

Feladat

1. Állapot leírása

- Mező:
 - Akna-e
 - van-e zászló
 - fel van-e fedve
 - hány akna szomszédja van
- Tábla:
 - Mátrix (mezők mátrixa)
 - Tábla használja a mező típust
- Állapot: -hogyan tárolom az állapotokat

2. Állapot megjelenítése

- Alulról felfele hogyan jelenik meg az állapot
 - egy darab mező megjelenítése
 - a táblázat egy sorának megjelenítése
 - a táblázat egészének megjelenítése
 - mosolygós fej a tábla felett

3. Események kezelése

- start lenyomása -> új játék kezdése a bemeneti paraméterek alapján
- bal gomb kattintás egy felfedetlen cellára
 - ha szám, akkor felfedjük
 - ha akna, akkor vége a játéknak
 - ha üres, akkor felfedi az üres mezős szomszédokat
- jobb gombbal kattintunk egy felfedetlen cellára -> zászló/nem zászló
- dupla gombos kattintás -> összes nem zászló szomszédot felfedjük