Algoritmi per la trasformata di Burrows-Wheeler posizionale con compressione run-length

Davide Cozzi

Relatore: Prof. Raffaella Rizzi Correlatore: Dr. Yuri Pirola

Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione (DISCo) Università degli Studi di Milano Bicocca

26 Ottobre 2022



- Introduzione
- 2 Preliminari
- Metodo
- Risultati sperimentali
- Conclusioni



- Introduzione
- 2 Preliminari
- Metodo
- Risultati sperimentali
- Conclusioni





Un punto di vista per il pangenoma

Negli ultimi anni si è assistito a un cambio di paradigma nel campo della bioinformatica, ovvero il passaggio dallo studio della sequenza lineare di un singolo genoma a quello di un insieme di genomi, provenienti da un gran numero di individui, al fine di poter considerare anche le varianti geniche. Questo nuovo concetto è stato introdotto da Tettelin, nel 2005, con il termine di **pangenoma**.

Uno degli approcci più usati per rappresentare il pangenoma è attraverso un pannello di aplotipi, ovvero, da un punto di vista computazionale, una matrice di M righe, corrispondenti agli individui, e N colonne, corrispondenti ai siti con le varianti.

Un aplotipo è l'insieme di alleli, ovvero di varianti che, a meno di mutazioni, un organismo eredita da ogni genitore.

Algoritmi per la RLPBWT 26/10/2022

- Introduzione
- 2 Preliminari
- 3 Metodo
- Risultati sperimentali
- Conclusioni





MONI e PHONI

MONI

Rossi et al., nel 2021, sfruttarono le conoscenze relative alla RLBWT e all'r-index per ideare **MONI**. In questa soluzione si ha la costruzione, in due sweep, tramite l'uso delle threshold (*algoritmo di Bannai*), dell'array delle matching statistics, da cui si computano i maximal exact match.

Rossi et al.: MONI: A pangenomic index for finding maximal exact matches, 2021

PHONI

Nel 2021, Boucher, Gagie, Rossi et al. proposero un ulteriore miglioramento di quanto fatto in MONI, con **PHONI**, usando le LCE query al posto delle threshold, ottenendo un algoritmo "online".

Boucher et al.: PHONI: Streamed matching statistics with multi-genome references, 2021

4 ₱ ▶ **4** Ē ▶ **4** Ē ▶ **9 9 9**

6/25

PBWT

X	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
14	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
15	0_	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
00	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
09	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
10	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
16	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
08	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1
11	0_	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0
12	0_	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
13	0_	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
18	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
19	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1
01	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1
02	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
03	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
17	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1
04	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
05	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
06	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
07	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1

 $a_6 = [14, 15, 0, 9, 10, 16, 8, 11, 12, 13, 18, 19, 1, 2, 3, 17, 4, 5, 6, 7] \\$

 $\textit{d}_6 = [6, 0, 4, 2, 0, 0, 5, 0, 0, 0, 3, 0, 4, 0, 0, 6, 4, 0, 0, 0]$

Durbin: Efficient haplotype matching and storage using the positional Burrows–Wheeler transform (PBWT), 2014

Davide Cozzi Algoritmi per la RLPBWT 26/10/2022 7 / 25

Set-maximal exact match

Calcolo SMEM via **algoritmo 5 di Durbin** in tempo $\mathcal{O}(\mathit{NM}) + \mathsf{Avg}.\mathcal{O}(\mathit{N} + c)$, richiedendo 13NM byte

Х	00	0.1	00	03	0.4	05	06	07	00	00	10	11	10	10	1.4
	00	01	02		04				08	09	10	11	12	13	14
00	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
01	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1
02	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
03	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
04	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
05	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
06	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
07	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1
08	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1
09	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
10	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
11	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0
12	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
13	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
14	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
15	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
16	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
17	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1
18	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
19	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1
\mathbf{z}	0	1	0	0	1	0]	1	[0	0	0	1	[1]	1	0	1



