



Universidade do Minho
Escola de Engenharia

Estruturas Criptográficas

Iniciação aos Corpos Finitos Primos

Curvas Elípticas sobre esses corpos e Esquemas
Criptográficos baseados nos mesmos

Submitted To:

José Valença
Professor Catedrático
Tecnologias da Informação e
Segurança

Submitted By :

Diogo Araújo, A78485
Diogo Nogueira, A78957
Group 4

Conteúdo

1	Implementação do esquema KEM-RSA-OAEP	2
1.1	Descrição do Exercício	2
1.2	Descrição da Implementação	2
1.3	Resolução do Exercício	3
1.4	Referências	10
2	Implementação do esquema DSA	11
2.1	Descrição do Exercício	11
2.2	Descrição da Implementação	11
2.3	Resolução do Exercício	12
2.4	Observações Finais	15
2.5	Referências	15
3	Implementação do ECDSA com a Curva Elíptica prima P-192	16
3.1	Descrição do Exercício	16
3.2	Descrição da Implementação	16
3.3	Resolução do Exercício	17
3.4	Observações Finais	21
3.5	Referências	21

1 Implementação do esquema KEM-RSA-OAEP

1.1 Descrição do Exercício

A ideia do exercício passa por criar toda uma classe em Python que seja capaz de implementar o esquema **KEM-RSA-OAEP**.

Dado que os algoritmos e a forma como funcionam são públicos, o grupo apenas precisou de compreender como cada um deles funciona, transformando essa ideia para modo **SageMath**.

1.2 Descrição da Implementação

Estando feita esta triagem de informação inicial, o grupo penso desde logo na ideia de criar duas classes. Uma que respondesse aos pedidos do OAEP e outra que fizesse depois a continuidade em modo RSA, possibilitando dessa forma a criação das chaves pública e privada e toda a parte de criptagem e decifragem.

Com a pesquisa necessária e com a ideia do funcionamento do algoritmo em mente, estabelecem-se as seguintes implementações:

- **Passos da algoritmia do OAEP (Codificação e Descodificação):**

- (a) **Para codificar (*padding*):**

1. Mensagens ficam com um padding de k_1 -zeros para ficarem com o tamanho $n - k_0$ bits;
2. r é uma string random de tamanho k_0 bits;
3. G expande os k_0 bits do r para $n - k_0$ bits;
4. $X = m00...0 \oplus G(r)$;
5. H reduz os $n - k_0$ bits do X para k_0 bits;
6. $Y = r \oplus H(X)$;
7. O output é $X||Y$.

Assim a mensagem pode ser agora cifrada pelo RSA. A propriedade determinística do RSA é evitada usando o encoding OAEP.

(b) Para decodificar (*unpadding*):

1. Recuperar a random string $r = Y \oplus H(X)$;
2. Recuperar a mensagem $m00...0 = X \oplus G(r)$.

• **Passos da algoritmia do RSA:**

1. Gerar primos aleatórios pela utilização da função do **SageMath** que nos oferece um primo até ao limite superior (1º argumento), bem como com o limite inferior (3º argumento);

Assim neste caso temos um primo $2^{b-1} < \text{primo} < 2^b - 1$.

2. Criação dos primos " p " e " q ", bem como o módulo n ;
3. Computação rápida de Fórmula de Euler de n , conhecendo p e q ;

Assim, $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$.

4. Criação do ring dos inteiros modulo phi e a escolha aleatória dum inteiro para ser o e ;

Assim, escolhe-se um inteiro que $1 < e < \varphi(n)$ **e** $\gcd(e, \varphi(n)) = 1$; **e e $\varphi(n)$ são co-primos.**

5. Criação do d . Como $d \equiv e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$, então utilizamos o algoritmo Euclidiano extendido para passar para esta forma: $1 = de - k \cdot \varphi(n)$ e assim fica na identidade de Bézout: $g = \gcd(x, y) = sx + ty$;

Assim, o trio da variável vai ser $(1, d, -k)$.

