```
float x = 100;

void setup() {\text{O}}

void draw()

{
    if (x > 50)
    {
        println(x);
    }
    x = x - 40;
    }

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

• B. Niks

• B. Niks

• C. 100.

• G. 60. 20

• G. 60. 20

• K. lets anders

Code 6

Bekijk deze code:

void setup() { }
```

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?
• V. 50 pixels
• B. 100 pixels
• G. 200 pixels
• K. 300 pixels

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

• D. Miks • E. 2 • A. 2. 4 • V. 2. 4, 6, 8 • G. 4 • N. 4, 6

for (int i = 2; i < 6; i = i + 2) {

println(i);

1.1. Hoe breed is het scherm?

• W. 50 pixels
• V. 100 pixels
• Z. 200 pixels
• S. 300 pixels

point(50, 100);

void draw()

void setup()
{
 size(200, 300);
}

Bekijk deze code:

Code 1

Toets 2018-07-19

Naam: \_\_O(f)

Bekijk deze code:

Code 5

Cijfer:

```
void setup()
                             void draw()
                                                                                                                 Bekijk deze code:
line(50, 100, 150, 200);
                                                                  size(400, 400);
```

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixels
   K. 100 pixels
   M. 150 pixels
   N. 200 pixels
- 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?
- B. 50 pixels
   D. 100 pixels
   T. 150 pixels
   M. 200 pixels

### Code 3

Bekijk deze code:

```
void setup()
                             void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                    size(400, 400);
```

### 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- I. 50 pixels
   D. 100 pixels
   S. 150 pixels
   J. 200 pixels

### 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixels
   D. 100 pixels
   K. 150 pixels
   U. 200 pixels

### Code 4

Bekijk deze code:

```
void setup() {}
                                                                                             float x = 100;
                                                   void draw()
                     if (x > 50)
println(x);

x = x - 40;
```

```
D. Niks
W. 100, 60
S. 100, 60, 20
V. 100, 60, 20
N. 60, 20
A. Iets anders
```



```
Toets 2018-07-19
                                                                                     Bekijk deze code:
                        Naam:
                                              Cijfer:
                                                                    Code 1
                                                                                      println(x);
}
                                           Void setup() ()
               Bekijk deze code:
                           float x = 100;
                                                                           if (x > 50)
                                                                                                          x = x - 40;
                                                           () draw()
Code 5
```

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

```
• B. Niks
• Z. 100
• W. 100, 60
• J. 100, 60, 20
• S. H.
• G. 60, 20
• K. Lets anders
                                                                                                                                       void setup() { }
                                                                                                                       Bekijk deze code:
                                                                                                                                                            void draw()
                                                                                                 Code 6
```

```
for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)
           println(i);
```

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

D. Niks E. 2 T. 2. 4, 6 V. 2. 4, 6, 8 G. 4 N. 4, 6

void setup()
{
 size(200, 300);
} void draw() 1.1. Hoe breed is het scherm?

• W. 50 pixels
• V. 100 pixels
• Z. 200 pixels
• S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

• V. 50 pixels
• B. 100 pixels
• G. 200 pixels
• K. 300 pixels

point(50, 100);

```
Code 2
```

Bekijk deze code:

```
2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?
                                                                                                                                                                          void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                     void setup()

I. 50 pixels
K. 100 pixels
M. 150 pixels
N. 200 pixels

                                                                                                                                       line(50, 100, 150, 200);
                                                                                                                                                                                                                      size(400, 400);
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixels
   D. 100 pixels
   T. 150 pixels
   M. 200 pixels

### Code 3

```
void setup()
                                                                                                                Bekijk deze code:
                             void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                  size(400, 400);
```

- 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- I. 50 pixels
   D. 100 pixels
   S. 150 pixels
   J. 200 pixels

3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixels
   D. 100 pixels
   K. 150 pixels
   U. 200 pixels

### Code 4

float x = 100; Bekijk deze code:

void draw() if (x > 50)

void setup() {}

println(x); x = x - 40;

```
D. Niks
W. 100
S. 100, 60
V. 100, 60, 20
V. 160, 20
N. 60, 20
```

```
5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)
                                                                                                                                                                                       B. Niks
Z. 100
W. 100, 60
J. 100, 60
Z. 60
S. 60
G. 60, 20
K. fets anders
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                println(i);
                                                                                           println(x);
}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          void setup() { }
                                  void setup() ()
Bekijk deze code:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         Bekijk deze code:
              float x = 100;
                                                                             if (x > 50)
                                                                                                                      x = x - 40;
                                                         Void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                     Code 6
```

Toets 2018-07-19 Bekijk deze code: Naam: Cijfer: Code 1

Code 5

void setup()
{
 size(200, 300);
}

1.1. Hoe breed is het scherm?

point(50, 100);

void draw()

W. 50 pixels
V. 100 pixels
Z. 200 pixels
S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

V. 50 pixels
B. 100 pixels
G. 200 pixels
K. 300 pixels

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

D. Niks E. 2 A. 2. 4 R. 2. 4. 6 V. 2. 4. 6. 8 G. 4 N. 4. 6 L. 4. 6, 8

