OLIMPIADA DE INOVARE ȘI CREAȚIE DIGITALĂ

SECȚIUNEA ROBOȚI

SECURITY VIDEO CAR

AUTORI:

PROFESOR COORDONATOR:

TOMESCU LUCAS

NISTOR MIRCEA

RADULY IRINA

LICEUL TEORETIC "TRAIAN LALESCU" HUNEDOARA

CUPRINS

Utilitatea practică	3
Identificarea problemei	3
Soluționarea problemei	5
Descrierea proiectului	6
Mecanica	6
Şasiul	6
Motoarele	7
Electronica	9
Plăcile de dezvoltare	. 1
Senzorii	.2
Modulele	9
Camera video	23
Alimentarea	<u>2</u> 4
Conectica	25
Software	26
Interfața grafică	26
Secvențe de cod	28
Rezultate finale	8
Rezumatul proiectului	8
Concluzii	39
Sugestii de îmbunătățire	39
Bibliografie	1

UTILITATEA PRACTICĂ

• IDENTIFICAREA PROBLEMEI

Când ne simțim în siguranță, ne este mai ușor să ne relaxăm și să ne concentrăm asupra muncii sau studiilor pe care trebuie să le facem pentru a ne asigura stabilitatea. Acasă este locul în care petrecem o mare parte din timp, așa că este important să ne simțim în siguranță acolo. [1]

Totuși, există o mulțime de factori care ne fac să nu ne simțim protejați, ca de exemplu: acte de vandalism, spargeri și alte infracțiuni grave și scurgeri de gaz. De asemenea, chiar și dacă nu suntem acasă, dorim să avem certitudinea că totul este în regulă și că locuința noastră este protejată.

În primul rând, cele mai frecvente probleme au legătură cuactele de vandalism, spargerile și alte infracțiuni grave. În anul 2018, la nivel național, au fost sesizate peste 23.000 de infracțiuni de furt din locuințe, potrivit datelor Inspectoratului General al Poliției Române, iar în prime cinci luni ale anului 2019 au fost sesizate 9.210 de infracțiuni de furt din locuințe. [2]

În al doilea rând, cu toții știm că scurgerile de gaze reprezintă un real pericol pentru oricare dintre noi, care, din păcate, uneori provoacă

tragedii soldate cu un număr mare de victime. ^[3] Scurgerile de gaze sunt de mai multe feluri și pot exista la interior, la exterior sau pot fi cauzate în urma unor incendii. Fiecare tip de scurgere de gaze este periculos, însă scurgerile de la interior reprezintă cel mai mare pericol și pot cauza explozii puternice. ^[4]

În al treilea rand aparatele de încălzire prost întreținute pot fi surse de monoxid de carbon în casă. De fapt, otrăvirea cu monoxid de carbon rezidențială este cel mai frecvent scenariu pentru expunerea la CO [monoxid de carbon], reprezentând cele mai multe leziuni non-fatale și aproape jumătate din decesele cauzate de CO. Important, proprietarii de locuințe prezintă un risc crescut de otrăvire cu monoxid de carbon în lunile de iarnă și o inspecție regulată a încălzirii (cel puțin anual) ar trebui să fie o prioritate pentru a asigura echipamentele de lucru corespunzătoare și siguranța personală a acestora. Monoxidul de carbon este un "ucigaș silențios" în casă: monoxidul de carbon se numește a "ucigas tăcut" în casă, deoarece este un gaz otrăvitor, incolor, inodor și fără gust. Când acest gaz este respirat, deplasează oxigenul din sânge și privește organele vitale de oxigen, ceea ce poate duce la răniri sau chiar la moarte. Trebuie să știți că majoritatea cazurilor de otrăvire cu monoxid de carbon rezidențial apar în timpul iernii și în timp ce oamenii dorm. În special, ar trebui să recunoașteți că aparatele de încălzire prost întreținute pot fi surse de monoxid de carbon în casă. Rata de supraviețuire în cazul intoxicației cu monoxid de carbon: 30 % din intoxicațiile severe cu CO nu supraviețuiesc. Sunt studii care arată că 11% din supravietuitori au tulburări neurologice, iar o treime prezintă tulburări de personalitate. Factori care agravează prognosticul: alterarea stării de conștiență la prezentare, vărsta înaintată, boli cardiovasculare preexistente, acidoza metabolică, anomalii tomografice sau la examenul RMN.^[5]

• SOLUTIONAREA PROBLEMEI

Având în vedere problemele identificate anterior, am realizat un prototip funcțional pentru rezolvarea acestora (Figura 1). Acest prototip reprezintă o mașină robot, în miniatură, care are rolul atăt de a supraveghea locuința printr-o cameră video, căt și de a identifica diferitele probleme, legate de scurgerile de gaz metan și monoxid de carbon, temperatură, umiditate, prezență PIR, ce pot apărea în casă.

