Знакомство с Matlab

Храмов Д. А.

18.03.2020

В этой лекции

- ▶ Что такое "научные вычисления".
- ▶ Matlab: первое знакомство, преимущества и недостатки.
- ▶ Где искать информацию по курсу.

Научные вычисления

Научные вычисления (scientific computing, computational science) — решение научных задач с помощью компьютеров.

- Задачи чаще всего относятся к области естественных наук (физики, химии, биологии и др.) или к математике.
- ▶ Научные вычисления называют "третьим столпом науки", наряду с теоретическим анализом и экспериментами.
- Грань между научными вычислениями и науками, являющимися источниками задач, проходит между интересом к методам решения задач и решением самих задач.

Компьютер позволяет выполнять расчеты:

- быстрее;
- **дешевле**;
- иным способом, чем это было в "докомпьютерную эпоху".

Как это делается

Научные вычисления предполагают:

- 1. создание математической модели приближенного описания явления на языке математики,
- 2. реализацию модели на языке программирования,
- 3. выполнение расчетов,
- 4. проверку правильности результатов.

Для этого нужно знать:

- Математику
- Программирование
- Вычислительные методы
- Математическое моделирование

Matlab



MATLAB (MATrix LABoratory) придуман Кливом Молером (Cleve Moler) в конце 1970-х гг. чтобы работать с библиотекой LINPACK, не изучая Fortran. Фото 1977 г.

Сложение матриц: С

```
#include <stdio.h>
#define N 3
int main()
    int A[N][N] = \{ \{1, 1, 1\}, \}
                      \{2, 2, 2\},\
                     {3, 3, 3}};
    int B[N][N] = \{ \{1, 1, 1\}, \}
                      \{2, 2, 2\},\
                      {3, 3, 3};
    int C[N][N];
    int i, j;
    for (i = 0; i < N; i++)
        for (j = 0; j < N; j++)
             C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    // Print result here...
    return 0;
```

Сложение матриц: Matlab

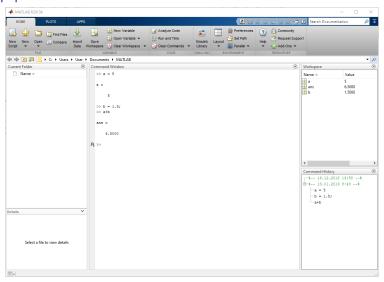
```
A = [1, 1, 1;
  2, 2, 2;
    3, 3, 3];
B = [1, 1, 1;
    2, 2, 2;
    3, 3, 3];
A+B
  нет директив препроцессора
  нет описания типов данных
  нет циклов
  есть вывод
```

А как со скоростью?

Пример неэффективного (но рабочего) кода Matlab

```
A = [[1, 1, 1];
   [2, 2, 2];
    [3, 3, 3]];
B = [[1, 1, 1];
    [2, 2, 2];
    [3, 3, 3]];
C = zeros(size(A));
for i = 1:3
    for j = 1:3
        C(i,j) = A(i,j) + B(i,j);
    end
end
C
```

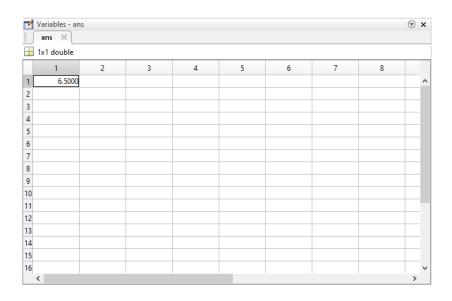
Интерфейс Matlab



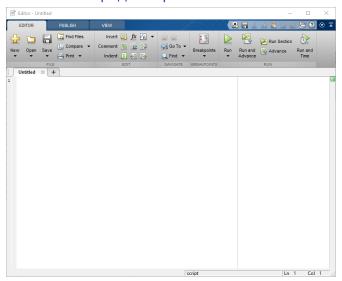
Окна

- Командное окно (Command Window) набираем команды и нажатием Enter отправляем их на выполнение.
 - ► Shift-Enter перевод строки
 - clc очистка командного окна
 - $ightharpoonup \uparrow$, \downarrow перемещение по истории команд
- Рабочая среда (Workspace) просмотр содержимого памяти.
 - clear очистка содержимого памяти
- ▶ История команд (Command History).