```
Bekijk deze code:
                             void draw()
                                                                                             void setup()
line(50, 100, 150, 200);
                                                                   size(400, 400);
```

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixelsK. 100 pixelsM. 150 pixelsN. 200 pixels

## 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixelsD. 100 pixelsT. 150 pixelsM. 200 pixels

### Code 3

Bekijk deze code:

```
void setup()
                           void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                     size(400, 400);
```

### 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- I. 50 pixelsD. 100 pixelsS. 150 pixelsJ. 200 pixels

### 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixelsD. 100 pixelsK. 150 pixelsU. 200 pixels

### Code 4

Bekijk deze code:

```
float x = 100;
                                                                                 void setup() {}
                                                         void draw()
                                   if (x > 50)
println(x);

x = x - 40;
```

- D. Niks
  W. 100
  S. 100, 60
  V. 100, 60, 20
  J. 60
  N. 60, 20
  A. Iets anders

```
5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            for (int i = 2; i < 6; i = 1 + 2)
                                                                                                                                                                                          B. Niks
Z. 100
W. 100, 60
J. 100, 60, 20
S. 60
G. 60, 20
K. lets anders
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         println(i);
}
                                                                                             println(x);
}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                void setup() { }
Bekijk deze code:
                                    void setup() ()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                Bekijk deze code:
              float x = 100;
                                                                               if (x > 50)
                                                                                                                         x = x - 40;
                                                          void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      () draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                           Code 6
```

Toets 2018-07-19

Code 5

void setup()
{
 size(200, 300); point(50, 100); Bekijk deze code: void draw() Cijfer: Naam: Code 1

### 1.1. Hoe breed is het scherm?

- W. 50 pixels
  V. 100 pixels
  Z. 200 pixels
  S. 300 pixels

# 1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

- V. 50 pixels
  B. 100 pixels
  G. 200 pixels
  K. 300 pixels

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

D. Niks E. 2 A. 2, 4 N. 2, 4, 6 G. 4 N. 4, 6 L. 4, 6, 8

```
void setup()
                                                                                                            Bekijk deze code:
                            void draw()
line(50, 100, 150, 200);
                                                                  size(400, 400);
```

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixelsK. 100 pixelsM. 150 pixelsN. 200 pixels

# 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixelsD. 100 pixelsT. 150 pixelsM. 200 pixels

### Code 3

Bekijk deze code:

```
void setup()
                             void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                  size(400, 400);
```

### 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- I. 50 pixels

- D. 100 pixelsS. 150 pixelsJ. 200 pixels

### 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixels

- D. 100 pixelsK. 150 pixelsU. 200 pixels

### Code 4

```
float x = 100;
                                                                                                                                 Bekijk deze code:
                                                                                       void setup() ()
                                                               void draw()
                                      if (x > 50)
println(x);
x = x - 40;
```

- D. Niks
  W. 100
  S. 100, 60
  V. 100, 60, 20
  J. 60
  N. 60, 20
  A. Iets anders

```
5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)
                                                                                                                                                                      B. Niks
Z. 100
W. 100, 60
J. 100, 60, 20
S. 60
G. 60, 20
K. lets anders
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      void setup() { }
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             println(i);
}
                                                                              println(x);
}
                     void setup() {}
                                                                                                                                                                                                                                                                                        Bekijk deze code:
float x = 100;
                                                             if (x > 50)
{
                                                                                                       x = x - 40;
                                          Void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                   Code 6
```

Toets 2018-07-19 void setup()
{
 size(200, 300);
} point(50, 100); Bekijk deze code: void draw() Naam: Cijfer: Code 1

Bekijk deze code:

Code 5

1.1. Hoe breed is het scherm?

• W. 50 pixels
• V. 100 pixels
Z. 200 pixels
• S. 200 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

(v) V. 50 pixels
• B. 100 pixels
• G. 200 pixels
• K. 300 pixels

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

D. Niks
E. 2
A. 2, 4
N. 2, 4, 6
R. 2, 4, 6, 8
G. 4
N. 4, 6
L. 4, 6, 8

```
void setup()
                                                                                                                     Bekijk deze code:
                              void draw()
                                                                      size(400, 400);
line(50, 100, 150, 200);
```

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixels
  W. 100 pixels
  M. 150 pixels
  N. 200 pixels

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixels
   D. 100 pixels
   T. 150 pixels
   M. 200 pixels

### Code 3

```
Bekijk deze code:
                                                                                                void setup()
                               void draw()
                                                                     size(400, 400);
rect(50, 100, 150, 200);
```

### 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- I. 50 pixels
  D. 100 pixels
  S. 150 pixels
  J. 200 pixels

### 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixels
  D. 100 pixels
  K. 150 pixels
  ØU. 200 pixels

### Code 4