De asemenea, în componența prototipului sunt incluși și alți senzori, precum: giroscop și accelerometru.

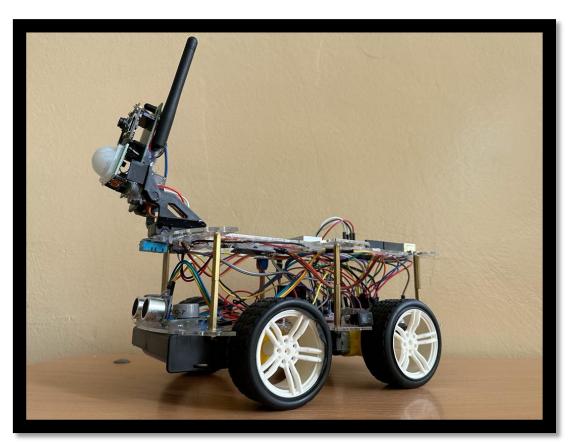


Figura 1

DESCRIEREA PROIECTULUI

• MECANICA

I. ŞASIUL

Pentru șasiul mașinii robotizate am utilizat roți din plastic cu înveliș cauciucat, fixate pe o structură de plastic, toate componentele provenind de pe site-ul "https://cleste.ro/"

(Figura 2).

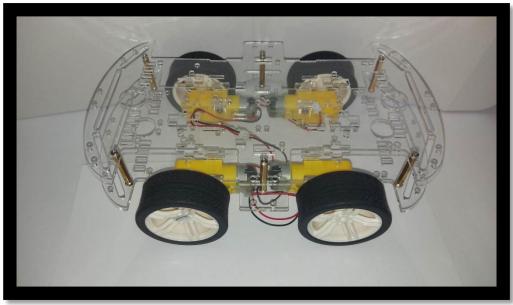


Figura 2

II. MOTOARELE

Am utilizat 4 motoare DC cu reductor 3 – 6 V. (*Figura 3*) Caracteristicile tehnice ale motoarelor:

-tensiunea de lucru a motorului: 3 – 6 V

-cuplu: 0.8 kg * cm

-RPM: 3V: 125rpm, 5V: 200rpm, 6V: 230 rpm. [6]

Gradele de libertate ale robotului sunt:

➤ Mișcarea în față și în spate (pe axa longitudinală)

Mișcarea laterală (pe axa laterală)

➤ Mișcarea de rotație (în jurul axei verticale)



Figura 3

Pe lângă cele 4 motoare DC cu reductor, am utilizat și un motor servo MG90S (Figura 4) pentru controlul poziției camerei.

Caracteristici tehnice:

-viteza de operare: 0.1 s/60 grade (4.8V) și 0.08s/60 grade (6V)

-alimentare: 4.8V - 6V. [7]



Figura 4

• **ELECTRONICA**

Partea de electronică (Figura 5 și Figura 6) cuprinde:

- I. Plăcile de dezvoltare
- II. Senzorii
- III. Modulele
- IV. Camera video
- V. Alimentarea
- VI. Conectica

