Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Домашня контрольна робота №1

Варіант <mark>2</mark> з дисципліни

«Проектування алгоритмів

виконав(ла)	Доичев Костянтин	
` ,	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	
Перевірив	<u> </u>	
1 1	(прізвище, ім'я, по батькові)	

ΙΠ 12 Πούμος Γορμαμμιμ

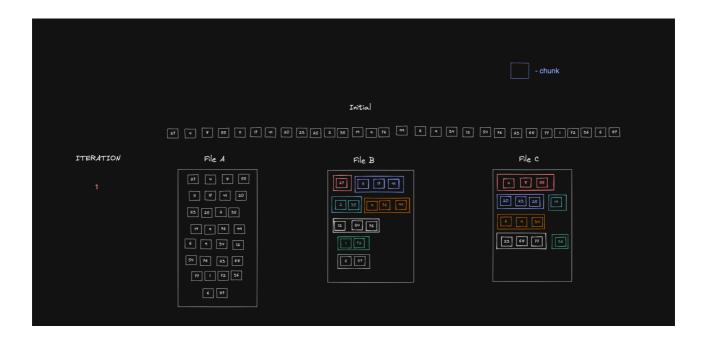
1. ЗАВДАННЯ

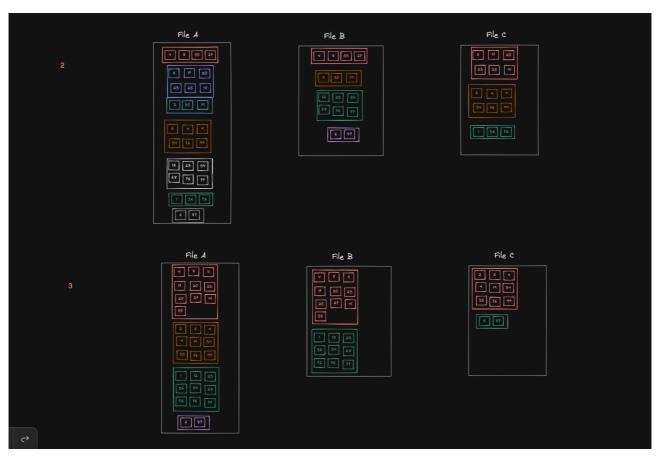
1. **(Варіант 1) (2 бали)** За допомогою прямого злиття упорядкувати послідовність за спаданням (від більшого до меншого). Записати повний хід сортування.

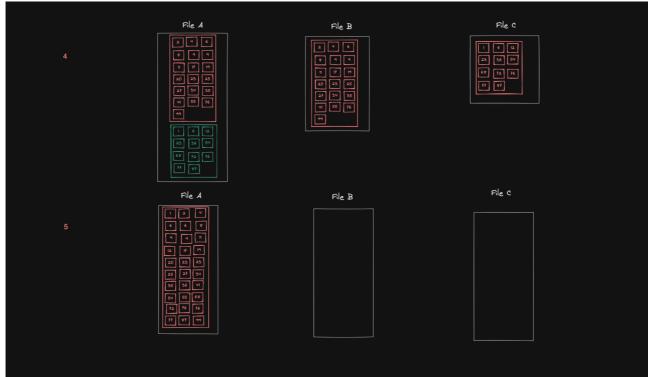
Послідовність	27	4	8	55	11	17	41	20	23	25	2	35	19	9	76
	99	6	9	34	12	54	76	23	68	77	1	72	36	6	87

(Варіант 2) (2 бали) За допомогою природнього злиття упорядкувати послідовність за зростанням (від меншого до більшого). Записати повний хід сортування.

