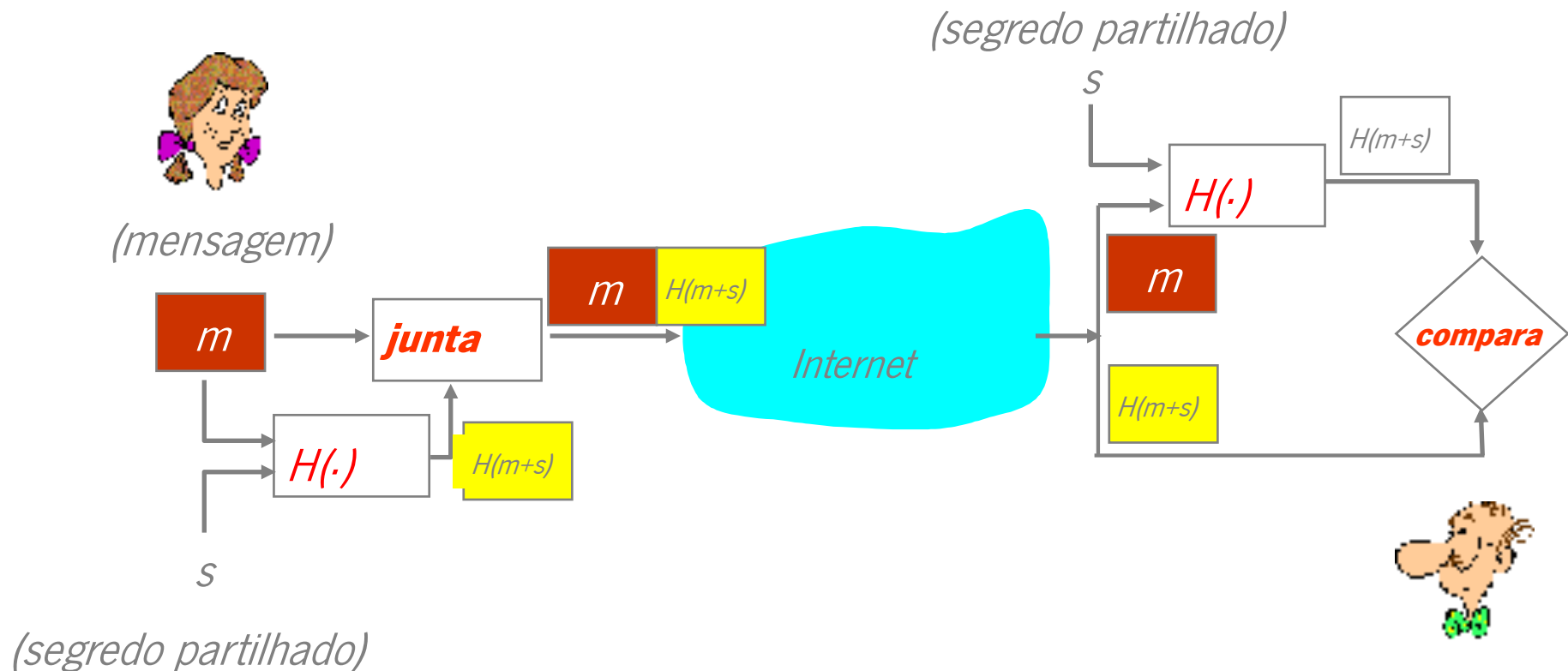


# Integridade e Autenticação da Origem

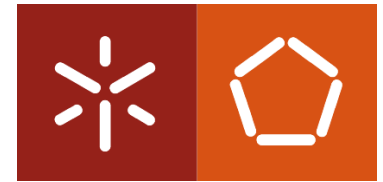


## MAC – Message Authentication Code

Envia o sumário da mensagem e do segredo juntos ( $m+s$ )