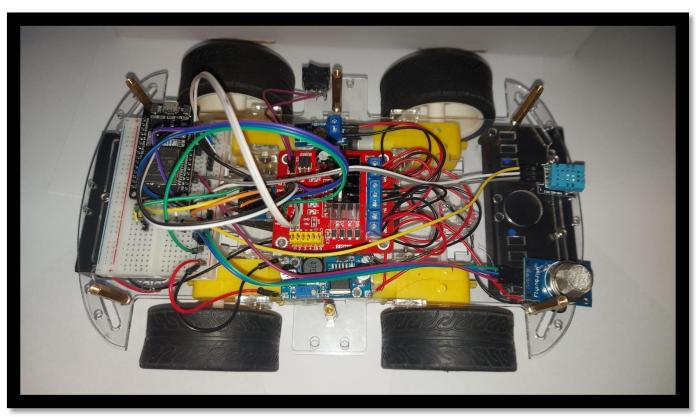


Figura 5

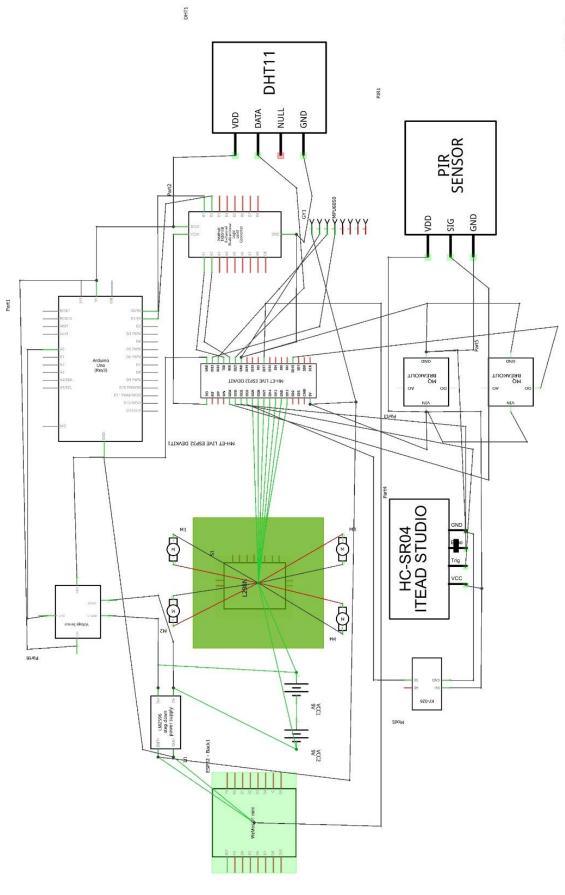


Figura 6

I. PLĂCILE DE DEZVOLTARE

Am utilizat placa de dezvoltare ESP-WROOM-32, WiFi și Bluetooth BLE, Dual Core (*Figura 7*) pentru controlul motoarelor și pentru afișarea valorilor date de senzori pe interfața grafică. Placa este conectată la WiFi.

Placa este achiziționată de pe site-ul ,,https://www.sigmanortec.ro/".

De asemenea, am utilizat o placă de dezvoltare Arduino UNO (Figura 8) pentru măsurarea tensiunii acumulatorilor și pentru funcția de "line following" a robotului.

Cele două placi de dezvoltare comunica între ele prin UART (Serial Communication) prin pinurile RX și TX.







Figura 8

II. SENZORII

> Senzorul de gaz MQ-6 (Figura 9).

Acest modul de detecție gaz funcționează la o tensiune de 5V și se folosește pentru detectarea emisiilor de gaz butan, iso-butan și propan lichefiat. Se poate utiliza în echipamente de detectare a scurgerilor de gaze din mediul casnic, dar și din cel industrial.

Valoarea rezistenței MQ-6 este diferită de diferitele tipuri și de diferitele concentrații ale gazelor. Atunci când se utilizează aceste componente, este necesară ajustarea sensibilității. Atunci când se măsoară cu precizie, punctul de alarmă adecvat pentru detectorul de gaz trebuie determinat având în vedere influența temperaturii și umidității. [8]

În momentul în care senzorul detectează o anumită concentrație de gaz în aer, trimite un semnal digital (valoarea 0 – dacă trece de limita setată, valoarea 1- în caz contrar) către placa de dezvoltare, mai apoi mesajul fiind transmis pe WhatsApp și afișat în interfața grafică.



Figura 9

> Senzorul de temperatură și umiditate DHT11

(Figura 10).

DHT11 este un senzor de umiditate și temperatură de înaltă performanță. Senzorul asigură o bună fiabilitate și stabilitate. Temperatura este măsurată de un NTC, iar umiditatea relativă este măsurată folosind un senzor capacitiv. Ieșirea este oferită ca semnal digital. Senzorul de temperatură și umiditate DHT11 oferă precizie bună, simplitate în utilizare și dimensiuni reduse.

Caracteristici tehnice:

- -poate măsura umiditatea în intervalul 20% 90% cu o precizie de 5%
- -poate măsura temperatura în intervalul $0-50^{\circ}$ C cu o precizie de 2° C.
- -gama de măsurare a umidității: 20% 95% RH;
- -gama de măsurare a temperaturii: 0° C 60° C. [9]

Senzorul trimite un semnal digital către placa de dezvoltare pentru a fi procesat, mai apoi mesajul fiind transmis și afișat în interfața grafică.

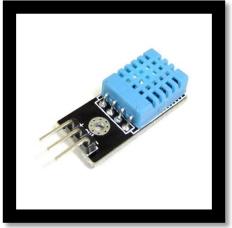


Figura 10

> Senzorul ultrasonic HC-SR04 (Figura 11).

Senzorul ultrasonic HC-SR04 este unul dintre cei mai utilizați pentru aflarea distanței. În special folosit pentru proiectele cu plăci de dezvoltare Arduino, are avantaje față de senzorii analogici, necesitând doar pini I/O digitali și prezintă o imunitate mai mare la zgomotul din jur. Senzorul emite ultrasunete la o frecvență de 40000Hz care circulă prin aer, iar dacă întâlnește un obstacol, acesta se va întoarce înapoi spre modul, astfel, luând în considerare viteza sunetului se poate calcula distanța până la obiect.^[10] Principiul de lucru al senzorului ultrasonic: semnalul highlevel este trimis la 10 microsecunde folosind Trigger.

Modulul trimite semnalele de 40 kHz și apoi detectează dacă impulsul este primit sau nu prin Echo.

Dacă semnalul este primit, atunci acesta este high-level. Se face calculul de timp dintre trimiterea și primirea semnalului.