6. Com todos os números criados, temos assim as chaves criadas em SageMath.

Estando todos estes algoritmos definidos e entendidos, desenvolveram-se os metodos necessários para cada classe Python e através de um mini teste pode-se verificar a verdade de toda esta implementação.

1.3 Resolução do Exercício

Classe Python OAEP

```
In [1]: import random
```

```
class OAEP():
```

```
    # Função que inicializa toda a instância e os valores globais
    ↪ necessários à sua execução
```

```

# Recebe o valor do módulo de n como parâmetro.
def __init__(self, n):

    self.n = n # Tamanho do RSA modulus (key length)
    self.k0 = 128 # Tamanho-bits da string r (random)

def string_to_strbits(self, string):

    strbits = ''.join(format(ord(i), 'b') for i in string)

    return strbits

def strbits_to_string(self, strbits):

    string = ''

    for i in range(0, len(strbits), 7):

        tempcharbit = strbits[i:i + 7]
        decimalChar = int(tempcharbit, 2)
        string = string + chr(decimalChar)

    return string

def pad(self, mensagem):

    # Passar mensagem para String bits
    m_strbits = self.string_to_strbits(mensagem)

    # O valor de k1 é n-k0-tamanhoMensagem (para depois fazer
    ↳padding de zeros, caso seja preciso)
    m_tamanho = len(m_strbits)

    self.k1 = self.n-self.k0-m_tamanho

    # Efetuar o padding de zeros à mensagem (String Bits)
    m_strbits_pad = m_strbits + ('0'*self.k1)

    # Criação da string random de k0-bits
    r_number = random.getrandbits(self.k0)
    r_strbits = str(bin(r_number))[2:]

    while len(r_strbits) != self.k0:

```

```

        r_strbits = r_strbits + '0' # Só para o raro caso de r
        ↪ não ser perto de k0-bits

        # Expandir o r para (n-k0) bits (tamanho do X) --- G(r)
        tam_expansao = (self.n - 2*self.k0)
        r_exp_strbits = r_strbits + ('0'*tam_expansao)

        # Efetuar o XOR da mensagem pad e o G(r) --- X
        x_strbits = str(bin(int(m_strbits_pad,2) ^^
        ↪ int(r_exp_strbits,2))[2:]).zfill(len(m_strbits_pad))

        # Truncar o X para k0 bits --- H(X)
        h_x_strbits = x_strbits[0:self.k0]

        # Efetuar o XOR do r com o H(x) --- Y
        y_strbits = str(bin(int(r_strbits,2) ^^
        ↪ int(h_x_strbits,2))[2:]).zfill(len(r_strbits))

        return x_strbits+y_strbits

def unpad(self, x, y):

    # Truncar o X para k0 bits --- H(X)
    h_x_strbits = x[0:self.k0]

    # Efetuar o XOR do Y com o H(x) --- r
    r_strbits = str(bin(int(y,2) ^^ int(h_x_strbits,2))[2:]).
    ↪ zfill(len(y))

    # Expandir o r para (n-k0) bits (tamanho do X) --- G(r)
    tam_expansao = (self.n - 2*self.k0)
    g_r_strbits = r_strbits + ('0'*tam_expansao)

    # Efetuar o XOR do X com o G(r) --- mensagemPad
    mensagemPad = str(bin(int(x,2) ^^ int(g_r_strbits,2))[2:]).
    ↪ zfill(len(x))

    tamMensagem = self.n - self.k0 - self.k1

    mensagem_strbits = mensagemPad[0:tamMensagem]
    mensagem = self.strbits_to_string(mensagem_strbits)

    return mensagem

```

Teste Classe Python OAEP

```
In [2]: myOAEP = OAEP(1024)
rsa = myOAEP.pad("TesteString")

x = rsa[:896]
y = rsa[896:]

mensagem = myOAEP.unpad(x, y)

print "X: {} com o tamanho-bit de {}".format(x, len(x))
print "Y: {} com o tamanho-bit de {}".format(y, len(y))
print "RSA: {} com o tamanho-bit de {}".format(rsa, len(rsa))

print "Mensagem: {}".format(mensagem)
```

```
X: 0010010001000010000010100011011001100100111101100111000001000100101011011  
101000000111010101110001110110000101110111010101011010100000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
com o tamanho-bit de 896  
Y: 1010100110010111100111110100110010110100111110100111001011010011101110110  
011100000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
com o tamanho-bit de 128  
RSA: 00100100010000100000101000110110011001001111011001110000010001001010110  
111010000001110101011100011101100001011101110101010110101000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
(...) com o tamanho-bit de 1024  
Mensagem: TesteString
```