Послідовність	27	4	8	55	11	17	41	20	23	25	2	35	19	9	76
	99	6	9	34	12	54	76	23	68	77	1	72	36	6	87







2. (Варіант 1) (2 бали) За допомогою збалансованого багатошляхового злиття (6 допоміжних файлів) упорядкувати

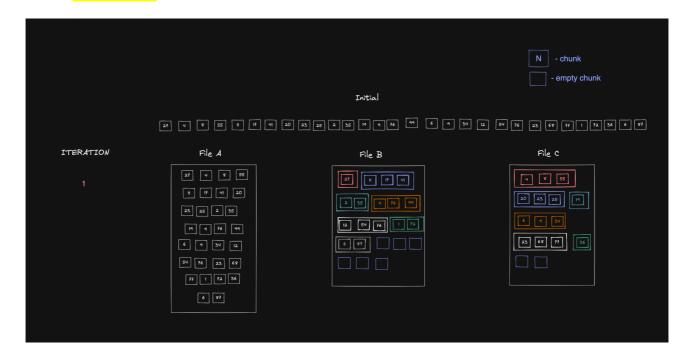
послідовність за спаданням (від більшого до меншого). Записати повний хід сортування.

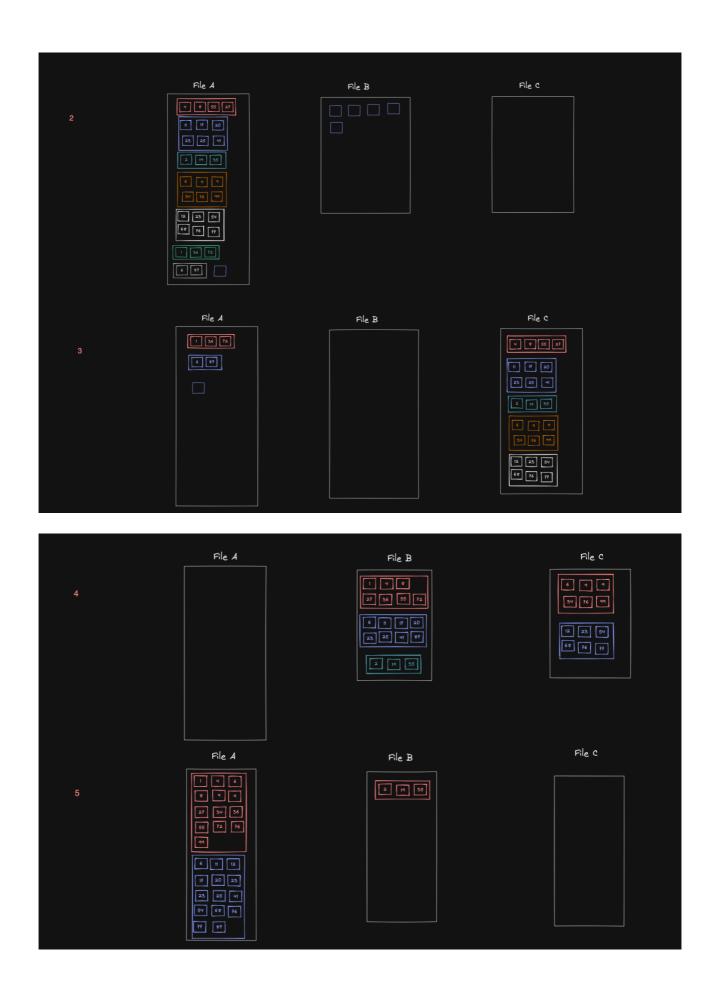
Послідовність	27	4	8	55	11	17	41	20	23	25	2	35	19	9	76
	99	6	9	34	12	54	76	23	68	77	1	72	36	6	87

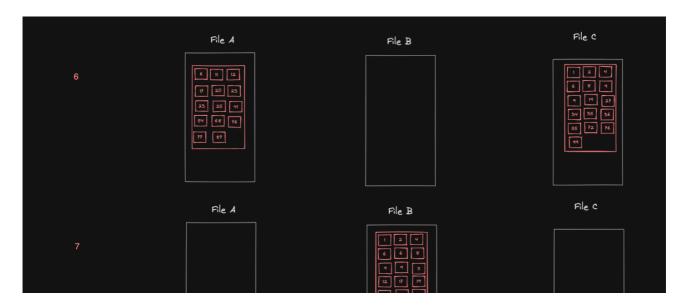
(Варіант 2) (2 бали) За допомогою багатофазного сортування (Фібоначчі першого порядку) упорядкувати послідовність за зростанням (від меншого до більшого). Записати повний хід сортування.

