



# Analisi di Social Media per la Scoperta di Pattern di Interazione

Tesi di Laurea in Metodi Avanzati di Programmazione

Relatori:

dr. Corrado Loglisci prof. Donato Malerba

Correlatore:

dott. Angelo Impedovo

Laureando: Donato Meoli

#### **Obiettivo**

- » realizzare strumenti computazionali in grado di modellare comunità online
- » sintetizzare metodi di analisi che siano in grado di scoprire le interazioni tra i partecipanti

#### **Motivazione**

- » recente interesse nel monitoraggio dei partecipanti di piattaforme web attraverso le loro relazioni rispetto ad interessi comuni (es. realizzazione di progetti collaborativi)
- » indirizzare questo tipo di informazioni per studi sociali rispetto a tecnologie web o social media

#### **Problematiche**

- » una comunità rappresenta un dominio che evolve nel tempo i cui cambiamenti possono essere molteplici e possono riguardare fattori interni o esterni
- » web ricco di User Generated Content (UGC) di tipo non strutturato (es. contenuti di Twitter, StackOverflow, Wikipedia, Reddit, ecc.)
- » ambiguità relativa alle informazioni prodotte in linguaggio naturale
- contenuti sintetici, soggetti ad errori ortografici e a linguaggio web (es. lol, asd, ecc.)

# Soluzione Computazionale

## Scelta del Modello Computazionale

- » relazioni non identificate a priori per via delle relazioni sociali che intercorrono tra questi (es. "follow" o "amicizia")
- » previste relazioni tra gli utenti che sono supportate dagli strumenti tecnologici in uso
- rappresentazione a grafo della comunità in cui i nodi rappresentano gli utenti e gli archi corrispondono alle relazioni che intercorrono tra di loro

# Costruzione del Grafo (1)

#### Archi basati su tag sociali:

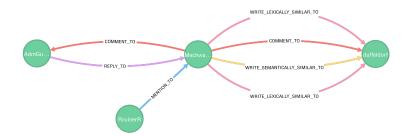
- **» COMMENT\_TO** l'utente b commenta il post dell'utente a
  - **» REPLY\_TO** l'utente c risponde al commento dell'utente b sotto il post dell'utente a
- **» MENTION\_TO** l'utente s menziona l'utente m

#### Archi basati sul contenuto:

- » WRITE\_LEXICALLY\_SIMILAR\_TO dovuta alla similarità lessicale tra i messaggi contenuti nei post di due utenti coinvolti nella stessa discussione
- » WRITE\_SEMANTICALLY\_SIMILAR\_TO dovuta alla similarità semantica tra i messaggi contenuti nei post di due utenti coinvolti nella stessa discussione

Negli archi basati sul contenuto la direzionalità è determinata dal timestamp.

# Costruzione del Grafo (2)



#### Archi Basati sul Contenuto

» Similarità Lessicale Lexical Match Algorithm (LMA) <sup>1</sup>, basato sul Vector Space Model (VSM), considera i messaggi che si presuppone possano essere simili

» Similarità Semantica Similarità di Lin<sup>2</sup> pesata con i TF-IDF<sup>3</sup> per far si che i termini più frequenti, e quindi semanticamente meno discriminanti, abbiano un'incidenza minore sul valore di similarità finale

<sup>1</sup>Fu, Tianjun, Ahmed Abbasi, and Hsinchun Chen. "A hybrid approach to web forum interactional coherence analysis." Journal of the Association for Information Science and Technology 59.8 (2008): 1195-1209.

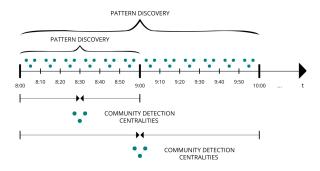
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Lin, Dekang. "An information-theoretic definition of similarity." Icml. Vol. 98. No. 1998. 1998.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Term Frequency - Inverse Document Frequency



## Analisi di Grafi Temporali

- » interazioni scoperte in base a densità e frequenza
- » analisi del grafo per time-point al fine di scoprire interazioni tra gli utenti basate su frequenza
- » analisi di time-windows di ampiezza incrementale in forma di grafi cumulativi, rispetto a quelli di ogni time-point presente nella stessa, al fine di scoprire il ruolo degli utenti e le interazioni tra di essi basate su densità



#### Ruolo dell'Utente: Indicatori di Centralità

Indicatori nodali definiti in teoria dei grafi:

