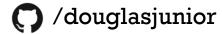
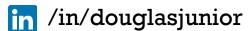




COMO INSTALAR E CONFIGURAR UM PAAS EM MINUTOS

Douglas Nassif Roma Junior





smarppy.com

M douglas@smarppy.com





Slides: https://qit.io/[GoeM





ANTES DE INICIAR...

- Criar uma conta no Docker Hub:
 - https://hub.docker.com/signup
- Entrar no Play With Docker:
 - https://labs.play-with-docker.com





MÓDULO 1/3

- Conceitos do Docker
- Imagens e Containers
- Containers e Máquinas Virtuais
- Preparando o Ambiente Docker
- Recaptulando





MÓDULO 2/3

- Containers em detalhes
- Seu novo ambiente de desenvolvimento
- Definindo uma imagem com Dockerfile
- Construindo a imagem
- Iniciando o container





MÓDULO 3/3

- O que é uma "paas"?
- CapRover
- Pré-requisitos
- Instalação
- Explorando o ambiente
- Criando um app
- Bônus





MÓDULO 1

CONCEITOS DO DOCKER





CONCEITOS DO DOCKER

- Docker é uma plataforma para desenvolvedores e administradores de sistemas para auxiliar no desenvolvimento, implantação e execução de aplicações utilizando containers.
- O uso de containers Linux para implantar aplicações é chamado de "containerização".
- Containers não são um conceito novo, mas a facilidade em implantar aplicações é.





CONCEITOS DO DOCKER

- A containerização está ficando cada vez mais popular, pois containers são:
 - **Flexíveis**: Até mesmo as aplicações mais complexas podem ser containerizadas.
 - Leves: Containers aproveitam e compartilham o mesmo kernel do host.
 - Intercambiáveis: Você pode atualizar um container on-thefly*.
 - Portáveis: Você pode construir localmente, implantar na nuvem e rodar em qualquer lugar.
 - **Escaláveis**: Você pode aumentar e distribuir automaticamente réplicas de seus containers.
 - Empilháveis: Você pode empilhar serviços verticalmente e on-the-fly*.







IMAGENS E CONTAINERS





IMAGENS E CONTAINERS

- Uma imagem é um pacote executável que inclui tudo o que é necessário para executar o código da aplicação:
 - runtime (PHP, Node, Java, etc)
 - bibliotecas
 - variáveis de ambiente
 - arquivos de configuração
- Um **container** é iniciado quando você executa uma imagem, ou seja, **container** é uma instância de uma imagem é o que a imagem se torna quando é executada.
- Você pode ver a lista de containers que estão sendo executados com o comando:
- \$ docker ps





CONTAINERS E MÁQUINAS VIRTUAIS





CONTAINERS E MÁQUINAS VIRTUAIS

- Um container roda "nativamente" em Linux e compartilha o kernel da máquina host com outros containers.
- Ele roda como um processo discreto, sem ocupar mais memoria do que qualquer outro executável, fazendo com que seja leve.
- Em contraste, uma máquina virtual (VM) executa um novo sistema operacional, com acessos virtuais para a máquina host através de um hypervisor.
- Em geral, VMs fornecem um ambiente com mais recursos do que uma aplicação realmente precisa.





CONTAINERS E MÁQUINAS VIRTUAIS

	CONTAINER		
Арр А	Арр В	Арр С	
Bins/Libs	Bins/Libs	Bins/Libs	
Docker			
Host OS			
Infrastructure			

	VM		
Арр А	Арр В	App C	
Bins/Libs	Bins/Libs	Bins/Libs	
Guest OS	Guest OS	Guest OS	
Hypervisor			
Infrastructure			









- Instale a versão atual do Docker Community Edition (CE) ou Enterprise Edition (EE) através do site oficial, para a plataforma suportada.
- Mac OSX: https://docs.docker.com/docker-for-mac/install/
- Windows 10: https://docs.docker.com/docker-for-windows/install/
- Ubuntu: https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/
- CentOS: https://docs.docker.com/engine/install/centos/
- Outros: https://docs.docker.com/desktop/