Formula de calcul al distanței:

 $Distanța = (Timp \ x \ Viteza \ sunetului \ (340 \ m/s))/2.$



Figura 11

➤ Senzorul de prezență PIR HC-SR501 (Figura 12).

Senzorul se bazează pe tehnologia infraroșu, cu sensibilitate ridicată, fiabil, mod de operare ultrascăzut, folosit pe scară largă în diverse echipamente electrice auto-sensibile.

Acest modul de senzor de mișcare utilizează senzorul infraroșu pasiv LHI778 și IC BISS0001 pentru a controla modul în care este detectată mișcarea. Modulul oferă o sensibilitate reglabilă care permite o gamă de detecție a mișcării de la 3 metri la 7 metri. [11]



Figura 12

Senzor detecție monoxid de carbon MQ-7 (Figura 13).

Acesta este un senzor de monoxid de carbon simplu (CO), potrivit pentru detectarea concentrațiilor de CO în aer. Senzorul MQ-7 poate detecta concentrațiile de CO-gaze de la 20 la 2000 ppm.

Acest senzor are o sensibilitate ridicată și un timp de răspuns rapid. Senzorul trebuie lăsat să se încălzească înainte de a putea efectua măsurători cu acesta.

Modulul MQ-7 poate fi folosit și independent de Arduino, acesta avand ieșire digitală (5V) și potențiometru pentru setarea declanșatorului. Pinul de ieșire analogică poate fi citit pentru a afla valoarea exactă. Citirea acestuia este relativ simpla, avănd nevoie doar de un simplu cod de citire analogică. [12]

Valorile analogice primite de la acest senzor merg de la 0 la 4095 ele fiind afișate în interfața grafică transformate în concentrația aproximativă de gaz (de la 20 la 2000 ppm).

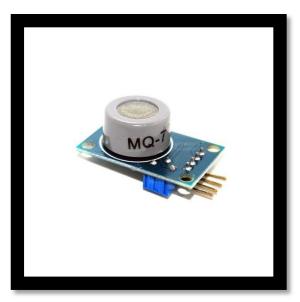


Figura 13

Senzor detecție flacără infraroșu (Figura 14).

Acest senzor este util pentru a detecta flacăra sau alte surse de radiație cu lungimea de unde cuprinsă în intervalul menționat.

Senzorul se folosește de un fototranzistor ce funcționează pe bază de radiație IR.

Output-ul senzorului poate fi analogic sau digital. Modulul este echipat cu un circuit integrat comparator LM393. Tensiunea de referința a comparatorului poate fi setată din potențiometru.

Alimentarea modulului se poate face cu 3.3 V sau 5 V. [13]

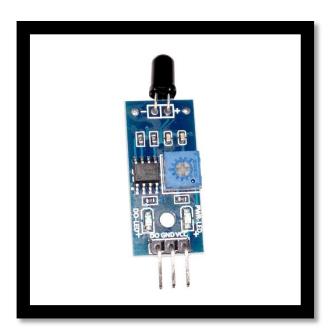


Figura 14

➤ Senzor de tensiune (Figura 15).

Datorită diverselor game de produse electronice, alimentarea este de asemenea diferită. Pentru a putea detecta tensiunea necesară, este nevoie de un modul de detectare.

Acest modul poate rezolva această problemă, reușind sa detecteze tensiuni de până la 25V.^[14]

Datorită faptului că funcționează doar cu logică de 5V, este conectat la placa de dezvoltare Arduino UNO, transmințând informația spre placa de dezvoltare ESP 32 WROOM.

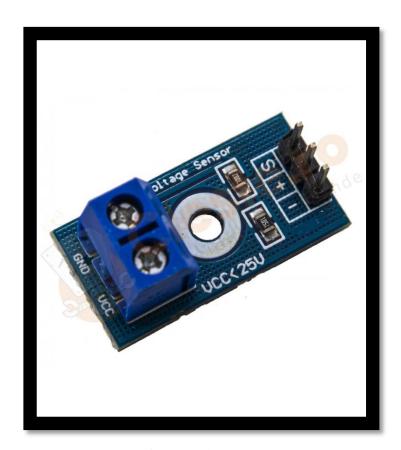


Figura 15

III. MODULELE

➤ Modulul L298N cu punte h dublă (Figura 16).

Acest modul este utilizat pentru controlul motoarelor DC cu reductor, el fiind conectat la placa de dezvoltare ESP 32 WROOM.

Acest modul permite controlul vitezei și direcția motoarelor. Modulul H-bridge L298N poate fi utilizat cu motoare care au o tensiune între 5 și 35V DC.

Există, de asemenea, un regulator 5V integrat, deci dacă tensiunea de alimentare este de până la 12V, nu este nevoie să alimentăm separat partea de logică. Beneficiază de asemenea de un radiator ce disipă o cantitate mare de caldură. [15]

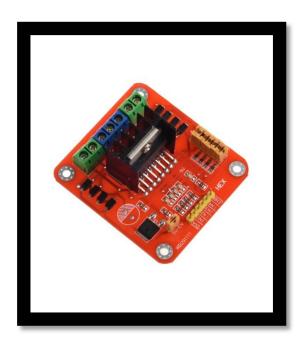


Figura 16

➤ Modulul accelerometru și giroscop MPU6050

(Figura 17).

