

Evaluatie 2018 - 7 - 12
1. Goedhap veel leven Richel heel grapping
Goede hulp.
2. Eip; Niet de hele dag allen programeren
maar soms cets anders?
3. Voor linderen Gerzaam genoeg
Net te lang Scratch, om de 2 wehen
-> Sommige hunderen gamen erop, slecht!
-> Er wordt niets verandrd aan de code,
maar alleen achtergronde poppeljes worde
maar alleen achterg ronde poppelijes wordt 4. Het is best moeilijk maar wordt veel gebruik
on a specin
Bly've fashger beter dan Scratch.
By beiden moet er op gelet worden dat er
niet agamed wordt.
By beiden moet er op gelet worden dat er niet gegamed wordt. -> Moor de jongers met interesse over Javal moods.
5 Veel, direct, goede cutteg, helpt tegen gamen
67 Wat strenger tegen hunderen die blyven gamen
on one of the state of the stat
8 Nee.
11. Lech en ontsettend gezellig!
12. Redame> game geplaatst (van leertingen) op een site als sponsor.
opeen site als sponsor.

Joere greer ruimte omteedoen wat jewilt beter optoezien datpis inde Scratch is slepen minecraft mods alleen inde pouze Richellegt goed dingen uit Hackathon & Pizza dagmaar goede Uitleg meer Romen opdagen folders in brievenbug

## Vragen evaluaties 2018-07-12/13

#### Dojo (donderdag)

- 1. Wat is er goed aan de cursus?
- 2. Hoe zou de cursus verbeterd kunnen worden?
- 3. Is Scratch leerzaam genoeg, of zou dit misschien verboden moeten worden?
- 4. Is het installeren van Minecraft mods leerzaam genoeg, of zou dit misschien verboden moeten worden?
- 5. Wat doet Richel goed?
- 6. Wat zou Richel kunnen verbeteren?
- 7. Is er iets waarin Richel strenger zou moeten zijn?
- 8. Is er iets waarin Richel minder streng zou moeten zijn?
- 9. Wat doet Dagmar goed?
- 10. Wat zou Dagmar kunnen verbeteren?
- 11. Hoe was de hackathon?
- 12. Hoe zouden we meer leerlingen kunnen krijgen?

## Arduino cursus (vrijdag)

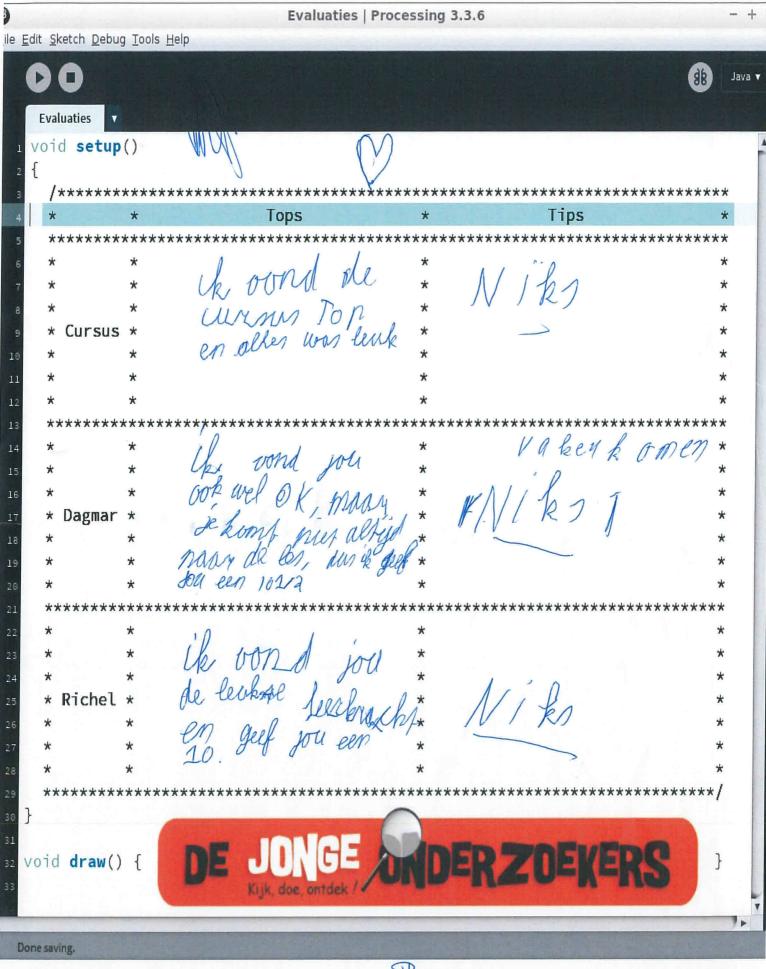
- Wat is er goed aan de cursus?

