

DevOps e Jenkins Pipeline: Conectando o Desenvolvimento a Entrega de Software!



Hello! - whoami

Daniel

DevOps @ Rivendel (não é cargo, eu sei)

Sysadmin há 12 anos

LPI-1/LPI-2 e Zabbix Specialist

Bacharel em CCP / Mestre em Eng. da Computação.

Barista Júnior.

Agenda

- ◆ Pipelines + DevOPS
- ◆ Jenkins
- ◆ Ambiente e aplicação
- ◆ Cenário 1
- ◆ Cenário 2
- ◆ Cenário 3
- ◆ Por que parar por aqui?
- ◆ Perguntas fáceis.



Pipelines + DevOps

Definições:

Hippie: “Uma pipeline é onde a manifestação do DevOPS realmente acontece.”

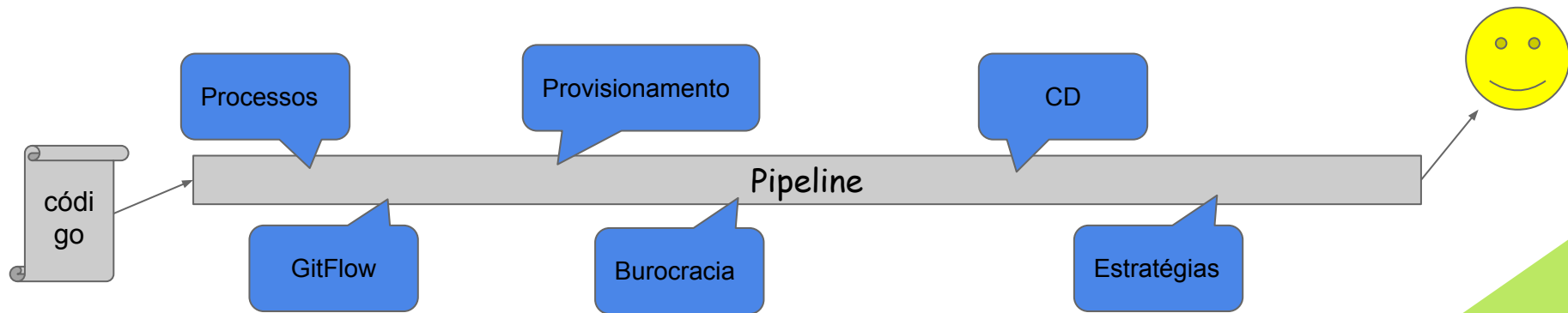


Rosa Weber: “segundo Friedrich Carl Freiherr (1815), uma pipeline, é a união completa dos Altos empresariais , lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation...” (+4 páginas)

Pipelines + DevOps

Objetivo:

- ◆ Automatizar o processo de entrega de software em produção de forma rápida e garantindo sua qualidade, estabilidade e resiliência.



Pipelines + DevOps

Alinhado com o CAMS.

C - cultura

A - automação (*)

M - métricas

S - compartilhamento (sharing)

Pipelines + DevOps

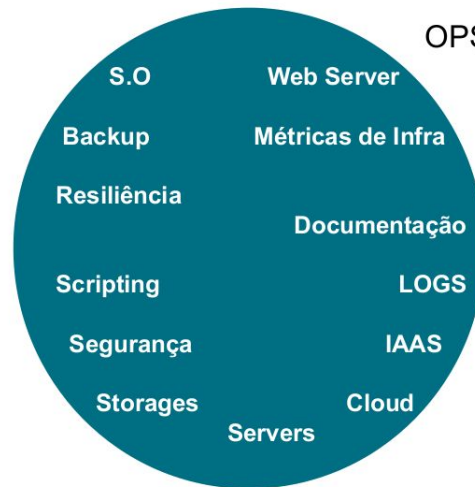
DevOPS:

DEV

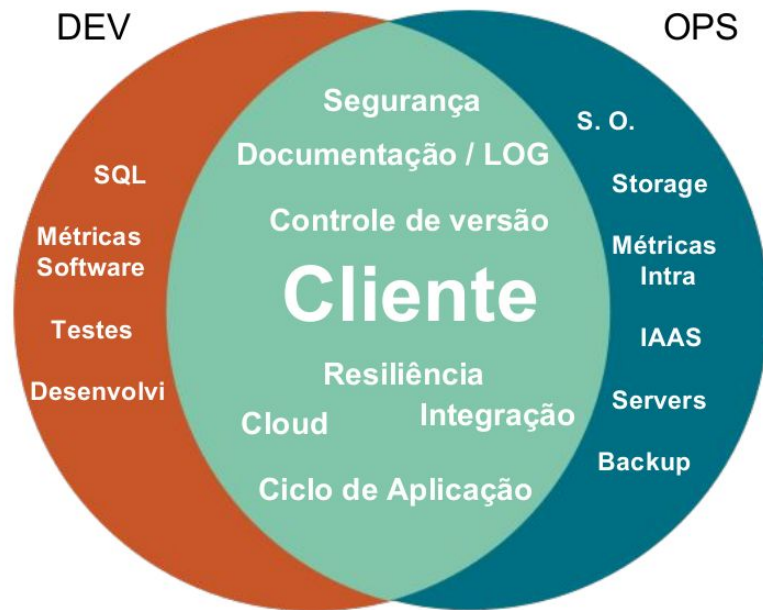


Cliente

OPS



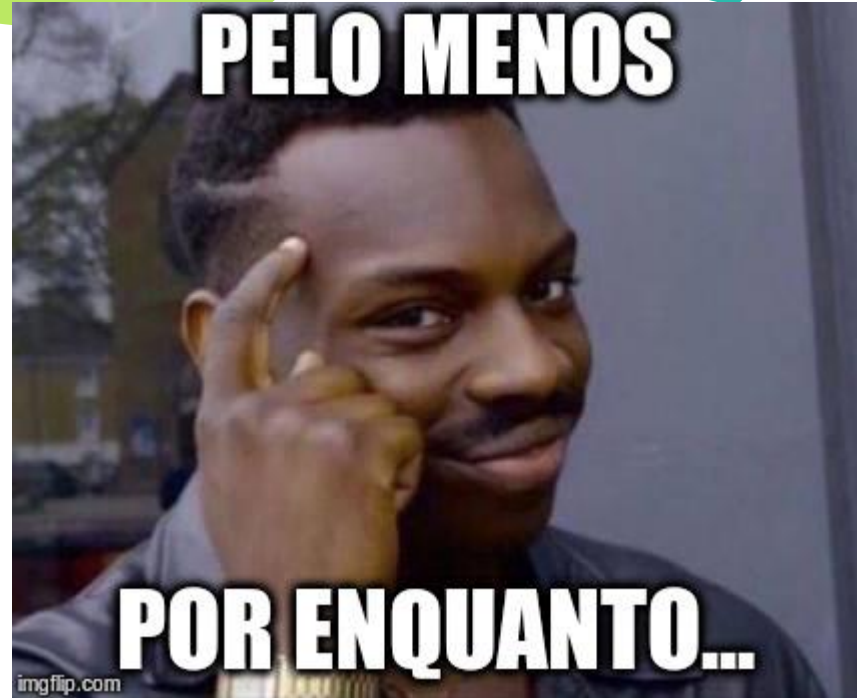
Pipelines + DevOps



Pipelines + DevOps

DevOPS:

- DEV não vira OPS
- OPS não vira DEV



Pipelines + DevOps

Importante!

- Pipeline é reflexo dos seus processos
 - Processo “torto” gera pipeline “torta”
- Software sem teste
 - Parabéns, você conseguiu automatizar seu Rollback



Jenkins

Por que?

- Mais antigo no "mercado"
- Orientado a plugins (extensível)
- Muito conhecido e utilizado
- Muito flexível
- Farta documentação e material (livros, cursos, posts)
- Oferece versão com suporte (para quem interessar)

Jenkins

Considerações

- Pipeline: Declarativa X Script

■ Declarativa	■ Script
<ul style="list-style-type: none">● Mais recente● Não precisa aprender Groovy● Em processo de adoção● Documentação mais escassa	<ul style="list-style-type: none">● Mais flexível● Groovy● Mais poderosa● Muito utilizada

Jenkins

- Pipeline: Declarative

```
pipeline {
  agent any
  stages {
    stage('Build') {
      steps {
        sh './gradlew build'
      }
    }
    stage('Test') {
      steps {
        sh './gradlew check'
      }
    }
  }

  post {
    always {
      archiveArtifacts artifacts: 'build/libs/**/*.jar', fingerprint: true
      junit 'build/reports/**/*.xml'
    }
  }
}
```

Jenkins

Considerações

- Plugins
 - Extendem as funcionalidades básicas do Jenkins
 - Ferramental padronizado para pipelines
 - Abaixo do “guarda-chuva” do Java/Jenkins
 - Ajuda a evitar o uso do bom e velho “sh”

Ex:

- ◆ Amazon
- ◆ Docker
- ◆ Slack

Ambiente e Aplicação

Jenkins:

- Instalado na AWS em ec2 t2.micro
- Debian 9
- Versão 2.1XYZ
- Plugins (Gitlab, Slack, BlueOcean)
- Docker
- Utilitários do SO (curl, jq, etc...)

Gitlab:

- Na nuvem, com projetos públicos + webhooks

Ambiente e Aplicação

API Rest em Flask (python):

- MoviePoll
 - getmovies
 - getresult
 - vote
 - gettotalvotes (*)

Algun desenvolvedor Front JS?