Послідовність	27	4	8	55	11	17	41	20	23	25	2	35	19	9	76
	99	6	9	34	12	54	76	23	68	77	1	72	36	6	87

Відповідь:







3. (Варіант 1) (2 бали)

Задано початковий і цільовий стани гри **8-рuzzle**

1	5	8	1	2	3
4		2	4	5	6
6	7	3	7	8	

Виконати 5 ітерацій пошуку А*, з розкриттям станів. У якості евристики використати Манхетенську відстань.

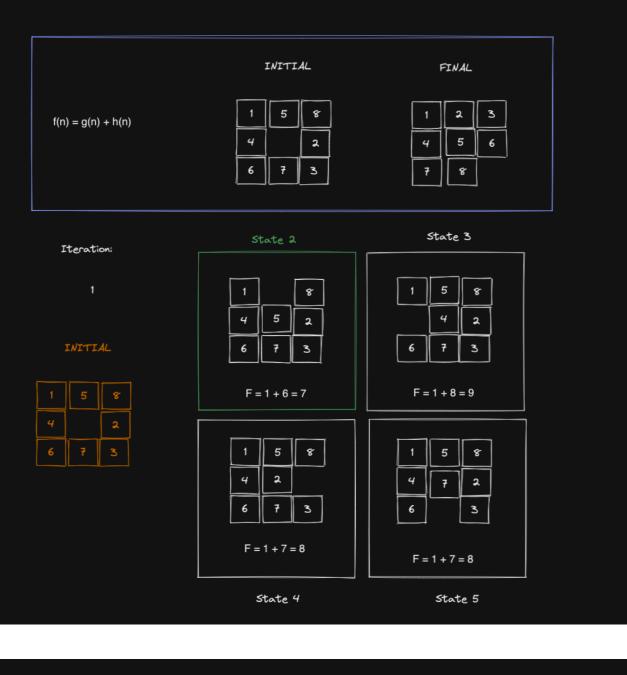
(Варіант 2) (2 бали)

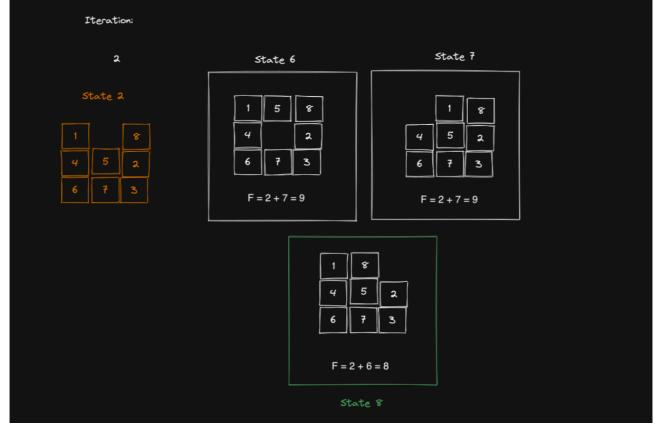
Задано початковий і цільовий стани гри **8-риzzle**