  Krijgt elk kind evenveel begeleiding? Is dat goed?
  - 3. Hoe zou de eursus verbeterd kunnen worden?
  - 4. Wat doet Martin goed?
- 5. Wat zou Martin kunnen verbeteren?
- 6. Wat doet Anton goed?
- 7. Wat zou Anton kunnen verbeteren?8. Wat døet Anko goed?9. Wat zou Anko kunnen verbeteren?

- 10. Hoe was de hackathon?
- 11. Hoe zouden we meer leerlingen kurnen krijgen?

## Evaluaties 12 juli 2018

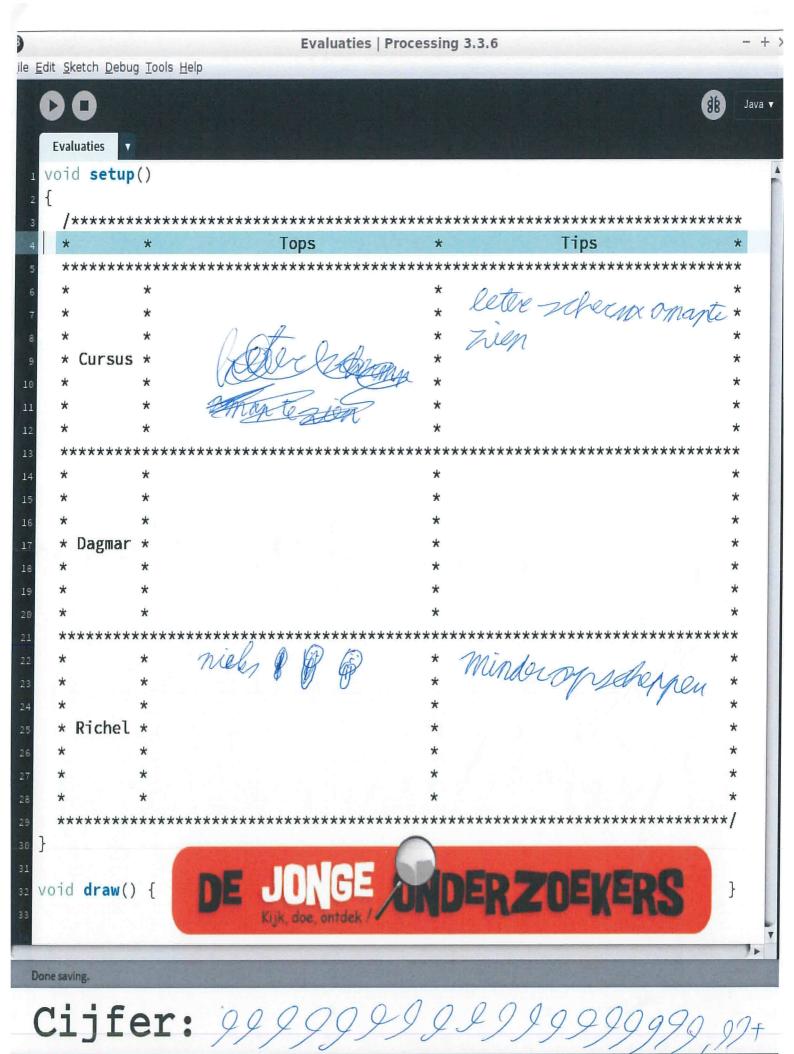
De Evaluaties in het algemeen zijnze terverden, geen elken Negytive klang geen verbeter punten of opmerking, scratch in het algeem Leerzaam, op mine craft geen Antwoord ge kreegen Richel kon goed dingen entlegen.