Classe Python RSA

In [3]: `class RSA():`

```
    # Função que inicializa toda a instância e os valores globais
    ↪ necessários à sua execução
    def __init__(self, n):

        self.keylength = n

    def randomprime(self, bits):
        return random_prime(2**bits-1, True, 2**(bits-1))

    def generatekeys(self):

        t = self.keylength/2

        self.modulus = 0

        while len(str(bin(self.modulus)[2:])) != self.keylength:

            # Valor dos primos "p" e "q"
            p = self.randomprime(t)
            q = self.randomprime(t)

            # Valor do Módulo N
            self.modulus = p * q

        self.r = IntegerModRing(self.modulus)

        # Valor do phi(n)
        phi = (p-1)*(q-1)

        e = ZZ.random_element(phi)

        while gcd(e, phi) != 1: ## e tem de ser coprimo de phi
            e = ZZ.random_element(phi)

        # G = IntegerModRing(phi)
        # e = G(randomprime(512))

        # D S é igual ao D dado que o inverse multiplicative module
        ↪ é igual a seguir o teorema de bezout.
```



```

        # Apenas colocado aqui para nível pedagógico
        # s = 1/e
        bezout = xgcd(e, phi)
        d = Integer(mod(bezout[1], phi));

        print "Tamanho do N (key-length): " + str(len(str(bin(self.
        ↪modulus)[2:])))

        # RSA public key
        print "Chave pública: (e: {})".format(e)

        # RSA private key
        print "Chave privada: (d: {})".format(d)

        return (e, d)

    def cifrar(self, m, e):

        a = self.r(m)

        # cm = (m ^ e) % self.modulus

        cm = a**e

        return cm

    def decifrar(self, cm, d):

        b = self.r(cm)

        # dm = (cm ^ d) % self.modulus

        dm = b**d

        return dm

```

Teste Classe Python RSA

In [4]: tamanhoN = 256

```

'''
rsamsg = int(rsamsg_strbits, 2)

myRSA = RSA(tamanhoN)

```

```

(pubkey, privkey) = myRSA.generatekeys()

ciphertext = myRSA.cifrar(rsamsg, pubkey)

print ciphertext

rsamensagem = myRSA.decifrar(ciphertext, privkey)

print rsamensagem

rsamensagem_strbits = str(bin(int(rsamensagem,2))[2:]).
↳zfill(len(rsamensagem))

x = rsamensagem[:128]
y = rsamensagem[128:]

mensagemfinal = myOAEP.unpad(x,y)

print mensagemfinal

'''

myRSA = RSA(tamanhoN)

(pubkey, privkey) = myRSA.generatekeys()

ciphertext = myRSA.cifrar(110, pubkey)

mensagem = myRSA.decifrar(ciphertext, privkey)

print "RSA funcionou? ",mensagem == 110

```

Tamanho do N (key-length): 256

Chave pública: (e:␣

↳45442704347296726502485820465662804526282074652382115438007791410159709848499)

Chave privada: (d:␣

↳50635373912691781259367731963541570719007932522770514866395590312930160020887)

RSA funcionou? True

1.4 Referências

- Wikipedia, *Optimal asymmetric encryption padding* https://en.wikipedia.org/wiki/Optimal_asymmetric_encryption_padding (Acedido a 18 abril 2020)
- Wikipedia, *Ciphertext indistinguishability* https://en.wikipedia.org/wiki/Ciphertext_indistinguishability (Acedido a 18 abril 2020)
- Wikipedia, *RSA* [https://en.wikipedia.org/wiki/RSA_\(cryptosystem\)](https://en.wikipedia.org/wiki/RSA_(cryptosystem)) (Acedido a 18 abril 2020)

2 Implementação do esquema DSA

2.1 Descrição do Exercício

Construir uma classe Python que implemente o DSA. A implementação deve:

1. A iniciação, receber como parâmetros o tamanho dos primos p e q ;
2. Conter funções para assinar digitalmente e verificar a assinatura.

