Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійних алгоритмів»

Варіант_12

Виконав студент Дойчев Костянтин Миколайович (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила Вєчерковська Анастасія Сергіївна прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота №6

Тема: Дослідження рекурсивних алгоритмів

Мета — дослідити особливості роботи рекурсивних алгоритмів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій підпрограм.

Варіант 12

1) Постановка задачі:

Обчислити суму елементів арифметичної прогресії, що убуває: початкове значення — 3π , кінцеве — -4π , крок — $\pi/2$

Розв'язання

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2.Створимо функцію для обчислення суми елементів арифметичної прогресії, що убуває

2) Побудова математичної моделі:

Таблиця імен змінних

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Початкове значення прогресії	Дійсний	initialValue	Вхідні дані
Крок зменшення членів прогресії	Дійсний	step	Вхідні дані

Кінцеве значення прогресії	Дійсний	finalValue	Вхідні дані
Сума членів прогресії	Дійсний	sum	Вихідні дані
Функція розрахунку суми арифметичної прогресії	Дійсний	calculateNegativeArith meticSum(initialValue, step, finalValue)	Проміжні дані

Таким чином, математичне формулювання задачі зводиться до реалізації рекурсивного алгоритму розрахунку спадної арифметичної прогресії.

Створимо рекурсивну ф-цію calculateNegativeArithmeticSum, яка прийматиме 3 аргументи:

- 1) Початкове значення (initial Value)
- 2) Крок прогресії (step)
- 3) Кінцеве значення (finalValue)

Ця функція буде викликати сама себе до тих пір, поки initialValue не буде дорівнювати finalValue, в такому разі в змінну sum запишеться це finalValue, а тоді зворотнім ходом рекурсії ми будемо додавати до початкового значення, значення, яке повернула попередній виклик функції.

3) Псевдокод алгоритму

Крок 1:

Підпрограма

calculateNegativeArithmeticSum (initialValue, step, finalValue, sum) <u>Реалізація рекурсивного алгоритму</u>

T	•		
KAA		NATE	ONEO
DUC	/	.,,,,	1A VI A
	підп	1 N	

Початок

Ініціалізація змінних

Виклик функції calculateNegativeArithmeticSum(initialValue,step,finalValue,

sum)

_Вивидення sum

Кінець

Крок 2:

Підпрограма

calculateNegativeArithmeticSum (initialValue, step, finalValue, sum)

якщо initialValue == finalValue

T0

sum = initialValue;

інакше

sum = initialValue + calculateNegativeArithmeticSum

(initialValue - step, step, finalValue)

повернути sum

Все підпрограма

Початок

Ініціалізація змінних

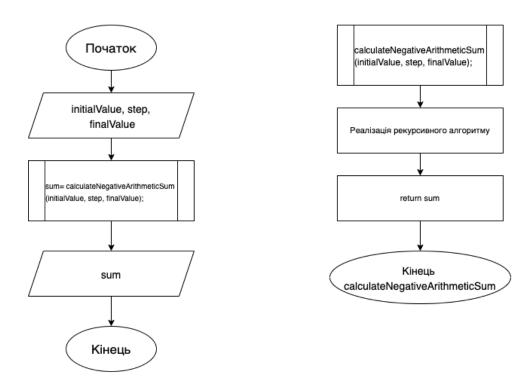
Виклик функції calculateNegativeArithmeticSum(initialValue,step,finalValue)

Вивидення sum

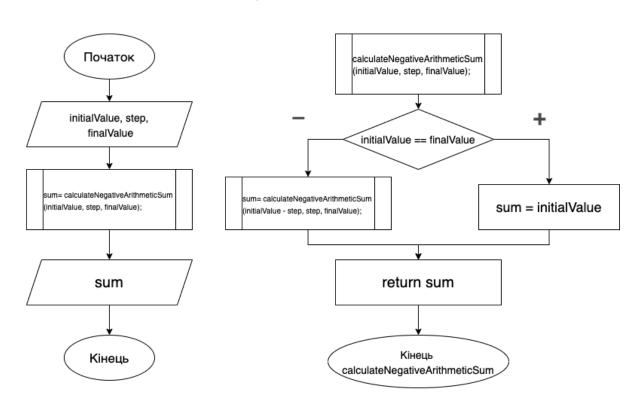
Кінень

4) Блок схема алгоритму

Крок 1



Крок 2



5) Код програми:

```
#define_USE_MATH_DEFINES
#include clostream>

#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
#include clostream>
```