Verificando a versão do docker:

```
$ docker --version
```

Veja mais detalhes sobre a sua instalação do docker:

```
$ docker info
```

 No Linux, para evitar erros com permissões (e a necessidade do sudo), adicione o seu usuário no grupo docker: https://docs.docker.com/install/
 postinstall/





- Teste se a sua instalação funciona, rodando uma simples imagem hello-world.
- \$ docker run hello-world
- Liste as imagens que foram baixadas em sua máquina:
- \$ docker image ls (ou docker images)
- Liste os containers que foram criados em sua máquina. (para exibir os containers que estão parados utilize o --all)
- \$ docker container ls --all (ou docker ps -a)





RECAPTULANDO





RECAPTULANDO

- Containerização torna o desenvolvimento e implantação de aplicações mais simples.
 - Sua aplicação não depende do sistema operacional da máquina
 - Atualizações podem ser enviadas para qualquer parte de uma aplicação distribuída
 - A densidade dos recursos pode ser otimizada
- Com **Docker**, escalar sua aplicação é uma questão de rodar novos executáveis, e não rodar pesadas máquinas virtuais inteiras.





MÓDULO 2

CONTAINERS EM DETALHES





CONTAINERS

- Para construir uma aplicação com Docker, é preciso começar da raiz de toda a hierarquia da aplicação: o container.
- Acima do container, temos o serviço (service), que define como os containers irão se comportar em produção.
- Finalmente, no topo da lista, temos a pilha (stack), que define as interações entre todos os serviços.







SEU NOVO AMBIENTE DE DESENVOLVINENTO





SEU NOVO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

- Normalmente, quando você inicia um novo projeto, primeiro você precisa preparar todas as ferramentas de runtime (PHP, Java, Python, Node) em sua máquina.
- Porém, o ambiente de sua máquina precisa ser perfeito para sua aplicação rodar como o esperado. Além de ser idêntico ao ambiente de produção.







SEU NOVO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

- Com **Docker**, você precisa apenar obter uma imagem contendo o runtime desejado, nenhuma instalação é necessária.
- Então, sua construção pode conter uma imagem do *runtime* desejado com todas as bibliotecas e dependências necessárias, juntas e organizadas.







DEFININDO UMA IMAGEM COM DOCKERFILE





IMAGEM COM DOCKERFILE

- O **Dockerfile** define como a imagem deve ser criada, e o passos necessários para ele se tornar um container.
- Acesso a recursos como interface de rede e drivers de disco, são virtualizados dentro do ambiente, de forma isolada do restante do sistema.
- Sendo assim, é preciso mapear portas e diretórios para fora do container, além de especificar quais arquivos devem ser copiados para dentro do container.
- Deste modo, temos a garantia que nossa aplicação terá o mesmo comportamento, onde quer que seja executada.





IMAGEM COM DOCKERFILE

```
# Seleciona uma imagem base contendo o runtime desejado
     FROM node:12-alpine
    # Instala dependências necessárias para rodar a aplicação
    RUN apk add --no-cache python g++ make
    # Define o diretório padrão de trabalho
     WORKDIR /app
    # Copia o conteúdo do diretório local (host) para dentro da imagem
    COPY . .
12
    # Instala as dependências do projeto Node JS
    RUN yarn install --production
15
    # Executa o arquivo index.js com o Node JS
    CMD ["node", "src/index.js"]
```





CONSTRUINDO A IMAGEM





CONSTRUINDO A IMAGEM

• Faça o clone do projeto, contendo os arquivos da aplicação e o **Dockerfile**

```
$ git clone https://github.com/douglasjunior/node-app-with-
docker.git
```

```
$ cd node-app-with-docker
```

• Crie a imagem: perceba que o parâmetro -t é usado para dar um nome amigável para a imagem.

```
$ docker build -t meuapp .
```