2.2 Descrição da Implementação

Para a inicialização do DSA existiu a criação duma classe que tivesse como parâmetros de construção os tamanhos dos primos p e q , também comumente chamados de L e N , com valores recomendados de $(1024, 160)$, $(2048, 224)$, $(2048, 256)$, $(3072, 256)$.

1. Geração dos parâmetros DSA:

- q é um **número primo** de tamanho $2^{N-1} < p < 2^N$;
- p é um **número primo** de tamanho $2^{L-1} < p < 2^L$, tal que $(p - 1)$ tem de ser múltiplo de q ;
- g é um gerador tal que $g := h^{(p-1)/q} \bmod p$.

2. Geração das chaves DSA:

Após existirem os parâmetros DSA (p, q, g) podemos assim criar as chaves DSA da seguinte forma:

- Seleção dum inteiro que $\in \{1 \dots q - 1\}$ que servirá de **chave privada** DSA;
- A geração da **chave pública** utilizando a seguinte equação $g^x \bmod p$.

3. Assinatura DSA:

Agora com as chaves DSA já geradas, podemos efetuar uma assinatura duma mensagem simples, usando para tal efeito a **chave privada** criada anteriormente.

- Seleção dum inteiro k que $\in \{1 \dots q - 1\}$;
- A geração do r sendo que $r := (g^k \bmod p) \bmod q$;
- A geração do s sendo que $s := (k^{-1}(H(m) + xr)) \bmod q$.

Ficando assim com o par que representa a assinatura DSA (r, s) .

4. Verificação DSA:

Para verificar que a assinatura DSA (r, s) é válida para a mensagem m segue-se os seguintes passos:

- Verifica-se se $0 < r < q$ e $0 < s < q$;
- Gera-se $w := s^{-1} \bmod q$;
- Gera-se $u_1 := H(m) \cdot w \bmod q$;
- Gera-se $u_2 := r \cdot w \bmod q$.
- Gera-se $v := (g^{u_1} y^{u_2} \bmod p) \bmod q$

A assinatura é válida para a mensagem se e só se $v == r$.

2.3 Resolução do Exercício

```
In [1]: from random import randint
```

```
class DSA():

    # Função que inicializa toda a instância e os valores globais
    ↪ necessários à sua execução
    def __init__(self, l, n):

        self.tamprimop = l
        if n <= 256:
            self.tamprimopq = n
        else: self.tamprimopq = 256 # Por causa do tamanho de N <= /
    ↪ H | e a hash a usar é SHA-256

    def gerarparametros(self):

        # Escolha de primos grandes
        self.p = random_prime ( 2^self.tamprimop , proof=False ,
    ↪ lbound=2^(self.tamprimop-1) )
        print "P: ",self.p

        self.q = random_prime ( 2^self.tamprimopq , proof=False ,
    ↪ lbound=2^(self.tamprimopq-1) )

        print "Q: ",self.q
```

```

h = Integer(1, self.p-1)

self.g = ( ( h ^ ( (self.p-1) / self.q ) ) % self.p)

def gerarchaves(self):

    privkey = randint(1, self.q-1) # privkey é um inteiro de {1
↪... q-1}
    pubkey = power_mod(self.g, privkey, self.p) # pubkey = g^x
↪mod p

    return (privkey, pubkey)

def assinar(self, privkey, mensagem):

    print "--- A assinar a mensagem: {} ---".format(mensagem)

    # Criação do inteiro random k
    k = randint(1, self.q-1)

    # Criar o par da assinatura DSA
    r = ( ( self.g^k ) % self.p ) % self.q
    s = ( ( k^-1 ) * ( hash ( mensagem ) + privkey * r ) ) %
↪self.q

    # Assinatura = ( r , s )
    return (r,s)

def verificar(self, assinatura, pubkey, mensagem):

    print --- A verificar a assinatura para a mensagem: {}
↪---".format(mensagem)

    r = assinatura[0]
    s = assinatura[1]

    w = (s^-1) % self.q

    u1 = (hash (mensagem) * w) % self.q
    u2 = (r * w) % self.q

    v = ( ( (self.g^u1) * (pubkey^u2) ) % self.p ) % self.q

