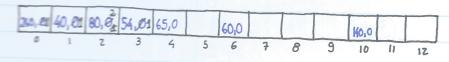
```
2. Teste - 6 Janeiro 17
```

1 40,80,60,260,54,65,140

HSIZE = 13



- ·40%B = 1
- 54% 13 = 2 (1 colisão)
- · 80%B=2
- · 65% 13:0 (4 colisões)
- · 60 % B = 6
- . 40%13=10
- · 260%B=0

AVL mais Profundo (AVL a) {

AVL * aux = &a;

while ((xaux) + right 11 (xaux) + left) {

if ((*aux) -> bal == LEFT) aux = &(*aux) -> left; else aux = &(*aux) -> right;

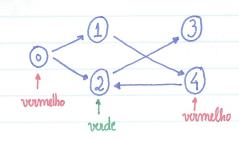
return *aux;

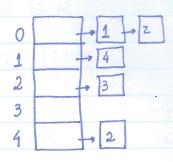
b) 20 40 10 50 30 15

20 10 40 15 30 50

3 Travessia em largura

Relembrar:





- · virtice O
 - 1 e 2 adiciomados à lista
 - → con [i] e [2] pintado a verde → guardar
- · vertice 1
 - → 4 adiciomado à queue
- 241
- 4 pintado vormelho

· vortice 2

- → 3 pintado a vermelho
- · vertice 4
 - → 2 já visstado.

int cor = white

v cor [9] = vermelho

if (cor remelho) cor [] = verde else cor [] = vermelho.