

Vragen

13 december
2018

Eindpresentatie

- lekker snel
- goed, maar te kort
- jammer, dat je dan die avond niet kunt programmeren

Nature Zen

- cool
- welke programmeertaal
- Eis - 10 à 12 jaar
 - github account
 - toelatingstest

Lessen

- te kort, liever 2 uur echt programmeren
- meer programmeertalen, html en C++
- langere pauze
- probeer les C++ en html

Rachel

- enthousiast
- optimistisch
- vrolijk

soms beetje te, kan overrechten werken

Mafkeeslessen - leuk maar mag minder

het is leuk.

het is goed geregeld.

Netwerk is traag, kan beter.

PC's zijn beetje oud.

WC's zijn vies.

pauses zijn te kort. (25 min)

kan er iets van komen?

verbeter de layout v/h instructie boekje
(boekje nr 1 pag 28 pijlen kunnen duidelijker)

Protocol anonieme evaluatie

2018-12-13

Richtlijn tijden:

- 18:15-18:30: Inloop
- 18:30-19:00: Voorbereiding
- 19:00-19:30: Presentaties
- 19:30-19:45: Pauze, Richel licht evaluatoren in
- 19:45-20:15: Evaluatie, Richel verdeelt leerlingen

Reken
4

Wees er uiterlijk 19:15. Presentaties zien? Wees er dan om 18:45.

Evaluatie bestaat uit:

1. Waarom? *begrepen ze al*
2. Hoe gaat de cursus? *je krijgt opdracht soms boeltje mag ook zelf*
3. Uitleg formulier *2*
4. Invullen formulier *2*
5. Informeel gesprek
6. Uitwerken resultaten

(1) Leg uit wat het doel is van een evaluatie [1], en waarom die anoniem' is [2].

(2) Laat de kids eerst objectief vertellen hoe een cursusavond gaat, alsof je deze nog nooit hebt gezien: hoe laat begint het, wat doe je als je binnenkomt, wat doe je daarna, etc. *alle komen binnen, krijgen opdracht van Richel of gaan zelf aan de slag.*

(3) Bespreek het in te vullen formulier en leg uit wat 'tips' en 'tops' zijn [3]. Vragen? Beantwoord deze *was al duidelijk*

(4) Deel de formulieren uit en laat de kids dit in stilte en individueel invullen, totdat iedereen de pen heeft neergelegd. *eerst individueel gedaan, daarna nog eens vragen van andere formulier, 2 km 11, gekeld en er laten invullen. Maar meestal handelen ze zelf*

(5) Bespreek de cursus informeel. Moedig ze aan kritisch te denken. Stel prikkelende vragen, *al gedaan* bijvoorbeeld 'Is Richel echt niet te streng?'. Maak notities. Als alles gezegd is, mogen de kids gaan.

Richel is streng genoeg maar niet te streng
(6) Werk de resultaten van de bespreking uit. *alle hadden mening over verbeterpunten te verbeteren. Helpen naar verschool school / dere cursus.*

[1] Uitvinden wat de leerlingen vinden van de cursus, zodat die nog beter gemaakt kan worden

[2] Zodat leerlingen eerlijk durven zijn

[3] 'tops': dingen die top gaan, 'tips': dingen die beter kunnen

Vragen evaluaties

2018-12-13

1. Hoe bevallen de eindpresentaties? *helaas vergeten te vragen.*
2. Wat is er goed aan de cursus?
3. Wat doet Richel goed?
4. Wat zou Richel kunnen verbeteren?
5. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn?
6. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
7. Wat doet Dagmar goed?
8. Wat zou Dagmar kunnen verbeteren?
9. Hoe bevallen de mafkeeslessen? *→ zie evaluatie formulier*
10. Hoe was de hackathon? *→ idem maar de gulle verheerde nacy, nl: wat is een hackathon?*
11. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden? *→ o.a.: meer lessen (in de lastenlijst)*

- Wat vinden jullie van "nature zen"?

- Wat is volgens jullie een eis om net team? Octave mee te doen?