# Assinatura digital



*Integridade, autenticação de origem e não repúdio do originador*

## Uma técnica criptográfica muito semelhante à assinatura manual.

- o emissor (Bob) assina digitalmente o documento provando que é o dono/criador do mesmo (não pode negar mais tarde!)
- **verificável, não forjável:** o receptor (Alice) consegue provar a qualquer um que foi o Bob – e não poderia ter sido mais ninguém, nem mesmo a própria Alice – que assinou o documento ou mensagem



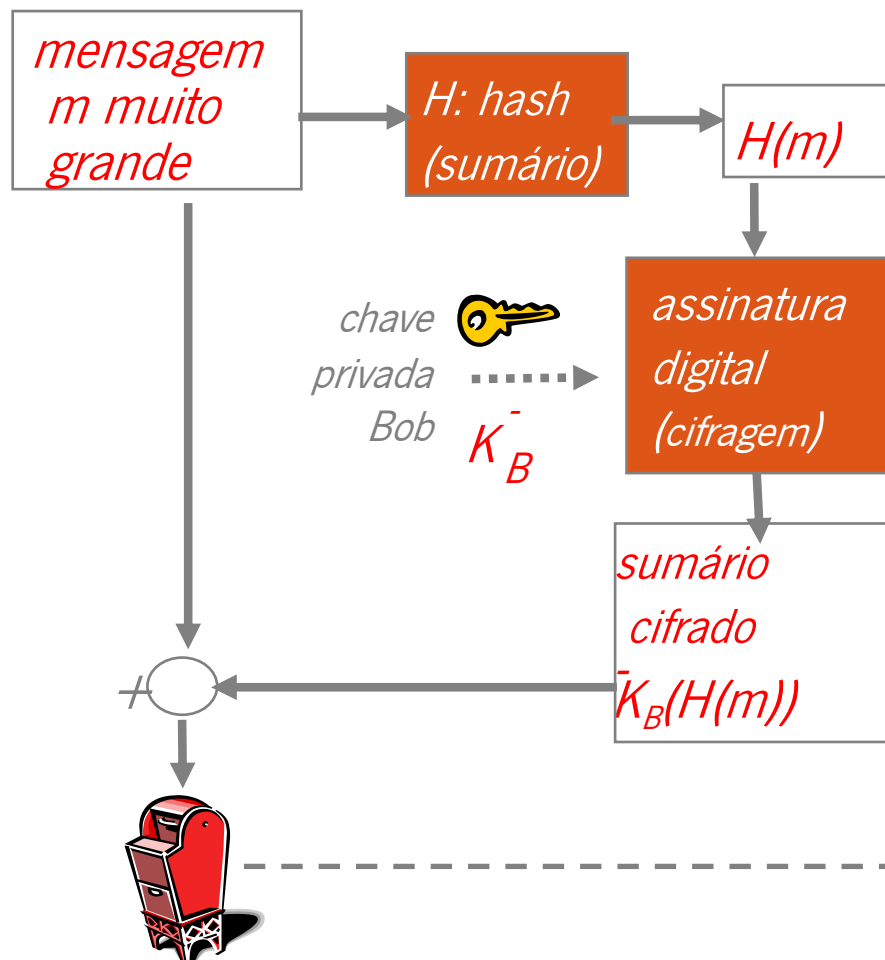
## ● Garantias

- Só o Bob pode ter assinado  $m$ , pois só ele conhece a sua chave privada
- Mais ninguém poderia ter assinado  $m$
- A mensagem que foi assinada foi  $m$  e não um  $m'$  qualquer
- Qualquer um pode verificar isso: basta pegar na chave pública de Bob e decifrar a assinatura
- Garante ainda o não repúdio – mesmo em tribunal! – pois Bob não poderá negar ter usado a sua chave privada

