



Grunn Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluaties

```
1 void setup()
2 {
3     //*****
4     *          Tops          Tips      *
5     ******  
6     * hekel leuk en leerzaam* ik heb haast geen      *
7     *          *                  *          *      *
8     *          *                  *          tips      *
9     * Cursus *          *          *          *
10    *          *          *          *      *
11    *          *          *          *      *
12    *          *          *          *      *
13    ******  
14    *          * Teamnaam: ?ungled      *
15    *          *          *          *
16    * Mijn   * leuk team          *          *
17    * team   *          *          *          *
18    *          *          *          *      *
19    *          *          *          *      *
20    *          *          *          *      *
21    *          *          *          *      *
22    *          *          *          *      *
23    ******  
24    *          * heel aardig helpt altijd      *
25    * Richel *          *          *          *
26    *          *          *          *      *
27    *          *          *          *      *
28    *          *          *          *      *
29    ******  
30 }
```

```
31 void draw() {  
32 }
```



Done saving.

Cijfer:

Console

Errors



Grunn Dojo

2019-12-12



Evaluates

```
1 void setup()
```

```
2 {
```

```
3 //*****
```

```
4 * * Tops * * Tips *
```

```
5 * * ***** * * *****
```

```
6 * * * * * * * * *
```

```
7 * * * * * * * * *
```

```
8 * * * * * * * * *
```

```
9 * Cursus * * * * *
```

```
10 * * * * * * * * *
```

```
11 * * * * * * * * *
```

```
12 * * * * * * * * *
```

```
13 * * * * * * * * *
```

```
14 * * Teamnaam: UNyted PROGRAMMERS *
```

```
15 * * ***** * * *****
```

```
16 * * Mijn * * * * *
```

```
17 * * team * * * * *
```

```
18 * * * * * * * * *
```

```
19 * * * * * * * * *
```

```
20 * * * * * * * * *
```

```
21 * * * * * * * * *
```

```
22 * * * * * * * * *
```

```
23 * * * * * * * * *
```

```
24 * * Richel * * * * *
```

```
25 * * OOK * * * * *
```

```
26 * * Leuk * * * * *
```

```
27 * * * * * * * * *
```

```
28 * * * * * * * * *
```

```
29 * * * * * * * * *
```

```
30 }
```

```
31 void draw() {
```

```
32 }
```

DE JONGE ONDERZOEKERS

Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer:

10 + + + + + + + + + +

Console

Errors



Grunn Dojo

2019-12-12



Evaluates

```
1 void setup()
2 {
3     //*****
4     *      *          Tops          *          Tips          *
5     *****  
6     *      *  leuh           * /           *
7     *      *               *           *
8     *      *               *           *
9     * Cursus *               *           *
10    *      *               *           *
11    *      *               *           *
12    *      *               *           *
13    *****  
14    *      * Teamnaam: united
15    *      *  leuh           * /           *
16    * Mijn  *               *           *
17    * team   *               *           *
18    *      *               *           *
19    *      *               *           *
20    *      *               *           *
21    *      *               *           *
22    *      *               *           *
23    *****  
24    *      *  leuh           * /           *
25    * Richel *               *           *
26    *      *               *           *
27    *      *               *           *
28    *      *               *           *
29    *****/  
30 }
31 void draw() {  
32 }
```

Done saving.

Cijfer: 9.10

Console

Errors



Grunn Dojo

2019-12-12



Evaluates

1 void setup()

2 {

3 ****

4 * * Tops * Tips *

5 *****

6 * * leuk *

7 * * *

8 * * *

9 * Cursus * *

10 * * *

11 * * *

12 * * *

13 *****

14 * * Teamnaam: JNYTED *

15 * *

16 * Mijn * leuk *

17 * team * *

18 * * *

19 * * *

20 * * *

21 * * *

22 * * *

23 *****

24 * * leuk *

25 * Richel *

26 * * *

27 * * *

28 * * *

29 *****

30 }

31 void draw() {

32 }



Done saving.