Acest modul conține atât giroscop cât și accelerometru cu trei axe. Este foarte precis întrucât conține convertitor 16 biți analog către digital pentru fiecare canal, astfel capturează pe toate cele trei axe simultan.

Senzorul folosește interfața I2C pentru a comunica cu placa Arduino. ^[16] Senzorul trimite informații prin protocolul I2C către placa de dezvoltare, acestea fiind reprezentate printr-o animație 3D în interfața grafică. În plus, are și propriul senzor de temperatură.

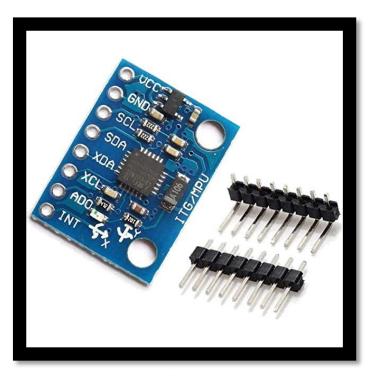


Figura 17

➤ Modul senzori urmărire linie (Figura 18).

Acest modul a fost gândit pentru folosirea într-un robot care urmărește o linie (line-follower). Modulul are 3 senzori si este conectat la placa de dezvoltare Arduino UNO. Se alimentează la 5V și are câte o ieșire logică pentru fiecare senzor. [17]

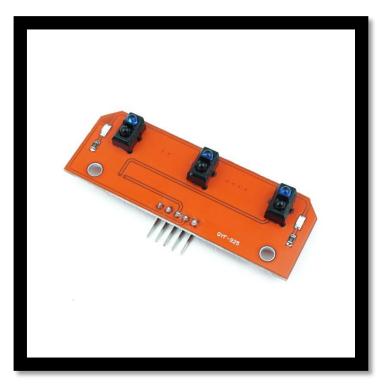


Figura 18

➤ Modulul Logic level converter - 8 ch (Figura 19).

Acest modulul este utilizat pentru comunicarea UART dintre placa de dezvoltare ESP 32 WROOM și placa de dezvoltare Arduino UNO.

Acest modul este un traducător de nivel logic bidirecțional. În electronică există multe tensiuni care exprimă tensiuni logice, cum ar fi 1.8V, 2.5V, 3.3V sau 5V. Adesea, trebuie să facem comunicare între dispozitive care funcționează la tensiuni diferite, ceea ce nu este posibil fără dispozitive specializate.

Cu acest modul se pot conecta dispozitive care funcționează la tensiuni diferite. De cele mai multe ori, conexiunile necesare sunt intre pad-uri de dezvoltare, microcontrolere, senzori sau module bluetooth/wifi care functioneaza la 3.3V sau 5V.^[18]

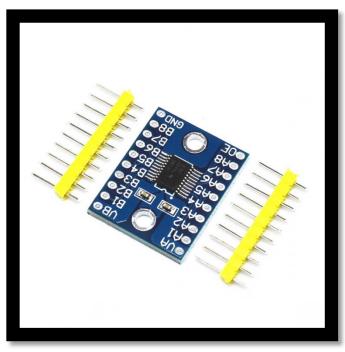


Figura 19

IV. CAMERA VIDEO

Pentru camera video am utilizat o placă de dezvoltare separată, strict pentru transmiterea video. Placa de dezvoltare utilizată are în componența sa și camera video. (Figura 20) Specificații tehnice:

- Cip ESP32 cu procesor dual core de 240Mhz
- Memorie flash: 4 MB
- Memorie de lucru: 512 KB SRAM, 4 MB PSRAM
- Camera: OV2640
- Regulator de tensiune la bord pentru tensiunea de intrare (5-12V pe 5V pin (mai mare de 5V nu este recomandat din cauza căldurii)).^[19]

Pentru transmiterea mai rapidă a datelor video am folosit o antenă externă. Placa de dezvoltare este conectată la WiFi și transmite imaginile în timp real în interfața grafică. Imaginea transmisă poate fi configurată, din interfața grafică.

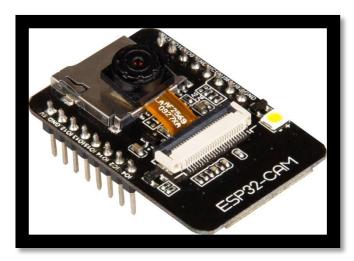


Figura 20

V. ALIMENTAREA

Pentru alimentarea tuturor electronicelor am folosit 5 acumulatori LI-ION Well 18650, 3.7V, 2200 mAh conectați în serie. Controller-ul de motoare este alimentat direct la bornele acumulatorilor, în timp ce celelalte electronice sunt alimentate de un MODUL COBORÂRE TENSIUNE LM2596 care este reglat la ieșire la valoarea de 5 V. Toți acumulatorii sunt situați în partea inferioară a robotului, în așa fel încât mașina este echilibrată. (*Figura 21*).