R:10







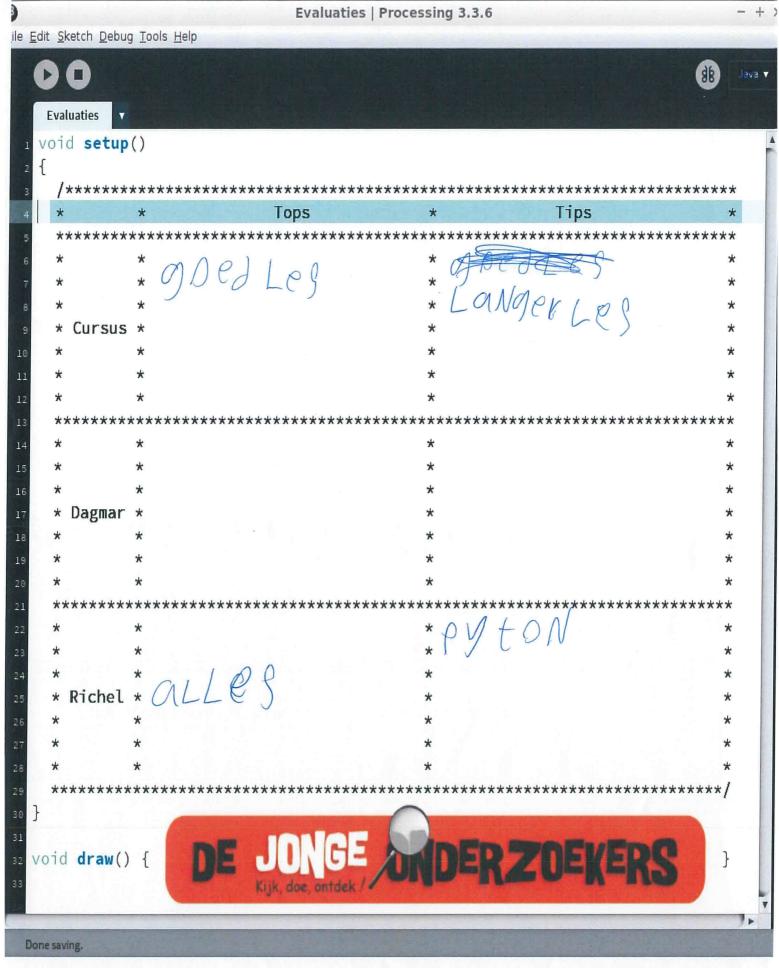
>\_ Console A Errors



Cijfer: 1/8



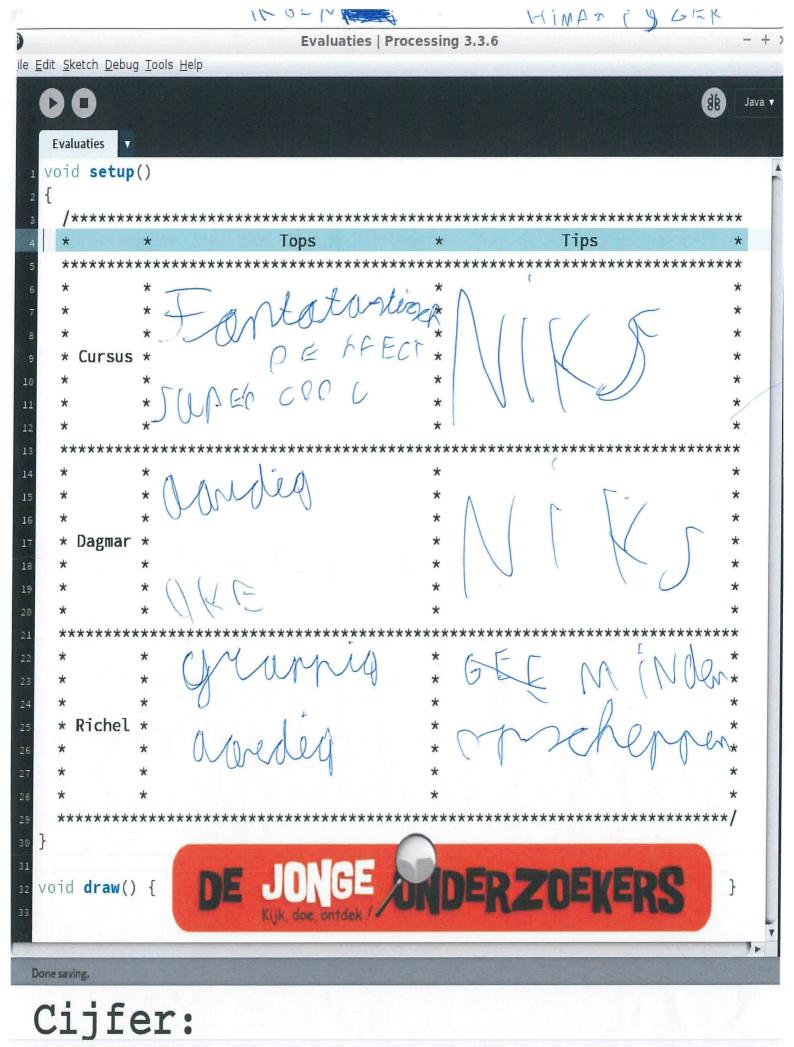