Ambiente e Aplicação



Ambiente e Aplicação

ATENÇÃO



Cenário 1

- Desenvolvedor único
- tudo na master (sem branches)
- Sem testes
- Execução direta (CD) - Docker
- FreeStyle vs Coded
- Notificações

Cenario 1

- app.py
- Dockerfile
- Jenkinsfile

Fluxo:

- Exec FreeStyle Job: Clone-> Build-> Run.
- Dev -> commit master -> webhook p/ Jenkins -> Clone-> Build-> Run

Cenario 1

- Gitlab Webhook env VARs

gitlabMergeRequestDescription
gitlabMergeRequestTargetProjectId
gitlabSourceRepoURL
gitlabTargetRepoHttpUrl
gitlabUserEmail
gitlabMergeRequestTitle
gitlabTargetBranch
gitlabTargetRepoSshUrl
gitlabMergeRequestLastCommit
gitlabTargetNamespace
gitlabTargetRepoName
gitlabSourceNamespace
gitlabSourceRepoHttpUrl

gitlabMergeRequestState
gitlabUserName
gitlabSourceRepoName
gitlabActionType
gitlabSourceBranch
gitlabSourceRepoHomepage
gitlabMergedByUser
gitlabMergeRequestId
gitlabBranch
gitlabMergeRequestId
gitlabSourceRepoSshUrl
...

Cenário 1

DEMO-1

Cenário 2

- + 1 Dev no time
- Gitflow mínimo (FB)
- Testes unitários e de integração
- Ambiente isolado para testes
- Notificações + completas

Cenario 2

- Jenkinsfile
- unit.sh
- Int.sh

Fluxo:

- Branch -> Push -> Clone -> Build -> Unit tests -> (if master) Int tests -> NEW Env.

Cenario 2

DEMO-2

Cenário 3

- Testes de Acc (em job separado) - Job Parametrizado
- Gitflow com MR
- Ambiente isolado para testes
- Notificações + completas

Cenario 3

- Jenkinsfile
- unit.sh
- Int.sh
- Nova Pipeline (Acc tests)

Fluxos:

- Branch -> Push -> Clone -> Build -> Unit tests -> Int tests -> **Acc tests** -> NEW Env.
- **MR p/ master** -> Clone -> Build -> Unit tests -> Int tests -> **Acc tests** -> PROD

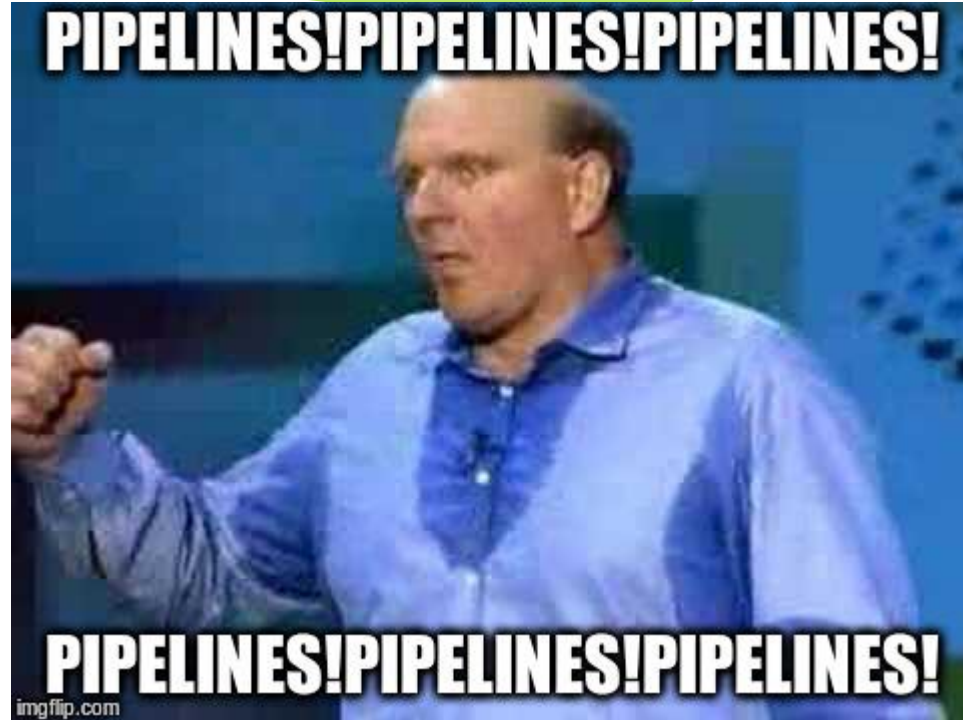
Cenario 3

DEMO-3

Por que parar por aqui?

- Criação de repositório e Webhook
- Criação de Pipeline
- Setup de sistemas auxiliares
- Escolha de tecnologia (PaaS)
- Subida da Infra
 - Terraform
 - Ansible

Por que parar por aqui?



Referências

- <https://gitlab.com/requena1/flask-app>
- https://gitlab.com/my_pipelines/flask-app
- https://gitlab.com/my_pipelines/acctests
- <https://jenkins.io/doc/book/pipeline/>
- <https://opendevops.com.br/>



Obrigado!

Perguntas?

You can find me at @Daniel_Requena (twitter)

www.linkedin.com/in/danielrequena/

daniel.requena@rivendel.com.br

(11) 3447-1144