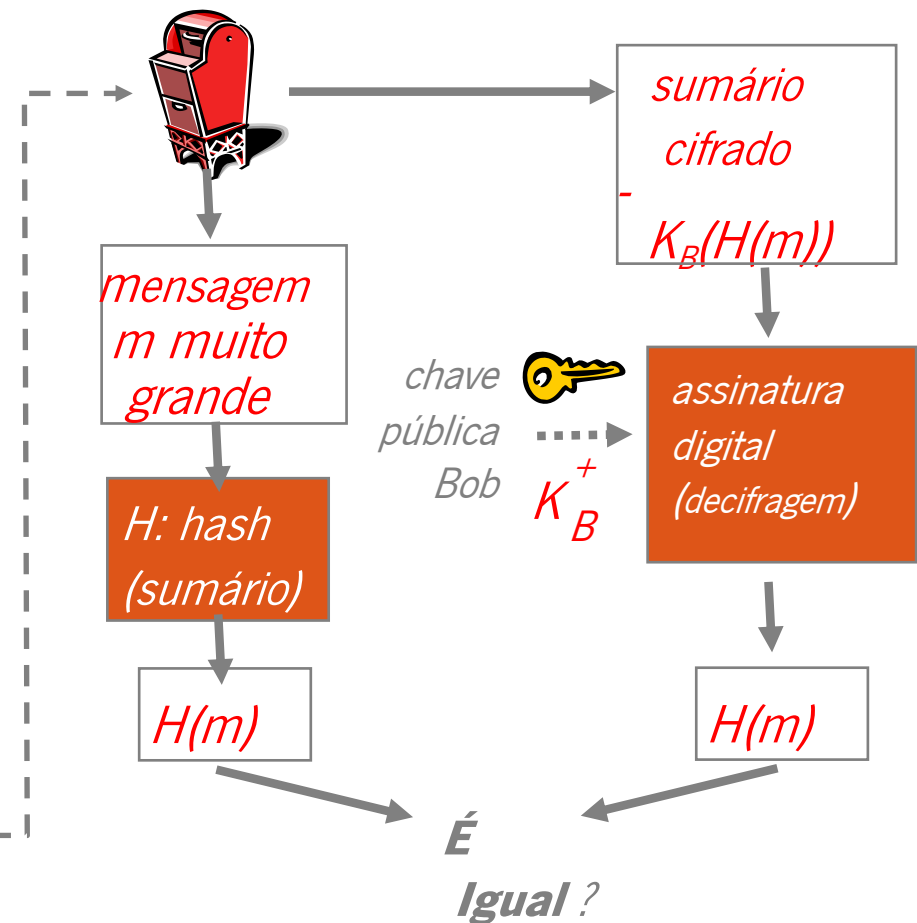
# Assinatura Digital (2)

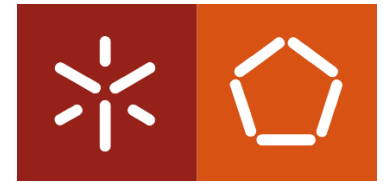


Bob envia mensagem assinada:



Alice verifica a assinatura:



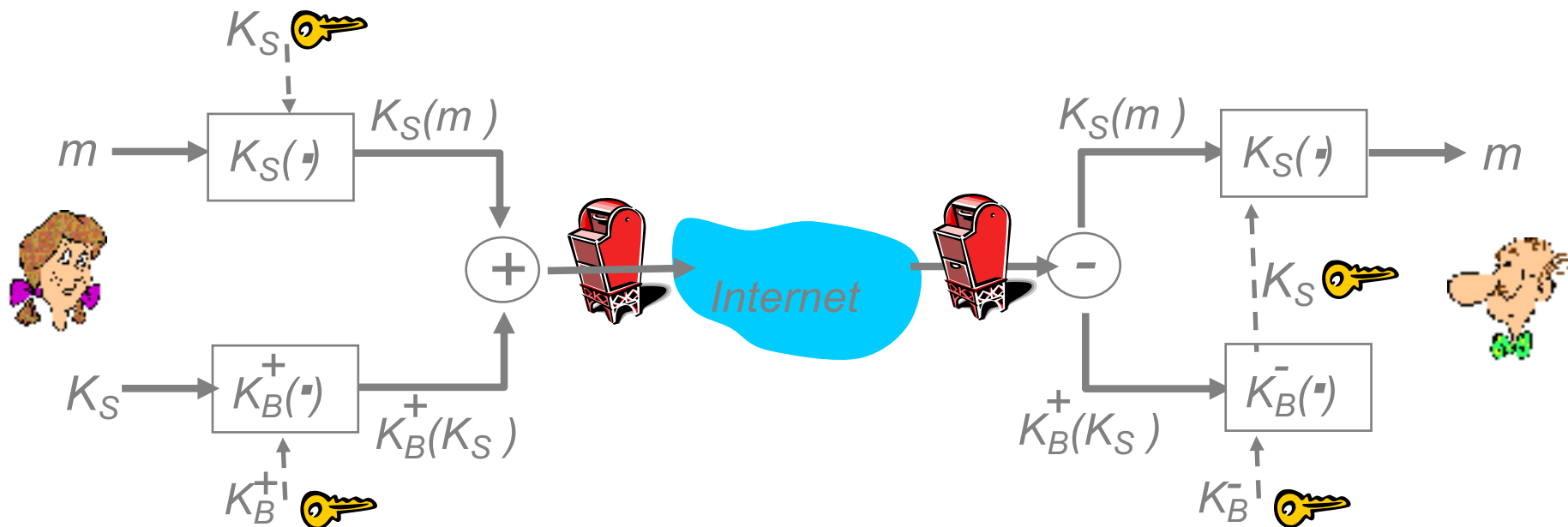


- **Usa criptografia de chave pública, que propriedades tem a seguinte comunicação:**
  - Mensagem cifrada com a chave pública do originador
  - Mensagem cifrada com a chave pública do destinatário
  - Mensagem cifrada com a chave privada do originador
  - Mensagem cifrada com a chave privada do destinatário
- **Comente a seguinte afirmação: "A assinatura digital associa o assinante ao documento assinado, garantindo integridade e não repúdio."**

# Envelope Digital



*Alice envia mensagem confidencial para Bob ("envelope digital" selado)*



*Alice:*

- Gera uma chave simétrica secreta,  $K_S$
- Cifra mensagem com  $K_S$  (por questões de eficiência)
- Cifra também a chave simétrica secreta  $K_S$  com a chave pública de Bob
- Envia ambos:  $K_S(m)$  e  $K_B(K_S)$  para Bob



## Problema Chaves Simétricas:

- Como é que duas entidades estabelecem um segredo (a chave secreta) usando apenas a rede?

### **Solução:**

- Centro de distribuição de chaves que seja de confiança e actua como intermediário entre as entidades

## Problema Chaves Públicas

- Quando se obtém a chave pública da Alice ou do Bob na rede (e-mail, web, etc) como sabemos que são mesmo deles e não do intruso?