Para listar a imagem criada:

```
$ docker image ls (ou docker images)
```





INICIANDO O CONTAINER



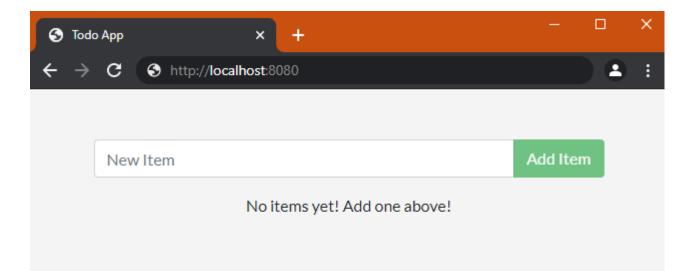


INICIANDO O CONTAINER

 Execute sua aplicação, mapeando a porta 3000 do container para a porta 8080 da sua máquina (apenas para evitar possível conflitos).

```
$ docker run -p 8080:3000 meuapp
```

• Ao acessar o endereço em seu navegador, você deve visualizar algo assim:







INICIANDO O CONTAINER

- Você também pode rodar a aplicação em segundo plano, sem que o terminal fique preso:
- \$ docker run -d -p 8080:3000 meuapp
- O comando anterior lhe retornará o ID do container em execução. Agora seu container está executando em background.
- Você pode consultar os containers em execução com o comando:
- \$ docker container ls (ou docker ps)
- Para interromper o container, execute o commando:
- \$ docker container stop <container-id>





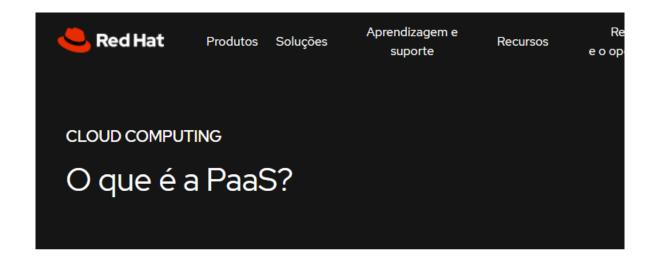
MÓDULO 3

O QUE É UMA "PAAS"?





O QUE É UMA "PAAS"?



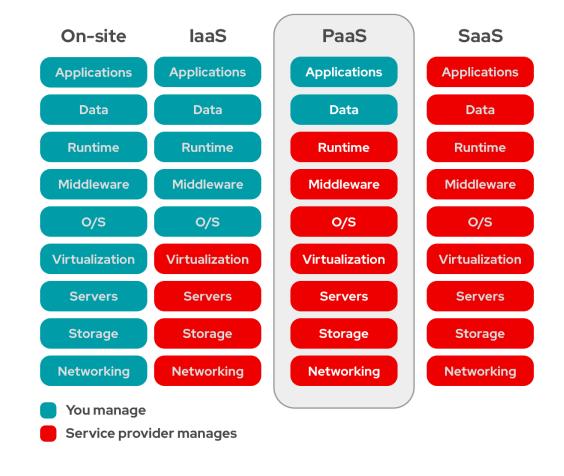
Plataforma como serviço (PaaS) é uma forma de cloud computing em que as plataformas de hardware e software de aplicações são fornecidas por terceiros. Direcionada principalmente para desenvolvedores e programadores, a solução de PaaS permite ao usuário desenvolver, executar e gerenciar aplicações sem ter o trabalho de criar e manter a infraestrutura ou plataforma que normalmente está associada a esses processos.

34





O QUE É UMA "PAAS"?



35

Fonte: https://www.redhat.com/pt-br/topics/cloud-computing/what-is-paas





CAPROVER





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.

- √ CLI for automation and scripting
- √ Web GUI for ease of access and convenience
- ✓ No lock-in! Remove CapRover and your apps keep working!
- ✓ Docker Swarm under the hood for containerization and clustering
- ✓ Nginx (fully customizable template) under the hood for load-balancing
 - √ Let's Encrypt under the hood for free SSL (HTTPS)





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.

- √ CLI for automation and scripting
- √ Web GUI for ease of access and convenience
- ✓ No lock-in! Remove CapRover and your apps keep working!
- ✓ Docker Swarm under the hood for containerization and clustering
- √ Nginx (fully customizable template) under the hood for load-balancing
 - √ Let's Encrypt under the hood for free SSL (HTTPS)





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.





What's this?