```

```

        if v == r: print "--- Assinatura verificada para a mensagem.
→ ---"
        else: print "--- Assinatura não corresponde à mensagem. ---"

```

Teste da Classe

Segue-se abaixo um teste desenvolvido para esta classe. A ideia passa pelos seguintes passos:

- Gerar um par de chaves (privkey, pubkey);
- Assinar essa mensagem inicial com a *Private Key* X;
- Criar uma nova mensagem diferente;
- Verificar a assinatura com essa nova mensagem.

```

In [2]: # Criar uma instância e sua inicialização
myDSA = DSA(2048, 256)

# Gerar os parâmetros de instância (p, q, g)
myDSA.gerarparametros()

# Obter o par de chaves DSA
(privkey, pubkey) = myDSA.gerarchaves()

# Assinar uma pequena mensagem
assinatura = myDSA.assinar(privkey, "Pequena mensagem")

# Verificar se a assinatura é da mensagem
myDSA.verificar(assinatura, pubkey, "Pequena Mensagem")

```

P: ☐

```

→ 267557916636702751005062208257692016299278666040350638463769679960161784495259
302727460122935736080093975317572466106905102085054477333476249029511083825581910
639536565398978742357996795452128941909813649113416195584038645936351716734531952
494606590527704663809293329490166636236041228593274198214602339023815764477469011
561174102706250185444984697459909528297850413883857805776886889420167001346338037
944340301715053801373416635255919114261655092553992342057688672695764847588232913
000422504830859760971001938112359303253772770791989136609739466989117245522629463
7238312135770574138974904048155317364392591096573749

```

Q: ☐

```

→ 104433067033800923149449905571372533070605156566956955797894614612183632462729
--- A assinar a mensagem: Pequena mensagem ---
--- A verificar a assinatura para a mensagem: Pequena Mensagem ---
--- Assinatura verificada para a mensagem. ---

```

2.4 Observações Finais

- O algoritmo **DSA** encontra-se detalhadamente descrito em várias fontes *online*;
- Depois de compreender o seu funcionamento torna-se mais simples de começar a aplicar toda a ideia em SageMath.

2.5 Referências

- Wikipedia, SHA-2 <https://en.wikipedia.org/wiki/SHA-2> (Acedido a 14 de Abril 2020)
- Python, HashLib package <https://docs.python.org/3/library/hashlib.html> (Acedido a 14 de Abril 2020)
- Wikipedia, Digital Signature Algorithm https://en.wikipedia.org/wiki/Digital_Signature_Algorithm (Acedido a 14 abril 2020)

3 Implementação do ECDSA com a Curva Elíptica prima P-192

3.1 Descrição do Exercício

A ideia do exercício passa por criar toda uma classe em Python que seja capaz de implementar o *Elliptic Curve Digital Signature Algorithm (ECDSA)* com o uso de uma das curvas elípticas definidas no FIPS186-4.

Dessa forma, o grupo recorreu ao documento de seu nome **FIS PUB 186-4** que permitiu estabelecer a escolha desta curva. Escolheu-se assim a curva P-192, cujos seus valores *standard* são fornecidos pelo próprio documento em si.

3.2 Descrição da Implementação

Com a curva elíptica prima escolhida, podem-se definir o conjunto de definições que a classe Python terá e que permitirão no final fazer um pequeno teste em termos de resultados. **Com a pesquisa necessária e com a ideia do funcionamento do algoritmo em mente, estabelecem-se as seguintes implementações:**

- **Criação do par das chaves em modo Curva Elíptica:**
 1. *Private Key* - d_A - que corresponderá a um inteiro gerado aleatoriamente dentro do intervalo $[1, n - 1]$;
 2. *Public Key* - Q_A - que corresponderá a um ponto da Curva Elíptica tal que $Q_A = d_A \times G$ onde G é um ponto gerador da Curva Elíptica.