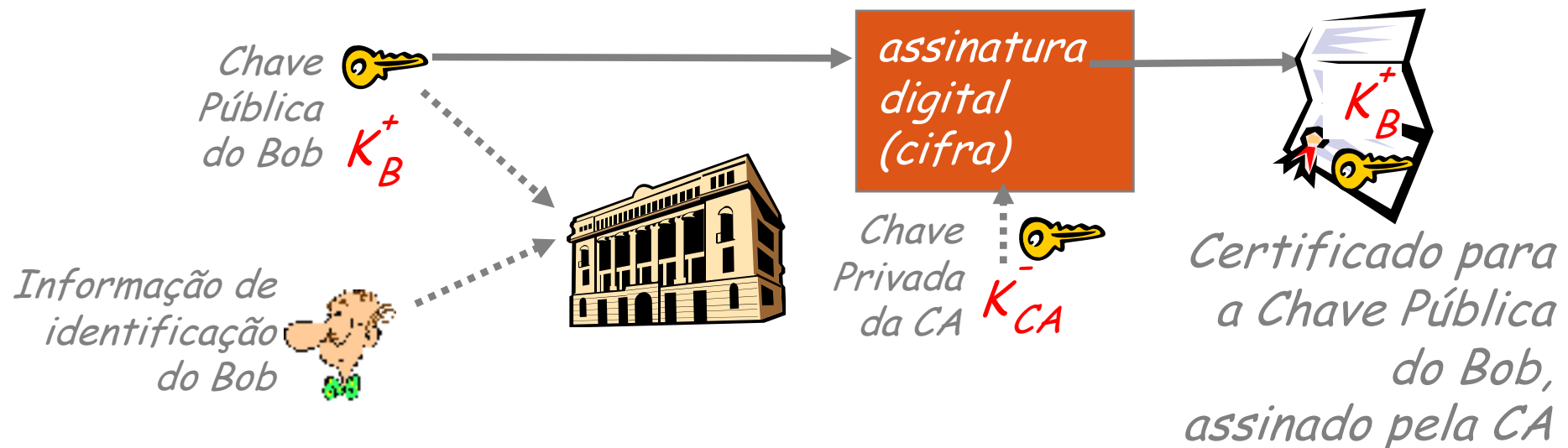
### **Solução:**

- Autoridade de Certificação (CA) de confiança (*trusted certification authority*)

# Autoridades de Certificação



- *Autoridade de Certificação (CA): associa a chave pública a uma determinada entidade, E*
- *E (pessoa, máquina,..) regista a sua chave pública na CA*
  - *E tem de fornecer uma provada de identidade a CA*
  - *CA cria um certificado digital associando E à sua chave pública*
  - *certificado contém a chave pública de E assinada digitalmente pela CA que assim assegura que “esta é a chave pública de E”*

