

Departamento de Matemática e Aplicações

# Álgebra Linear El

**MIEINF** 

2015/2016

Aulas teóricas

mif@math.uminho.pt 1 jsoares@math.uminho.pt

## 5. Transformações lineares

### 5.1 Introdução

MATRIZES

Definição: Sejam E e F dois espaços vetoriais reais e seja  $f:E\to F$  uma aplicação de E em F. Diz-se que f é uma transformação linear ou aplicação linear se satisfaz as duas condições seguintes:

① 
$$\forall \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \in E, \ f(\boldsymbol{u} + \boldsymbol{v}) = f(\boldsymbol{u}) + f(\boldsymbol{v});$$

② 
$$\forall \boldsymbol{u} \in E, \ \forall \alpha \in \mathbb{R}, \ f(\alpha \boldsymbol{u}) = \alpha f(\boldsymbol{u}).$$

#### Exemplos de transformações lineares

$$ightharpoonup f: E o F$$
 definida por  $f(u) = \mathbf{0}_F$ 

aplicação nula

$$ightharpoonup f: E 
ightharpoonup E$$
 definida por  $f(u) = u$ 

aplicação identidade

mif@math.uminho.pt 145 jsoares@math.uminho.pt

#### Exemplos de transformações lineares (continuação)

- $ightharpoonup f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  definida por f(x,y,z) = (2x+z,-4y)
- $ightharpoonup f: \mathbb{R}^n 
  ightarrow \mathbb{R}^m$  definida por f(u) = Au,

A matriz real de ordem  $m \times n$ 

#### Exemplos de aplicações que não são lineares

- $ightharpoonup f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  definida por  $f(x) = x^2$
- $ightharpoonup f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$  definida por f(x,y) = (x,y,x+y+1)
- $ightharpoonup f: \mathbb{R}^{n \times n} \to \mathbb{R}$  definida por  $f(A) = \det A$

Teorema: Sejam E e F espaços vetoriais e  $f: E \to F$  uma transformação linear. Então:

- 1.  $f(\mathbf{0}_E) = \mathbf{0}_E$
- 2.  $\forall \boldsymbol{u} \in E, f(-\boldsymbol{u}) = -f(\boldsymbol{u})$
- 3.  $\forall u_1, \dots, u_k \in E, \forall \alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}, f(\sum_{i=1}^k \alpha_i u_i) = \sum_{i=1}^k \alpha_i f(u_i)$

#### Demonstração:

1. 
$$f(\mathbf{0}_E) = f(0.\mathbf{0}_E) = 0.f(\mathbf{0}_E) = \mathbf{0}_F.$$

2. 
$$f(-\mathbf{u}) = f((-1)\mathbf{u}) = (-1)f(\mathbf{u}) = -f(\mathbf{u}).$$

3. Indução sobre k.

#### 5.2 Imagem e núcleo

Definição: Sejam E e F dois espaços vetoriais reais e seja  $f:E\to F$  uma transformação linear.

Chama-se núcleo de f, e representa-se por Nuc f, ao conjunto

Nuc 
$$f = \{ u \in E : f(u) = \mathbf{0}_F \}.$$

Chama-se imagem de f (ou contradomínio de f), e representa-se por  $\operatorname{Im} f$ , ao conjunto

$$\operatorname{Im} f = \{ f(\boldsymbol{u}) : \boldsymbol{u} \in E \}.$$

Exemplo: Seja  $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$  a aplicação definida por

$$f(x, y, z, w) = (x + y, y - z, x + w)$$

- ▶ f é uma transformação linear (Prove!)
- ► Nuc  $f = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : f(x, y, z, w) = (0, 0, 0)\}$ =  $\dots = \langle (-1, 1, 1, 1) \rangle$
- ► Im  $f = \{(x + y, y z, x + w) : x, y, z, w \in \mathbb{R}\}\$ =  $\langle (1, 0, 1), (1, 1, 0), (0, -1, 0), (0, 0, 1)\rangle$

base=?

mif@math.uminho.pt 149 jsoares@math.uminho.pt

Teorema: Sejam E e F espaços vetoriais e  $f: E \to F$  uma transformação linear. Então:

- 1. Nuc f é um subespaço vetorial de E;
- 2. Im f é um subespaço vetorial de F.

Demonstração: Ao cuidado dos alunos.