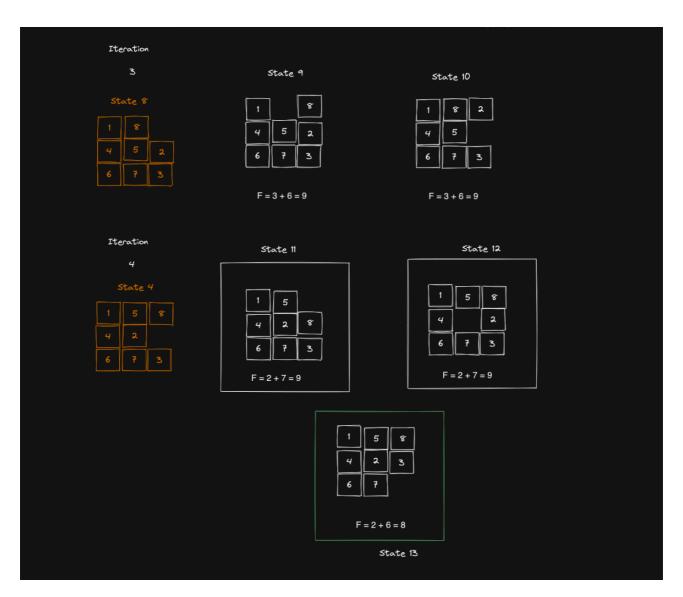
1	5	8	1	2	3
4		2	4	5	6
6	7	3	7	8	

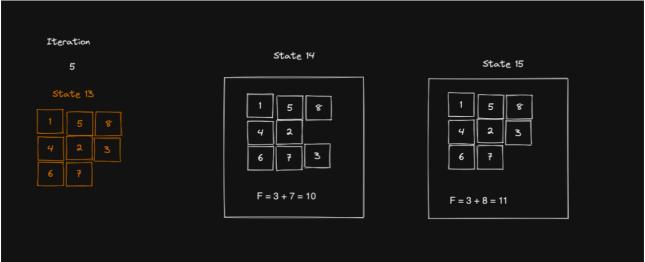
Виконати 5 ітерацій пошуку A^* , з розкриттям станів. У якості евристики використати кількість фішок, які не стоять на своїх місцях.

Відповідь:



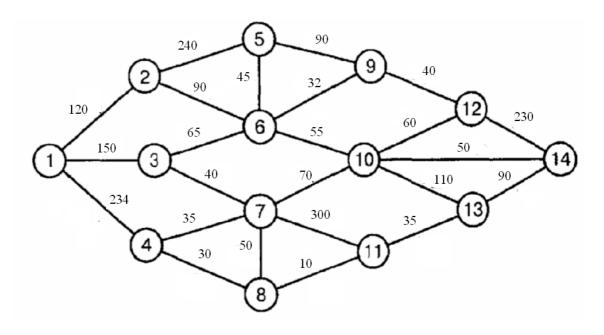






4. **(2 бали)**

Задано мережу:



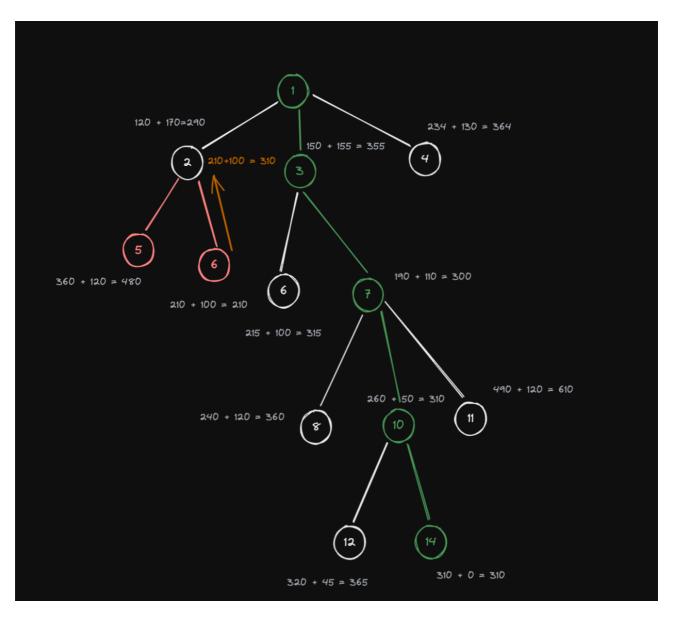
Знайти шлях мінімальної вартості від вершини 1 до **(варіант 1)** вершини 12, **(варіант 2)** до вершини 14 пошуком RBFS.

Записати хід розв'язку у вигляді дерева. Записати послідовність вершин, що входять у шлях.

У якості евристичної функції використати відстань по прямій з таблиці.

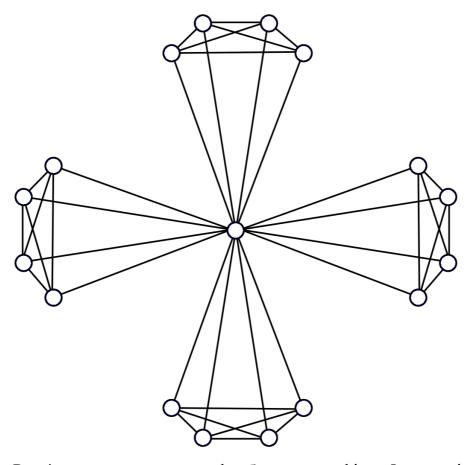
#	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
12	235	140	135	140	125	70	120	150	40	60	70	0	50	45
14	270	170	155	130	120	100	110	120	90	50	120	45	50	0