Mokken

Jasper

~~Kevin~~ Quinn

Priscilla

*helaas over het hoofd
gezien en vergeeten te vragen*

Vragen evaluaties

2018-12-13

1. Hoe bevallen de eindpresentaties?
2. Wat is er goed aan de cursus?
3. Wat doet Richel goed?
4. Wat zou Richel kunnen verbeteren?
5. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn?
6. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
7. Wat doet Dagmar goed?
8. Wat zou Dagmar kunnen verbeteren?
9. Hoe bevallen de mafkeeslessen?
10. Hoe was de hackathon?
11. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden?

- Wat vinden jullie van "Nature 2en"?
- Wat is volgens jullie een eis om het team Octane mee te doen?

Evaluaties ▾

```
1 void setup()
2 {
```

```
3 /*****
```

```
4 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
5 ****
```

```
6 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
7 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
8 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
9 * Cursus *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
10 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
11 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
12 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
13 ****
```

```
14 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
15 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
16 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
17 * Dagmar *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
18 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
19 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
20 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
21 ****
```

```
22 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
23 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
24 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
25 * Richel *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
26 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
27 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
28 *           *           *           *           *           *           *           *           *           *
```

```
29 ****
```

```
30 } k
```

```
31 void draw() {
```

```
32
```

```
33 }
```

DE JONGE ONDERZOEKERS

Kijk, doe, ontdek!

Done saving.

Cijfer: 10,10

Console

Errors

gaede mat kees les !!



Evaluaties ▾

```

1 void setup()
2 {
3     /*****
4     *           *           *           *           *
5     *           *           *           *           *
6     *           *           *           *           *
7     *           *           *           *           *
8     *           *           *           *           *
9     * Cursus *           *           *           *
10    *           *           *           *           *
11    *           *           *           *           *
12    *           *           *           *           *
13    /*****
14    *           *           *           *           *
15    *           *           *           *           *
16    *           *           *           *           *
17    * Dagmar *           *           *           *
18    *           *           *           *           *
19    *           *           *           *           *
20    *           *           *           *           *
21    /*****
22    *           *           *           *           *
23    *           *           *           *           *
24    *           *           *           *           *
25    * Richel *           *           *           *
26    *           *           *           *           *
27    *           *           *           *           *
28    *           *           *           *           *
29    *****/
30 }

```



```

31 void draw() {
32
33 }

```

Done saving.

Cijfer: *9*



Evaluaties ▾

1 void setup()

2 {

3 /*****

4 * * Tops * * Tips *

5 ****

6 * * leuk langerde hante *

7 * * leerzaam *

8 * * *

9 * Cursus * *

10 * * *

11 * * *

12 * * *

13 ****

14 * * behulpzaam * geen *

15 * * *

16 * * *

17 * Dagmar * *

18 * * *

19 * * *

20 * * *

21 ****

22 * * enthousiast * geen *

23 * * behulpzaam *

24 * * *

25 * Richel * *

26 * * *

27 * * *

28 * * *

29 ****/

30 }

32 void draw() {

33

DE JONGE ONDERZOEKERS
Kijk, doe, ontdek

Done saving.

Cijfer: 9,9

Console

Errors



Evaluaties ▾

```

1 void setup()
2 {
3     /*****
4     *           *           *           *           *
5     *           *           *           *           *
6     *           *           *           *           *
7     *           *           *           *           *
8     *           *           *           *           *
9     *   Cursus   *           *           *           *
10    *           *           *           *           *
11    *           *           *           *           *
12    *           *           *           *           *
13    *****/
14    *           *           *           *           *
15    *           *           *           *           *
16    *           *           *           *           *
17    *   Dagmar   *           *           *           *
18    *           *           *           *           *
19    *           *           *           *           *
20    *           *           *           *           *
21    *****/
22    *           *           *           *           *
23    *           *           *           *           *
24    *           *           *           *           *
25    *   Richel   *           *           *           *
26    *           *           *           *           *
27    *           *           *           *           *
28    *           *           *           *           *
29    *****/
30 }

```



```

31
32 void draw() {
33

```

Done saving.

