## 1. Blandade frågor

**8**p

- **1a**) Ponera att en värddator **C** kör webbserver med portnummer 80 och att två andra värddatorer **A** och **B** använder varsin webbklient för att skicka GET-meddelande till servern för att hämta hemsidan.
  - På servern **C**, beskriv hur och vilka *sockets* som skall användas för att ta emot GET-meddelanden och för att sedan skicka svar till klienterna.
  - Kommer segmenten (som innehåller begäran) från **A** och **B** att levereras till samma *socket* på servern? Ge en fullständig förklaring om hur servern hanterar de olika klienternas data via *sockets*.
- **1b)** Vad menas med "jitter" när det gäller överföring av multimedia över Internet?
  - Förklara vad som orsakar paket-jitter.
  - Beskriv den metod som används av Internets multimedia-applikationer för att huvudsakligen motverka effekterna av jitter hos mottagaren.

(2p)

- **1c**) Följande delfrågor handlar om den information som anges i routingtabellen hos en IP-router eller IP-värddator. (2p)
  - Vilken information presenteras som en "IP-route"?
  - Vad menas med "default route"? Ange den decimala presentationen för denna route.
- **1d)** Följande delfrågor handlar om routing-algoritmer som används av de vanligaste routing-protokollen mellan routrar inom ett autonomt system. (2p)
  - Vilken routinginformation anges med "distance vector" respektive "link-state"?
  - Vad är skillnaden i arbetssättet för routingprotokoll som använder "distance vector" respektive "link-state"?

# 2. Transportprotokollen

**8p** 

- **2a)** Varför använder många av Internets applikationer transportprotokoll av typ **TCP** men inte **UDP**? Ge exempel på minst 3 applikationsprotokoll som gör det. (2p)
- **2b)** Vilket transportprotokoll använder **DNS** huvudsakligen? Förklara varför. Basera ditt svar på den diskussion som kursboken tar upp för ändamålet. (2p)
- **2c) Förklara** hur **TCP** hanterar flödesregleringen "flow control" vid transport av data på Internet. **Beskriv** den metod som tillämpas av protokollet. Vad är syftet med flödesreglering? (2p)
- **2d**) Förklara hur **TCP** hanterar stockningskontrollen "congestion control" på Internet. Beskriv utförligt den metod som vanligen tillämpas på Internet. Vad är syftet med stockningskontrollen. (2p)

### 3. Ethernet & Trådlöst LAN

**8**p

**3a)** Ponera att en användare vid en värddator startar en applikation som genererar IP-paket som skall skickas till en server med adressen 129.16.211.118. Värddatorn har anslutning till Internet via ett Ethernet-baserat lokalt nätverk. Följande är ett utdrag av värddatorns IP-configuration och ARP-tabell. (2p)

C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:

Physical Address . . . . : 00-1B-77-D3-20-B9
IP Address . . . : 129.16.212.119
Subnet Mask . . : 255.255.252.0
Default Gateway . . . : 129.16.213.23

C:\>arp -a

No ARP Entries Found.

#### Med användning av ovanstående information är din uppgift att:

- **Redovisa** för hur värddatorn använder ARP innan den kan sända IP-paketen till servern.
- **Beskriva** i detalj (inklusive adresserna) de steg som värddatorn skall genomföra med hjälp av kommunikationsprotokollen (ARP, MAC, IP).
- **3b**) Beskriv **utförligt** hur protokollet CSMA/CA (Collision Avoidance) hanterar kollisioner vid kontrollen av accessen till radiokanalen när det är fler associerade trådlösa enheter som försöker överföra *normala* dataramar "frames" samtidigt till accesspunkten AP.

Svaret skall redovisa de steg som varje nätverkskort skall följa enligt standarden IEEE 802.11 i olika situationer (om kanalen ledig eller inte). (2p)

- **3c**) Förklara tydligt hur MAC-adress-tabellen skapas i en Ethernet-switch samt hur switchen använder denna tabell för vidarebefordring av Ethernet-trafik. (2p)
- **3d)** Accesspunkten (AP) betraktas som **lager-2** nätverksutrustning i trådlösa LAN enligt IEEE 802.11 standarden. Ange vilka funktioner och tjänster som accesspunkten tillhandahåller i sitt täckningsområde? (2p)

#### 4. IPv4: Adresser och Subnetting

**8p** 

En ISP har ett oanvänt CIDR-adressblock 28.6.88.0/21. En kund behöver ca 470 IP-adresser för sitt planerade nätverk. ISP:n har bestämt sig för att tilldela adresser till kunden från den övre halvan i adressblocket. Du har anlitats av både ISP och kunden för att effektivt bearbeta ett förslag på IP-adressering för kundens nätverk.

Kundens nätverk planeras att bestå av:

- 6 subnät som har utrymme för högst 60 adresser vardera,
- 3 subnät som har utrymme för högst 30 adresser vardera, och
- 5 subnät för point-to-point länkar mellan nätverkets routrar

- **4a)** Din första uppgift är att dela upp adressblocket i två lika stora delar, dvs två subnät. Den första halvan av adressblocket skall reserveras, medan kunden skall få adresser från den andra halvan. Ange CIDR-presentation för varje halva av adressblocket. (2p)
- **4b)** Förslå ISP att välja lämpligt prefix från den **andra** (övre) halvan som tillräckligt täcker kundens behov av IP-adresser. Ange CIDR-presentation för företagets nätverksadress som du förslagit.
- **4c**) Din nästa uppgift är att ange IP-adress och subnätmask (i **decimalform**) för varje subnät (6 stora, 3 mindre och 5 point-to-point) i nätverket. (4p)

5. Traceroute 8p

En student på Chalmers kör programmet "traceroute" på en värddator ansluten till NOMAD. Undersök noga resultatet som visas nedan och sedan svara på frågorna.

[student@minpc ~]\$ traceroute basun.sunet.se

traceroute to basun.sunet.se [109.105.111.14] from 129.16.237.62, 30 hops max, 16 byte packets

1	nomad-radio3-joh.nomad.chalmers.se [129.16.232.23]	1 ms	1 ms	1 ms
2	wlan-nomad-gw.chalmers.se [129.16.6.113]	6 ms	2 ms	2 ms
3	core2-wlan-gw.chalmers.se [129.16.2.154]	5 ms	2 ms	6 ms
4	optosunet-lr2-core2-gw.chalmers.se [129.16.2.201]	6 ms	1 ms	6 ms
5	m1tug.sunet.se [193.11.0.9]	101 ms	14 ms	15 ms
	m1tug.sunet.se [193.11.0.9] t1tug-ae1-v1.sunet.se [130.242.83.41]	101 ms 10 ms	14 ms 9 ms	15 ms 10 ms
6			_	

- **5a)** Förklara syftet med att en nätverksingenjör kör programmet **traceroute** till en måldator på Internet. (*1p*)
- **5b**) Beskriv hur programmet fungerar när man kör det på en IP värddator. I ditt svar skall framgå vilka TCP/IP prtokoll och meddelande som programmet använder. (2p)
- **5c**) Förklara den information (vad är det som anges och inte själva värdet) som visas **vid varje hopp**, med en förtydligande om hur "traceroute" hittade varje del av informationen. (2p)
- **5d)** Har man nått måldatorn vid slutet? Förklara varför är det ett annat namn än vad studenten har angett i kommandot. (1p)
- **5e)** Hur många routrar **utanför** Chalmers-domän är det på vägen till måldatorn enligt denna trace? (1p)
- **5f)** Vilken är "default gateway" för studentens värddator? Motivera ditt svar. (1p)

\*