

# Lógica Digital - Projeto 3 - my\_mux

## Lógica Digital - Projeto 3 - my\_mux

Projeto em funcionamento

### Código do projeto

```
module my_mux(input wire [3:0] KEY, output wire [1:0] LED);  
    // Fios conectados aos botoes  
    wire a = ~KEY[0];  
    wire b = ~KEY[1];  
  
    // Seletor do mux  
    wire sel = ~KEY[2];  
  
    // Estado do LED  
    assign LED[0] = sel ? b : a;  
    assign LED[1] = 1;  
endmodule
```