```
float x = 100;
                                                                                                                                Bekijk deze code:
                                                              void draw()
                                                                                      void setup() ()
                                      if (x > 50)
println(x);

x = x - 40;
```

- D. Niks
  W. 100
  S. 100, 60
  V. 100, 60, 20
  J. 60
  N. 60, 20
  A. lets anders

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

println(x);
}

 $\mathbf{x} = \mathbf{x} - 40;$ 

if (x > 50)

void draw()

void setup() (

Bekijk deze code: float x = 100;

Code 5

B. Niks Z. 100 W. 100, 60 J. 100, 60, 20 S. 60 G. 60, 20 6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

• D. Niks

• V. 2. 4, 6, 8 • G. 4 • N. 4, 6 • L. 4, 6, 8

for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)

println(i);
}

void setup() { }

Void draw()

Bekijk deze code:

Code 6

```
void draw()
                                                                                        void setup()
                                                                                                         Bekijk deze code:
                                                            size(400, 400);
line(50, 100, 150, 200);
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixels
   D. 100 pixels
   T. 150 pixels
   M. 200 pixels

### Code 3

```
void setup()
                                                                                                             Bekijk deze code:
                            void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                    size(400, 400);
```

3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

```
    1. 50 pixels
    1. 100 pixels
    S. 150 pixels
    J. 200 pixels
```

### 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixels
   D. 100 pixels
   K. 150 pixels
   U. 200 pixels

### Code 4

```
void draw()
                                                                                  void setup() {}
                                                                                                          float x = 100;
                                                                                                                         Bekijk deze code:
                                   if (x > 50)
println(x);
x = x - 40;
```

```
• D. Niks
• W. 100
• S. 100, 60
• V. 100, 60, 20
• J. 60
• N. 60, 20
• A. Jets anders
```

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

```
• B. Wiks
• 2.100
• W. 180.49
• 3.40
• 5.100
• 5.00
• 5.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 7.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
• 6.00
```

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

Toets 2018-07-19

Naam: christien

Cijfer: \_\_\_

Code 1

Bekijk deze code:
 void setup()
 size(200, 300);
}

void draw()
{
 point(50, 100);
}

1.1. Hoe breed is het scherm?

• W. 100-pixels
• Z. 200 pixels
• S. 300 pixels

X

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

V. 50 pixels
B. 100 pixels
G. 200 pixels
K. 300 pixels

Lacy Control

```
void draw()
                                                                                           void setup()
                                                                                                            Bekijk deze code:
line(50, 100, 150, 200);
                                                                 size(400, 400);
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixels
- M. 150 pixels
  M. 200 pixels
- 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?
- B. 50 pixels
   D. 100 pixels
   T. 150 pixels
   M. 200 pixels

### Code 3

```
void setup()
                                                                                                                     Bekijk deze code:
                              void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                       size(400, 400);
```

- 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?
- I. 50 pixels
   D. 100 pixels
   S. 150 pixels
   J. 200 pixels
- 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?



### Code 4

void setup() {} float x = 100; Bekijk deze code: void draw() if (x > 50) println(x); x = x - 40;

- 4.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

D. Niks W. 100 S. 100, 60 V. 100, 60, 20 J. 60, 20 A. Iets anders

```
void setup() ()
                                                                                                         println(x);
Bekijk deze code:
               float x = 100;
                                                                                  if (x > 50)
                                                                                                                                  x = x - 40;
                                                            Void draw()
```

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

```
• B. Niks
• Z. 100
• J. 100, 60
• J. 100, 60, 20
• S. 60
• G. 60, 20
• K. Iets anders
```

Code 6

for (int i = 2; i < 6; i = i + 2) void setup() { } println(i); Bekijk deze code: void draw()

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

```
• D. Niks
• E. 2
• A. 2. 4
• V. 2. 4. 6. 8
• V. 2. 4. 6. 8
• O. N. 4. 6
• L. 4. 6. 8
```

Toets 2018-07-19

Naam:

Cijfer:

TEM ZCISB EST

Code 1

Bekijk deze code:

size(200, 300); ()dntas pion

void draw()

point(50, 100);

1.1. Hoe breed is het scherm?

• W. 50 pixels
• V. 100 pixels
• Z. 200 pixels
• S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

V. 50 pixels
 B. 100 pixels
 G. 200 pixels
 K. 300 pixels

```
void draw()
                                                                                                void setup()
                                                                                                                  Bekijk deze code:
line(50, 100, 150, 200);
                                                                     size(400, 400);
```

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixels
  X. 100 pixels
  M. 150 pixels
  N. 200 pixels

### 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixels
  D. 100 pixels
  T. 150 pixels
  M. 200 pixels

Code 3

```
void setup()
                                                                                          Bekijk deze code:
                     void draw()
                                                      size(400, 400);
rect(50, 100,
150
```

### 3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- D. 100 pixels
  S. 150 pixels
  S. 150 pixels
  J. 200 pixels
- 3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

### Code 4

V. 50 pixels
 D. 100 pixels
 K. 150 pixels
 U. 200 pixels

Bekijk deze code:

```
void setup() {}
                                                                                                     float x = 100;
                                                        void draw()
                                 if (x > 50)
println(x);

x = x - 40;
```

```
D. Niks
W. 100
S. 100, 60
V. 100, 60, 20
J. 60
N. 60, 20
A. lets anders
```