```
5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)
                                                                                                                                                                                                           B. Niks
Z. 100
W. 100, 60
J. 100, 60, 20
S. 60
G. 60, 20
K. lets anders
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             void setup() { }
                                       void setup() ()
                                                                                                               println(x);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Bekijk deze code:
Bekijk deze code:
                 float x = 100;
                                                                                     1f (x > 50)
{
                                                                                                                                     x = x - 40;
                                                              void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Void draw()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Code 6
```

Toets 2018-07-19

Code 5

Naam:

Cijfer:

Code 1

{ size(200, 300); Bekijk deze code: void setup()

point(50, 100); void draw()

1.1. Hoe breed is het scherm?

W. 50 pixels
V. 100 pixels
Z. 200 pixels
S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

V. 50 pixels
B. 100 pixels
G. 200 pixels
K. 300 pixels

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

println(i);

• D. Niks • E. 2 • A. 2.4 • R. 2.4.6 • V. 2.4.6.8 • G. 4 • N. 4.6

Code 2

```
void draw()
                                                                                           void setup()
                                                                                                            Bekijk deze code:
line(50, 100, 150, 200);
                                                                 size(400, 400);
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

- I. 50 pixels
 K. 100 pixels
 M. 150 pixels
 N. 200 pixels

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

- B. 50 pixels
 D. 100 pixels
 T. 150 pixels
 M. 200 pixels

Code 3

Bekijk deze code:

```
void setup()
                            void draw()
                                                                   size(400, 400);
rect(50, 100, 150, 200);
```

3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

- I. 50 pixelsD. 100 pixelsS. 150 pixelsJ. 200 pixels

3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

- V. 50 pixels
 D. 100 pixels
 K. 150 pixels
 U. 200 pixels

Code 4

Bekijk deze code:

float x = 100;

```
void draw()
                                                                           void setup() ()
                                 if (x > 50)
println(x);
x = x - 40;
```

- D. Niks
 W. 100
 S. 100, 60
 V. 100, 60, 20
 J. 60
 N. 60, 20
 A. lets anders

```
2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?
                                                                                                                                             line(50, 100, 150, 200);
                                                          size(400, 400);
                                                                                                                                                                                                                                                               • M. 150 pixels
• M. 200 pixels
• N. 200 pixels
Bekijk deze code:

    I. 50 pixels

                         Void setup()
                                                                                                             void draw()
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

B. 50 pixels
 D. 100 pixels
 T. 150 pixels
 M. 200 pixels

```
3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?
rect(50, 100, 150, 200);
```

size(400, 400);

Void draw()

Bekijk deze code:

Code 3

Code 2

void setup()

```
1. 50 pixels
D. 100 pixels
S. 150 pixels
J. 200 pixels
```

3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

```
• V. 50 pixels
• D. 100 pixels
• K. 150 pixels
• U. 200 pixels
                                                                                                                                                                                                            println(x); x = x - 40;
                                                                                                                                     void setup() ()
                                                                                             Bekijk deze code:
                                                                                                            float x = 100;
                                                                                                                                                                                  if (x > 50)
                                                                                                                                                             void draw()
                                                                    Code 4
```

```
• D. Niks

• W. 100

• S. 100, 60

• V. 100, 60, 20
                                               • J. 60
• N. 60, 20
• A. Iets anders
```

```
Code 5
```

```
void setup() {}
                                                                                              float x = 100;
                                                        void draw()
                                                                                                          Bekijk deze code:
                             if (x > 50)
x = x - 40;
                  println(x);
```

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

```
void draw()
                                                                        void setup() { }
                                                                                        Bekijk deze code:
                                                                                                                 Code 6
                                                                                                                                                  ©. B. Niks
Z. 100
W. 100, 60
J. 100, 60, 20
S. 60
G. 60, 20
K. lets anders
                      for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)
println(i);
```

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

D. Niks
E. 2
R. 2, 4
R. 2, 4
R. 2, 4, 6, 8
Q. 4
R. 4, 6, 8

Toets 2018-07-19

Naam:

Cijfer:

Code 1

Bekijk deze code: size(200, 300); void setup()

point(50, 100); void draw()

1.1. Hoe breed is het scherm?

- W. 50 pixels
 V. 100 pixels
 Z. 200 pixels
 S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

- V. 50 pixels
 B. 100 pixels
 G. 200 pixels
 K. 300 pixels

```
Toets 2018-07-19
                                                                                                                                     size(200, 300);
                                                                                                     Bekijk deze code:
                                                                                                                   void setup()
                                                                                                                                                                 void draw()
                            Naam:
                                                        Cijfer:
                                                                                 Code 1
                                                                                                                                                                      5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?
                                                                                                      println(x);
}
                   Bekijk deze code:
                                                   void setup() ()
                                float x = 100;
                                                                                         if (x > 50)
{
                                                                                                                                x = x - 40;
                                                                       void draw()
Code 5
```

1.1. Hoe breed is het scherm?

W. 50 pixels
 V. 100 pixels
 Z. 200 pixels
 S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

point(50, 100);

B. Niks
T. 100
V. 100, 60
J. 100, 60, 20
S. 60
G. 60, 20
K. lets anders

• B. 100 pixels • G. 200 pixels • G. 200 pixels • K. 300 pixels

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

• D. Niks • E. 2 • A. 2, 4 • R. 2, 4, 6 • V. 2, 4, 6, 8 • N. 4, 6 • L. 4, 6, 8

for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)

println(i);

void setup() { }

void draw()

Bekijk deze code:

Code 6

```
void setup()
                                                                                                              Bekijk deze code:
                            void draw()
                                                                   size(400, 400);
line(50, 100, 150, 200);
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

```
I. 50 pixels
M. 100 pixels
M. 150 pixels
N. 200 pixels
```

- 2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?
- B. 50 pixels
 D. 100 pixels
 T. 150 pixels
 M. 200 pixels

Code 3

```
void setup()
                                                                                                                        Bekijk deze code:
                               void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                       size(400, 400);
```

3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

```
    I. 50 pixels
    D. 100 pixels
    S. 150 pixels
    J. 200 pixels
```

3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

```
    V. 50 pixels
    D. 100 pixels
    K. 150 pixels
    U. 200 pixels
```

Code 4

Bekijk deze code:

```
float x = 100;
                                                       void draw()
                                                                            void setup() ()
                                if (x > 50)
println(x);

x = x - 40;
```

```
• D. Niks
• W. 100
• S. 100, 60
• J. 100, 60, 20

N. 60, 20
A. lets anders
```

```
Toets 2018-07-19
                                                                                        Bekijk deze code:
                                                Cijfer:
                                                                      Code 1
                                                                                        println(x);
                Bekijk deze code:
                                             void setup() ()
                            float x = 100;
                                                                            if (x > 50)
{
                                                                                                               x = x - 40;
                                                           void draw()
Code 5
```

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

```
• B. Niks
• Z. 100
• W. 100, 60
• J. 100, 60, 20
• S. 60
• G. 60, 20
                                                                                                                     void setup() { }
                                                                                                        Bekijk deze code:
                                                                                                                                        void draw()
                                                                                    Code 6
```

```
for (int i = 2; i < 6; i = i + 2)
                                     println(i);
```

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

```
D. Niks
E. 2
A. 2. 4
V. 2. 4, 6, 8
G. 4
V. 3, 4, 6
V. 4, 6, 8
```

- MARY

Naam:

point(50, 100); size(200, 300); Void setup() void draw()

1.1. Hoe breed is het scherm?

W. 50 pixels
V. 100 pixels
Z. 200 pixels
S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

V. 50 pixels
 B. 100 pixels
 G. 200 pixels
 K. 300 pixels

```
void draw()
                                                                                                    void setup()
                                                                                                                        Bekijk deze code:
line(50, 100, 150, 200);
                                                                       size(400, 400);
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?



2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

```
B. 50 pixels
D. 100 pixels
T. 150 pixels
M. 200 pixels
```



Code 3

```
void setup()
                                                                                                                     Bekijk deze code:
                            void draw()
rect(50, 100, 150, 200);
                                                                     size(400, 400);
```

3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

```
    I. 50 pixels
    D. 100 pixels
    S. 150 pixels
    J. 200 pixels
```

3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

```
    V. 50 pixels
    D. 100 pixels
    K. 150 pixels
    U. 200 pixels
```

Code 4

Bekijk deze code:

```
void setup() ()
                                                                                                         float x = 100;
                                                            void draw()
println(x);
x = x - 40;
                                   if (x > 50)
```

```
D. Niks
W. 100, 60
S. 100, 60, 20
V. 100, 60, 20
J. 60
N. 60, 20
A. lets anders
```

```
println(x);
                                              void setup() ()
                  Bekijk deze code:
                            float x = 100;
                                                                                if (x > 50)
                                                                                                                    x = x - 40;
                                                                void draw()
Code 5
```

5.1 Wat komt er onderin het scherm te staan?

```
• B. Niks
• Z. 100
• W. 100, 60
• J. 100, 60, 20
• S. 60
• G. 60, 20
• K. Icts anders
```

Code 6

for (int i = 2; i < 6; i = i + 2) void setup() { } Bekijk deze code: println(i); void draw()

6.1 Welke getallen komt er onderin het scherm te staan?

```
• D. Niks
• E. 2
• A. 2. 4
• R. 2. 4. 6
• G. 4
• N. 4. 6
• L. 4. 6. 8
```

Toets 2018-07-19

Naam:

Cijfer:

Code 1

f size(200, 300); Bekijk deze code: ()dntas piox void draw()

point(50, 100);

1.1. Hoe breed is het scherm?

• W. 50 pixels
• V. 100 pixels
• Z. 200 pixels
• S. 300 pixels

1.2. Hoeveel pixels zit de getekende punt van de onderkant af?

• V. 50 pixels
• G. 200 pixels
• G. 200 pixels
• K. 300 pixels

Code 2

```
Bekijk deze code:

void setup()
{
    size(400, 400);
}

void draw()
{
    line(50, 100, 150, 200);
}
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar rechts?

```
    I. 50 pixels
    K. 100 pixels
    M. 150 pixels
    N. 200 pixels
```

2.1. Hoeveel pixels gaat de lijn naar omlaag?

```
B. 50 pixels
D. 100 pixels
T. 150 pixels
M. 200 pixels
```

Code 3

```
Bekijk deze code:

void setup()
{
    size(400, 400);
}

void draw()
{
    rect(50, 100, 150, 200);
}
```

3.1. Hoeveel pixels is de rechthoek breed?

```
I. 50 pixels
D. 100 pixels
S. 150 pixels
J. 200 pixels
```

3.2. Hoeveel pixels is de rechthoek hoog?

```
    V. 50 pixels
    D. 100 pixels
    K. 150 pixels
    U. 200 pixels
```

Code 4

Bekijk deze code:

```
D. Niks
W. 100
S. 100, 60
V. 100, 60, 20
J. 60
N. 60, 20
A. Iets anders
```