Cijfer: 10

2. {

4 * * * Tops * * * Tips *

6 * * *

* * 1000 * * 1000 * *

* * * * *

1 * * *

2. * * *

4 * * * *


* * * *

* * * *

* Dagmar *
























* * *

* * *

* * * *

* * *

* * * * *

* Richel * * Richel * *

* * * * *

* * * * *

* * 0 * SCHEPPED *

3


```
void draw() {
```

Kijk doe ontdek / **010-120-K-113**

Ques

Cipher: 7, 9 9 9 7 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9

(Handwritten marks)

 Console
 Errors

9 9

[Handwritten signature]



Evaluaties ▾

```

1 void setup()
2 {
3   /*****
4   *           *           *           *           *
5   *           *           *           *           *
6   *   goede   Boekjes   *   Betere   computers   *
7   *           *           *   een   groter scherm   *
8   *           *           *   betere beamer   *
9   *   Cursus   *           *   betere   wifi   *
10  *           *           *           *           *
11  *           *           *           *           *
12  *           *           *           *           *
13  *****/
14  *           *           *           *           *
15  *           *           *           *           *
16  *           *           *           *           *
17  *   Dagmar   *           *           *           *
18  *           *           *           *           *
19  *           *           *           *           *
20  *           *           *           *           *
21  *****/
22  *           *   aardig   *           *           *
23  *           *   behulpzaam   *           *           *
24  *           *           *           *           *
25  *   Richel   *           *           *           *
26  *           *           *           *           *
27  *           *           *           *           *
28  *           *           *           *           *
29  *****/
30 }

```

```

31 void draw() {
32
33

```



Done saving.

Cijfer: 7,5



Evaluaties ▾

```
1 void setup()
```

```
2 {
```

```
3 /*****
```

```
4 *           *           *           *           *
```

```
5 ****
```

```
6 *           *           *           *           *
```

```
7 *           *           *           *           *
```

```
8 *           *           *           *           *
```

```
9 *  Cursus  *           *           *           *
```

```
10 *           *           *           *           *
```

```
11 *           *           *           *           *
```

```
12 *           *           *           *           *
```

```
13 ****
```

```
14 *           *           *           *           *
```

```
15 *           *           *           *           *
```

```
16 *           *           *           *           *
```

```
17 *  Dagmar  *           *           *           *
```

```
18 *           *           *           *           *
```

```
19 *           *           *           *           *
```

```
20 *           *           *           *           *
```

```
21 ****
```

```
22 *           *           *           *           *
```

```
23 *           *           *           *           *
```

```
24 *           *           *           *           *
```

```
25 *  Richel  *           *           *           *
```

```
26 *           *           *           *           *
```

```
27 *           *           *           *           *
```

```
28 *           *           *           *           *
```

```
29 ****
```

```
30 }
```

```
31 void draw() {
```

```
32
```

```
33 }
```



Done saving.

Cijfer: geen een half

Console

Errors



Evaluaties ▾

```

1 void setup()
2 {
3     /*****
4     *           *           *           *           *
5     *           *           *           *           *
6     *           *           *           *           *
7     *           *           *           *           *
8     *           *           *           *           *
9     * Cursus  *           *           *           *
10    *           *           *           *           *
11    *           *           *           *           *
12    *           *           *           *           *
13    *****/
14    *           *           *           *           *
15    *           *           *           *           *
16    *           *           *           *           *
17    * Dagmar  *           *           *           *
18    *           *           *           *           *
19    *           *           *           *           *
20    *           *           *           *           *
21    *****/
22    *           *           *           *           *
23    *           *           *           *           *
24    *           *           *           *           *
25    * Richel  *           *           *           *
26    *           *           *           *           *
27    *           *           *           *           *
28    *           *           *           *           *
29    *****/
30 }

```

bijna alles

*betero nubi
betero computers*

?

?

Meer boeken

Meer boeken

bijna alles



niki

Done saving.

