

## Wiatrak

### Klawiszologia:

F1	przełączenie okno/pełny ekran
L	włączenie/wyłączenie źródła światła
PG UP	oddalenie obiektu
PG DOWN	przybliżenie obiektu
→	obrót wiatraku w prawo
←	obrót wiatraku w lewo
↑	obrót łopat zgodnie z wskazówkami zegara
↓	obrót łopat przeciwnie do wskazówek zegara

### Sposób kompilacji programu:

IDE            Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition  
Biblioteki    OpenGL, Glut

### Wykorzystane tekstury:

smiglo.bmp    <http://www.alebudowa.pl/uploads/Lapacho.jpg>  
mur.bmp       [http://www.fototapety.com.pl/catalog/popup\\_image.php?pID=1646](http://www.fototapety.com.pl/catalog/popup_image.php?pID=1646)  
trawa.bmp:    <http://sklep.gajdaw.pl/dvd-6/trawa-murawa/7.html>