## **Assignment 5**

Reinforcement Learning: assignment #1

Davide Brinati

Matricola: 771458

## a) Define the MDP underling the problem.

- S = {s1, s2, s3, s4, s5, s6, s7}
- A = {Destra, Sinistra}
- T = Matrice di transizione per un processo deterministico,  $T(s,a) \rightarrow s'$ 
  - T(s1, Destra) = s3
  - $\circ$  T(s1, Sinistra) = s2
  - o T(s2, Destra) = s5
  - T(s2, Sinistra) = s4
  - T(s3, Destra) = s7
  - o T(s3, Sinistra) = s6
- R = funzione reward o payoff, R(s)
  - R(s1, Destra) = 0
  - o R(s1, Sinistra) = 0
  - $\circ$  R(s2, Destra) = 0
  - R(s2, Sinistra) = 4
  - o R(s3, Destra) = 3
  - o R(s3, Sinistra) = 2

## b) Compute the optimal value function V\* using the value iteration algorithm.

Assumiamo che  $\gamma$  = 1, utilizzando l'algoritmo di iterazione del valore avremo che:

- V(s4) = 0
- V(s5) = 0
- V(s6) = 0
- V(s7) = 0

- $V(s2) = max\{4, 0\} = 4$
- $V(s3) = max\{2, 3\} = 3$
- $V(s1) = max\{0 + 4, 0 + 3\} = 4$
- c) Suppose to have an initial policy which chooses equally between right and left at each junction, and assume  $\gamma = 0.5$ :
- 1. What is the value function  $V^{\pi_0}$  for the initial policy?

La *initial policy* ci da i seguenti risultati:

- A s1 sceglie Destra
- A s2 sceglie Destra
- A s3 sceglie Sinistra

Quindi il valore della funzione  $V^{\pi_0}$  sarà:

- $V_0^{\pi}(s1) = \max\{0 + 0.5*0; 0 + 0.5*2\} = \max\{0, 1\} = 1 \text{ (va a destra)}$
- $V^{\pi}_0(s2) = \max\{4, 0\} = 4 \text{ (va a sinistra)}$
- $V^{\pi_0}(s3) = \max\{2, 3\} = 3 \text{ (va a destra)}$
- 2. What is the improved policy  $\pi 1$  based on the value function  $V^{\pi}_{0}$ ? [Policy Improvement]
  - A s1 sceglie di andare a Destra
  - A s2 sceglie di andare a Sinistra
  - A s3 sceglie di andare a Destra
- 3. What is the new value function  $V_1^{\pi}$ ? [Policy Evaluation]
  - $V_1^{\pi}(s1) = \max\{0 + 0.5*4; 0 + 0.5*3\} = \max\{2, 1.5\} = 2 \text{ (va a sinistra)}$
  - $V^{\pi_1}(s2) = \max\{4, 2\} = 4(va \ a \ sinistra)$
  - $V^{\pi_1}(s3) = max\{2, 3\} = 3$  (va a destra)

## 4. What is the improved policy $\pi$ 2 based on the value function $V\pi$ 1? [Policy Improvement]

- A s1 sceglie di andare a sinistra
- A s2 sceglie di andare a sinistra
- A s3 sceglie di andare a destra