Відповідь:



5. **(2 бали)**

Задано граф:



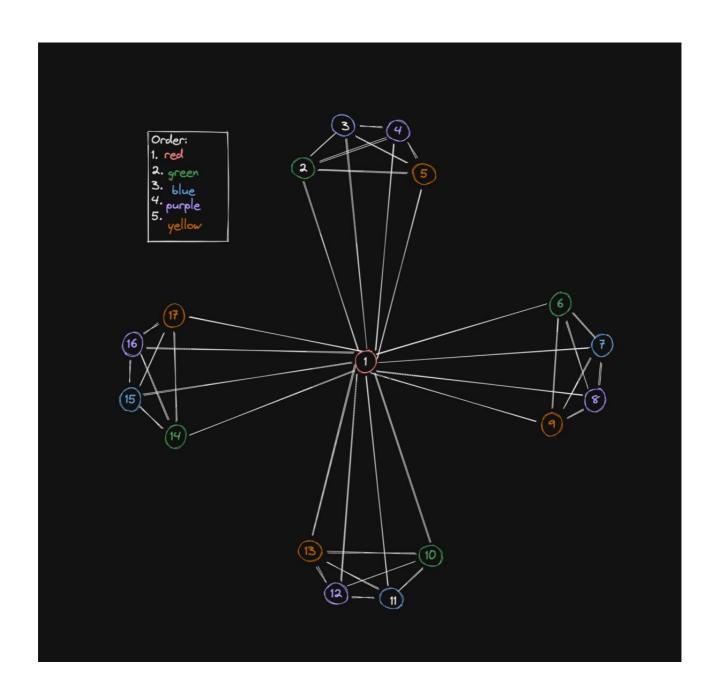
Розв'язати задачу про розфарбування графів у 5 кольорів з ходом рішення (відповідь записати у вигляді дерева пошуку з вершинами та кольорами).

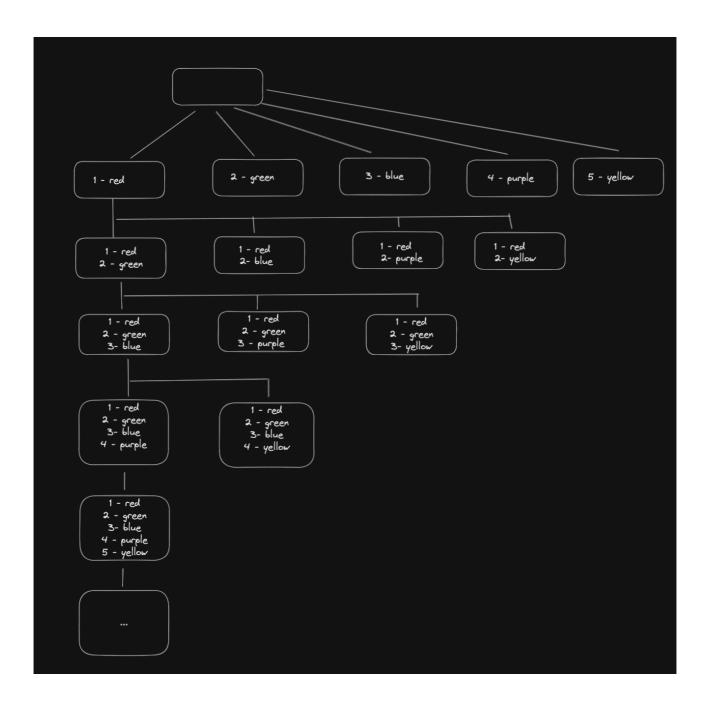
Варіант 1 Алгоритм з поверненнями, MRV евристика

Варіант 2 Алгоритм з поверненнями, степенева евристика

Степені вершин окрім центральної == 4, а центральної (№1) == 16.

На місці крапок — аналогічне як для 2 — 5 присвоєння для 6-9, 10-13 і 14-17 вершин





КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ

Термін виконання ДМКР1 2.11.2022 включно максимальний бал дорівнює – 10. Кожне питання оцінюється у 2 бали.

Після 2.11.2022 ДМКР1 – НЕ приймаються.