

# 海大活動報名系統

## 需求文件

|      |                     |
|------|---------------------|
| 專案名稱 | 海大活動報名系統            |
| 撰寫日期 | 6.11.2024           |
| 發展者  | 張子宏、康維成、連承達、聶竣朗、黃偉棟 |

(紅字均為說明，最後都請刪除)

(藍字均為範例，除了接受準則，都應做必要的修改，並改為黑色)

## 版次變更記錄

| 版次  | 變更項目  | 變更日期       |
|-----|-------|------------|
| 0.1 | 初版    | 2024/10/20 |
| 0.2 | 第一次更新 | 2024/11/6  |
| 0.4 |       |            |
| 0.5 |       |            |
| 0.6 |       |            |
| 1.0 |       |            |
|     |       |            |
|     |       |            |
|     |       |            |
|     |       |            |

(版本紀錄對於文件而言非常重要，請務必於每次改版時修正此紀錄)

## 目錄

|  |   |
|--|---|
| 版次變更記錄.....  | 2 |
| 0. 接受準則(ACCEPTANCE CRITERIA OF THIS DOCUMENT)..... | 4 |
| 1. 系統概述(SYSTEM DESCRIPTION) .....                  | 4 |
| 2. 操作概念(OPERATIONAL CONCEPTS).....                 | 5 |
| 3. 使用者故事地圖(USER STORY MAP) .....                   | 6 |
| 4. 使用者介面分析(USER INTERFACE ANALYSIS) .....          | 6 |
| 5. 功能需求(FUNCTIONAL REQUIREMENTS).....              | 7 |
| 6. 非功能需求(NON-FUNCTIONAL REQUIREMENTS) .....        | 8 |

## 0. 接受準則(Acceptance Criteria of this document)

- Clearly and properly stated (需求需清楚且適當的陳述)
- Complete (需求需完整)
- Consistent with each other (需求之間需維持一致性)
- Uniquely identified (每項需求有明確之識別)
- Appropriate to implement (需求需可被實作)
- Verifiable (需求需可被驗證)

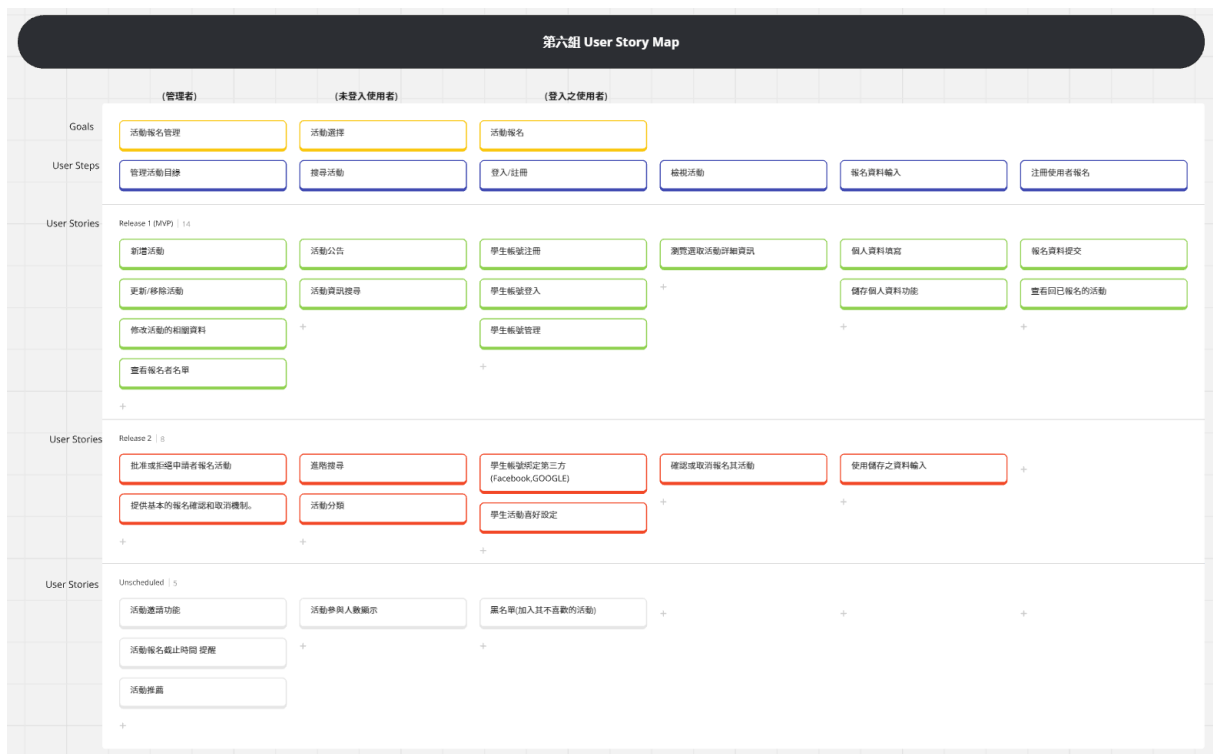
## 1. 系統概述(System Description)