Nivelul de încarcare a bateriilor este reprezentat vizual printrun modul indicator de tensiune.

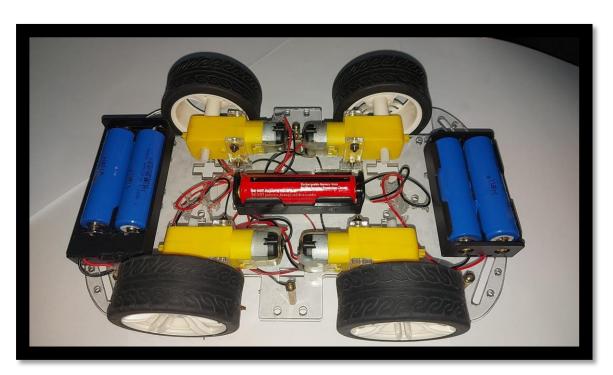


Figura 21

VI. CONECTICA

Toate conexiunile existente pe robot au fost realizate cu fire jumper wire (mama-tata, mama-mama, tata-tata) de diferite lungimi (*Figura 22*). Circuitul a fost realizat pe un Breadboard cu 400 de puncte (*Figura 23*). Camera a fost plasată pe un PCB de prototipare împreună cu senzorul de prezență și senzorul infraroșu de flacără.



Figura 22

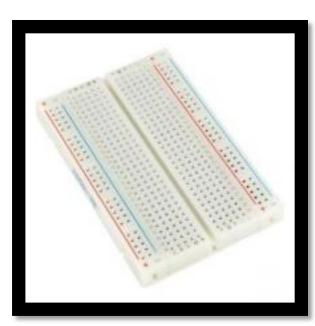


Figura 23

• SOFTWARE

I. INTERFAȚA GRAFICĂ

Interfața grafică (Figura 24) constă în controlul motoarelor, reprezentănd informațiile primite atăt de la senzori, căt și de la camera video. Interfața grafică este alcătuită din 3 zone:

- 1) Informațiile primite de la următorii senzori: senzorul de accelerație pe axa X, Y, Z, senzorul de temperatură a plăcii, senzorul de temperatură a aerului, senzorul de umiditate a aerului, senzorul de flacără, senzorul ultrasonic, senzorii de gaze, senzorul de prezență, senzorul de tensiune a acumulatorilor și reprezentarea grafică a informațiilor primite de la giroscop.
- 2) Informațiile video, în timp real, primite de la camera video.
- 3) Setările camerei.
- 4) Butonul on/off a funcției de line following.
- 5) Butonul on/off a funcției freeroaming.

Interfața grafică a fost scrisă pe placa de dezvoltare, utilizănd următoarele limbaje de programare: C++ pentru Arduino și Javascript. De asemenea, am utilizat HTML și CSS.



Figura 24

II. SECVENȚE DE COD

> Secvența cu funcțiile de miscare a robotului

```
void fata(){
 ledcWrite(0,dc);
 digitalWrite(IN1,LOW);
 digitalWrite(IN2,HIGH);
 digitalWrite(IN3,LOW);
 digitalWrite(IN4,HIGH);
void spate(){
 ledcWrite(0,dc);
 digitalWrite(IN1,HIGH);
 digitalWrite(IN2,LOW);
 digitalWrite(IN3,HIGH);
 digitalWrite(IN4,LOW);
void stanga(){
 ledcWrite(0,250);
 digitalWrite(IN1,HIGH);
 digitalWrite(IN2,LOW);
 digitalWrite(IN3,LOW);
 digitalWrite(IN4,HIGH);
void dreapta(){
 ledcWrite(0,250);
 digitalWrite(IN1,LOW);
 digitalWrite(IN2,HIGH);
```

```
digitalWrite(IN3,HIGH);
digitalWrite(IN4,LOW);
}
void stopp(){
ledcWrite(0,0);
digitalWrite(IN1,LOW);
digitalWrite(IN2,LOW);
digitalWrite(IN3,LOW);
digitalWrite(IN4,LOW);
}
```

Secvența pentru controlarea robotului din tastatură

```
window.addEventListener("keydown", event => {
 if(event.keyCode == 87 || event.keyCode == 38)
websocket.send(' ');
 else if(event.keyCode == 83 || event.keyCode == 40)
websocket.send('__');
 else if(event.keyCode == 65 || event.keyCode == 37)
websocket.send('___');
 else if(event.keyCode == 68 || event.keyCode == 39)
websocket.send('____');
 else if(event.keyCode == 69) websocket.send('____');
 else if(event.keyCode == 81)
websocket.send('____');
 else if(event.keyCode == 50)
websocket.send('____');
 else if(event.keyCode == 49)
websocket.send('____');
});
window.addEventListener("keyup", event => {
 websocket.send('stopp');
});
```