CapRover is an extremely easy to use app/database deployment & web server manager for your NodeJS, Python, PHP, ASP.NET, Ruby, MySQL, MongoDB, Postgres, WordPress (and etc...) applications!

It's blazingly fast and very robust as it uses Docker, nginx, LetsEncrypt and NetData under the hood behind its simple-to-use interface.





PRÉ-REQUISITOS





PRÉ-REQUISITOS

- Servidor (de preferência Linux)
 - Pode ser sua máquina local, um VPS (Digital Ocean, AWS, etc) ou testar com Play With Docker.
- Endereço de domínio (ex. meusite.com.br)
 - **Máquina local**: utiliza domínio local
 - **VPS/Cloud**: apontar o DNS para o IP da máquina
 - Play With Docker: utiliza domínio temporário
- Docker





INSTALAÇÃO





INSTALAÇÃO

Máquina local

\$ docker run -p 80:80 -p 443:443 -p 3000:3000 -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v /captain:/captain -e MAIN NODE IP ADDRESS='127.0.0.1' caprover/caprover

Servidor VPS

\$ docker run -p 80:80 -p 443:443 -p 3000:3000 -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v /captain:/captain caprover/caprover

Play With Docker

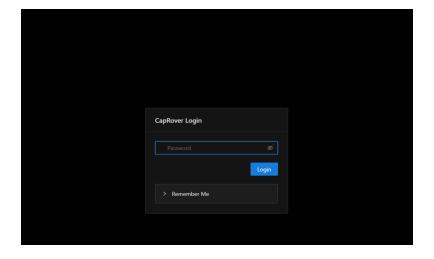
\$ curl -L https://pwd.caprover.com | bash





INSTALAÇÃO

- Aguarde a inicialização dos containers e acesse:
 - Máquina local: http://captain.captain.localhost
 - Servidor VPS: <a href="http://<ip-do-servidor>:3000">http://<ip-do-servidor>:3000
 - Play With Docker: clicar na porta 3000 no topo da tela
- Entrar com a senha: captain 42







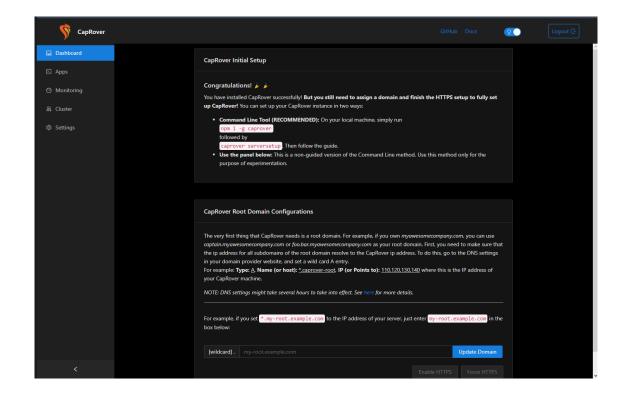
EXPLORANDO O AMBIENTE





EXPLORANDO O AMBIENTE

- Menu Dashboard
 - Contem instruções para iniciar
 - Permite configurar o domínio padrão

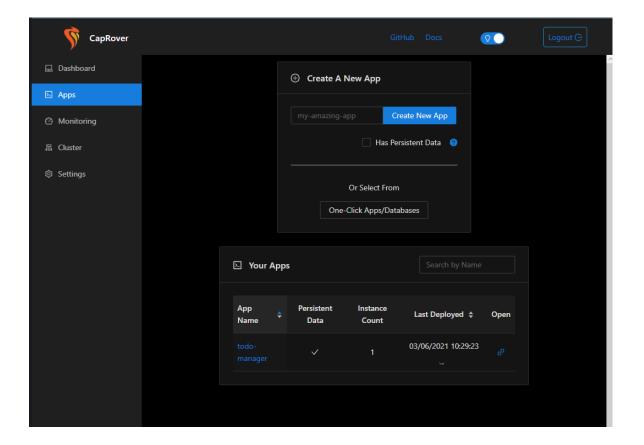






EXPLORANDO O ANBIENTE

- Menu Apps
 - Exibe as aplicações criadas
 - Permite criar novas aplicações
 - Permite explorar as aplicações préconfiguradas (One-click apps)

