

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	十一	十二	十三	十四	十五	十六	十七	十八	十九	二十	总 分
得分																					

2021~2022 学年《Linux 内核分析》试卷（甲）A

注：以下题目基于 x86-32 的 AT&T 汇编格式

一 填空题（15’）

- 1 汇编指令 `movl 0x123,%ebx` 执行后放到 **EBX** 寄存器里的数据是_____。
- 2 如果用一条指令建立函数堆栈，这条指令是_____。如果用一条指令拆除函数堆栈，这条指令是_____。
- 3 所有用户态进程的祖先进程是_____，负责所有内核线程调度管理的进程是_____。
- 4 **Linux** 下的用户态程序运行在处理器的_____级别。此时 **CS** 寄存器的低两位是_____。
- 5 中断处理程序中的 **SAVE_ALL** 指令是把一些通用寄存器的值放入_____中。这个过程被称为_____。
- 6 应用编程接口函数的英文名称是_____。系统调用是通过_____向内核发出请求。
- 7 **TASK_STRUCT** 中的 `state` 是_____，`files_struct` 指向的数据结构是_____。
- 8 在 **ELF** 文件中，描述文件节区信息的数据结构是_____，和创建进程相关的数据结构是_____。

二 简答题（20’）

- 1 程序从源代码到可执行程序步骤有哪些，每个步骤对应的命令是什么？（以 `hello.c` 为例）
- 2 进程堆栈的作用是什么，一个进程有哪几个堆栈，分别处于进程的什么位置？

三 应用题（65’）

1、一个 C 语言文件 `main.c` 的源程序清单如下图左，其编译后的主要汇编代码程序如下图右。

<pre>int add(int x,int y) { return ⑤; } int main () { int t1 = 120; int t2 = 60; int sum=add(t1,t2); return sum; }</pre>	<pre>pushl %ebp movl %esp , %ebp subl ①, %esp movl \$120, ②(%ebp) movl \$60, ③(%ebp) movl ③(%ebp), %eax movl %eax, 4(%esp) movl ②(%ebp), %eax movl %eax, (%esp) call add movl %eax, ④(%ebp) movl ④(%ebp), %eax movl %ebp,%esp popl %ebp ret</pre>
--	--

- (1) 请对照汇编代码和 C 代码，填出其中的 4 个空①-⑤。（每空 1 分，共 5 分）
- (2) 设程序开始前，**EBP** 和 **ESP** 的内容为 `0xffffd488`，`call` 语句执行之前，**EBP** 和 **ESP** 的内容分别为多少，栈顶内容是多少。（要求给出当时的栈帧布局）（10 分）

2、下面是一段进程上下文切换的内嵌汇编程序，（`prev` 为将要被切换的进程，`next` 为下一个被选中的进程）

```
asm volatile(
    "pushl %%ebp\n\t"
    "movl %%esp,%0\n\t"
    "movl %2,%%esp\n\t"
    "movl $1f,%1\n\t"
    "pushl %3\n\t"
    "ret\n\t"
    "1:\n\t"
    "popl %%ebp\n\t"
    : "=m" (prev->thread.sp), "=m" (prev->thread.ip)
    : "m" (next->thread.sp), "m" (next->thread.ip)
```

);

- (1) prev->thread 的作用是什么，为什么它只需要两个成员 thread.sp 和 thread.ip，而不需要 thread.bp 保存 ebp 的值。（5 分）
- (2) 程序中是通过哪两条语句完成向新进程的程序转移，它能被跳转指令替换吗，如果不能，为什么？（5 分）
- (3) prev 进程下一次被调度将会从哪条语句执行，进程是如何记住这个位置？（5 分）

3、阅读以下程序，回答问题。

```
int main(int argc, char * argv[])
{
int pid;    /* fork another process */
pid = fork();
if (pid<0)
{
    exit(-1);
}
else if (pid==0)
{
    execlp("/bin/ps","ps",NULL);
    printf ("Child start!")
}
else
{
    wait(NULL);
    printf("Child Complete!");
    exit(0);
}
}
```

- (1) 在 fork() 执行过程中，eax 寄存器承担什么角色，有什么变化。（5 分）
- (2) 已知 fork（）系统调用号为 2，对 pid = fork() 用内嵌汇编的方式实现该系统调用。（5 分）
- (3) 子进程第一次被调度将会从哪儿开始执行，又会在哪条语句后有了独立的不同于父进程的虚拟程序空间。（5 分）

4、现有两个 C 语言程序（分别是 m.c 和 f.c）如下：

<pre>/* m.c */ int el[2]={1,2}; int b = 1; extern int *diff(); void main() { int s[2]; s = diff(el, b); }</pre>	<pre>/* f.c */ int *diff(int a[2], int j) { a[0]=a[0]-j a[1]=a[1]-j return a; }</pre>
---	---

(1) 用 objdump -dx m.o 命令显示目标文件 m.o 后的部分内容如下所示：左图为部分反汇编代码：右图为其它信息。

00000000 <main>:				SYMBOL TABLE:			
0:	55	push	%ebp	00000000 l	df *ABS*	00000000 m.c	
1:	89 e5	mov	%esp,%ebp	00000000 l	d .text	00000000 .text	
3:	83 e4 f0	and	\$0xffffffff0,%esp	00000000 l	d .data	00000000 .data	
6:	83 ec 20	sub	\$0x20,%esp	00000000 l	d .bss	00000000 .bss	
9:	a1 00 00 00 00	mov	0x0,%eax	00000000 l	d .note.GNU-stack	00000000 .note.GNU-stack	
a: R_386_32 base				00000000 l	d .eh_frame	00000000 .eh_frame	
e:	89 44 24 04	mov	%eax,0x4(%esp)	00000000 l	d .comment	00000000 .comment	
12:	c7 04 24 00 00 00 00	movl	\$0x0,(%esp)	00000000 g	0 .data	00000008 elm	
15: R_386_32 elm				00000008 g	0 .data	00000004 base	
19:	e8 fc ff ff ff	call	1a <main+0x1a>	00000000 g	F .text	00000024 main	
1a: R_386_PC32 diff				00000000	*UND*	00000000 diff	
1e:	89 44 24 1c	mov	%eax,0x1c(%esp)	RELOCATION RECORDS FOR [.text]:			
22:	c9	leave		OFFSET	TYPE	VALUE	
23:	c3	ret		0000000a	R_386_32	base	
				00000015	R_386_32	elm	
				0000001a	R_386_PC32	diff	

- 请回答反汇编程序标号 19 处的 e8 是什么意思，后面的 fc ff ff ff 是什么？这条指令执行时 EIP 寄存器存放的是什么？（5 分）
- (3) 如果对可执行文件 test 采用 objdump -dj .text 进行反汇编显示，在 main 函数中观察到 call 指令处开始地址为 08048406，而 diff 地址为 08048411。请给出此时 test 文件中调用 diff 的 call 指令的完全机器码和相应的汇编语句，并给出解释。（5 分）