Cijfer:

Console

Errors



Grunn Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluates

```
1 void setup()
2 {
```

```
3 ****
4 *      * Tops      *      Tips      *
5 ****
```

```
6 *      *          VRY HETP
7 *      *
```

```
8 * Cursus *          RICHEL
9 *      *
```

*Mee Neer
lækjer*

```
10 *      *
```

```
11 *      * Teamnaam: U.P CUNYTED PRO GRAMERS
12 *      *
```

```
13 *      *
```

```
14 * Mijn      *          grappig
15 * team     *
```

meem regeling

```
16 *      *
```

```
17 *      *
```

```
18 *      *
```

```
19 *      *
```

```
20 *      *
```

```
21 *      *
```

```
22 *      *
```

```
23 ****
```

```
24 *      *
```

```
25 * Richel *          vakkelijk en grappig
26 *      *
```

*vakken helpen met het Rot
team COMPUTROGRAMMEREN*

```
27 *      *
```

```
28 *      *
```

```
29 ****
```

```
30 }
```

```
31 void draw() {
```

```
32 }
```

DE JONGE ONDERZOEKERS

Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer: ~~X~~VAN 2 VAN DE 1

10
Dus?

Console

Errors

Cijfer: 9,0001

Console ▾ Errors

Done saving.

DE JONGE OUDERZOEKERS

mag strenger, 20015
vergader

begrijpbaar
voortrekkende leden
houdt lepen we
profeet dingen te
Als we er niet uit
Werkt daar en

Teamnaam: Team Dezaar

Wel heel en mag geen ganse seeder

gezellig

Tops Tips

void setup()

Evaluates ▾

Grunn Dojo

2019-12-12

Cijfer: 9

Done saving.