#### 5.3 Representação matricial de transformações lineares

Dada uma matriz A de ordem  $m \times n$ , a transformação  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  definida por f(x) = Ax é uma transformação linear. (exemplo pg. 146)

Exemplo: Se  $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 8 \\ 2 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ , então

$$A\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 8 \\ 2 & 0 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 8 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x_1 + x_2 + 8x_3 \\ 2x_1 + 5x_3 \end{pmatrix}.$$

A transformação  $f:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  definida por

$$f(x_1, x_2, x_3) = (3x_1 + x_2 + 8x_3, 2x_1 + 5x_3)$$

é uma transformação linear.

Teorema: Seja  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  uma transformação linear. Então existe uma matriz  $\mathcal{M}_f \in \mathbb{R}^{m \times n}$  tal que

$$f(\boldsymbol{x}) = \mathcal{M}_f \boldsymbol{x}, \ \forall \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n.$$

Demonstração: Seja  $\mathcal{B}=(e_1,\ldots,e_n)$  a base canónica de  $\mathbb{R}^n$ . Dado

$$m{x}=egin{pmatrix} x_1 \ dots \ x_n \end{pmatrix}$$
 em  $\mathbb{R}^n$ , sabemos que  $m{x}=x_1m{e}_1+\cdots+x_nm{e}_n$ . Sejam  $m{a}_1,\ldots,m{a}_n$ 

as imagens por f dos vetores de  $\mathcal{B}$ , i.e.  $a_1 = f(e_1), \ldots, a_n = f(e_n)$ . Consideremos a matriz cujas colunas são  $a_1, \ldots, a_n$  i.e.

$$\mathcal{M}_f = \begin{pmatrix} \boldsymbol{a}_1 & \dots & \boldsymbol{a}_n \end{pmatrix}$$
.

Então,  $\mathcal{M}_f \in \mathbb{R}^{m \times n}$  e

$$\mathcal{M}_f \boldsymbol{x} = (\boldsymbol{a}_1 \dots \boldsymbol{a}_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 \boldsymbol{a}_1 + \dots + x_n \boldsymbol{a}_n$$
$$= x_1 f(\boldsymbol{e}_1) + \dots + x_n f(\boldsymbol{e}_n) = f(x_1 \boldsymbol{e}_1 + \dots + x_n \boldsymbol{e}_n) = f(\boldsymbol{x}).$$

Acabamos de construir uma matriz  $\mathcal{M}_f$  cujas colunas são as imagens por f dos vetores da base canónica de  $\mathbb{R}^n$  e que satisfaz  $\mathcal{M}_f \boldsymbol{x} = f(\boldsymbol{x})$ . Esta matriz chama-se a matriz da transformação f ou a representação matricial de f.

Exemplo: Seja  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$  definida por

$$f(x, y, z) = (3x + 2y + 5z, x + y + z, 9x + 2y + 5z, 4y).$$

Obter f(1,1,1) a partir de  $\mathcal{M}_f$ 

Teorema: Seja  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  uma transformação linear e  $(\boldsymbol{u}_1, \dots, \boldsymbol{u}_n)$  uma base de  $\mathbb{R}^n$ . Se  $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$  são as coordenadas de  $\boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n$  nessa base, i.e., se  $\boldsymbol{x} = \alpha_1 \boldsymbol{u}_1 + \dots + \alpha_n \boldsymbol{u}_n$ , então

$$f(\mathbf{x}) = \alpha_1 f(\mathbf{u}_1) + \cdots + \alpha_n f(\mathbf{u}_n).$$

Demonstração: imediata.

⇒ Uma transformação linear está totalmente definida se soubermos as imagens dos vetores de uma base.

**Exemplo**: Seja  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  uma transformação linear tal que  $f(1,2,1) = (5,-1), \ f(-1,5,1) = (0,4)$  e f(3,1,4) = (2,3). Calcular f(8,-3,5).

- $\blacktriangleright$  ((1, 2, 1), (-1, 5, 1), (3, 1, 4)) é uma base de  $\mathbb{R}^3$  (verifique!)
- $\blacktriangleright$  (8, -3, 5) = 3(1, 2, 1) 2(-1, 5, 1) + (3, 1, 4) (verifique!)

$$f(8,-3,5) = 3f(1,2,1) - 2f(-1,5,1) + f(3,1,4) = (17,-8)$$

Teorema: Seja  $\mathcal{M}_f \in \mathbb{R}^{m \times n}$  a matriz de uma dada transformação linear  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ . Então

① O núcleo de f é igual ao espaço nulo de  $\mathcal{M}_f$ , i.e.

$$\operatorname{Nuc} f = \mathcal{N}(\mathcal{M}_f)$$

② O espaço imagem de f coincide com o espaço das colunas de  $\mathcal{M}_f$ , i.e.

$$\operatorname{Im} f = \mathcal{C}(\mathcal{M}_f)$$

Demonstração: ao cuidado dos alunos.

