

Höjdsättning



Höjdsättning

Interpolera mellan höjder	Pek första och andra höjd och sätta ut nya höjder
Interpolera från fix höjd	Pek på en höjd och sätta ut nya höjder
Hämta höjd från Surface (Civil3d)	Pek på Surface och hämta höjd
Ändra textstorlek för höjdblock	Faktor 1.0 motsvara 2.5mm på plan skala 1:400
Ändra egenskap av höjdtext	Tre alternativ för befintlig, bibehålls, ny höjd
Höja eller sänka höjdnivå	Ange värde och markera höjder som skall ändras
Hämta z-värd från Acad objekt	Pek på fangpunkt och hämta höjdnivå

Mängdberäkning



Räkna längd från Acad objekt	Välj linjer och räkna ihop deras längd värde summerad efter Acad lager i tabell
Räkna ytor från Acad objekt	Välj ytor och räkna ihop deras yta värde summerad efter Acad lager i tabell
Exportera Acad tabell till Excel	Välj beräkningstabell som skall öppnas i Excel

Landskap



Infoga Träd	Pek position för träd symbol och ange typ
Infoga Solitärväxt	Pek position för solitärväxt och ange typ och storlek
Infoga Lökväxt	Pek position för lökväxt och ange typ och antal växter
Växttabell med sammanställning av mängd för antal och typ av växter	Resultattabell med sammanställning av alla växter

Ritningskommando



Rotera flera block och text samtidigt	Välj alla objekt som skall riktas och rotera visuellt i en arbetsgång
Match properties för Block, anpassa egenskaper: name, rotation, scale	Välj en källblock och selektera egenskaper som skall överföras till modifierade blockar
Skapa 3dPolylinjer	Välj manuellt höjd blockar eller 2dPolylinje och skaffa 3dPolylinje
Offset i 2d och 3d	Vanligt offset av linjeobjekt men även i 3d
Rita släntskafferingar	Välj Polylinje eller Spline för släntkrön och – fot och ange skafferingsavstånd
Align textrader t.ex. i förklaringsruta	Välj flera textobjekt och anpassa insert punkt horisontal och vertikal