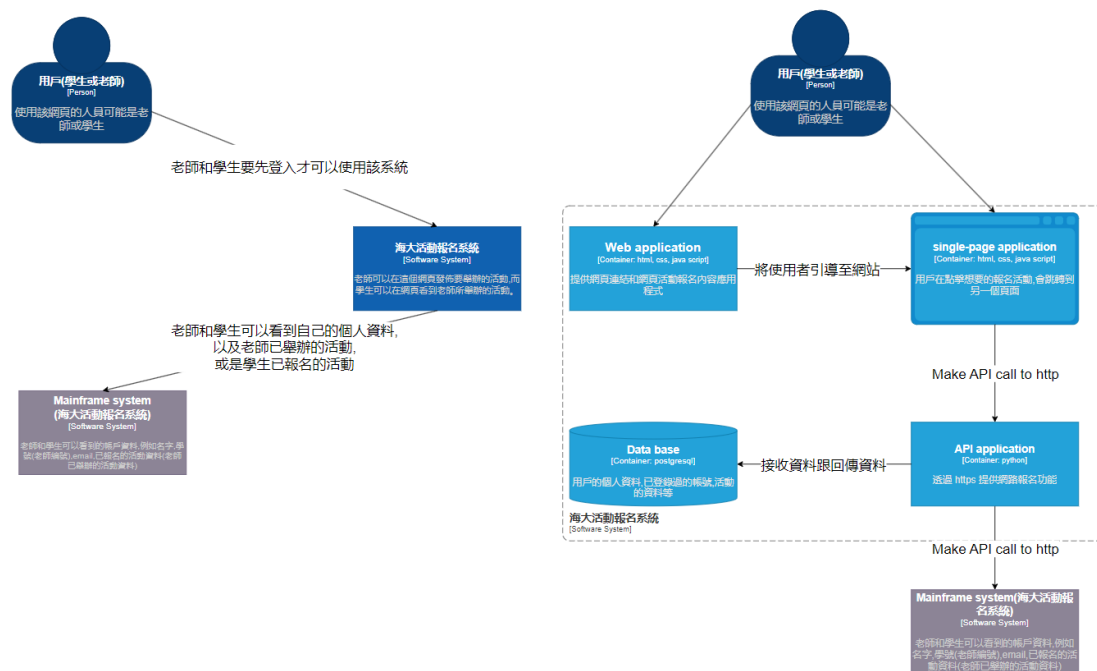


## 第六組 LAB3



根據以上圖表，系統設計的概念如下：

師生需要先註冊帳戶，才可以登入系統。

資料庫能回傳師生點了指定按鈕的資料。

例子 1：老師能夠點一個按鈕，看見自己主辦的活動。

例子 2：學生能夠點另一個按鈕，看見自己報名了什麼活動。

系統會使用到系統框架，來負責前後端資料的輸入輸出。

使用例子 1：

小智是學生，他會需要先註冊一個學生帳戶，才能到系統網頁報名。小智也可以去到修改個資的頁面去修改自己的資料。之後，他可以看到感興趣的活動而去報名。從修改資料、顯示活動到報名成功，這些資料都會從資料庫被 API 程式呼叫出來，得到新的資料後再由 API 程式存入資料庫。

使用例子 2：

小霞是老師，她需要先註冊一個老師帳戶，才會到系統網頁。小霞也可以修改個資。小霞是老師，所以她有權力主辦活動，她需要填寫主辦活動的表單（活動名字、時間、地點等資料），填寫完畢後發送就完成了，活動也會顯示在活動報名的網頁。修改資料、主辦活動所輸入的資料會由 API 程式把資料存入資料庫。若小霞想看自己所有主辦的活動，她可以點一個按鈕，然後 API 程式會從資料庫讀取資料，顯示在頁面。