- 學生可以根據自己喜好的活動進行報名。
- 師生可以填寫自己的資料（如姓名和學號/教職員號）。
- 學生可以根據關鍵字搜尋活動。
- 老師能夠刊登活動，讓學生參與，並查看報名狀況。
- 本系統目標是要簡化刊登和報名的步驟，讓師生使用該系統時不會使用太多時間。
- 前端：html，css 和 javascript。
- 後端：python
- 框架：Django

## 2. 操作概念(Operational Concepts)

- 無論老師或學生，在造訪該系統時需要先登入，登入之後系統會判斷登入者身份來決定顯示的內容。老師身份就可以額外看見自己增加的活動報名情況，而學生身份可以額外看到自己有參加什麼活動。
- 學生可以在頁面看到近期的活動有哪些，可以點選頁面上存在的活動，或者在搜尋欄輸入關鍵字去找，找到了想參加的活動就先選活動。活動詳情就會顯示在頁面上，如果學生同意參加該活動，只要點選“我要參加”的按鈕即可。如果活動有需要給予額外資料時，只需要提供資料就可以點報名按鈕完成報名。
- 老師可以增加活動，並查看活動報名情況。增加活動的頁面會需要老師提供一些主要的資料，如活動名字、時間、地點、活動說明、活動流程、人數上限和報名始末期限。老師也可以指定報名時還需要提供哪些額外資料。系統確認之後活動就會刊登到活動列表上供學生報名。老師查看活動報名情況時會看到的資料如學生名字、學號、聯絡方式和當初要求的額外資料。
- 師生可以到管理帳戶的頁面填寫個人資料，方便日後報名活動程序。

### 3. 使用者故事地圖(User Story Map)



### 4. 使用者介面分析(User Interface Analysis)

- 首先，使用者會看到登入畫面，可以先創建帳戶後登入系統。
- 登入後，系統會導向活動列表，也就是系統的首頁。
- 首頁會有搜索欄和當前可以報名的活動，如果有需要進行分類或關鍵字搜索可以在此頁面進行篩選。
- 學生帳戶可以點選自己有興趣的活動，打開活動詳情的頁面閱讀活動詳情後，可以在填寫額外資料後，點選“我要參加”的按鈕即可。
- 老師帳戶則可以打開另一個頁面，查看自己所刊登在該系統網頁的活動。
- 老師可以對自己的活動內容進行修改，或者查看目前報名情況。
- 當老師查看報名學生資料時，資料會以列表呈現。

## 5. 功能需求(Functional Requirements)

| 編號    | 功能名稱     | 功能說明  | 使用者   |
|-------|----------|---|-------|
| FR-1  | 注冊       | 使用者提供帳號名字、姓名、學號/教職員號和密碼。                      | 師生    |
| FR-2  | 登入       | 使用者輸入帳號名字和密碼，系統確認無誤才可以登入。                     | 師生    |
| FR-3  | 鏈接       | 點開系統的任一鏈接會被帶到登入頁面。                            | 師生，訪客 |
| FR-4  | 活動查看     | 頁面能夠顯示當前活動，由上往下一一顯示出來                         | 師生    |
| FR-5  | 活動搜尋     | 輸入關鍵字搜尋活動。                                    | 師生    |
| FR-6  | 活動詳情查看   | 點擊活動可以查看活動詳情。                                 | 師生    |
| FR-7  | 活動報名     | 報名活動  | 學生    |
| FR-8  | 增加活動     | 提供活動名字、時間、地點、詳情、人數上限和報名時間，增加活動到系統，並顯示在活動查看頁面。 | 老師    |
| FR-9  | 查看活動報名情況 | 查看使用者自己刊登的活動，目前報名人數和報名者的基本資料，如姓名、學號和聯絡。       | 老師    |
| FR-10 | 管理帳號     | 使用者可以填寫/更改個人資料，如姓名、生日日期、學號/教職員號、電子郵箱和手提號碼。    | 師生    |
| FR-11 | 查看已報名的活動 | 查看使用者本人參加的活動。                                 | 學生    |

## 6. 非功能需求(Non-functional Requirements)

| 編號   | 非功能需求說明                  |
|------|--------------------------|
| NF-1 | 搜尋結果需要少於 7 秒內回傳          |
| NF-2 | 報名流程應該步驟越少越好。            |
| NF-3 | 新增/更改活動資訊時需要容易操作。        |
| NF-4 | 支援 RWD 設計（手機或電腦都可以順暢瀏覽）。 |
| NF-5 | 系統需要能夠讓至少 100 人同時在線。     |