- **Criação da assinatura da mensagem em si:**
 1. Cálculo do valor de $e = \text{HASH}(m)$, em que HASH corresponderá a uma função de hash criptográfica em que o seu *return* se irá converter em um inteiro;
A função de HASH será declarada à parte.
 2. Criação/Escolha de um inteiro k gerado aleatoriamente dentro do intervalo $[1, n - 1]$;
 3. Cálculo de um ponto da Curva tal que $(x1, y1) = k \times G$;
 G continua a ser o mesmo ponto gerador da Curva Elíptica definido inicialmente.

4. Cálculo do valor de r tal que $r = x_1 \bmod n$, sendo esse *mod* calculado com base nos ensinamentos de **Corpos Finitos** abordados no **Trabalho 1**;

Dessa forma, cria-se um Corpo Finito em torno do primo n e aplica-se o valor de x_1 a esse mesmo tal que $r = F_n(x_1)$.

5. Cálculo do valor de s tal que $r = x_1 \bmod n$;

Assume-se z como sendo o valor calculado para e e aplica-se o mesmo princípio do valor de r tal que $s = F_n(k)^{-1} \times (e + r \times d)$.

- **Verificação dessa mesma assinatura:**

1. Calcular $e = \text{HASH}(m)$, em que *HASH* terá de ser a mesma função usada para criar a assinatura;
2. Calcular o valor de w tal que $w = s^{-1} \bmod n$;
3. Calcular o valor de dois valores necessários para um ponto da Curva;

Calcular o valor de u_1 tal que $u_1 = zw \bmod n$;

Calcular o valor de u_2 tal que $u_2 = rw \bmod n$.

4. Com os dois valores de cima calcular um ponto da Curva tal que $(x_1, y_1) = u_1 \times G + u_2 \times Q_A$;
5. Caso $r \equiv x_1 \pmod{n}$, a assinatura é dada como válida.

Aplicando-se o princípio dos Corpos Finitos a assinatura é valida se e só se $r \equiv F_n(x_1)$.

Estando todos estes algoritmos definidos e entendidos, desenvolveram-se os metodos necessários para classe Python e através de um mini teste pode-se verificar a verdade de toda esta implementação.

3.3 Resolução do Exercício

```
In [1]: import hashlib
```

```
class ECDSA():  
  
    # Função que inicializa toda a instância e os valores globais  
    ↪ necessários à sua execução  
    def __init__(self):
```

```

# Parâmetros da Curva Elíptica P-192
# Os parâmetros 'p' e 'n' são dados na forma decimal
# Os restantes são dados na forma hexadecimal
self.p =
↪6277101735386680763835789423207666416083908700390324961279
self.n =
↪6277101735386680763835789423176059013767194773182842284081
self.a = -3
self.b = 0x64210519E59C80E70FA7E9AB72243049FEB8DEECC146B9B1
self.Gx = 0x188DA80EB03090F67CBF20EB43A18800F4FF0AFD82FF1012
self.Gy = 0x07192B95FFC8DA78631011ED6B24CDD573F977A11E794811

# Corpo Finito Fp em torno do primo p
self.Fp = FiniteField(self.p)

# Corpo Finito Fn em torno do primo n
self.Fn = FiniteField(self.n)

# Curva Elíptica E
self.E = EllipticCurve(self.Fp, [self.a, self.b])

# Ponto Gerador G pertencente à Curva Elíptica E
self.G = self.E((self.Gx, self.Gy))

# Função de HASH criptográfica
# Input: Mensagem para a qual se quer calcular o valor de HASH
# Output: Devolve o valor de HASH
def HASH(self, m):
    message = str(m)

    return Integer('0x' + hashlib.sha1(message).hexdigest())

# Algoritmo de criação do par de chaves da Curva Elíptica
# Input: Não recebe qualquer valor como Input
# Output: Um par de chaves (Q, d)
def keyGenerator(self):

    d = randint(1, self.n-1) # Valor Aleatório entre [1, n-1]
    Q = d * self.G

    return (Q, d)

# Algoritmo de criação da assinatura
# Input: Chave Privada da entidade que quer assinar a mensagem,
↪Mensagem a ser assinada