Cijfer: 10+

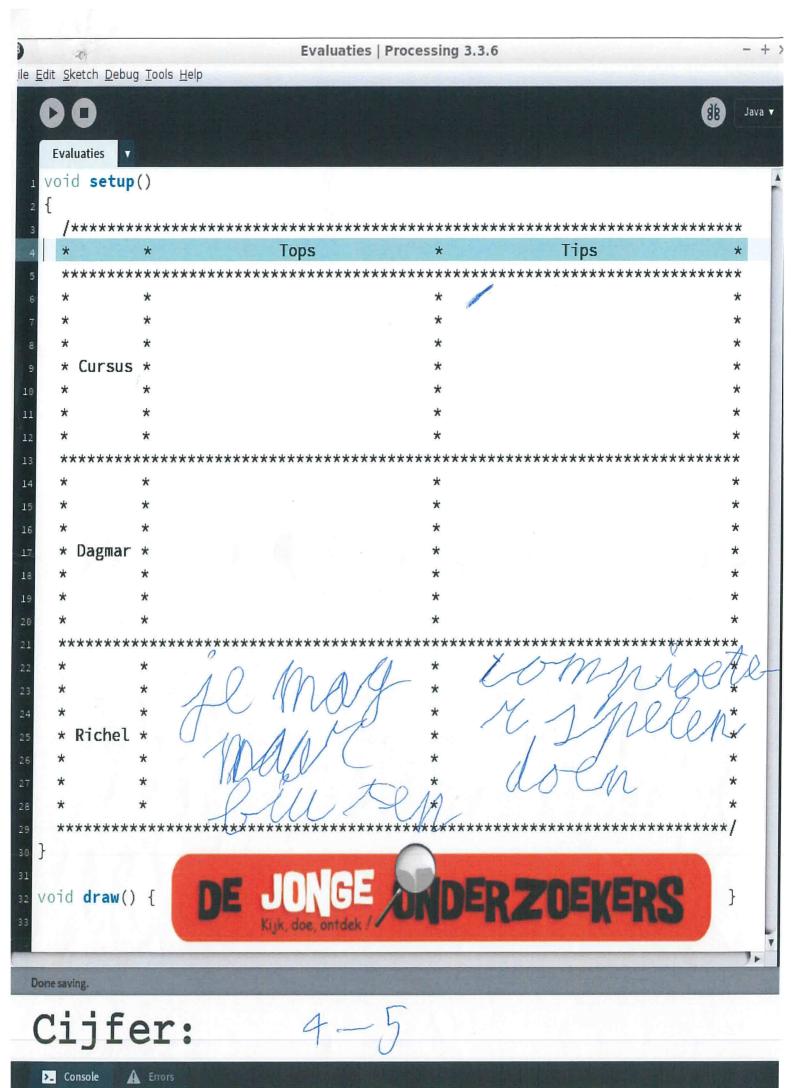
>\_ Console

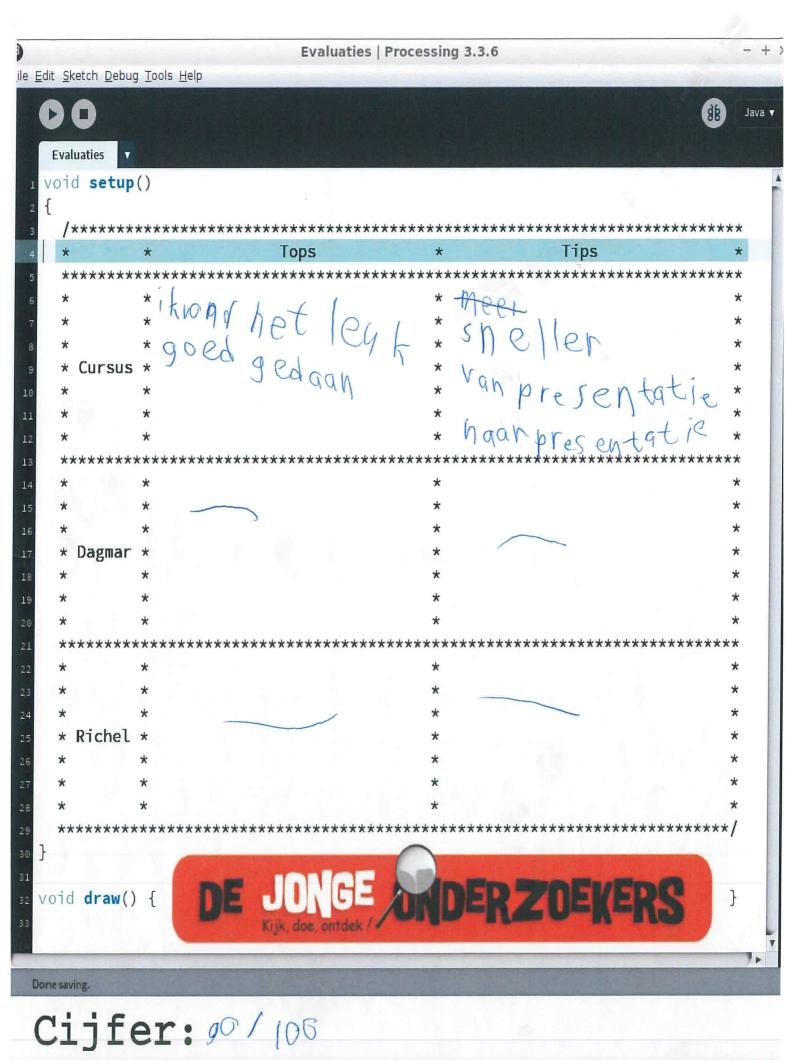




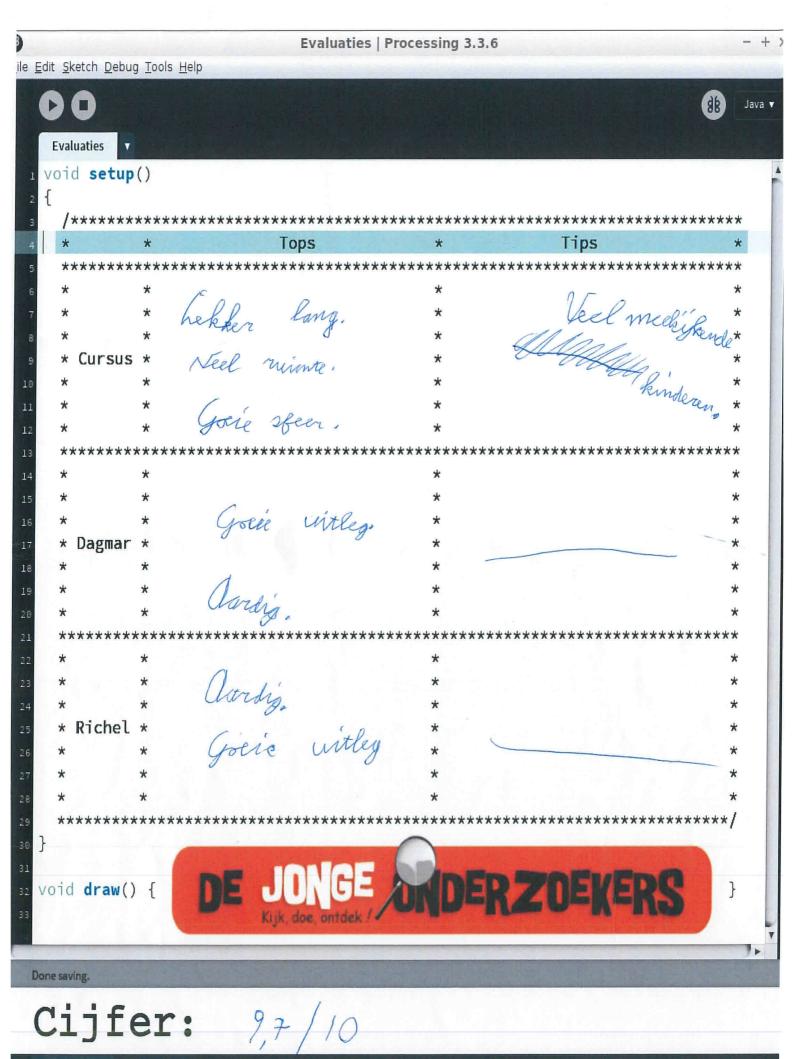