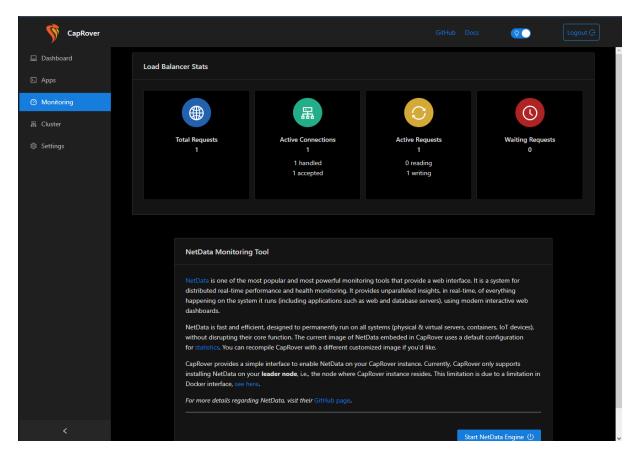






EXPLORANDO O AMBIENTE

- Menu Monitoring
 - Exibe informações sobre a saúde da máquina
 - Permite ativação do NetData https://www.netdata.cloud/









EXPLORANDO O AMBIENTE

NetData

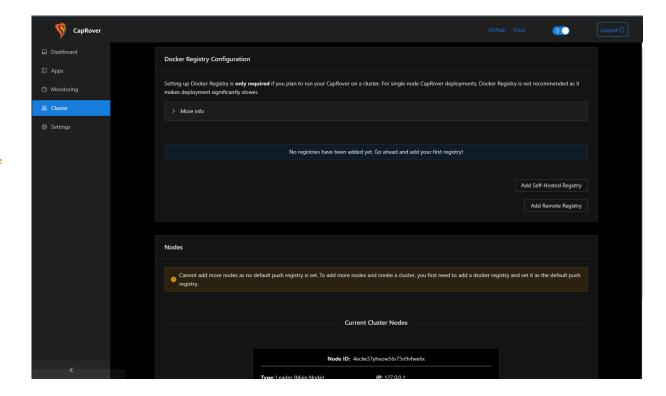






EXPLORANDO O ANBIENTE

- Menu Cluster
 - Permite configuração de um Docker Registry
 - Gerenciamento de nós do cluster <u>https://docs.docker.com/engine/swarm/manage-nodes/</u>



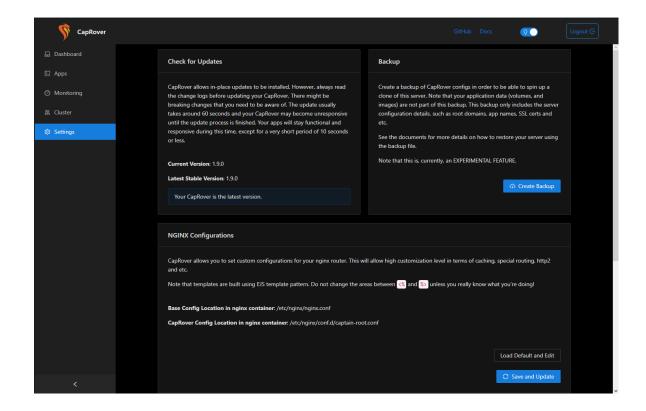






EXPLORANDO O ANBIENTE

- Menu Settings
 - Atualizar o CapRover
 - Criar backups manuais
 - Customizar a configuração base do Nginx
 - Alterar a senha de acesso
 - Limpeza de disco: remover imagens
 Docker n\u00e3o utilizadas







