

# VODOJI

---

## Présentation

Le but du jeu est de détruire les avions avant qu'ils ne s'écrasent sur le bateau. Pour cela il faut taper dessus au bon moment : c'est-à-dire lorsqu'ils rentrent dans la zone de contact signalisée par un cercle bleu clair au tour du bateau.

Les avions sont aussi cercler de rouge quand ils peuvent être détruits.

Ils existent plusieurs types avions, chacun ayant une vitesse différente ainsi qu'un délai de destruction différents.

## Mode de jeux

Deux modes de jeu sont proposés :

- Le mode normal : il faut détruire les avions se dirigeant sur le bateau situé au centre de l'écran. Mais attention, il faut taper sur les avions au bon moment !
- Le mode basic : les avions apparaissent sur la scène, ils restent immobiles et il faut les détruire lorsqu'ils sont cerclés de rouge.

Chaque mode propose 4 niveaux de difficultés, possédant une chanson et un nombre d'avions différents.

## Gestion des scores

A chaque fin de partie, l'utilisateur est envoyé sur une scène lui affichant son score et lui demandant son nom.

L'utilisateur à la possibilité d'envoyer son score sur le serveur du jeu en appuyant sur le bouton « **Sauver** ».

Le classement mondial est consultable à cette adresse : [vodoji.roddev.info](https://vodoji.roddev.info).

## Auteurs

Dorian RODDE | Jordan GUILLEUX | Vivian RODDE

Le code source est disponible à cette adresse : <https://github.com/dr40/project-t>.