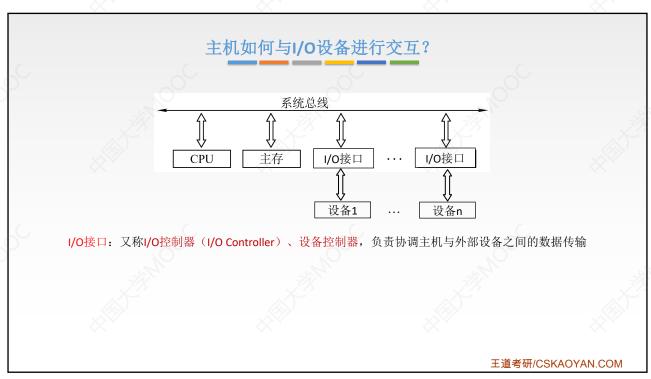
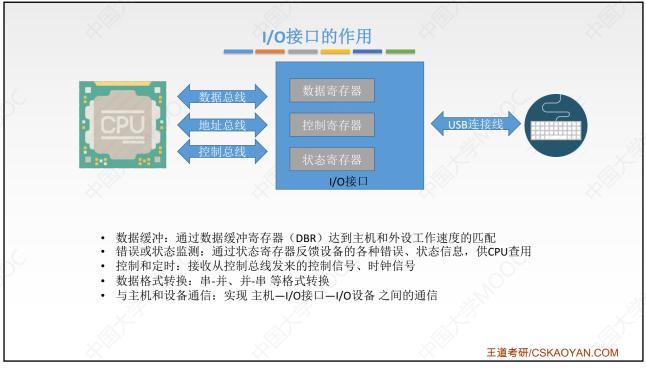


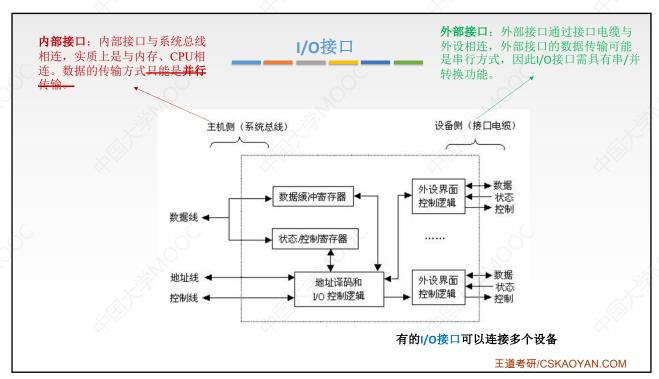


2

王道考畊/cskaoyan.com



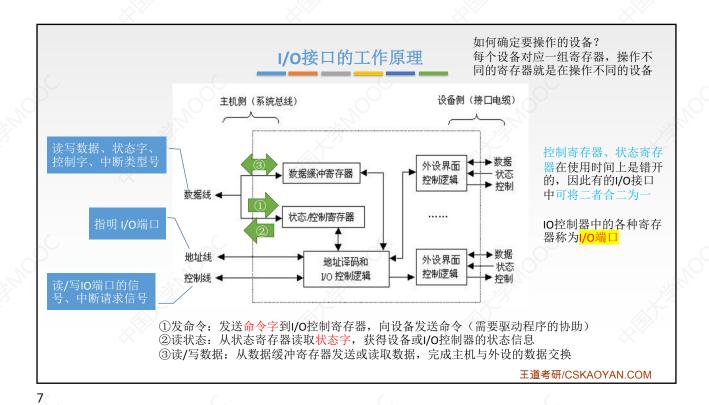




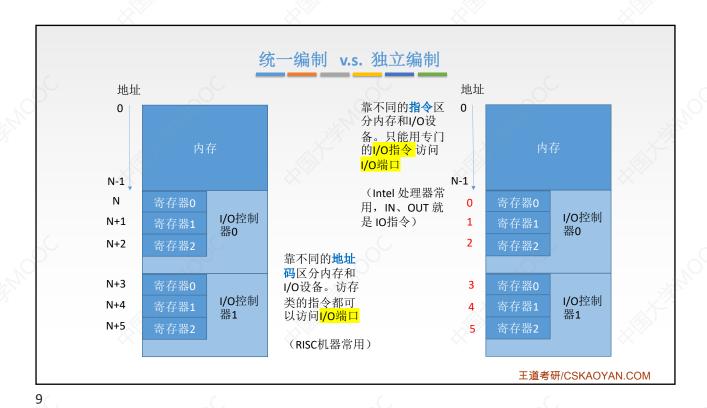


6

王道考妍/cskaoyan.com



接口与端口 寄存器 数据端口 读&写 端口Port 控制端口 写 状态端口 读 接口Interface 控制逻辑 I/O端口是指接口电路中可以被CPU直接访问的寄存器。 如何访问1/0端口? I/O端口要想能够被CPU访问,必须要有端口地址,每一 个端口都对应着一个端口地址。 王道考研/CSKAOYAN.COM



I/O端口及其编址

1. 统一编址

把I/O端口当做存储器的单元进行地址分配,用统一的 **访存指令**就可以访问I/O端口,又称**存储器映射方式**。

靠不同的**地址码**区分内存和I/O设备,I/O地址要求相对固定在地址的某部分。

如系统总线中地址线共10根,则可以访问的存储单元个数为 2^{10} =1024个,假设要给10个I/O端口编址:

- 1.0~9表示I/O地址, 10~1023为主存单元地址
- 2.0~1013表示主存单元地址,1014~1023为IO地址
- 3. 10~19表示I/O地址, 0~9、20~1023为主存单元地址

2. 独立编址

I/O端口地址与存储器地址无关,独立编址CPU需要设置专门的输入/输出指令访问端口,又称I/O映射方式。

靠不同的**指令**区分内存和I/O设备。

王道考研/CSKAOYAN.COM

10

王道考妍/cskaoyan.com

I/O端口及其编址

1. 统一编址

把I/O端口当做存储器的单元进行地址分配,用统一的 **访存指令**就可以访问I/O端口,又称**存储器映射方式**。

靠不同的**地址码**区分内存和I/O设备,I/O地址要求相对 固定在地址的某部分。

优点:

不需要专门的输入/输出指令,所有访存指令都可直接 访问端口,程序设计灵活性高 端口有较大的编址空间 读写控制逻辑电路简单

缺点:

端口占用了主存地址空间,使主存地址空间变小 外设寻址时间长(地址位数多,地址译码速度慢)

2. 独立编址

I/O端口地址与存储器地址无关,独立编址CPU需要设置专门的输入/输出指令访问端口,又称I/O映射方式。

靠不同的指令区分内存和I/O设备。

优点:

使用专用I/O指令,程序编制清晰 I/O端口地址位数少,地址译码速度快 I/O端口的地址不占用主存地址空间

缺点:

I/O指令类型少,一般只能对端口进行传送操作, 程序设计灵活性差 需要CPU提供存储器读/写、I/O设备读/写两组控制

信号,增加了控制逻辑电路的复杂性

王道考研/CSKAOYAN.COM

11

I/O接口的类型

按数据传送方式可分为

并行接口: 一个字节或一个字所有位同时传送。

串行接口:一位一位地传送。

注: 这里所说的数据传送方式指的是外设和接口一侧的传送方式,而在主机和接口一侧,

数据总是并行传送的。接口要完成数据格式转换。

按主机访问I/O设备的控制方式可分为

程序查询接口中断接口 DMA接口

按功能选择的灵活性可分为

可编程接口 不可编程接口

王道考研/CSKAOYAN.COM

