

# Controle de Periféricos - Projeto 6 - sled

## Controle de Periféricos - Projeto 6 - sled

Projeto em funcionamento

### Código do projeto

```
module sled( input wire FPGA_CLK, output reg [7:0] SEG, output reg [3:0] DIG );
    // Sinal para o clock
    wire clock = FPGA_CLK;

    // Variavel com os dados a serem exibidos no display de 7 segmentos
    reg [3:0] disp_dat;

    // Contador:
    reg [36:0] count;

    // --> Bloco always executado nas bordas de subida do clock:
    always @ (posedge clock )
    begin
        // Incrementar 'count'
        count = count + 1'b1;

        // Conteudo de 'DIG'
        DIG = 4'b0000;
    end

    // --> Bloco always executado quand o 25o bit de 'count' for 1
    always @ ( count[24] )
    begin
        disp_dat = { count[28:25] };
    end

    // --> Bloco 'always' executado a cada mudanca em 'disp_dat'
    always @ ( disp_dat )
    begin
        case (disp_dat)
            4'h0 : SEG = 8'b11000000;
            4'h1 : SEG = 8'b11111001;
            4'h2 : SEG = 8'b10100100;
            4'h3 : SEG = 8'b10110000;
            4'h4 : SEG = 8'b10011001;
            4'h5 : SEG = 8'b10010010;
            4'h6 : SEG = 8'b10000010;
            4'h7 : SEG = 8'b11111000;
            4'h8 : SEG = 8'b10000000;
            4'h9 : SEG = 8'b10010000;
        endcase
    end
endmodule
```

```
        4'ha : SEG = 8'b10001000;
        4'hb : SEG = 8'b10000011;
        4'hc : SEG = 8'b11000110;
        4'hd : SEG = 8'b10100001;
        4'he : SEG = 8'b10000110;
        4'hf : SEG = 8'b10001110;
    endcase
end
endmodule
```