Recordatorio: Open Water

Siempre

- Lleva un compañero
- Respira continuamente y nunca dejes de respirar (incluso exhala de forma continua cuando no tengas el regulador en la boca)
- Respira lenta y profundamente
- Si tienes un problema, para y recupera la respiración lenta y profunda antes de continuar

Señas



Antes de la inmersión

100 bar

Parada

(5min a 3m)

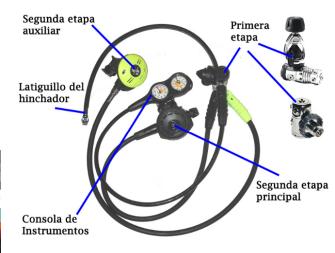
Planea una inmersión que no sobrepase tu experiencia y te haga sentir cómodo. Intenta no llegar cansado, empachado, ni de resaca. Cancela la inmersión si notas que estás enfermo (especialmente si tienes los oidos o fosas nasales taponadas). Comprueba las predicciones (tablademareas.com). Al planear la inmersión, ten en cuenta que el perfil ideal sería empezar en el punto más profundo e ir subiendo lentamente.

50 bar

Equipo Autónomo

Regulador

Proporciona aire a la presión del entorno cuando inhalas y expulsa al agua el aire exhalado.



Chaleco, jacket o BCD

A él va enganchado el resto del equipo y te permite ajustar la flotabilidad durante la inmersión.



Preparación del equipo

Comprueba el equipo. No bucees con ningún elemento del equipo que no esté en buenas condiciones.

Usa la cantidad de lastre adecuada, para poder controlar bien tu flotabilidad.

Prepara el equipo:

 Desplaza el chaleco por la botella con la apertura de la grifería mirando hacia el chaleco. Ajusta las tiras para que sujeten la botella. A continuación, levanta el chaleco para asegurarte de que la botella no se desliza.



Cómo enganchar las tiras del chaleco para que sujeten bien la botella

- Asegúrate de que la junta tórica no está dañada o sucia, enrosca la primera etapa en la apertura de la grifería de forma que el latiguillo del hinchador vaya hacia el lado de la tráquea.
- 3. Conecta el latiguillo con el chaleco.
- Gira la consola de instrumentos lejos de ti y abre la botella. Comprueba que el aire se mantiene y hay suficiente para la inmersión.

También comprueba:

- Botones de purga (el aire debe parar al soltar)
- Respirar por la segunda etapa principal y auxiliar
- Hinchado y desinflado del chaleco

Si no lo vas a usar un rato, cierra la botella y purga el aire del chaleco. Ajusta tu chaleco hasta que te quede ceñido. Después, hínchalo por completo para garantizar que no restringe tu respiración.

Tamaños del Equipo

Escarpines	
Neopreno	
Chaleco	

En el barco

Asegurate de que tanto tú como tu compañero teneis los trajes bien ajustados y el chaleco completamente hinchado antes de entrar en el agua.



Hay un buzo sumergido, manténgase alejado y reduzca la velocidad



Hay buzos cerca de la embarcación

Descendiendo

Contrarresta el aumento de presión de aire.

Compensa cada metro, antes de sentir molestias. Para compensar los oídos y senos nasales, tápate la nariz y sopla suavemente por ella (nunca con fuerza). A algunas personas también les funciona mover la mandíbula de lado a lado o tragar saliva.

Para compensar la máscara, añádele aire soplando por la nariz. Si no consigues compensar, asciende ligeramente hasta que se te pase la molestia y vuelve a intentarlo. Ten paciencia. Si no lo consigues, interrumpe la sesión.

Corrige la flotabilidad: Al bajar la densidad del aire aumenta, añade aire al chaleco para mantener una flotabilidad neutra.

Durante la inmersión

- Temperatura: Se transmite más rápido. Cuidado con el frío.
- Luz: Se vuelve más oscuro. Los colores se van perdiendo, los rojizos primero.
- Sonidos: Viajan más lejos y 4 veces más rápido. Es difícil determinar su origen.

Profundidad (metros)	Presión (bar)	Volumen de aire	Densidad de aire
0	1	1	x1
10	2	1/2	x2
20	3	1/3	x4

Respira lento y profundo.

Se usa más aire con más:

- Profundidad: sigue la misma relación que el volumen de aire (p.e. 1/2 de tiempo a 10 metros)
- Velocidad de respiración: Intenta moverte lo mínimo, relajarte y mantener un ritmo respiratorio constante. El doble de rápido supone 4 veces más gasto

Usa el chaleco para mantener una flotabilidad neutra. Para hinchar el chaleco con la boca, pulsa el botón de desinflado mientras soplas.

Ascendiendo

Respira de forma continua.

Si sientes molestias al ascender (bloqueo inverso), baja un par de metros, esperar un poco y asciende a menor velocidad. **Corrige la flotabilidad:** Al ascender, la densidad de aire se reduce, quita aire al chaleco para mantener una flotabilidad

Ascenso rápido: Mira hacia arriba. Suelta aire diciendo "ohhh".

En la superficie

Hincha el chaleco. Da la señal de ok. Ten cuidado con el peso al salir.

Después de la Inmersión

- $\bullet~$ Enjuaga todo con agua dulce.
- Seca el equipo, pero sin exponerlo al sol.
- Guarda el equipo en un lugar fresco y seco.

Peligros

Enfermedad descompresiva (ED)

Causa: Demasiado nitrógeno en los tejidos, lo que causa la formación de burbujas.

Factores de causa: Profundidad y tiempo. Factores secundarios: cansancio, deshidratación, frío, mala forma física, enfermedad, lesiones, edad, alcohol en sangre, ejercicio intenso antes durante o después.

Solución: No sobrepasar los límites de tiempo/profundidad. Síntomas (entre 15 min y 12 horas después): Parálisis, mareos, hormigueo, dolor de articulaciones y extremidades, shock, entumecimiento, dificultad de respiración, debilidad y fatiga prolongada. En casos graves, pérdida de conocimiento y muerte.

Narcosis por gas

Causa: Mezcla inadecuada para la profundidad. Solución: Ascender (no debería ser problema a una profundidad inferior a 30 metros).

Síntomas: Sensación de embriaguez, pérdida de coordinación, capacidad de reacción y razonamiento más lenta, risa inapropiada, depresión, ansiedad.

Aire contaminado

Causa: El aire de la botella tiene impurezas indebidas (puede oler o saber mal).

Solución: Cargar la botella en un lugar de confianza. Síntomas: Dolor de cabeza, náuseas, mareos, perdida de conocimiento, labios/uñas de color rojo cereza.

	11000	
1		
1		
		٠.
		٠.
		٠.
		٠.

Notas