DE JONGE ADERZOEKERS

X

Richel en de uil

X

hulp

Teamnaam: Deeln Adnan

X

X

Tips

Tips

2019-12-12

Gruun Dojo

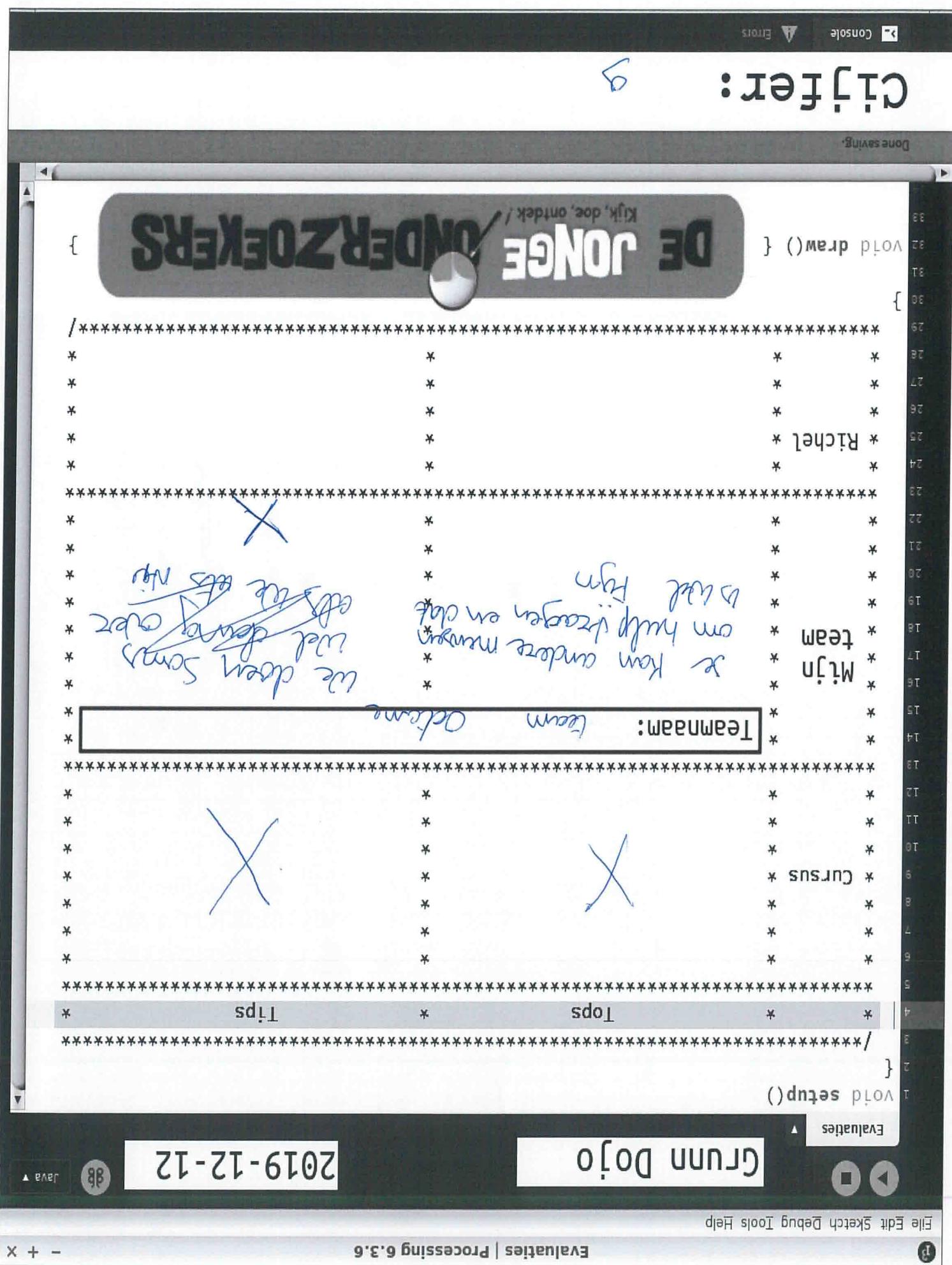
Evaluaties

void setup()

File Edit Sketch Debug Tools Help

Evaluaties | Processing 6.3.6

- + X



clijfer: 98

June 2016

DE JONGE ONDERZOEKERS

Teamnaam: Team Ocean
Sfeerrolle: Grote reis
Mlijn: team
Grootste feitelijker rol: meer plezier
Grootste voordeel: goed voor de wereld
Grootste nadruk: gezamenlijk werken
Richeste rol: meer goede ideeën
Grootste uitdaging: meer goede ideeën
Grootste voordeel: gezamenlijk werken
Grootste nadruk: gezamenlijk werken
Grootste voordeel: gezamenlijk werken
Grootste nadruk: gezamenlijk werken

Teamnamen:

sdl | * sdo |

2019-12-12

Grunn Dojo

Evaluates | Processing 6.3.6

File Edit Sketch Debug Tools Help

CÍJFEER:

648497641+1~~6~~6

Done saving.



A piece of white paper with a red rectangular border, placed on a grid of black asterisks. The paper contains handwritten text and several large blue X marks.

Handwritten text:

- Top right: "RICHEL"
- Top center: "Fotografie und Fotodokumentation"
- Middle right: "Mijn team"
- Bottom center: "Teamnaam: de Zonne"
- Bottom left: "CURSUS"
- Bottom center: "TOPS"
- Bottom right: "TOPS"

Large blue X marks are present at the bottom left, bottom right, and center of the page.

void setup()

Evaluates

Grunn Dojo

2019-12-12

Evaluates | Processing 6.3.6

File Edit Find Debug Tools Help

X ± -

Cijfer: 9,5

Kijk, doe, ontdek / DE JONGE ONDERZOEKERS

Teamnamen: Team C-Ctame
Pleizer geera zuweide
Mijnd team
en behalve allemaal
een erg goede leider

175 * 176

2019-12-12

Grunn Dojo

04

CLIFFER:

1



DE JONGE ONDERZOEKERS

Team Leader: Team Name: Team Name:

10

2

2019-12-12

Grunn Dojo

Evaluates | Processing 6.3.6

File Edit Sketch Debug Tools Help

CITY FER:

0'6

DE JONGE ONDERZOEKERS Kijk, doe, ontdek!