- » Centralità "Degree" numero degli archi in cui un nodo è coinvolto facendo distinzione tra quelli in entrata ("in-degree") e quelli in uscita ("out-degree") al fine di mettere in evidenza il ruolo degli utenti come attrattori o mittenti
- » Centralità "Betweenness" basata sul calcolo dei cammini minimi, utile per trovare i nodi che fungono da tramite da una parte all'altra del grafo
- » Centralità PageRank determina una stima dell'importanza del nodo all'interno del grafo

# Interazioni Basate su Densità: Scoperta di Comunità

- » un grafo ha una struttura di comunità se i suoi nodi possono essere raggruppati in modo tale che quelli di ogni comunità siano densamente connessi internamente ed abbiano connessioni più sparse tra di loro
- » metodo di Louvain <sup>4</sup> basato sulla massimizzazione della modularità di una partizione: funzione euristica che misura la bontà di una comunità ossia la densità dei collegamenti all'interno di essa rispetto ai collegamenti tra le comunità

<sup>4</sup>Blondel, Vincent D., et al. "Fast unfolding of communities in large networks." Journal of statistical mechanics: theory and experiment 2008.10 (2008): P10008.

# Interazioni Basate su Frequenza: Scoperta di Sottografi Frequenti

- » indagare la presenza di sottografi frequenti rispetto ad una time-window, a partire dai sottografi dei singoli time-point contenuti in essa
- » algoritmo ECLAT <sup>5</sup> basato su intersezioni insiemistiche e proprità connesse per la scoperta di sottografi frequenti

 $<sup>^5</sup>$ Zaki, Mohammed Javeed, et al. "New Algorithms for Fast Discovery of Association Rules." KDD. Vol. 97. 1997.



#### Dataset: Reddit, Novembre 2017

Filtraggio preventivo per garantire un dataset formato da utenti particolarmente attivi e da submissions e commenti semanticamente significativi.

- » Submissions per cui il numero di commenti è maggiore di 8 e la lunghezza del selftext è maggiore di 168 caratteri
  - » Commenti per cui la lunghezza del body è maggiore di 170 caratteri
  - » Redditors che hanno scritto più di 20 submissions e commenti
  - » Subreddits i 20 migliori tra quelli per cui il numero di submissions che vi appartengono, in seguito al filtraggio definito dai criteri precedenti, risulti maggiore di 77



# Setting Sperimentale e Risultati Quantitativi

» time-windows da 1 giorno

» time-points da 3 ore

	sottografi		comunitá
	2 utenti	3 utenti	
$\mu$	1.476,83	3.126,76	87,97
$\sigma$	2.919,28	6.391,88	150,60

# Risultati Qualitativi (1)

Redditor "D2TournamentThreads", prima time-window analizzata (01-02/11):

```
"name": "D2TournamentThreads",
     "inDegree": 4,
3
     "outDegree": 2,
4
     "betweenness": 4.0,
     "pageRank": 0.3986250000000000,
6
     "frequentSubgraphs": [
7
       "{e(D2TournamentThreads, MENTION_TO, 3947977282),
8
         e(D2TournamentThreads, MENTION_TO, 5874306284)}"
9
10
11
```

# Risultati Qualitativi (2)

Redditor "D2TournamentThreads", ultima time-window analizzata (29-30/11):

```
1
     "name": "D2TournamentThreads",
2
     "inDegree": 497,
     "outDegree": 21,
4
     "betweenness": 80639.51145093024,
    "pageRank": 46.710466999999994,
6
     "frequentSubgraphs": [
       "{e(D2TournamentThreads, MENTION_TO, 1107888450),
         e(D2TournamentThreads, MENTION_TO, 5695452105)}",
9
       "{e(D2TournamentThreads, COMMENT_TO, 1107888450),
10
         e(D2TournamentThreads, COMMENT_TO, 5874306284)}",
11
       "{e(D2TournamentThreads, REPLY_TO, 1107888450),
12
13
         e(D2TournamentThreads, REPLY TO, 5695452105),
         e(D2TournamentThreads, REPLY_TO, 5874306284)}"
14
15
16
17
```

#### Conclusioni

- » studio di comunitá online a partire dalla messaggistica intercorsa tra i partecipanti
- » soluzione computazionale basata su un modello relazionale e tecniche di data mining

# Sviluppi Futuri

- » sperimentazione su altri social media
- » aggiunta di archi basati sulla similaritá emozionale dei partecipanti in relazione al contenuto dei messaggi scambiati
- » analisi delle evoluzioni delle interazioni tra i partecipanti

# Grazie per l'Attenzione