8 / 25

- Introduzione
- 2 Preliminari
- Metodo
- Risultati sperimentali
- Conclusioni





Le componenti

Componenti derivate dallo studio della RLBWT in ottica PBWT

- componenti per il mapping tra una colonna e la successiva nella PBWT, tramite bitvector sparsi (MAP-BV) o intvector compressi (MAP-INT)
- componenti per le threshold (THR-BV/THR-INT)
- componente per i prefix array sample (PERM)
- componenti per il random access, tramite pannello di bitvector (RA-BV) tramite SLP (RA-SLP)
- componente per le LCE query con SLP (LCE)
- lacksquare componente per il calcolo delle funzioni arphi e $arphi^{-1}$ (PHI)
- componente per il reverse longest common prefix (RLCP)





Alcune complessità

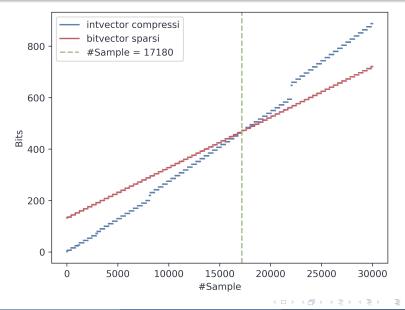
Complessità in tempo, pannelli $N \times M$, con ρ numero di run in una colonna

- lacksquare rank con bitvector sparsi: $\mathcal{O}\left(\log\left(\frac{M}{
 ho}\right)\right)$
- select con bitvector sparsi: $\mathcal{O}(1)$
- equivalente della funzione rank con intvector compressi: $\mathcal{O}\left(\log\left(\rho\right)\right)$
- \blacksquare equivalente della funzione select con intvector compressi: $\mathcal{O}\left(1\right)$
- \blacksquare random access con RA-BV: $\mathcal{O}(1)$
- random access con RA-SLP e calcolo LCE query: $\mathcal{O}(\log(NM))$



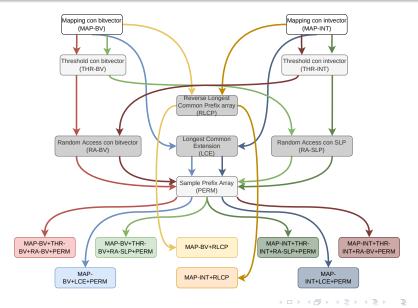


Bitvector sparsi vs intvector compressi





Componenti e strutture dati, una panoramica





Calcolo degli SMEM

Due macro soluzioni

- usare l' RLCP, adattando l'algoritmo 5 di Durbin. Tale soluzione non permette di sapere quali righe del pannello in input presentino uno SMEM fino ad una certa colonna ma solo quante
- ② usare l'array MS. Tale soluzione permette di riconoscere ogni riga del pannello in input che presenti uno SMEM fino ad una certa colonna





Calcolo degli SMEM

Due macro soluzioni

- usare l' RLCP, adattando l'algoritmo 5 di Durbin. Tale soluzione non permette di sapere quali righe del pannello in input presentino uno SMEM fino ad una certa colonna ma solo quante
- usare l'array MS. Tale soluzione permette di riconoscere ogni riga del pannello in input che presenti uno SMEM fino ad una certa colonna

Due macro alternative per il calcolo dell'array MS

- usare le threshold e il random access al pannello
- usare le LCE query





Matching statistics

X	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
00	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
01	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1
02	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
03	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1
04	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
05	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
06	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1
07	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1
08	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1
09	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
10	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
11	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0
12	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
13	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
14	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
15	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
16	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
17	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	_1
18	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
19	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1
															_
\mathbf{z}	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	[1]	1	0	1

														13	
														17	
len	1	2	3	4	5	6	4	5	6	7	4	5	2	3	4

<□ > <□ > <□ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > <

- Introduzione
- 2 Preliminari
- Metodo
- Risultati sperimentali
- Conclusioni





Sperimentazione e dati

Implementazione e sperimentazione

La sperimentazione, orchestrata tramite snakemake, è stata effettuata su una macchina con processore Intel Xeon E5-2640 V4 (2, 40GHz), 756GB di RAM, 768GB di swap e sistema operativo Ubuntu 20.04.4 LTS.