6) Випробування алгоритму:

Блок	Дія
	Початок
1	initialValue:= 3π ; finalValue = -4π ; step= $\pi/2$;
2	calculateNegativeArithmeticSum(3π,π/2, -4π);
3	$(3\pi == -4\pi) == \text{false}$
4	sum = 3π + calculateNegativeArithmeticSum(3π - π /2, π /2, - 4π);
5	(7.85 == -12.5) == false
6	sum = 7.8 + calculateNegativeArithmeticSum(6.28,1.57, -12.5);
7	(6.2 == -12.5) == false
8	sum = 6.2 + calculateNegativeArithmeticSum(4.7,1.57, -12.5);
9	(4.7 == -12.5) == false

10	sum = 4.7 + calculateNegativeArithmeticSum(3.14,1.57, -12.5);
11	(3.14 == -12.5) == false
12	sum = 3.14 + calculateNegativeArithmeticSum(1.5,1.57, -12.5);
13	(1.5 == -12.5) == false
14	sum = 1.5 + calculateNegativeArithmeticSum(0,1.57, -12.5);
15	(0 == -12.5) == false
16	sum= 0 + calculateNegativeArithmeticSum(-1.5,1.57, -12.5);
17	(-1.5 == -12.5) == false;
18	sum = -1.5 + calculateNegativeArithmeticSum(-3.14,1.57, -12.5);
19	(-3.14 == 12.5) == false
20	sum = -3.14 + calculateNegativeArithmeticSum(-4.7,1.57, -12.5);
21	(-4.7 = -12.5) = false;
22	sum= -4.7 + calculateNegativeArithmeticSum(-6.28,1.57, -12.5);
23	(-6.28 == -12.5) == false
24	sum= -6.28 + calculateNegativeArithmeticSum(-7.8,1.57, -12.5);
25	(-7.8 = -12.5) = false;
26	sum = -7.8 + calculateNegativeArithmeticSum(-9.4,1.57, -12.5);
27	(-9.4 == -12.5) == false
28	sum= -9.4 + calculateNegativeArithmeticSum(-10.9,1.57, -12.5);
29	(-10.9 = -12.5) = false
30	sum= -10.9 + calculateNegativeArithmeticSum(-12.5,1.57, -12.5);
31	(-12.5 == -12.5) == true
32	sum = -12.5
33	sum = -10.9 + (-12.5); sum = -23.5

34	return -23.5
35	sum = -9.4 + (-23.5); sum = -32.9;
36	return -32.9;
37	sum = -7.8 + (-32.9); sum = -40.8;
38	return -40.8
39	sum = -6.2 + (-40.8); sum = -47.1;
40	return -47.1
41	sum = -4.7 + (-47.1); sum = -51.8
42	return -51.8
43	sum = -3.14 + (-51.8); sum = -54.9
44	return -54.9
45	sum = -1.5 + (-54.9); sum = -56.5
46	return -56.5;
47	sum = 0 + (-56.5); sum = -56.5
48	return -56.5
49	sum = 1.5 + (-56.5); sum = -54.9
50	return -54.9
51	sum = 3.14 + (-54.9); sum = -51.8
52	return -51.8
53	sum = 4.7 + (-51.8); sum = -47.1
54	return -47.1
55	sum = 6.2 + (-47.1); sum = -40.8;
56	return -40.8
57	sum = 7.8 + (-40.8); sum = -32.9

58	return -32.9;
59	sum = 9.4 + (-32.9); sum = -23.5
60	return -23.5
61	виведення-23.5
	Кінець

7) Виновки:

Дослідив особливості роботи рекурсивних алгоритмів та набув практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій підпрограм. Розв'язав задачу, розробив мат. модель та псевдокод. Побудував блок схему, протестував алгоритм та написав код.