Gipjansg St

Summerizing

soms nog qua

Richest help

Teamnaam: Team Oefen

Self-standing
cells

Mean

Eigenvalues

We were

sdT | * sdo |

2019-12-12

Grunn Dojo



Grunn Dojo

2019-12-12



Evaluates

1 void setup()

2 {

3 ****
4 * Tops * Tips *

5 * * * *

6 * * * *

7 * * * *

8 * * * *

9 * Cursus * * * *

10 * * * *

11 * * * *

12 * * * *

13 ****
14 * Teamnaam: Universe *

15 *

16 * Mijn * * *

17 * team * * *

18 * * * *

19 * * * *

20 * * * *

21 * * * *

22 * * * *

23 ****
24 * * * *

25 * Richel * * *

26 * * * *

27 * * * *

28 * * * *

29 ****
30 }

31 void draw() {

DE JONGE ONDERZOEKERS
Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer:

Console

Errors



Gruun Dojo

2019-12-12

Evaluaties ▾

1 void setup()

2 {

3 ****

* * Tops * Tips *

4 ****

* * *****

5 ****

* * *****

6 ****

* * *****

7 ****

* * *****

8 ****

* * *****

9 ****

* * *****

10 ****

* * *****

11 ****

* * *****

12 ****

* * *****

13 ****

* * *****

14 ****

* * *****

15 ****

* * *****

perfect

Teamnaam: upvers

* Mijn
* team

perfect

* Richel

perfect

***** /

30 }

31 void draw() {

DE JONGE ONDERZOEKERS

Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer:

Console

Errors



Grunn Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluates

```
1 void setup()
2 {
3     *****
4     *      *          Tops          *      Tips      *
5     *****          *****          *****          *****
6     *      *
7     *      *
8     *      *          perfect       *
9     * Cursus *          *****          *          perfect
10    *      *
11    *      *
12    *      *          *****          *
13    *****
14    *      *          Teamnaam:  universe
15    *          *****
16    * Mijn   *
17    * team   *
18    *      *
19    *      *          goed        *
20    *      *
21    *      *          *****          goed
22    *      *
23    *****
24    *      *
25    * Richel *
26    *      *
27    *      *          fantastisch
28    *      *
29    *****
30 }
```

DE JONGE ONDERZOEKERS
Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer: 10

Console

Errors



Gruun Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluates

1 void setup()

2 {

3 ****

4 * * Tops * * *

5 * * ****

6 * * *

7 * * *

8 * * *

9 * Cursus * * *

10 * * *

11 * * *

12 * * *

13 ****

14 * * Teamnaam: Team * *

15 * * *

16 * Mijn * *

17 * team * *

18 * * *

19 * * *

20 * * *

21 * * *

22 * * *

23 ****

24 * * Richel * *

25 * * COOLE gast *

26 * * *

27 * * *

28 * * *

29 ****

30 }

31 void draw() {

32 }

DE JONGE ONDERZOEKERS

Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer: 9. $\frac{3}{4}$

Console

Errors



Grunn Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluates

```
1 void setup()
2 {
```

```
3 //*****
```

```
4 *      * Tops      * Tips      *
```

```
5 *****
```

```
6 *      * leuk, gezellig      * in pauze Games      *
```

```
7 *      *      *      *
```

```
8 * Cursus * Veel vrijheid      *      *
```

```
9 *      *      *      *
```

```
10 *      *      *      *
```

```
11 *      *      *      *
```

```
12 *      *      *      *
```

```
13 *****
```

```
14 *      * Teamnaam: Team-universe      *
```

```
15 *      *
```

```
16 * Mijn      * leukke programmrer      *
```

```
17 * team     *      *      *
```

```
18 *      * talen en idee      *      *
```

```
19 *      *      *      *
```

```
20 *      *      *      *
```

```
21 *      *      *      *
```

```
22 *      *      *      *
```

```
23 *****
```

```
24 *      * altyd bly      *
```

```
25 * Richel   *      *      *
```

```
26 *      *      *      *
```

```
27 *      * acerdig      *      *
```

```
28 *      *      *      *
```

```
29 *****
```

```
30 }
```

```
31 void draw() {
```

```
32 }
```

```
33 }
```

