

## Verwissel

- Vorm groepjes zodat elke groep minstens uit 5 personen bestaat

Elke groep heeft:

- Een programmeur
- Een computer
- Twee of meer stukjes geheugen

Opstelling:

- De programmeur kijkt naar voren
- Het geheugen staat op een rij naast elkaar, allemaal met het gezicht naar de programmeur.
- De computer staat achter het geheugen en kijkt naar de rug van de stukjes geheugen

De stukjes geheugen hebben elk een naam: A, B, C, etc. De variabelen kiezen elk een ander getal tussen 1 tot en met 5. Met hun vingers laten ze dit getal zien aan de computer.

De computer onthoudt de beginwaarde van A en B.

**De programmeur moet deze twee getallen omwisselen.**

De programmeur mag zeggen:

- de waarde van [dit] wordt de waarde van [dat]
- de waarde van [dit] wordt de waarde van [dit] plus [dat]
- de waarde van [dit] wordt de waarde van [dit] min [dat]
- de waarde van [dit] wordt de waarde van [dit] keer [dat]
- de waarde van [dit] wordt de waarde van [dit] gedeeld door [dat]
- klaar

De computer zegt tegen de variabelen wat ze worden, door dit in het oor te fluisteren.

De programmeur mag nooit de getallen van het geheugen zien.

Hoe doe je dit?

- Gemakkelijk: gebruik drie variabelen
- Moeilijk: gebruik twee variabelen