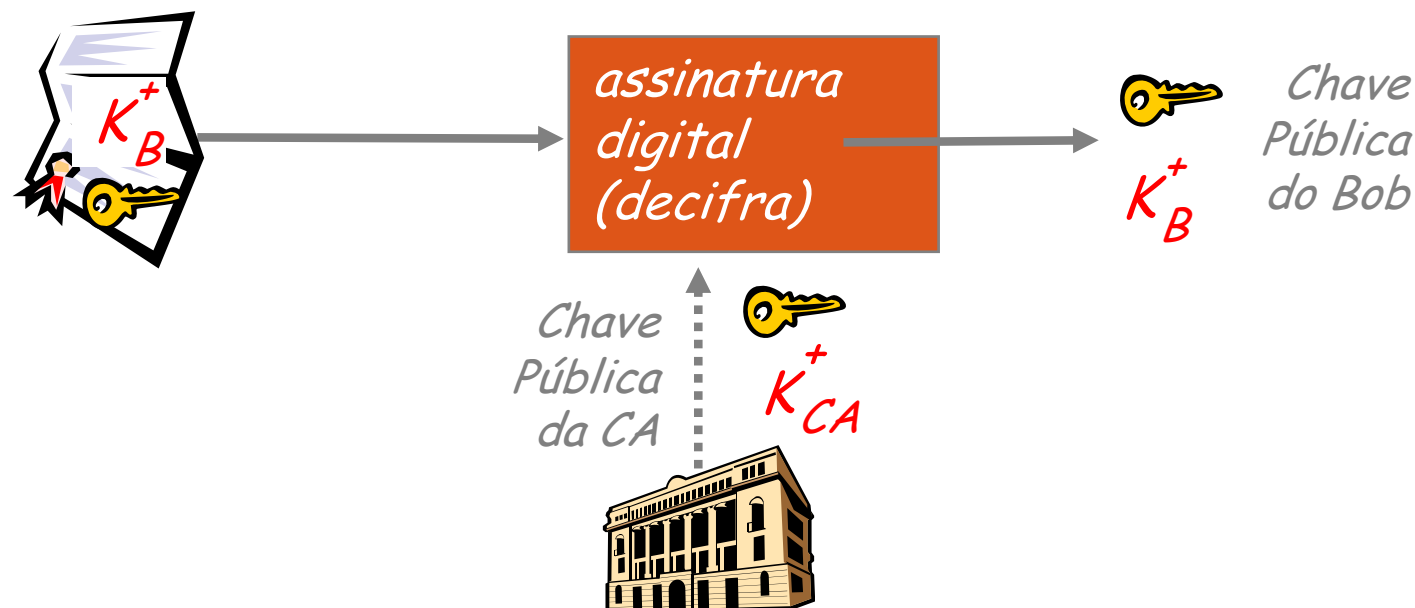




# Autoridades de Certificação



- Quando a Alice quer obter a chave pública do Bob:
  - *obtem o certificado do Bob (dele mesmo ou doutros sítios).*
  - *aplica a chave pública da CA ao certificado para verificar a validade do certificado e extrair de lá a chave pública do Bob*