```

```

        # Output: Devolve o par [r,s] a ser usado na verificação da
↪assinatura
    def createSignature(self, d, m):

        e = self.HASH(m)

        # Variáveis que vão controlar os dois ciclos
        r = 0
        s = 0

        while s == 0:
            # k = 1 ACHO QUE NAO E PRECISO
            while r == 0:

                # Cálculo do valor de k
                k = randint(1, self.n-1)

                # Cálculo do ponto da Curva Elíptica
                P = k * self.G
                (x1, y1) = P.xy()

                # Cálculo do valor de r
                r = self.Fn(x1)

                # Cálculo do valor de s
                s = self.Fn(k) ^ (-1) * (e + r*d)

        return [r,s]

    # Algoritmo de verificação da assinatura
    # Input: Chave Pública, Mensagem e par [r,s] obtidos na
↪assinatura da Mensagem Inicial/Original
    # Output: Resultado da verificação
    def verifySignature(self, Q, m, r, s):

        e = self.HASH(m)

        w = s ^ (-1)

        u1 = (e * w)
        u2 = (r * w)

        P1 = Integer(u1) * self.G
        P2 = Integer(u2) * Q

```

```

P = P1 + P2
(x1, y1) = P.xy()

return r == self.Fn(x1)

```

Teste da Classe

Segue-se abaixo um teste desenvolvido para esta classe. A ideia passa pelos seguintes passos:

- Gerar um par de chaves (Q,d);
- Criar uma mensagem inicial **"A mensagem que vou pedir para assinar"**;
- Assinar essa mensagem inicial com a *Private Key* d_A ;
- Criar uma nova mensagem **"Vou tentar uma nova mensagem"**;
- Verificar a assinatura com essa nova mensagem.

Isto vai permitir verificar que o resultado é *false* dado que não corresponde à mensagem inicialmente assinada pela chave em si.

```

In [2]: # Criar uma instância e sua inicialização
myECDSA = ECDSA()

# Obter o par de chaves da Curva Elíptica
(Q, d) = myECDSA.keyGenerator()

print "Eliptic Curve Public Key - ", Q.xy()
print "Eliptic Curve Private Key - ", d

# Assinar a mensagem
originalMessage = 'A mensagem que vou pedir para assinar'
[r, s] = myECDSA.createSignature(d, originalMessage)

print "Mensagem Original - ", originalMessage

# Verificar a assinatura da mensagem
fakeMessage = 'Vou tentar uma nova mensagem'
result = myECDSA.verifySignature(Q, fakeMessage, r, s)

print "Resultado - ", result

```

```
Eliptic Curve Public Key - □  
↪(2038752860592359119426082346061557950338888622821805043945,□  
↪306303741022623073521196141447092461082295559180875188991)  
Eliptic Curve Private Key - □  
↪2009916947488637617038617525489375040057193637677791988684  
Mensagem Original - A mensagem que vou pedir para assinar  
Resultado - False
```

3.4 Observações Finais

- O algoritmo **ECDSA** encontra-se detalhadamente descrito em várias fontes *online*;
- Depois de compreender o seu funcionamento torna-se mais simples de começar a aplicar toda a ideia em SageMath.

3.5 Referências

- Cameron F. Kerry, Acting Secretary, Patrick D. Gallagher. (julho 2013). FEDERAL INFORMATION PROCESSING STANDARDS PUBLICATION, Digital Signature Standard (DSS) <https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/FIPS/NIST.FIPS.186-4.pdf>
- Wikipedia, Elliptic Curve Digital Signature Algorithm https://en.wikipedia.org/wiki/Elliptic_Curve_Digital_Signature_Algorithm (Acedido a 13 abril 2020)