> Secvența funcțiilor "preload" și "setup" p5.js

```
let f;
function preload(){
 f = loadFont('https://cdn.glitch.global/b21b1333-51e8-
4909-8b43-21bd51920910/Inconsolata-
Black.ttf?v=1679779177987');
var cnv;
let button,button1,button2,lfc,rmc;
 function setup(){
 cnv = createCanvas(600, 400, WEBGL);
 env.position(0,0);
 button = createButton('Setari Camera');
 button.position(493,0);
 button.mousePressed(setare);
 button1 = createButton('Urmarire Linie : OPRIT');
 button1.style("background-color",color(255,0,0,75));
 button2 = createButton('Modul Freeroaming : OPRIT');
 button2.style("background-color",color(255,0,0,75));
 1fc = 0;
```

```
rmc = 0;
button1.position(448,height-22);
button1.mousePressed(lf);
button2.position(418,height-44);
button2.mousePressed(rm);
textFont(f,20);
textAlign(LEFT);
}
```

> Secvența funcțiilor "Line following" și "Freeroaming"

```
function rm(){
  if(rmc == 0)
     websocket.send("_____");
  button2.html("Modul Freeroaming : PORNIT");
  button2.position(410,height-44);
  button2.style("background-color",color(0,255,0,75));
  rmc = 1;
  }else{
    button2.html("Modul Freeroaming : OPRIT");
  button2.position(418,height-44);
  button2.style("background-color",color(255,0,0,75));
  rmc = 0;
 function lf(){
  if(lfc == 0)
  websocket.send("____");
  button1.html("Urmarire Linie : PORNIT");
  button1.position(440,height-22);
```

```
button1.style("background-color",color(0,255,0,75));

lfc = 1;
}else{
button1.html("Urmarire Linie : OPRIT");
button1.position(448,height-22);
button1.style("background-color",color(255,0,0,75));
lfc = 0;
}
```

> Secvența funcției afișării setărilor camerei

```
let iframe;
function setare(){
   if(iframe == undefined){
 iframe = document.createElement("iframe");
iframe.id = "i1";
iframe.src = 'http://172.20.10.4';
iframe.style="position: absolute;top: 0px;right: 0px;";
iframe.width="600"; iframe.height = "400"; iframe.frameborder =
"0";
document.body.appendChild(iframe);
 }else{
  document.getElementById("i1").remove();
 iframe = undefined;
 }
```

> Secvența transmiterii datelor de către server

```
doc["x"] = a.acceleration.x;
doc["y"] = a.acceleration.y;
doc["z"] = a.acceleration.z;
doc["rx"] = g.gyro.x;
doc["ry"] = g.gyro.y;
doc["rz"] = g.gyro.z;
doc["t"] = temp.temperature;
doc["h"] = h;
doc["t1"] = t;
doc["hic"] = hic;
doc["g"] = digitalRead(39);
doc["co"] = map(gazco, 0.4095, 20.2000) * 2.5;
doc["pir"] = digitalRead(34);
doc["us1"] = distanceCM;
doc["foc"] = digitalRead(33);
char data[255];
size_t len = serializeJson(doc, data);
ws.textAll(data,len);
```

Tot programul a fost scris în aplicația Arduino împreuna cu cod care a fost scris în JavaScript, HTML și CSS.

Pentru vizualizarea întregului cod accesați link-ul:

https://github.com/doctodexter/Security-Video-Car

REZULTATE FINALE

• REZUMATUL PROIECTULUI

Prototipul de robot "Security Video Car" a fost realizat cu scopul de a supraveghea o locuința și de a identifica anumite probleme ce pot apărea în acel timp. Așadar, robotul este dotat cu senzori ce identifică posibilele probleme dintr-o locuință, trimițănd notificări în interfața grafică, iar dacă este vorba de o problemă gravă, trimițănd notificări într-un mesaj pe WhatsApp în care descrie problema identificată. Robotul poate fi controlat de la orice distanță, prin taste, iar daca este nevoie, poate fi trecut pe modul autonom (line following sau roaming). Robotul transmite date reale în timp real. Poziția camerei poate fi, de asemenea, controlată prin taste.

Totodată, designul robotului este simplu, funcțional și care permite automatizarea procesului de producție. Astfel, se poate adăuga o carcasă pentru acoperirea componentelor și a firelor.