Рабочая среда (Workspace)



Ctrl+N - вызываем редактор



F1 - Справка

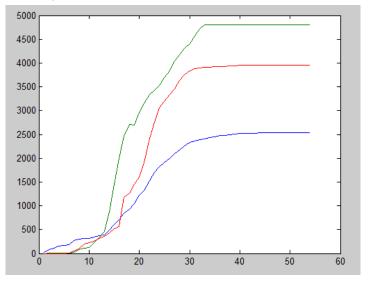


ПРИМЕР. Данные по смертности от лихорадки Эбола

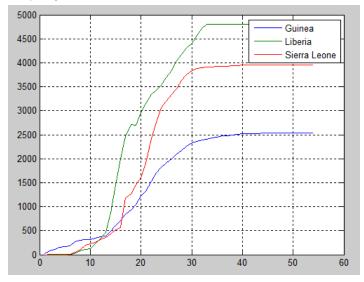
Файл ebola2014.csv:

```
Date, Guinea, Liberia, Sierra. Leone
2014-03-22,29,0,0
2014-03-31,80,2,0
2014-04-14,108,2,0
2014-05-01,149,11,0
. . .
Скрипт plot_graph.m:
dat = csvread('ebola2014.csv', 1, 1);
plot(dat)
Данные: https://en.wikipedia.org/wiki/West African Ebola virus epidemic timeline of
reported cases and deaths
```

Запустим скрипт



Украсим результат



Переменные

начинается с буквы,

```
a = 3.5 \% Переменная = Значение[;]
b3 = 1
A = 6
':' – ставят после промежуточных вычислений для подавления вывода
в командное окно или для разделения команд в одной строке.
Язык Matlab – РЕГИСТРОзависимый.
ans (от answer) - имя "анонимной" переменной.
% – начало комментария.
Синтаксис переменных:
 латиница, цифры, знак подчеркивания,
```

• кроме зарезервированных слов (for, end, if, else, case,...).

Внимание! Правила относительно имен переменных распространяются на функции, а также на файлы и папки.

Типы данных

Все числовые переменные по умолчанию имеют тип double -8 байт. Поэтому нет необходимости указывать тип переменных. Однако в языке есть функции для явного приведения типов.

Другие типы данных:

- ► Строковые: 'Hello world', 'Aren''t you crazy?' выражение в одинарных кавычках является строковой переменной.
- Комплексные числа: z = 3+6i.
- int*, uint* целые числа полезны при работе с изображениями.
- **.**...

Контейнеры:

массивы, структуры (structure), ячейки (cell), таблицы (table).

Узнать тип данных A: class(A)

Матрицы

- Все числовые переменные в Matlab это матрицы (массивы).
- Matlab = MATrix LABoratory.
- Скаляр матрица размерности 1x1.

```
a = [1 2 3 4 5 6 7 8 9]     % матрица 1х9
b = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]'     %     9х1
A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]     %     3х3
```

- Матрицы записываются по строкам
- Строки разделяются ";"
- ▶ Столбцы разделяются пробелами или ","

```
A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3; \\ 4 & 5 & 6; \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}
```

Обращение к элементам

Нумерация элементов начинается с 1.

```
a = [1 2 3 4 5 6 7 8 9]
a(1) % первый элемент
a(end) % последний элемент
a(3:5) % элементы с 3-го по 5-й
a([5,7]) % элементы 5-й и 7-й
```

▶ двоеточие : задает диапазон изменений — с:по

```
x = начало:шаг:конец;

a = 1:9 % 1 2 3 4 5 6 7 8 9

b = 1:3:9 % 1 4 7

c = 9:-2:0 % 9 7 5 3 1
```

Поэлементные операции

Matlab трактует *, /, $\hat{}$ как операции, выполняемые по правилам линейной алгебры.

```
x = [1 \ 2 \ 3];

y = [3 \ 4 \ 5];

x * y
```

Дает:

```
Error using *
Inner matrix dimensions must agree.
```

Для выполнения операций над отдельными элементами матриц нужно поставить перед знаком нужной операции точку: .*, ./, .^

```
x .* y
ans =
```

Приоритет операций

Операция	Описание
()	изменяют приоритет операций
1	транспонирование
^	возведение в степень
.^	поэлементное возведение в степень
\	матричное деление
*, /	умножение, деление
.*, ./	поэлементное умножение, поэлементное деление
+, -	сложение, вычитание

Элементарные функции

```
sin(x), cos(x), tan(x), cot(x),
sqrt(x),
exp(x), log(x), log10(x),
sinh(x), cosh(x), tanh(x)
```

- Аргументы тригонометрических функций задаются в радианах.
- Найти х радиан по заданным d градусам можно с помощью пропорции: x/d = pi/180, т.е. x = d*pi/180.
- Аргументы тригонометрических функций cosd(), sind() задаются в градусах.