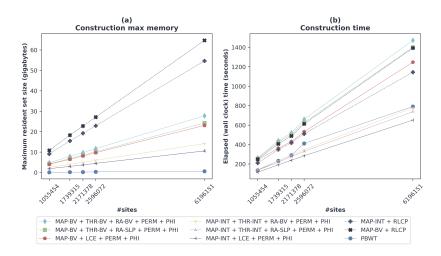
Si sono confrontate l'implementazione in C++ della RLPBWT e l'implementazione in C ufficiale della PBWT.

Pannelli del 1000 Genome Project con 4908 sample, avendone estratti 100 come query.

Chr	#Siti	#Run totale	Max run	Media run
chr22	1.055.454	14.772.105	2.450	14
chr20	1.739.315	19.966.504	2.176	11
chr18	2.171.378	24.288.263	2.365	11
chr16	2.596.072	31.187.856	2.330	12
chr1	6.196.151	69.671.952	2.721	11

BICOCCA

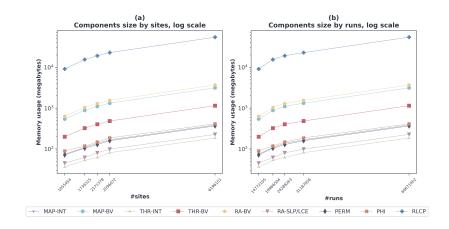
Performance costruzione strutture dati







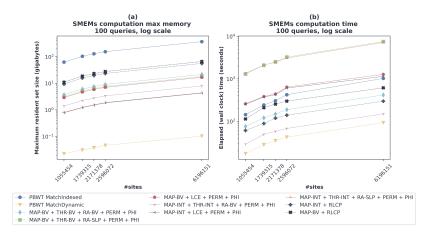
Costo in memoria delle componenti







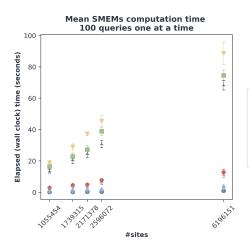
Performance calcolo degli SMEM con 100 query

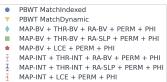






Performance calcolo degli SMEM per singole query









- Introduzione
- 2 Preliminari
- Metodo
- 4 Risultati sperimentali
- Conclusioni





Considerazioni e sviluppi futuri

Alcune considerazioni

- le strutture dati e gli algoritmi proposti hanno confermato la potenzialità dell'uso di strutture run-length encoded in pangenomica
- l'obbiettivo della tesi, ovvero lo sviluppo di un algoritmo, efficiente in spazio, per il calcolo degli SMEM di un aplotipo esterno contro un pannello, è stato raggiunto con risultati molto interessanti

Sviluppi futuri

- ottimizzazioni per pannelli di query
- SMFM interni con RI PBWT

- RLPBWT con dati mancanti
- RLPBWT multiallelica
- calcolo K-SMEM con RLPBWT





Futura pubblicazione

Preprint disponibile su bioRxiv, paper in fase di review per Genome Research

Bonizzoni, Boucher, Cozzi, Gagie, Kashgouli, Köppl e Rossi:

Compressed data structures for population-scale positional Burrows–Wheeler transforms, 2022















Grazie per l'attenzione

Davide Cozzi

Relatore: Prof. Raffaella Rizzi Correlatore: Dr. Yuri Pirola

Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione (DISCo) Università degli Studi di Milano Bicocca

26 Ottobre 2022