### >\_ Console





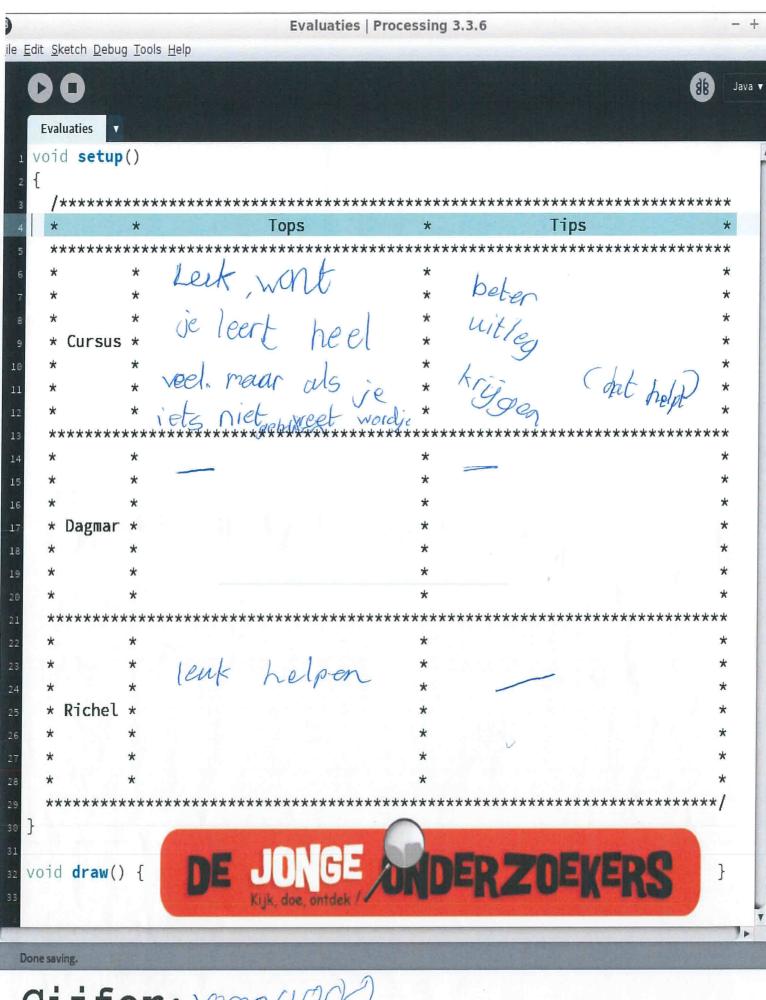


>\_ Console A Errors



>\_ Console

A Errors