ПРИМЕР. Поиск корней уравнения

Найдем корень уравнения

$$x^3 - 2x^2 - 5x + 6 = 0,$$

расположенный на промежутке [0;2] с точностью до 0.01.

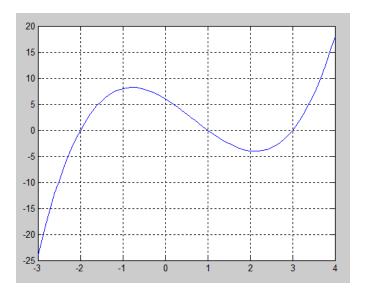
Строим график

```
x = -3:.1:4;

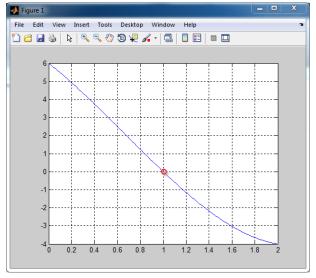
y = x.^3 - 2*x.^2 - 5*x + 6;

plot(x,y), grid on
```

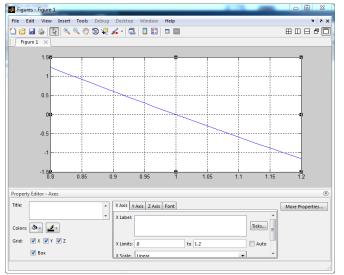
- Попробуйте построить график с шагом по х, равным 1.
- ► Посмотрите, как выглядит матрица х в Workspace.



Ограничиваем область поиска корня: меню Edit/Axes Properties. . .



Сужаем окрестность корня (XLimits) пока не достигнем нужной точности



format: представление чисел в командном окне

```
Command Window

>> 4/3

ans =

1.3333

>> format long
>> 4/3

ans =

1.33333333333333333
```

Специальные значения

Бесконечности:

$$Inf = 1/0$$
 $-Inf = -1/0$

Not-a-Number:

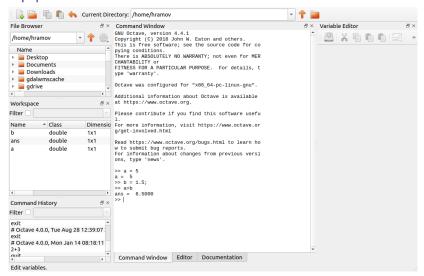
$$NaN = 0/0$$

Математические константы:

Бесплатная альтернатива Matlab

- ► GNU Octave ближайший аналог
- Scilab
- ► Python + NumPy + SciPy
- Julia

Интерфейс GNU Octave



Версии

Online

- Matlab Online: https://matlab.mathworks.com/ (бесплатная регистрация)
- Octave Online: https://octave-online.net (без регистрации)

Настольные

 > Matlab R2013b — работает на Windows 7 и Windows 10 (вот как она выглядит: https://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=4554638)

Информационные ресурсы

- 1. Ануфриев И.Е. и др. MATLAB 7.
- 2. Хант Б. и др. MATLAB R2007 с нуля!
- 3. MATLAB: язык технических вычислений.
- 4. matlab.exponenta.ru
- 5. dkhramov.dp.ua: m-файлы примеров

Вспоминаем математику

Бёрд Дж. Инженерная математика: Карманный справочник.
 М.: Издательский дом «Додэка-XXI», 2008. 544 с.

Где искать книги

- ► Папка /lit
- Library Genesis: gen.lib.rus.ec

Контактная информация

Преподаватель: Храмов Дмитрий Александрович, доцент, к.т.н.

e-mail: dkhramov@mail.ru

веб-сайт: dkhramov.dp.ua

skype: d_khramov

GitHub: https://github.com/dkhramov