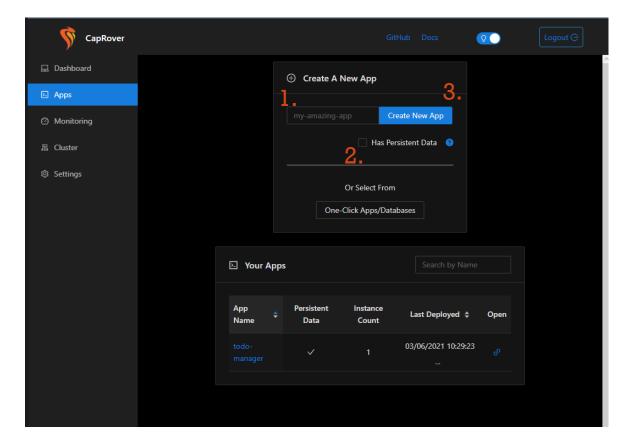




- Menu Apps
- 1. Preencha no nome do app:

Ex: todo-manager (sem espaços e sem caracteres especiais)

- 2. Se o seu app precisa armazenar arquivos no disco, marque a opção "Has Persistent Data".
- 3. Clique em "Create New App"

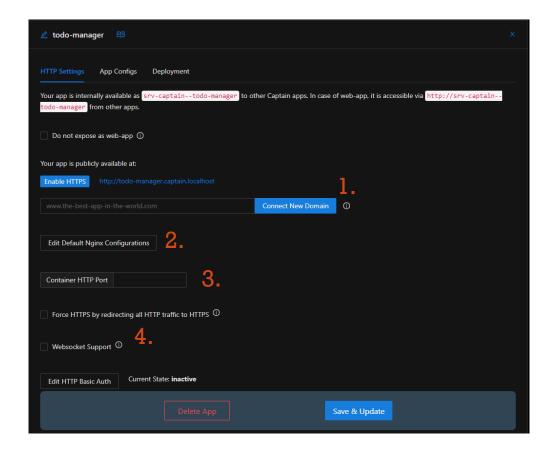






- Na aba Http Settings
- 1. Configurar domínio customizado.

 (Apenas se usando em VPS com o DNS devidamente configurado)
- 2. Customizar a configuração do Nginx (se necessário)
- 3. Definir a porta em que aplicação estará rodando dentro do container. Ex: 3000
- Forçar uso de HTTPS ou habilitar WebSockets



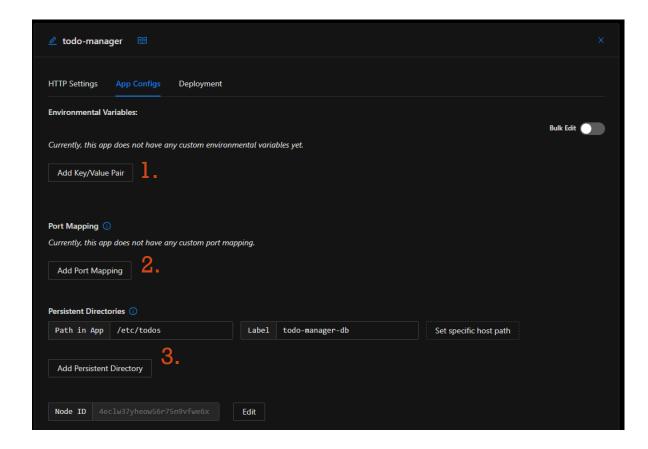




- Na aba App Configs
- 1. Configurar variáveis de ambiente
- 2. Mapear portas do container para a máquina
- Configurar volumes para mapear diretórios da máquina para o container.

Ex:

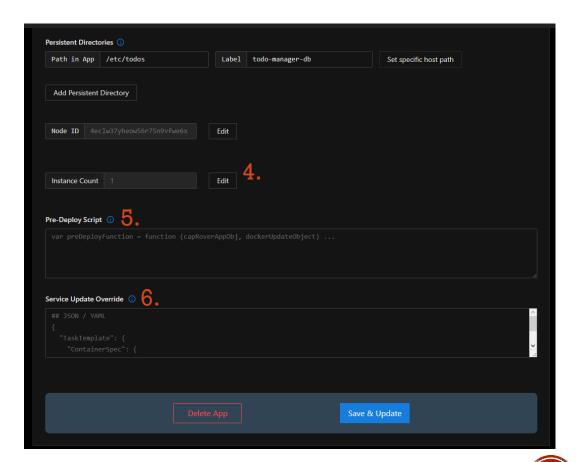
Path in App: /etc/todos
Label: todo-manager-db