# Autoridades de Certificação



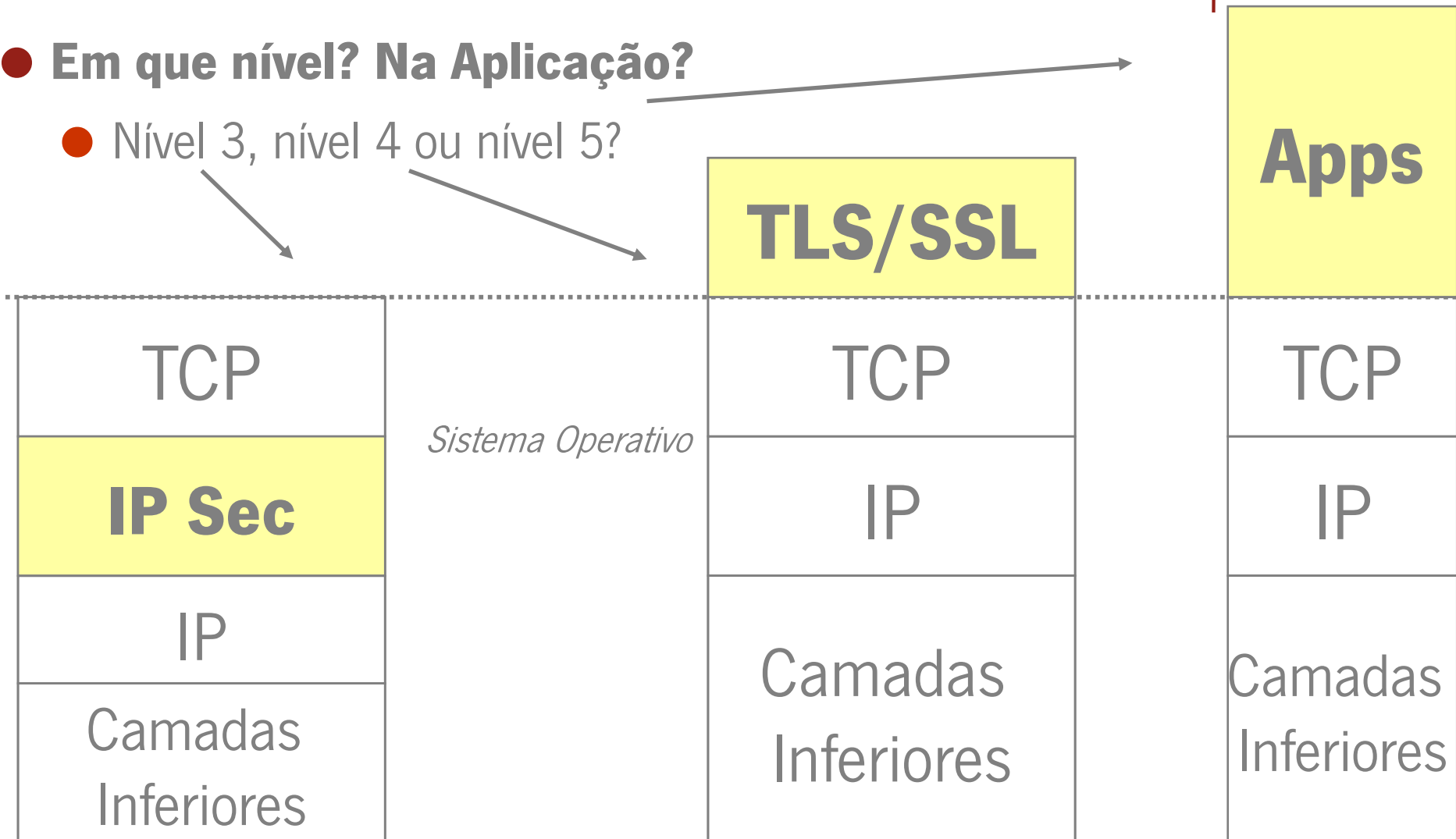
- *Problema: como confiar no CA?*
  - *A mesma coisa?... mas?... problema!*
  - *Certificados de raiz (root certificates) instalados com as máquinas (Windows, Linux, ou seja lá o que for)*
    - *Esse é o momento decisivo para a criptografia de chave pública*