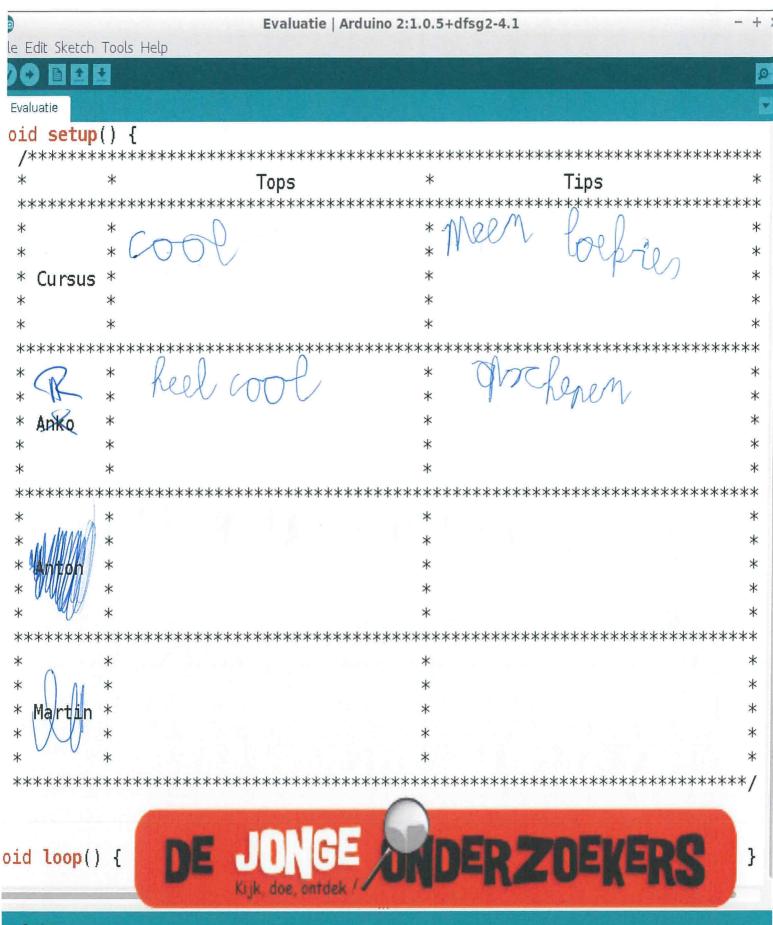
Cijfer: 1000/1000







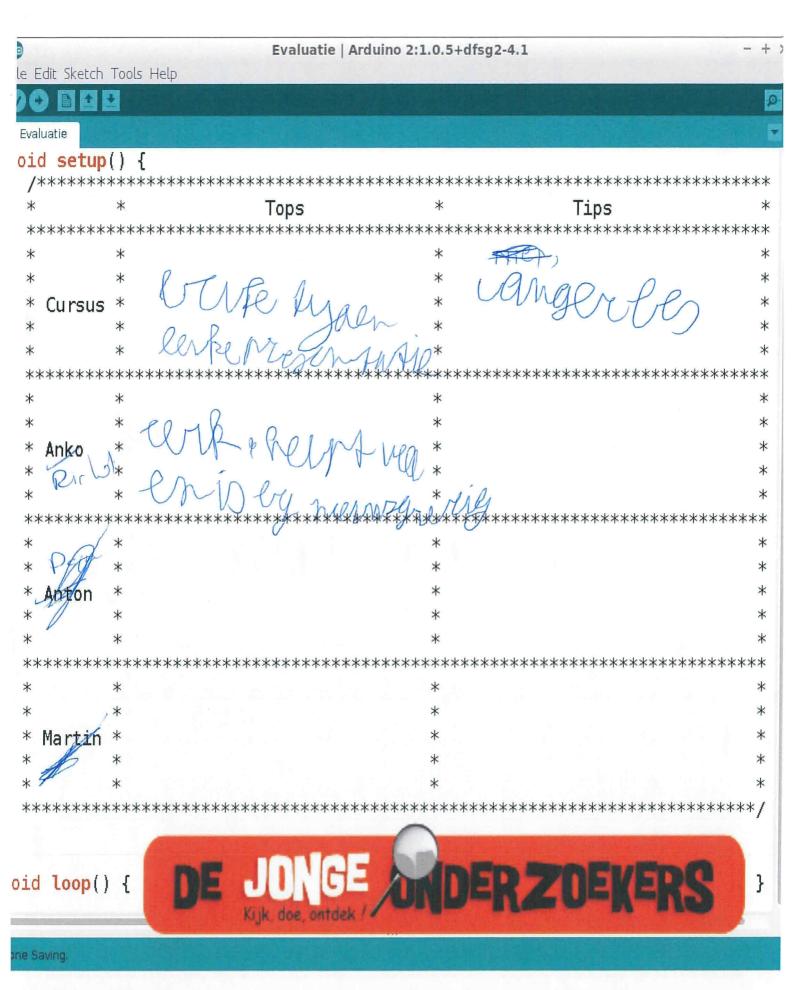
O. P

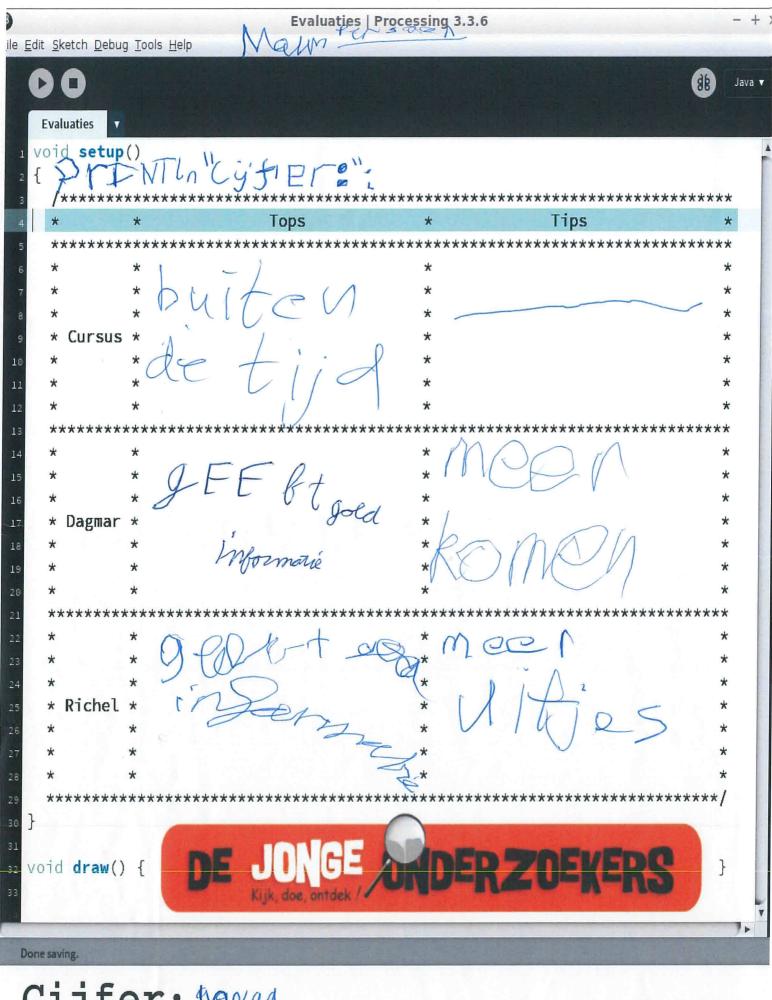