- Na aba App Configs
- Definir a quantidade de instâncias da aplicação.
- Configurar script de deploys (em JavaScript)
- Sobrescrever propriedade do Docker Swarm



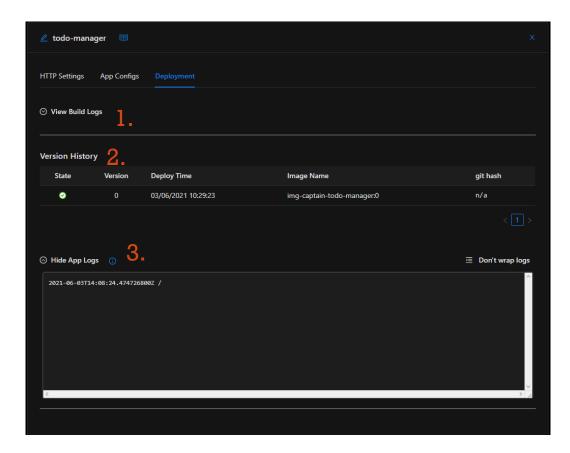




- Na aba Deployment
- 1. Log de construção da imagem
- 2. Histórico de imagens já construídas neste app.
 - Permite voltar para uma versão específica
- 3. Log da aplicação.

Ex.

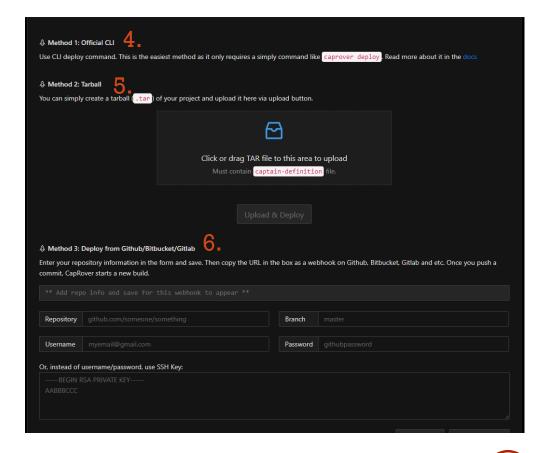
- JavaScript: console.log
- Java: System.out.print





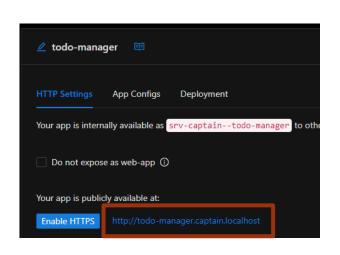


- Na aba Deployment
- 4. Deploy usando linha de comando
- 5. Deploy subindo um ZIP/TAR
- 6. Deploy com git
 - Repositório:
 <u>https://github.com/douglasjunior/node-app-with-docker.git</u>
 - Branch: master
 - Username: <seu usuário git>
 - Password: <sua senha git>
 - Clicar Save & Update
 - Clicar Force Build











NewItem		Add Item	
	No items yet! Add one above	e!	



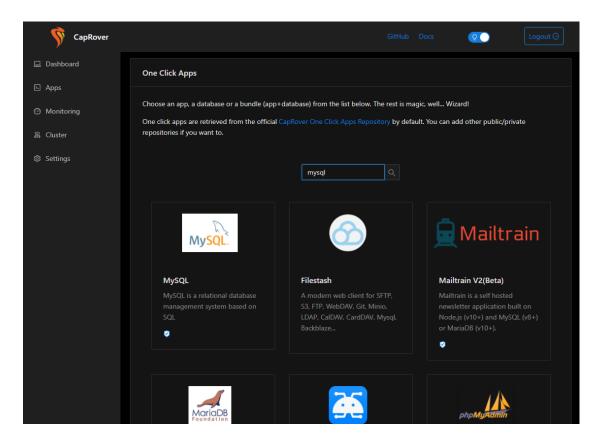


BÔNUS (CONFIGURANDO MYSQL)