- **Em que nível? Na Aplicação?**

- Nível 3, nível 4 ou nível 5?





- **Nível 4: Secure Sockets Layer (SSL)**

- Segurança ao nível de transporte para qualquer aplicação TCP
- Usado, por exemplo, no acesso a servidores HTTP, IMAP, SMTP
- Serviços de segurança:

- Autenticação do servidor e, opcionalmente, do cliente
- Confidencialidade dos dados

- **Autenticação do servidor:**

- Cliente SSL conhece chaves públicas de autoridades de certificação de sua confiança (CA)
- Obtem certificado do servidor emitido por uma CA sua conhecida
- Extrai chave pública do certificado depois de verificada validade



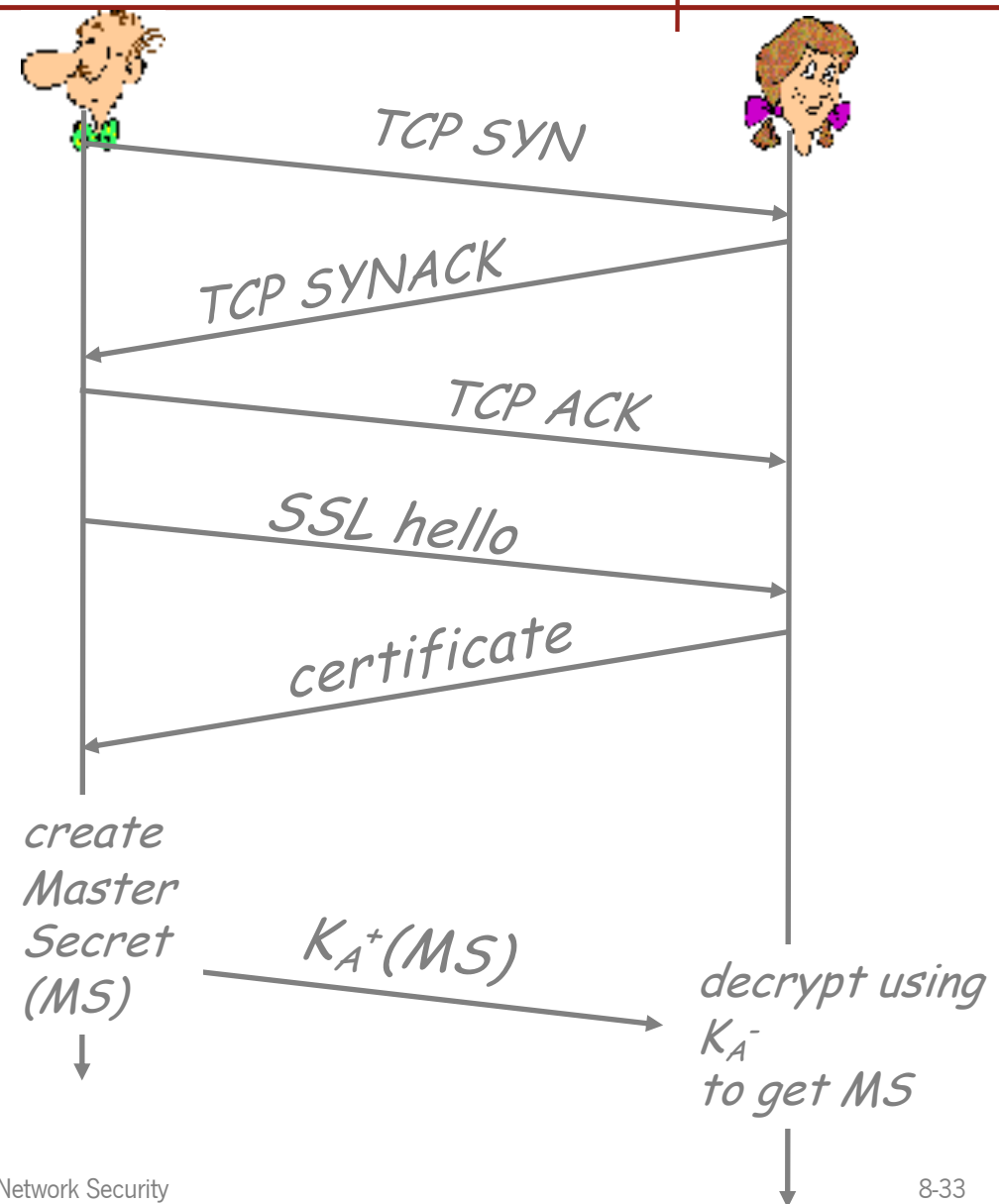
- **Nível 4: Secure Sockets Layer (SSL)**
  - **Confidencialidade (cifragem dos dados da sessão)**
    - Cliente SSL gera chave de sessão, cifra-a com a chave pública do servidor e envia-a ao servidor
    - Servidor decifra a chave de sessão usando a sua chave privada
    - Ambos – cliente e servidor – na posse da chave de sessão, podem cifrar todos os dados trocados...
  - **Autenticação do cliente** pode ser feita com base em certificados do cliente
- **SSL serviu de base ao TLS (Transport Layer Security) do IETF**
  - As diferenças não são significativas, mas suficientes para impedir a interoperabilidade

# Exemplo SSL: 3 fases



## 1. Handshake inicial:

- Bob estabelece conexão TCP com Alice
- Autentica Alice usando o certificado assinado por uma CA
- Cria chave mestra, encripta-a (usando a chave pública da Alice), e envia-a à Alice
  - Incompleto: a troca de um “nonce” não está ilustrada aqui!!





# Exemplo SSL: 3 fases

## 2. Cálculo das chaves:

- Alice e Bob usam a chave mestra (MS) para gerar 4 chaves:
  - $E_B$ : Bob→Alice chave de cifragem de dados
  - $E_A$ : Alice→Bob chave de cifragem de dados
  - $M_B$ : Bob→Alice chave MAC (*Message Authentication Code*)
  - $M_A$ : Alice→Bob chave MAC (*Message Authentication Code*)
- Os algoritmos (cifragem e MAC) são negociados entre a Alice e o Bob
- Porquê 4 chaves?



# Exemplo SSL: 3 fases

## 3. Transferência dados