#### Corolário:

- 1. dim Im  $f = \operatorname{car}(\mathcal{M}_f)$
- 2. dim Nuc  $f = n car(\mathcal{M}_f)$
- 3.  $\dim \operatorname{Nuc} f + \dim \operatorname{Im} f = n$

Exemplo: Seja  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  a matriz de uma aplicação linear f.

$$A \xrightarrow{linhas} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{-1} & 1 \end{pmatrix}$$

- ▶ Nuc  $f = \mathcal{N}(A) = \langle (-1, 1, 1, 1) \rangle$
- $\blacktriangleright$  Im  $f = \mathcal{C}(A) = \langle (1,0,1), (1,1,0), (0,-1,0), (0,0,1) \rangle$  $=\langle (1,0,1), (1,1,0), (0,-1,0)\rangle$

$$\dim \operatorname{Nuc} f = 1 \qquad \dim \operatorname{Im} f = 3 \qquad n = 4 = 1 + 3$$

mif@math.uminho.pt 156 isoares@math.uminho.pt

#### 5.4 Aplicações injetivas, sobrejetivas e bijetivas

Definição: Seja  $f: E \to F$  uma aplicação linear. Diz-se que

① f é uma aplicação injetiva se e só se

$$\forall \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v} \in E, \ f(\boldsymbol{u}) = f(\boldsymbol{v}) \Rightarrow \boldsymbol{u} = \boldsymbol{v}$$

2 f é uma aplicação sobrejetiva se e só se

$$\forall \boldsymbol{v} \in F \; \exists \boldsymbol{u} \in E, \; f(\boldsymbol{u}) = \boldsymbol{v}$$

② f é uma aplicação bijetiva se e só se f é injetiva e sobrejetiva.

### Teorema: Seja $f: E \to F$ uma aplicação linear. Então:

- 1. f é injetiva se e só se  $\operatorname{Nuc} f = \{0_E\};$
- 2. f é sobrejetiva se e só se Im f = F.

#### Demonstração:

- 1. ( $\Rightarrow$ ) Seja f injetiva e seja  $u \in \operatorname{Nuc} f$ . Então  $f(u) = 0_F = f(0_E)$ . Como f é injetiva, conclui-se que  $u = 0_E$ .
- ( $\Leftarrow$ ) Suponhamos agora que  $\operatorname{Nuc} f = \{0_E\}$  e que f(x) = f(y), i.e.  $f(x) f(y) = 0_F$ . Então,  $f(x y) = 0_F$ , o que significa que  $x y \in \operatorname{Nuc} f$ , donde se conclui que  $x y = 0_E$ , i.e. x = y. A aplicação f é, por isso injetiva.
- 2. imediata

Exemplo: Relativamente à aplicação  $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$  do exemplo anterior

$$Nuc f = \mathcal{N}(A) = \langle (-1, 1, 1, 1) \rangle$$

е

Im 
$$f = \langle (1,0,1), (1,1,0), (0,-1,0) \rangle = \mathbb{R}^3$$
.

Conclui-se que f não é injetiva, mas é sobrejetiva.

Em termos de matrizes, podemos concluir que, se  $\mathcal{M}_f \in \mathbb{R}^{m \times n}$  é a matriz da aplicação linear  $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ , então

- 1. f é injetiva se e só se  $\operatorname{car} \mathcal{M}_f = n$ ;
- 2. f é sobrejetiva se e só se  $\operatorname{car} \mathcal{M}_f = m$ .

## Seja $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ uma aplicação linear. Recordando que:

- ▶ f injetiva  $\Leftrightarrow$  dim Nuc f = 0
- ▶ f sobrejetiva  $\Leftrightarrow \dim \operatorname{Im} f = m$

#### conclui-se que:

- ① se n < m, f não é sobrejetiva;
- ② se n > m, f não é injetiva;
- ③ se n=m são equivalentes as afirmações
  - f é injetiva;
  - f é sobrejetiva;
  - ▶ f é bijetiva;
  - ▶ a matriz de f é invertível.

mif@math.uminho.pt 160 jsoares@math.uminho.pt

## Aplicações (G. Strang)