Cijfer: *8,5*



Evaluaties ▾

1 void setup()

2 {

3 /*****

4 * * Tops * * Tips *

5 *****/

6 * * je krijgt goede * *

7 * * uitleg als je iets ~~zo~~ * *

8 * * niet begrijpt * *

9 * Cursus * * *

10 * * * *

11 * * * *

12 * * * *

13 *****/

14 * * helpt als je * *

15 * * hulp nodig hebt en * *

16 * * legt altijd goed uit * *

17 * Dagmar * als je het niet begrijpt * *

18 * * ik zou zo geen * *

19 * * tips kunnen * *

20 * * bedenken * *

21 *****/

22 * * legt altijd goed * *

23 * * en duidelijk uit en * *

24 * * is altijd vrolijk * *

25 * Richel * ik zou zo geen * *

26 * * tips kunnen * *

27 * * bedenken * *

28 * * * *

29 *****/

30 }

31

32 void draw() {

33 }



Done saving.

Cijfer: 9.5

Console

Errors



Evaluaties ▾

```

1 void setup()
2 {
3     /*****
4     *           *           *           *           *
5     *           *           *           *           *
6     *           *           *           *           *
7     *           *           *           *           *
8     *           *           *           *           *
9     *   Cursus   *           *           *           *
10    *           *           *           *           *
11    *           *           *           *           *
12    *           *           *           *           *
13    *****/
14    *           *           *           *           *
15    *           *           *           *           *
16    *           *           *           *           *
17    *   Dagmar   *           *           *           *
18    *           *           *           *           *
19    *           *           *           *           *
20    *           *           *           *           *
21    *****/
22    *           *           *           *           *
23    *           *           *           *           *
24    *           *           *           *           *
25    *   Richel   *           *           *           *
26    *           *           *           *           *
27    *           *           *           *           *
28    *           *           *           *           *
29    *****/
30 }

```

goed & leerzaam



meer lessen

Lijkt heel goed

niks

leuke veel
goed dus!

niks



Done saving.

Cijfer: 9,5 de mathelessen zijn leuk



Evaluaties

void setup()

{

/******

*	*	Tops	*	Tips	*
---	---	------	---	------	---

*	*		*		*
*	*	PANTAS	*		*
*	*	LEERZAAM	*	GEEN	*
* Cursus	*	ENLEUK	*		*
*	*		*		*
*	*		*		*
*	*		*		*

*	*		*		*
*	*	AARDI	*	wees er wat	*
*	*	BEHULPZAAM	*	waken	*
* Dagmar	*		*		*
*	*		*		*
*	*		*		*
*	*		*		*

*	*		*		*
*	*	aardig	*		*
*	*	behulpzaam en	*		*
* Richel	*	grappig	*	NEIN	*
*	*		*		*
*	*		*		*
*	*		*		*

*****/

}

void draw() {

DE JONGE ONDERZOEKERS
Kijk, doe, ontdek!

}

Done saving.

Cijfer: 10.1

Console Errors

MAKKEER HET LEUK IDEE HACHA RON 1500EN DAG



Evaluaties ▾

```

1 void setup()
2 {
3   /*****
4   *           *           *           *           *
5   *           *           *           *           *
6   *           *           *           *           *
7   *           *           *           *           *
8   *           *           *           *           *
9   *   Cursus   *           *           *           *
10  *           *           *           *           *
11  *           *           *           *           *
12  *           *           *           *           *
13  *****/
14  *           *           *           *           *
15  *           *           *           *           *
16  *           *           *           *           *
17  *   Dagmar   *           *           *           *
18  *           *           *           *           *
19  *           *           *           *           *
20  *           *           *           *           *
21  *****/
22  *           *           *           *           *
23  *           *           *           *           *
24  *           *           *           *           *
25  *   Richel   *           *           *           *
26  *           *           *           *           *
27  *           *           *           *           *
28  *           *           *           *           *
29  *****/
30 }

```

meer
leerary

goed d
leren

goed
bereg



```

31 void draw() {
32
33

```

Done saving.

Cijfer: 10⁺

Console Errors

kaketon: goed bedacht