

# Lógica Digital - Projeto 3 - my\_mux

## Lógica Digital - Projeto 3 - my\_mux

Projeto em funcionamento

### Código do projeto

```
module my_mux(input wire [3:0] KEY, output wire [1:0] LED);
    // Fios conectados aos botoes
    wire a = ~KEY[0];
    wire b = ~KEY[1];

    // Seletor do mux
    wire sel = ~KEY[2];

    // Estado do LED
    assign LED[0] = sel ? b : a;
    assign LED[1] = 1;
endmodule
```