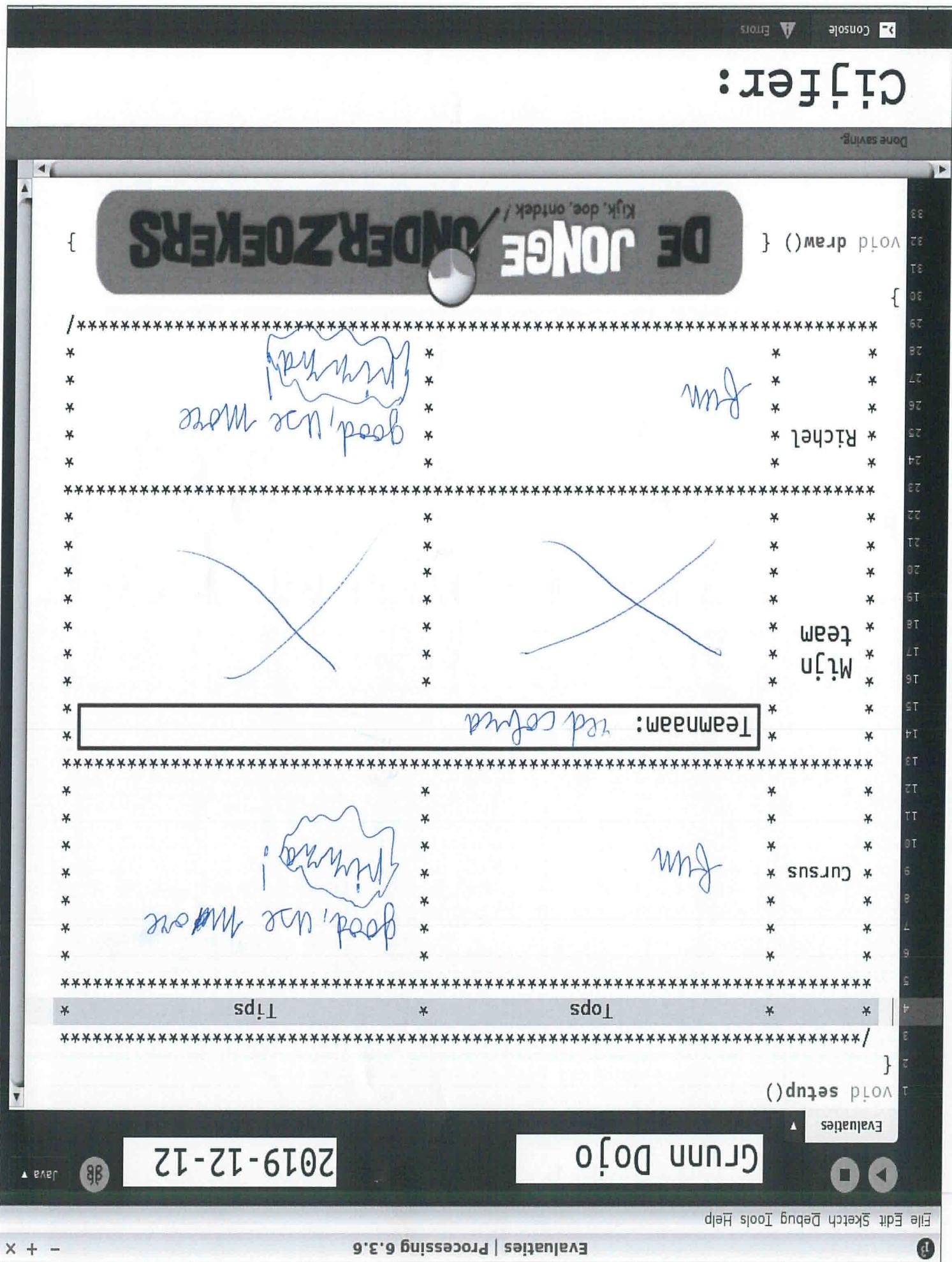
DE JONGE ONDERZOEKERS
Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer: 9,9

Console

Errors



clijfer: 9/10

Grunn Dojo

2019-12-12

Evaluates | Processing 6.3.6

File Edit Sketch Debug Tools Help

CÍJFEZ:

Done saving.