• CONCLUZII

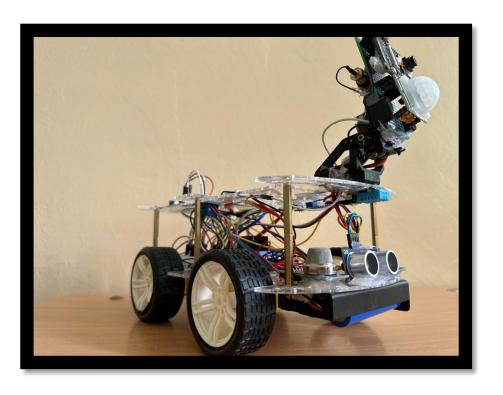
Prototipul de robot Security Video Car pe care l-am realizat este foarte ieftin și complet funcțional. Datorită costului scăzut este accesibil pentru a fi utilizat oriunde este nevoie de supravegherea video pentru interior de la distanță și pentru sesizarea diferitelor probleme.

Pe piața actuală nu există foarte mulți roboți de acest tip. Chiar dacă se găsesc cățiva roboți pentru monitorizarea video a locuinței, nu sunt dotați cu senzori de gaze, umiditate și temperatură, aceia avănd costuri chiar și de zeci de ori mai mari decăt prototipul prezentat.

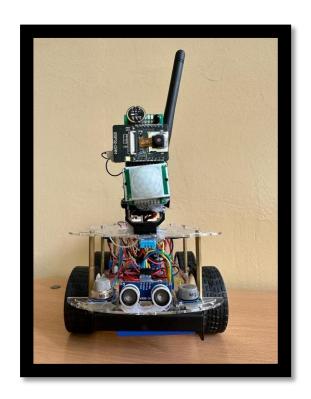
• SUGESTII DE ÎMBUNĂTĂȚIRE

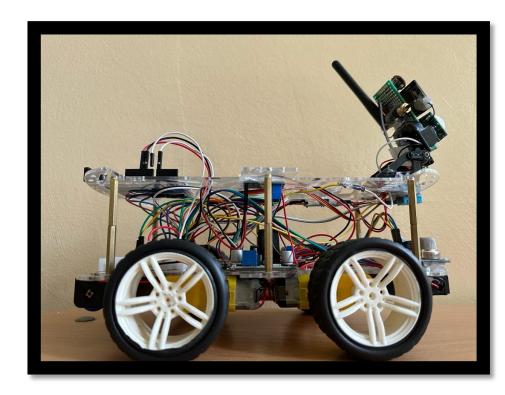
Având în vedere faptul că acest robot este un prototip, se pot adăuga următoarele îmbunătățiri:

- o Reducerea costurilor de realizare a robotului;
- Adăugarea unui braț robotic pentru a putea filma pe suprafețe aflate pe alt nivel;
- Adăugarea unui braț robotic pentru a putea remedia anumite probleme sesizate în spațiul supravegheat, de exemplu: oprirea aragazului, oprirea robinetelor de apă și gaz, închiderea ușilor etc.;
- O Verificarea și notificarea condiției bateriei;
- o Încărcarea la priză autonomă;
- o Integrarea unui microfon.









BIBLIOGRAFIE

- https://www.headtohealth.gov.au/meaningful-life/feeling-safe-stable-and-secure/feeling-safe-stable-and-secure#:~:text=When%20we%20feel%20safe%2C%20we,feel%20secure%20and%20safe%20there
- https://www.forbes.ro/sondaj-atu-tech-cati-romai-au-sisteme-de-securitate-propriile-lor-locuinte-143816
- https://www.libertatea.ro/stiri/ce-faci-daca-ai-scurgeri- de-gaze-in-apartament-4332666
- https://cumsa.ro/sfaturi-practice/cum-sa-reactionezi-in-unei-scurgeri-de-gaze/
- https://www.revistagalenus.ro/practica-medicala/monoxidul-decarbon-si-pericolul-intoxicatiei-cu-acesta/
- [6] https://cleste.ro/motor-cu-reductor-3-6v.html
- [7] https://cleste.ro/motor-servo-mg90s-180g.html
- [8] https://cleste.ro/modul-detector-gaz-mq-6.html
- [9] https://cleste.ro/senzor-temperatura-si-umiditate- dht11.html
- [10] https://cleste.ro/senzor-ultrasonic-hc-sr04.html
- [11] https://cleste.ro/senzor-pir-hc-sr501.html

- [12] https://cleste.ro/senzor-detec-ie-monoxid-de-carbon-mq-7.html
- https://ardushop.ro/ro/home/966-modul-senzor-de-flacara-infrarosu-lm393.html
- [14] https://cleste.ro/modul-senzor-tensiune.html
- [15] https://cleste.ro/punte-dubla-h-l298n.html
- https://cleste.ro/modul-accelerometru-i-giroscop-mpu6050.html
- [17] https://ardushop.ro/ro/home/343-senzor-urmarire-linie.html
- https://ardushop.ro/en/electronics/341-logic-level-converter-8-ch.html
- https://cleste.ro/placa-wifi-modul-bluetooth-port-serial-esp32-cu-camera-ov2640-esp32-cam-ch340.html