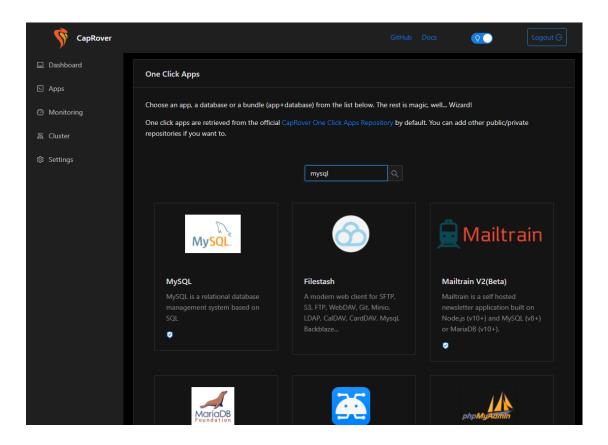
Em One-click Apps, procure por MySQL







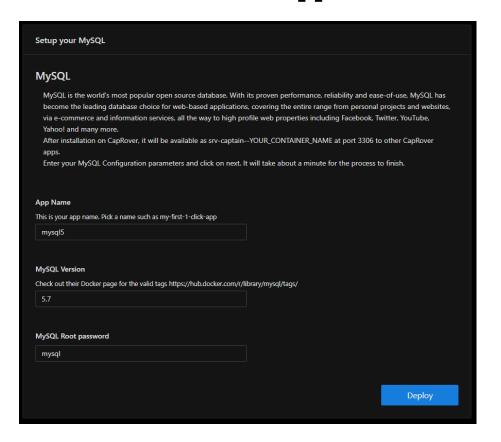
Em One-click Apps, procure por MySQL







Definir o nome do "app" e a senha do usuário "root"





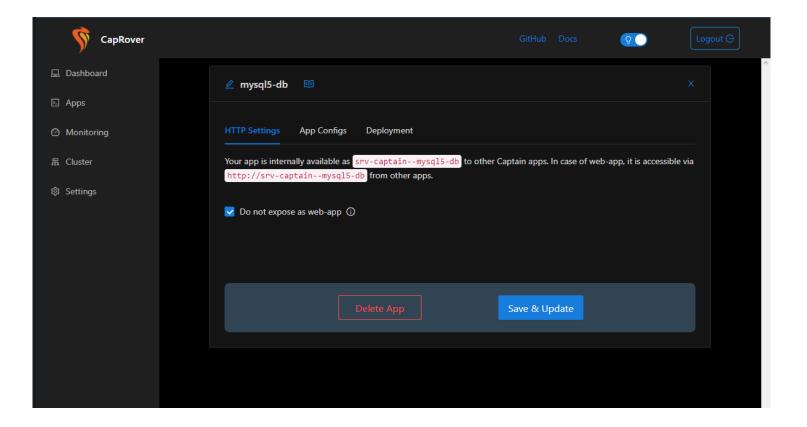
Deploying your mysql			
This process takes a few minutes to complete. DO NOT refresh this page and DO NOT navigate away!!!			
Progress:			
Parsing the template			
Registering mysql5-db			
Configuring mysql5-db (volumes, ports, environmental variables)			
Deploying mysql5-db (might take up to a minute)			







O MySQL já está rodando em um container Docker







• Por fim, configurar as variáveis de ambiente na aplicação Node JS

HTTP Settings App Configs Deployment	
Environmental Variables:	
MYSQL_HOST	Bulk Edit Srv-captainmysq15-db
MYSQL_PORT	3396
MYSQL_USER	root
MYSQL_PASSWORD	mysql
MYSQL_DB	todo-app
Add Key/Value Pair	
Port Mapping ①	
Currently, this app does not have any custom port mapping.	
Add Port Mapping	
Persistent Directories ①	
Currently, this app does not have any persistent directories.	

(Obs: O volume usado para o SQLite pode ser removido.)





• Ao conferir nos Logs na aplicação, você deve ver a mensagem:

Connected to mysql db at host srv-captain--mysql5-db







• Acesse o app novamente, e desta vez estará rodando com MySQL:

New Item No items yet! Add one above!
No items yet! Add one above!







OBRIGADO!