DE JONGE ONDERZOEKERS

```
    } void draw()
```

~~Positive~~

easy
descriptions up

Teamnamen: Ed Cabe

Pragmatical
talking too much

sdL | * sdo |

2019-12-12

Grunn Dojo

Evaluates

```
void setup()
```

የኢትዮጵያ ትራፍና የሚሸጠውን ሰነድ ከፌዴራል

Evaluates | Processing 6.3.6

CLIFFER:

June 2014



Teamnamen: Red-Coffee

Programmierung

Phonetic talking

CURSUS

Mijn team

He's nice

He's helpful

Richel

Grunn Dojo

2019-12-12

Evaluates | Processing 6.3.6

File Edit Sketch Debug Tools Help



File Edit Sketch Debug Tools Help



Grunn Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluates

```
1 void setup()
```

Handwritten notes:
Handheld
Laptop

```
2 {
```

```
3 //*****
```

	Tops	Tips	
4 *	*	*	*
5 *	*	*	*
6 *	*	*	*
7 *	eigen Laptop	*	*
8 *	eigen Laptop	*	*
9 *	Cursus	*	*
10 *	*	*	*
11 *	*	*	*
12 *	*	*	*
13 *	*	*	*
14 *	*	*	*
15 *	Teamnaam: Blue Knights	*	*
16 *	Mijn team	In vind het fijn dat mijn team rustig is	liever doen
17 *	*	*	*
18 *	*	*	*
19 *	*	*	*
20 *	*	*	*
21 *	*	*	*
22 *	*	*	*
23 *	*	*	*
24 *	Richel	In vind het knap dat hy voor een klas vol met mensen staat	*
25 *	*	doet hy voor een klas vol met mensen	*
26 *	*	*	*
27 *	*	*	*
28 *	*	*	*
29 *	*	*	*
30 }	*	*	*
31 void draw() {	*	*	*
32 }	*	*	*
33 }	*	*	*

```
4 //*****
```



Grunn Dojo

2019-12-12



Java ▾

Evaluaties

```
1 void setup() {  
2   //*****  
3   *      * Tops      *      Tips      *  
4   *****  
5   *      *          *          *          *  
6   *      * leuk       *          *          *  
7   *      *          *          *          *  
8   *      * veel geleerd *          *          *  
9   * Cursus *          *          *          *  
10  *          *          *          *          *  
11  *          *          *          *          *  
12  *          *          *          *          *  
13  *****  
14  *      * Teamnaam: Djog blue monkeys  
15  *          *          *          *          *  
16  * Mijn    *          *          *          *  
17  * team    *          *          *          *  
18  *          *          *          *          *  
19  *          *          *          *          *  
20  *          *          *          *          *  
21  *          *          *          *          *  
22  *          *          *          *          *  
23  *****  
24  *      *  
25  * Richel *          *          *          *  
26  *          *          *          *          *  
27  *          *          *          *          *  
28  *          *          *          *          *  
29  *          *          *          *          *  
30 }  
31 void draw() {  
32 }
```

DE JONGE ONDERZOEKERS

Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer:

Console

Errors

~~Op de achtergrond klinkt een liedje dat over een bruidstaart gaat.~~
bruidstaart
douche h.d.
douche bril

