

Verilog - switch_display

Projeto Verilog switch_display

- Criado por: Diego Nagai

Projeto em funcionamento:

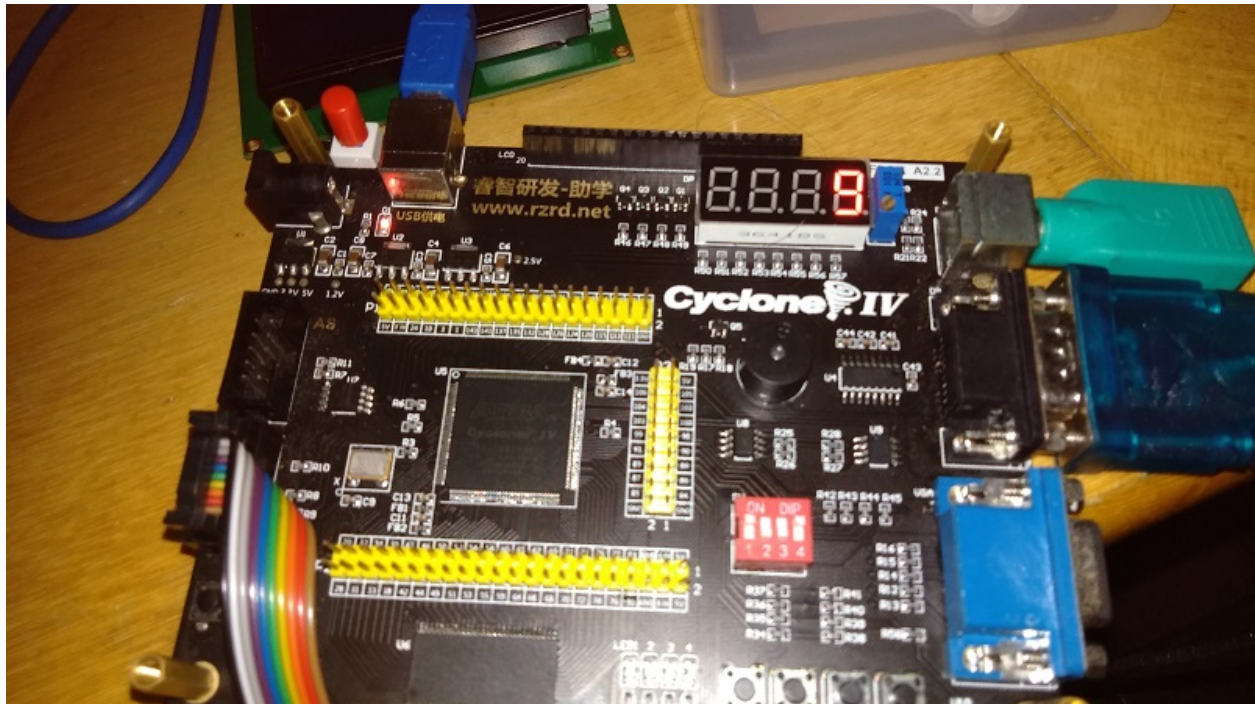


Figure 1: Foto - Projeto em funcionamento

Código do projeto

```
module switch_display ( input wire [3:0] KEY, output wire [3:0] DIG, output [7:0] SEG);  
    // Atribuição para os dígitos do display de 7 segmentos  
    assign DIG = 4'b1110;  
  
    // Variável com os dados a serem inseridos no display de 7 segmentos  
    reg [7:0] data_r;  
  
    always @ (KEY)  
    begin  
        case (KEY)  
            4'b1111: data_r = 8'b1100_0000; // 0  
            4'b1110: data_r = 8'b1111_1001; // 1
```

```

4'b1101: data_r = 8'b1010_0100; // 2
4'b1100: data_r = 8'b1011_0000; // 3
4'b1011: data_r = 8'b1001_1001; // 4
4'b1010: data_r = 8'b1001_0010; // 5
4'b1001: data_r = 8'b1000_0010; // 6
4'b1000: data_r = 8'b1111_1000; // 7
4'b0111: data_r = 8'b1000_0000; // 8
4'b0110: data_r = 8'b1001_0000; // 9
4'b0101: data_r = 8'b1000_1000; // A
4'b0100: data_r = 8'b1000_0011; // b
4'b0011: data_r = 8'b1100_0110; // C
4'b0010: data_r = 8'b1010_0001; // d
4'b0001: data_r = 8'b1000_0110; // E
4'b0000: data_r = 8'b1000_1110; // F
default: data_r = 8'b1111_1111; // OFF
endcase
end

// Escrever o conteudo de 'data_r' nos segmentos do display:
assign SEG = data_r;
endmodule

```