

# Controle de Periféricos - Projeto 3 - led\_water

## Controle de Periféricos - Projeto 3 - led\_water

Projeto em funcionamento

### Código do projeto

```
module led_water( input wire FPGA_CLK, output reg [3:0] LED );
    // Sinal do clock
    wire clk = FPGA_CLK;

    // Contador usado como variavel intermediaria
    reg [24:0] counter;

    // Bloco always executado nas bordas de subida do clock
    always @ ( posedge clk )
    begin
        // Incrementar 'counter'
        counter <= counter + 1;

        // Se o valor de counter for 25.000.000
        if( counter == 25'd25000000 ) begin
            LED <= LED<<1;
            // Zerar 'counter'
            counter <= 0;

            // Se os 4 LEDs estiverem acesos:
            if( LED == 4'b0000) begin
                LED <= 4'b1111; // Apagar os 4 LEDs
            end
        end
    end
endmodule
```