Peter
12

Vragen evaluaties

Team Universe

2019-12-12

1. Hoe was de eindpresentatie? super leuk. jaaron dat je niet kunt programmeren.
2. Wat was jouw favoriete presentatie? Waarom? leeven progra, dag. of op andere dat of eerder tegenvind.
3. Wat is er goed aan de cursus?
4. Wat doet jouw team goed?
5. Wat had jouw team beter kunnen doen?
6. Welk team was volgens jou het best? Waarom?
7. Hoe is Richel?
8. Wat doet Richel goed?
9. Wat zou Richel kunnen verbeteren?
10. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn?
11. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
12. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden?
13. Richel wil een niet-team groep invoeren, de Nano's, waarin iedereen begint. De Nano's werken de Processing boekjes door. Een Nano moet (1) een GitHub account hebben, (2) 3x op verschillende dagen inloggen, (3) solliciteren bij een team om erbij te komen. Goed plan?
14. Nog andere dingen?

vanaf 12 jaar mag je tot 9 jaar blijven

~~Richest: aankondiging evenementen/eindpresentaties zullen les aangehangt met dan huiswerk, werkt voorbereid.~~

ad 1: leuk, liever eerder tegenvinden en ook gewoon progr. / prima maar leren programmeren.

ad 2: same van Daan. / team octane

ad 3: Richel eerder gast. beiden vrij om te doen. - Richel altijd blij. altijd vrolijk.

ad 4: alles maar ik weet niet wat we doen laatste tijd / laatste tijd niet zo veel. / alles / heel slechte houders / hou van programmeren niet zo goed in omdat ik vaak gescreend been van taal. Felle ... ogenloos. hoop gezakt. alleen zoalch lezen kunnen. die o lange pleiden gelijkt

ad 5: gezamenlijk project. web browser best wel maar beter samenwerken. nu maar een paar mensen doen het ouderwetsen web browser. nog niet gelukt.

ad 6: Team Octane. werken goed samen, houden daar in houden zich eraan en het lekker.

- ad 7) Jan verdedigde veel / is een prof
heeft geen beginpunt.
Maar verdient een collega. Wel meespeelt, = gaten
dagen maar nog 2
Vond het al leuk vanaf 1^e dag.
Vraagte: vond het dan niet leuk uit belang te werken
Scratch verboden omdat alleen gamen
- Ad 8 Alles kende hij voor honduren heel druk
oudal en zijn collega's zijn / best niet verhouden.
Met zo veel / wel elke dag programma en
wel gamen in pauze
- Ad 10 niet perrie, is streng geweest.
Van boos worden dan echt boos (1x) (gamen)
- Ad 11 Nee / gamen / is al streng geweest.
'Had niet behoefte strenger zijn' / nee'
- Ad 12 Niets / moediger / andere programmeertaal / niet
is een beetje chaotisch in team / meer orde / meer
serieuus
- Ad 13 'zeer goed idee' / goed / goed, want nu een
paar honduren si niet weker / game spelletjes en
verder niks / collectieve: laten zien dat je iets kan
maar collectieve game programmeren
- Ad 14 Goed dat het niet veel kost ₣ €
Janoud kon geld niet gebruiken

1. Leuk
2. Eigen presentatie / Tower Defence
3. Heel veel vrijheid
4. Opnieuw samenwerken nadat team nietbaar was.
5. Samenwerken ging niet, een leidt heelt problemen met Unity
6. Octane
7. Prima, ok, leuk
8. Aardig, leuk, geeft veel vrijheid, aantrekkelijk, sociale liebjes
9. Meer boekjes over Processing / Unity / alles
10. Nee / Nijs
11. Nee
12. Meer boekjes
13. Nadat ze de vraag hadden, ~~had~~ want dat wagen liet ze het niet goed doorhebben:
Goed idee!
14. Nee

1. Leuk
2. Eigen / Superdefense
3. Heel veel vrijheid
4. Samenwerken uit ~~sta~~ individuen
Broek uit elkaar
5. Samenwerken, houden ze niet,
problemen met Unity
6. Octane
7. Prima, ok, leuk
8. Aardig leuk, heeft veel vrijheid
soms te veel vrijheid, goede
voeljes
9. Meer ~~voel~~ voeljes over
processing / Unity / alles.
10. Nee / Niks
11. ~~Het~~ Meer boekjes
12. Nee
13. Goed idee
14. Nee