ne Saving.



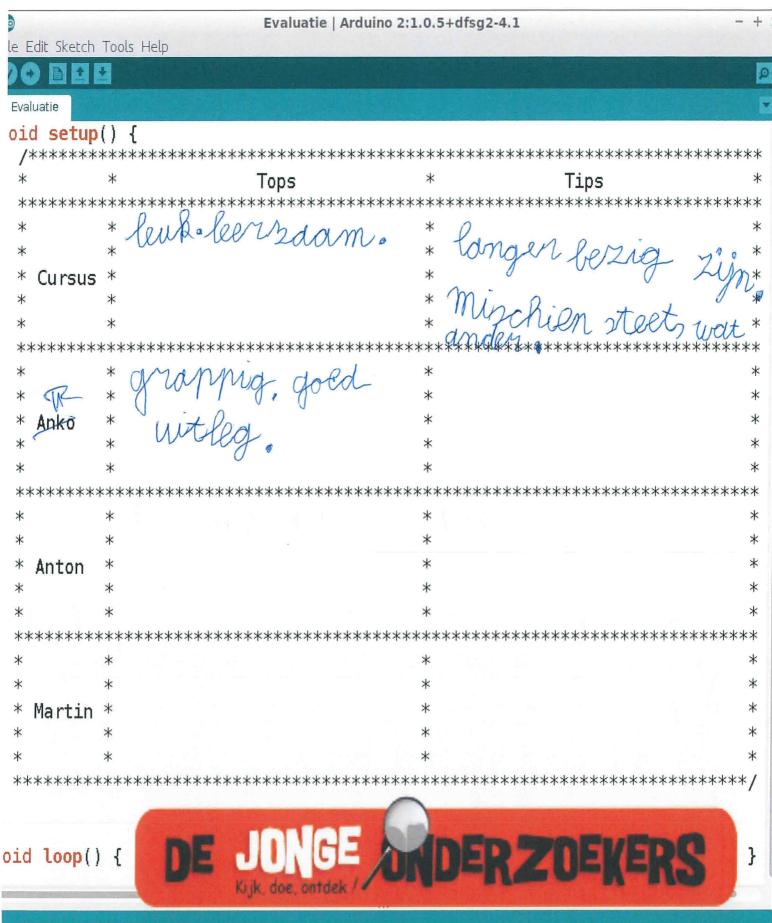
Cijfer: 20 vande 10







Cijfer: in hen Jesting



me Saving.

# Cijfer: 10

Verhalen sluiteu daardoor vergeten nier veel an beter internet leuk dat er een opdracht the 15 Richel legt good wit

Grove F (vol wassers)