程序员利用系统调用程序员利用系统调用打开 I/O 设备时,通常使用的设备标识是()。

- A. 逻辑设备
- B. 物理设备
- C. 主设备号
- D. 从设备号

解答:

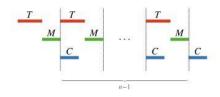
逻辑设备是对物理设备的抽象,它提供了一个更高层次的接口,使程序员能够通过逻辑设备来进行设备访问,而无需直接操作底层的物理设备。逻辑设备可以是一个虚拟设备,也可以是对物理设备的逻辑表示或别名。它提供了一个标识或名称,用于唯一标识设备并在程序中进行引用和操作。通过使用逻辑设备,程序员可以屏蔽底层物理设备的细节,简化设备访问的过程。在使用系统调用打开I/O设备时,程序员通常会使用逻辑设备标识来指定要打开的设备。这个逻辑设备标识可以是设备的名称、设备文件路径或其他特定的标识符,取决于操作系统和编程语言的具体实现。

比如我们打印文档时需要选执行打印打印机,使用的就是打印机的逻辑设备名。 本题选 A。 某文件占 10 个磁盘块, 现要把该文件磁盘块逐个读入主存缓冲区, 并送用户区进行分析, 假设一个缓冲区与一个磁盘块大小相同, 把一个磁盘块读入缓冲区的时间为 100 μs, 将缓冲区的数据传送到用户区的时间是 50 μs, CPU 对一块数据进行分析的时间为 50 μs。在单缓冲区和双缓冲区结构下, 读入并分析完该文件的时间分别是()。

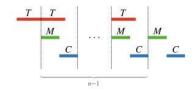
- Α. 1500μs、1000μs
- B. 1550μs、1100μs
- C. 1550µs、1550µs
- D. 2000µs, 2000µs

解答:

设磁盘数据输入到缓冲区用时 T,缓冲区传送数据到工作区用时 M,CPU 处理数据用时 C。



(a) 单缓冲时间 $(n-1)(\max\{C,T\}+M)+T+M+C$



(b) 双缓冲时间 $(n-1) \max\{C+M,T\} + T + M + C$

连续输入情况下,单缓冲区处理每块数据用时 $\max\{C,T\}+M$ (C和T并行)

单缓冲区仅处理 n 块数据用时 $(n-1)(\max\{C,T\}+M)+T+M+C$ (中间n-1段包含 C和T并行,第一个数据块的T和M以及最后一个数据块的C无法并行执行)。

连续输入情况下,双缓冲区处理每块数据用时 $\max\{C+M,T\}$ (C+M和T并行执行)

双缓冲区仅处理 n 块数据用时 $(n-1)\max\{C+M,T\}+T+M+C$ (中间n-1段包含 C+M和T并行执行,第一个数据块的T和最后一个数据块的M和C无法并行执行)。

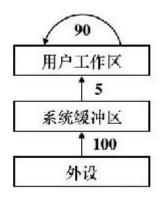
本题中, T=100μs, M=50μs, C=50μs, n=10, 代入公式得

在单缓冲区读入并分析完该文件的时间是1550µs。

在双缓冲区读入并分析完该文件的时间是1100μs。

本题选B。

设系统缓冲区和用户工作区均采用单缓冲,从外设读入 1 个数据块到 系统缓冲区的时间为 100, 从系统缓冲区读入 1 个数据块到用户工作 区的时间为 5, 对用户工作区中的 1 个数据块进行分析的时间为 90 (如下图所示)。



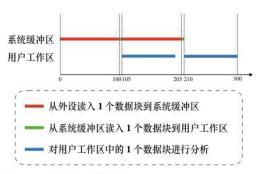
进程从外设读入并分析 2 个数据块的最短时间是 () 。

A. 200

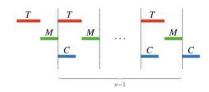
B. 295

C. 300 D. 390

为了使处理时间最短,系统连续处理数据块。



(a) 单缓冲连续处理 2 个数据块的时间



(b) 单缓冲连续处理 n 个数据块的时间 $(n-1)(\max\{C,T\}+M)+T+M+C$

方法一: 模拟

由于数据缓冲区可以复用,类比多道批处理系统中多个程序的运行,画出运行的甘特图 (也称横道图)如图 (a)所示。进程从外设读入并分析 2 个数据块的最短时间是300。

本题选C。

方法二: 公式法

从外设读入 1 个数据块到系统缓冲区的时间为T,从系统缓冲区读入 1 个数据块到用户工作区的时间为M,对用户工作区中的 1 个数据块进行分析的时间为C。

假设连续从外设读入并分析 n 个数据块,同2011年题31,总结出图 (b)中的公式。

连续输入情况下,单缓冲区处理每块数据用时 $\max\{C,T\}+M$ (C和T并行)

单缓冲区仅处理 n 块数据用时 $(n-1)(\max\{C,T\}+M)+T+M+C$ (中间n-1段包含 C和T并行,第一个数据块的T和M以及最后一个数据块的C无法并行执行)。

本题中,T=100,M=5,C=90,n=2,代入 $(n-1)(\max\{C,T\}+M)+T+M+C$ 得在单缓冲区读入并分析完该文件的时间是300。

本题选C。

下列关于驱动程序的叙述中,不正确的是()。

- A. 驱动程序与 I/O 控制方式无关
- B. 初始化设备是由驱动程序控制完成的
- C. 进程在执行驱动程序时可能进入阻塞态
- D. 读/写设备的操作是由驱动程序控制完成的

解答:

驱动程序是与硬件设备交互的软件模块,它负责控制和管理设备的操作。驱动程序的设计和实现通常与设备的 I/O 控制方式密切相关。不同类型的设备可能采用不同的 I/O 控制方式,例如内存映射 I/O、端口映射 I/O、DMA等。驱动程序需要与设备的特定 I/O 控制方式进行交互,以正确地进行设备操作。

A不正确。驱动程序与 I/O 控制方式是相关的。

B 正确。驱动程序负责设备的初始化工作,包括设置设备的寄存器、配置设备参数、启动设备等。

C 正确。在驱动程序执行期间,可能需要等待设备的操作完成或等待其他资源的可用性。这可能导致执行驱动程序的进程进入阻塞态,直到条件满足。

D 正确。驱动程序提供对设备的读/写操作的接口,应用程序可以通过系统调用调用驱动程序提供的读/写方法以与设备进行数据交换。本题选 A。