Vragen evaluaties

2019-12-12

1. Hoe was de eindpresentatie? ↗ *leuk idee, inspirerend*
2. Wat was jouw favoriete presentatie? Waarom? ↗ *kunsten*
3. Wat is er goed aan de cursus?
4. Wat doet jouw team goed?
5. Wat had jouw team beter kunnen doen?
6. Welk team was volgens jou het best? Waarom?
7. Hoe is Richel?
8. Wat doet Richel goed?
9. Wat zou Richel kunnen verbeteren?
10. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn?
11. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
12. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden?
13. Richel wil een niet-team groep invoeren, de Nano's, waarin iedereen begint. De Nano's werken de Processing boekjes door. Een Nano moet (1) een GitHub account hebben, (2) 3x op verschillende dagen inloggen, (3) solliciteren bij een team om erbij te komen. Goed plan?
14. Nog andere dingen?

Handtekening

Strang genveg.

Sfeer goed, goed gedisciplineerd

Vragen evaluaties

2019-12-12

Van kids somt flauw

1. Hoe was de eindpresentatie?
2. Wat was jouw favoriete presentatie? Waarom? → Hij ging voorsteren
3. Wat is er goed aan de cursus?
4. Wat doet jouw team goed? → veleken werk via git
5. Wat had jouw team beter kunnen doen? → dorper aan de praat krijgen,
6. Welk team was volgens jou het best? Waarom? → red cobra rode bal
7. Hoe is Richel? → Hij is nu minder streng
8. Wat doet Richel goed?
9. Wat zou Richel kunnen verbeteren? → misschien iets te streng
10. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn? → Mag een klein beetje strenger
11. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
12. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden?
13. Richel wil een niet-team groep invoeren, de Nano's, waarin iedereen begint. De Nano's werken de Processing boekjes door. Een Nano moet (1) een GitHub account hebben, (2) 3x op verschillende dagen inloggen, (3) solliciteren bij een team om erbij te komen. Goed plan? → Goed idee
14. Nog andere dingen?

Krijgt moet aanwezig zijn?

Hij is gewoon
Richel

De hebber al zijn
zijn solliciteren

Vragen evaluaties

2019-12-12

1. Hoe was de eindpresentatie?
2. Wat was jouw favoriete presentatie? Waarom?
3. Wat is er goed aan de cursus?
4. Wat doet jouw team goed?
5. Wat had jouw team beter kunnen doen?
6. Welk team was volgens jou het best? Waarom?
7. Hoe is Richel?
8. Wat doet Richel goed?
9. Wat zou Richel kunnen verbeteren?
10. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn?
11. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
12. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden?
13. Richel wil een niet-team groep invoeren, de Nano's, waarin iedereen begint. De Nano's werken de Processing boekjes door. Een Nano moet (1) een GitHub account hebben, (2) 3x op verschillende dagen inloggen, (3) solliciteren bij een team om erbij te komen. Goed plan?
14. Nog andere dingen?

1 Uit presentaties waren erg kort. Dat werd vervelend na een tijdje.

Het publiek vond de Red Cobras het best.
Iedereen heeft het heel goed gedaan!

3 De cursus start op de goede tijd en duurt lang genoeg

5 We hadden de ons beter kunnen concentreren op coderen in plaats van dingetjes uitproberen.

We zouden zo hetzelfde team kiezen als we dat werden gevraagd.

7 Hij bracht sfeer. Hij is ouwel en kan zich niet goed focussen op één vraag omdat anderen ook aandacht vragen.

Hij doet het heel goed. Hij helpt me altijd als ik hulp nodig heb.

Niet stronger!

12

We wachten eerder beginner. We kunnen pas na 6 weken bij de code.

(

13 Geen team of niet-team. Iedereen moet op elke moment ogenaai aan kunnen werken.

14